FAMICOM
1042+α



ファミコン コンプリートガイド デラックス

FAMICOM COMPLETE GUIDE DELUXE

紅白機終極聖經



山崎 功 著
林耿生 譯

DISK
SYSTEM
197+α

ファミコン コンプリートガイド デラックス
紅白機終極聖經

舊遊戲時代



ファミコン コンプリートガイド デラックス

FAMICOM COMPLETE GUIDE DELUXE

紅白機終極聖經

山崎 功 著
林耿生 譯





INDEX [紅白機終極聖經]

紅白機遊戲介紹

1983年 ························ P017
1984年 ························ P021
1985年 ························ P029
1986年 ························ P049
1987年 ························ P073
1988年 ························ P105
1989年 ························ P143
1990年 ························ P181
1991年 ························ P223
1992年 ························ P263
1993年 ························ P289
1994年 ························ P305

磁碟系統 遊戲介紹

1986年 ························ P316
1987年 ························ P325
1988年 ························ P343
1989年 ························ P357
1990年 ························ P362
1991年 ························ P366
1992年 ························ P368

紅白機

硬體介紹 ························ P004
紅白機的演進 ························ P009
紅白機的軌跡 ························ P014

磁碟系統

硬體介紹 ························ P310
磁碟系統的演進 ························ P314

周邊設備介紹 ························ P369
傳單精選 ························ P398
電視廣告精選 ························ P404

紅白機＆磁碟系統 遊戲軟體索引

卡匣 按年份排序 ························ P408
卡匣 按日文50音排序 ························ P417
磁碟 按年份排序 ························ P427
磁碟 按日文50音排序 ························ P429

專欄

紅白機軟體總數 ························ P016
「這就是紅白機!!」的小冊子 ························ P020
重現FC包裝盒的GBA遊戲《紅白機Mini》系列 ························ P027
任天堂早期軟體的重新發售包裝盒 ························ P028
秘技風潮 ························ P047
任天堂授權的PC遊戲 ························ P048
紅白機專門雜誌 ························ P072
紅白機專門電視節目 ························ P104
對紅白機卡匣吹氣／海外版紅白機「NES」 ························ P142
高橋名人 ························ P180
大金剛JR.／JR.數學課 ························ P221
帶來強烈衝擊的《紅白機戰爭》電視廣告／
第三方開發商製作的重新發售版遊戲 ························ P222
明星哨吶版紅白機 ························ P261
移植到紅白機的街機遊戲／紅白機的書籍 ························ P262
金牌奧運會傻瓜殿下版 ························ P287
瑪利歐精品精選 ························ P288
紅白機・不同版本的世界 ························ P303
失落的文化遺產 紅白機商店貼紙的世界01 ························ P304
紅白機學校 ························ P307
失落的文化遺產 紅白機商店貼紙的世界02 ························ P308
有如夢想天國的覆寫服務 ························ P313
日本之夜版超級瑪利歐兄弟／
GBA 用《紅白機 Mini 磁碟系統精選》 ························ P342
亞頓行星外傳 ························ P356
紅白機磁碟的獎品 ························ P365
未授權遊戲 ························ P367
磁碟系統覆寫版的使用說明書 ························ P368

參考文獻

● 書籍

- 《ファミコンで株式入門》（岩永壽美 山海堂出版 1988年）
- 《パソコン・ファミコン 株式ホームトレード》（片野鍾太郎 成美堂出版 1990年）
- 《ゲーム年鑑1983年～1991年》（紅白機通訊編輯部 Ascii出版 1991年）
- 《ビデオゲームパーフェクトカタログ》（德間書店出版 1991年）
- 《超絶大技林 '95年夏版》（德間書店Intermedia出版 1995年）
- 《ファミリーコンピュータ 1983-1994》（太田出版 2003年）

● 雜誌

- 《ファミリーコンピュータMagazine》（德間書店出版 1985年～1994年）
- 《ファミコン通信》（Ascii出版 1986年～1994年）
- 《マル勝ファミコン》（角川書店出版 1986年～1992年）
- 《日経エレクトロニクス》「ファミコン開発物語」（日經BP社出版 1994年1月31日號～1995年9月11日號）
- 《月刊ニンテンドードリーム》2003年8月號「今西絋史さんが語る ファミコン誕生」（毎日Communications出版）
- 《週刊ファミ通》2013年7月25日増刊號 特別附錄「制作者が語る ファミコン30年」（Enterbrain出版）
- 《月刊ニンテンドードリーム》2013年10月號「ファミコンの生みの親 上村雅之さん 大いに語る」（毎日Communications出版）

●Web

- 『ゲームカタログ@Wiki～クソゲーから名作まで～』(https://www26.atwiki.jp/gcmatome/pages/1.html)
- 『FCのゲーム制覇しましょ』(https://www25.atwiki.jp/famicomall/pages/1.html)
- 『モノノフ的ゲーム紹介』(http://retogenofu.hateblo.jp/)
- 『髭を剃るとT字カミソリに詰まる『髭人ブログ』』(http://blog.goo.ne.jp/higejin)
- 『ファミコンのネタ』(http://famicoroti.blog81.fc2.com/)
- 『レトロゲームが好き、とミーコは言った。』(http://mii5.at.webry.info/)
- 『GAME COMMANDER』(http://www.ne.jp/asahi/hzk/kommander/index.html)
- 『ファミコン ディスクシステム資料集』(https://velvet-pony.ssl-lolipop.jp/fcdisk/fmcmdskw.html)

●報紙 ・朝日新聞 ・読売新聞 ・日本経済新聞

關於本書的內文標示規則

- 本書有時會將「紅白機」簡稱為「FC」。
- 對於消息來源不明確以及無法判定真假的情報，本書暫緩刊載。另外，本書刊載的作品標題名稱、發售日期、價格、發行商名稱，都是編輯部自行調查當時遊戲雜誌、型錄、廣告、傳單、說明書所獲取的資訊。
- 當開發商與發行商不同時，資料欄位裡填寫的是發行商。
- 各作品價格以當時官方數據為準，故有些含稅，有些不含稅。
- 採用周邊設備（間接相容硬體）而在紅白機上運作的特殊外觀軟體，本書稱之為「特殊ROM」。
- 本書提及的遊戲機、軟體和其他商品，都是攝影或掃描自個人收藏。針對保存狀況極度不佳的物品，編輯部已局部加工修正圖像。
- 本書提及的遊戲機、軟體和其他商品，都是攝影和掃描自個人收藏，但各項權利為各發行商所有，商標為各公司的註冊商標。關於本書的任何內容，請勿詢問任何公司。

紅白機

1983年～1994年

Family Computer

紅白機

●發售日／1983年7月15日　●價格／14800日圓　●發行商／任天堂

使家用遊戲機紮根世界的王者

任天堂第一台可更換卡匣式遊戲機。相較於當時其他主機，紅白機的圖像性能更優秀，價格也更便宜，因而深受歡迎，不僅成為家用遊戲機的代言人，也構築了屬於自己的時代。紅白機有許多劃時代的發明，例如主機上可退出卡匣的退出器，以及控制器上的十字按鈕和麥克風等等。它是最早透過極端壓低主機價格，再靠銷售遊戲軟體回收成本獲取利潤的遊戲機，也是主機原價銷售策略的始祖。為了維護軟體品質，任天堂導入了授權制度，也造就了現今以軟體為核心的遊戲機商業模式。受惠於《超級瑪利歐兄弟》為首的大量熱銷遊戲和第三方開發商，紅白機在日本就推出了超過1242款遊戲，硬體生產線也持續運作了20年。它在日本國內的產量為1935萬台，在全球更是多達6191萬台，堪稱使家用遊戲機紮根世界的王者。





規格

- CPU／6502系組裝微處理器（1.75MHz）
- 記憶體／主記憶體8KB，影像記憶體64KB
- 圖像顯示／52色中同時顯示4色，解析度／256×240像素，Sprite顯示／1，畫面最多顯示64個貼圖，Sprite顯示規格／8×8像素
- 音源／PSG音源3音，噪聲1音，數位調變音源1音

組件內容



AC轉接器



RF開關



75Ω／300Ω轉換器



使用說明書

紅白機最初期模組





從最初期到初期型的A、B按鈕是四方形的橡膠製品。



最初期模組的控制器接線和RF開關接線都是深灰色的。

紅白機遊戲百萬銷量作品（日本國內）

第1名



《超級瑪利歐兄弟》
681 萬套

第2名



《超級瑪利歐兄弟3》
384 萬套

第3名



《勇者鬥惡龍III 傳說的起點…》
380 萬套

紅白機遊戲百萬銷量作品一覽

1	超級瑪利歐兄弟	681 萬套	25	成龍踢館	142 萬套
2	超級瑪利歐兄弟3	384 萬套	26	美式摔角	142 萬套
3	勇者鬥惡龍III 傳說的起點…	380 萬套	27	Final Fantasy III	140 萬套
4	勇者鬥惡龍IV 被引導的人們	310 萬套	28	職棒家庭棒球場87年版	130 萬套
5	超級瑪利歐兄弟2	265 萬套	29	鐵板陣	127 萬套
6	高爾夫	246 萬套	30	鬼太郎 妖怪大魔境	125 萬套
7	勇者鬥惡龍II 惡靈之神	240 萬套	31	七龍珠 神龍之謎	125 萬套
8	棒球	235 萬套	32	哆啦A夢	115 萬套
9	麻將	213 萬套	33	挖金塊	110 萬套
10	職棒家庭棒球場	205 萬套	34	紅白機JUMP 英雄列傳	110 萬套
11	排球	198 萬套	35	光神話 帕爾提娜之鏡	109 萬套
12	俄羅斯方塊	181 萬套	36	職棒家庭棒球場88年版	109 萬套
13	薩爾達傳說	169 萬套	37	金肉人 肌肉雙打賽	105 萬套
14	瑪利歐兄弟	163 萬套	38	高橋名人冒險島	105 萬套
15	林克的冒險	161 萬套	39	銀河戰士	104 萬套
16	燃燒職棒	158 萬套			
17	越野機車	157 萬套			
18	網球	156 萬套			
19	足球	153 萬套			
20	瑪利歐醫生	153 萬套			
21	F1賽車	152 萬套			
22	忍者服部君 忍者修行之卷	150 萬套			
23	勇者鬥惡龍	150 萬套			
24	四人麻將	145 萬套			

※ 本頁刊載資料以《2019 CESAゲーム白書》（一般社團法人電腦娛樂協會出刊）的內容為準。
※ 上述資料為在日本的出貨量。
※ □ 色項目為磁碟系統軟體，其他項目為紅白機軟體。

《打鴨子》
（Duck Hunt）
全球銷量
2831萬套





《冰上曲棍球》
（Ice Hockey）
全球銷量
245 萬套

許多在日本銷量未達百萬套的作品也因全球銷量而入圍

在日本出貨量突破100萬套的FC遊戲共有39款，其中絕大多數都是1986年以前發售的作品，可見當時FC主機帶起的風潮有多麼驚人。雖然這些百萬銷量作品中任天堂開發的作品佔了絕大多數，但Hudson、Bandai、Namco等著名老牌遊戲廠商的作品也有入圍。其中Enix的《勇者鬥惡龍》系列每部作品都突破百萬銷量。另外早期運動遊戲和桌上遊戲也聲勢驚人，許多都是家家戶戶的必備品。

紅白機展開圖

背面



① AC 轉接端子

連接專用AC轉接器的端子。使用電源為DC10V、850mA。

②模式切換開關

切換電視與遊戲模式的開關。想玩遊戲時可切換。

③ 頻道切換開關

切換電視頻道1與頻道2的開關。FC會反映在空白頻道上。

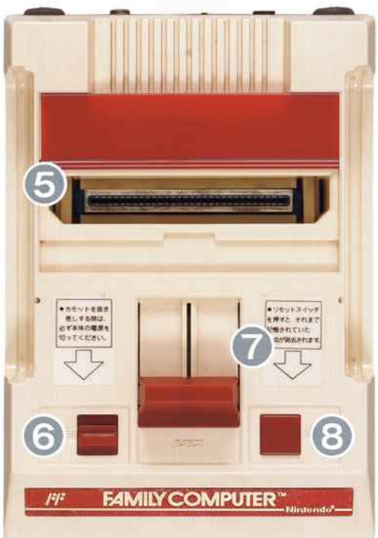
④ RF開關

連接RF開關的端子。無法以其他端子連接。

左側



上側



下側



右側



⑤ 卡匣插槽

連接卡匣端子和主機的部位。為了避免積灰塵還附有蓋子。

⑥ 電源開關

向前推動就能將電源輸入主機。想插拔卡匣時務必先關閉電源。

⑦ 退出器

向前推動就能退出卡匣。這是FC主機獨有的功能。

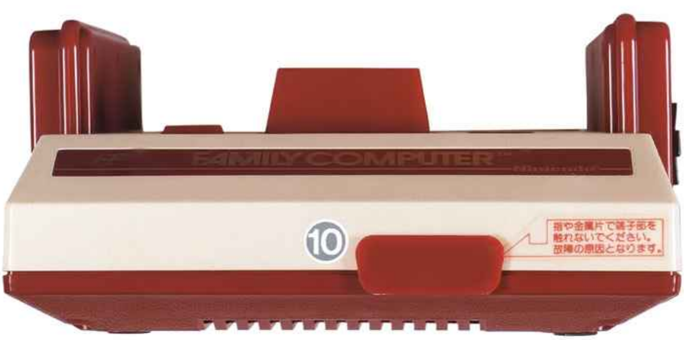
⑧重置按鈕

當遊戲中發生故障時用來重置主機狀態的按鈕。結束遊玩時請在按下重置按鈕的同時關閉電源。

⑨ 麥克風＆音量

可調整麥克風功能與音量。因為很容易造成雜音，所以玩家多半將之關閉。

正面



⑩ 擴充插槽

用來連接各種周邊設備的擴充端子。最初期的主機這裡沒有蓋子。

AV仕様ファミリーコンピュータ

AV型紅白機

●發售日／1993年12月1日　●價格／7000日圓
●發行商／任天堂



可連接AV線的主機，又稱「新紅白機」。這台主機移除了退出器，控制器可以取下。2P控制器移除了麥克風，但還是保有功能。若想連接RF端子就必須使用RF調變器。

マイコンピュータテレビC1（シルバー）

紅白機電視C1（銀）

●發售日／1983年　●價格／[14型]93000日圓　[19型]145000日圓
●發行商／Sharp



又稱「夏普任天堂電視（銀）」，是內建FC功能的電視。採用RGB連接，圖像更鮮明。電視本身為銀色，螢幕有14吋與19吋這兩種規格，採用獨特規格的可拆卸型控制器。內建《大金剛JR.／JR.數學課》。不支援部分周邊設備和軟體。

マイコンピュータテレビC1（レッド）

紅白機電視C1（紅）

●發售日／1983年　●價格／[14型]93000日圓
●發行商／Sharp



又稱「夏普任天堂電視（紅）」，是內建FC功能的電視。採用RGB連接，圖像更鮮明。不同於銀色版，螢幕只有14吋的規格，採用獨特規格的可拆卸型控制器。內建《大金剛JR.／JR.數學課》。不支援部分周邊設備和軟體。

編集ファミコン ファミコンタイトラー

編輯用紅白機

●發售日／1989年　●價格／43000日圓
●發行商／Sharp



具備影像編輯功能且支援S端子的FC主機。在影像編輯模式可以安插投影字與旁白。可在輸入面板上使用專用觸控筆輸入文字，以及利用2P控制器的麥克風輸入聲音。對出版社等單位而言，這些功能顯得非常重要。

ファミコンボックス
商用紅白機箱

●發售日／1986年　●價格／月費2350日圓 × 5年契約（一例）
●發行商／任天堂、交通公社Traveland興業



設置在旅館等場所的商用FC主機。主機內最多可收容15款軟體，投入硬幣後就能遊玩一段時間。控制器與軟體的外型和銷至海外市場的「NES」相同，但彼此不支援。

ファミコンステーション
商用紅白機站

●發售日／1986年　●價格／不明
●發行商／Sharp



設置在旅館等場所的商用FC主機。商品樣式和前面的商用紅白機箱一樣，不過主機面板註記和畫面等部分略有差異，控制器上面還有Sharp商標。ROM卡匣外型和銷至海外市場的「NES」相同，但彼此不支援。

ニンテンドークラシックミニ ファミリーコンピュータ
任天堂經典迷你紅白機

●發售日／2016年11月10日　●價格／5980日圓
●發行商／任天堂



手掌大小的輕巧FC主機。收錄了30款當年極受歡迎的遊戲，而且可以用HD電視遊玩（也具備類比訊號模式），隨時都能儲存遊戲進度。發售時曾引發以直播世代玩家為中心的一陣轟動。

ニンテンドークラシックミニ ファミリーコンピュータ
週刊少年ジャンプ50周年紀念バージョン
任天堂經典迷你紅白機 週刊少年JUMP50周年紀念版

●發售日／2018年7月7日　●價格／7980日圓
●發行商／任天堂



將前述「任天堂經典迷你紅白機」改為收錄20款《週刊少年JUMP》相關遊戲的版本。主機是特製金色樣式，包裝盒還設計成類似漫畫雜誌的造型。

紅白機開發秘史

FC的開發可以回溯至1981年11月，當時任天堂前社長山內溥表示「繼Game&Watch之後，下一步就是進軍電視遊樂器」，並下令公司的開發團隊著手進行這項工作。當時已經有玩具廠商準備開發採用ROM卡匣的家用遊戲機。雖然Game&Watch在市面上引起一股風潮，但因為其他公司也能在很短的時間內紛紛研發出類似的製品，這使得任天堂開始摸索繼Game&Watch之後的下一世代遊戲機。

在準備開發這台遊戲機的時候，山內溥開出了兩項條件，一項是「一年內無法被其他公司仿製」，另一項是「價格在10000日圓以下」。開發團隊經過一番思索，決定以美國Atari公司的家用遊戲機為雛形，研發出一台搭載8bit CPU且採用可換式ROM卡匣的遊戲機。

紅白機
（1983年）





當時紅白機主機生產線「任天堂宇治工廠」的生產狀況。
（翻攝自PHP研究所的《紅白機遊戲的主角們》）

首先是關於CPU的設計和製造，任天堂排除了過去忙於製作Game&Watch的Sharp，改採用當時在日本知名度較低的Ricoh製「6502」，理由是體積小且成本低，還具備運作移植版《大金剛》的能力。相對於其他玩具廠商採用較舊型號個人電腦的IC，任天堂決定採用專用IC，不僅具備52色的鮮明畫面，還能在動態、表現和音質的表現上接近街機平台。另外，當各公司還在為該推出PC兼用機或遊戲專用機而拿不定主意時，任天堂便已決定朝「未搭配鍵盤且盡量避免風格像玩具」的遊戲專用機方向開發。

控制器方面，起初任天堂打算採用主機與操作桿一體成型的設計，但後來決定改為兩個可收納式的控制器，同時採用在Game&Watch時迴響極佳的十字按鈕。設計初期的大方向是盡量壓低成本，就算孩童踩到也不會受傷，以及不易損壞等安全性考量，但最後變成了即使沒有盯著看也能方便操縱的手中裝置。此外考量到當孩童讓自己的聲音透過電視播放時可能萌生喜悅，而在2P控制器上設置了麥克風，不過實際運用到這項裝置的遊戲很少。

主機顏色方面採用了社長山內溥喜歡的胭脂色，還為了平衡設計而以白色為底。此時的主機還是構造簡單無趣的個體，不過加上可退出ROM卡匣的退出器後，就能勾引出玩家的興致了。另外機身採用堅固耐熱又美觀的ABS樹脂，導致成本上升。這台構想中的FC雖然達成了「一年內無法被其他公司仿製」這項目標，但成本卻高達將近20000日圓。為了解決價格過高的問題，任天堂決定大量訂購CPU，控制器也改為連接在主機上的形式，企圖藉此降低成本，再加上任天堂打算以軟體做為主要獲利方針，最後順利將成本壓低至15000日圓。如此一來，FC就擁有其他公司無法望其項背的街機等級功能，而且標榜14800日圓的破盤價。相較之下，當時其他廠商還無法跳脫「以硬體賺錢」的舊思維。

關於主機名稱「Family Computer」的由來，則得回溯至主機即將發售的階段。這台遊戲機的開發代號有「Young Computer」以



紅白機的電視廣告。最大賣點就是可藉由更換卡匣的方式玩各種遊戲。

及「GAMECOM」等各種稱呼，期間曾為了商品管理上的方便而暫稱為「HVC（Home Video Computer）」。後來有人提出「既然這台主機不是家用電腦（Home Computer），也不是個人電腦（Personal Computer），而是家庭用的電腦，那就叫做家庭電腦（Family Computer）吧」，儘管起初山內溥反對，但考量到能夠充分展現商品特性，最後就正式採用了。順帶一提，這台主機的原文簡稱「Famicom」起初是Sharp的微波爐商標（屬於家電類），也是被註冊的娛樂用具名稱，故有段時間任天堂無法使用，但後來Sharp將這個娛樂用具商標轉讓給任天堂。

於是，就在FC發售三個月前的1983年春天，任天堂以「初學者展示會」的形式向通路業者介紹這台主機，緊接著進入量產體制，並順利於7月15日正式發售。雖然剛發售時狀況不佳，起初半年各種問題頻傳，但後來逐步上軌道後，出貨數量持續增加，逐漸建構出遊戲市場。

「紅白機」於1983年7月15日正式上市，當時已經有許多廠商開始販售家用遊戲機，FC其實是較晚上市的機種。即便如此，FC的圖像性能比其他硬體優秀許多，14800日圓的價格也相對便宜。從主機退出卡匣的「退出器」可勾勒出玩家的興致，控制器上有即使不盯著手看也能操作的「十字按鈕」，還備有可調整音量和收音的「麥克風」這項劃時代設計。此外與主機同步發售的首發軟體則有《大金剛》、《大金剛JR.》、《大力水手》這三款移植自街機平台的遊戲。FC打從開始就是讓玩家能夠在家裡遊玩於街機市場大紅大紫的《大金剛》而設計的硬體，任天堂還刻意把主機壓低至成本價，首創藉由銷售遊戲軟體獲利的機制。首批FC生產了約10萬台，第一年約銷售44萬台，並開始造就獨佔市場的態勢。在只要銷售幾萬台硬體就堪稱熱賣的那個年代，將重點放在銷售遊戲軟體的策略，使任天堂在眾多廠商中脫穎而出。

重視軟體的銷售策略

任天堂將焦點放在軟體銷售的同時，也為了避免FC風潮迅速消逝而開始發展擴充用的周邊設備。1984年，「光線槍」系列和「紅白機培基語言」發售，隔年「機器人」問世，但都無法在市場上長久生存。FC上市的第一年幾乎只有任天堂的自家遊戲，為了充實遊戲內容和區隔其他遊戲機，山內溥決定讓第三方開發商加入。1984年，第一個加入第三方開發商陣容的公司是Hudson，Namco則緊跟在後。《挖金塊》和《鐵板陣》等第三方開發商製作的遊戲大發利市，使FC市場進一步茁壯。就在這一年，FC已經銷售100萬台以上，在家用遊戲機領域的市佔率高達約九成。到了1985年，Irem、Enix、Konami等老牌遊戲廠商也紛紛加入這個行列，更進一步拓展了FC市場。



紅白機的首發軟體是在街機市場爆紅的《大金剛》。（1983年）

紅白機風潮興起

就在FC人氣飆漲時，日本第一部FC專門雜誌《紅白機雜誌》於1985年7月創刊。1985年9月13日，讓FC人氣扶搖直上的名作《超級瑪利歐兄弟》上市，這款遊戲掀起一股無與倫比的旋風，全日本各地都出現嚴重的缺貨現象，攻略本和以瑪利歐為中心的各種角色精品也陸續登場，進而使FC的累計銷量突破400萬台。至於第三方開發商的數量，也從前一年的兩間一口氣增加為17間，光是這一年就發



《紅白機雜誌》是日本第一部專門介紹紅白機的雜誌。（1985年8月創刊號）



1985年發售的《超級瑪利歐兄弟》讓人們爭相購買這款遊戲和主機。

售了69款遊戲，也使FC的遊戲軟體總數突破100款。1985年底，FC開始在美國發售，與日本市場一樣造成爆發性的普及。到了1986年，第一款日式角色扮演遊戲《勇者鬥惡龍》登場，這款後來自成系列且使FC成為社會現象的作品，與隔年上市的《勇者鬥惡龍II》都引爆了極高的人氣。

秘技・遊戲名人的出現

1985年前後，在孩童世代間掀起一股遊戲秘技的驚人風潮，玩家接連透過隱藏在遊戲裡的秘密或漏洞發掘出無敵等秘技，而這也成為當下的當紅話題。在這個大環境下，一群以擅長玩遊戲為賣點的廠商宣傳人士便以「紅白機名人」的身分登場，他們成為許多孩童心目中的英雄且大受歡迎。在這當中以Hudson的「高橋名人」格外受歡迎，他曾經在Hudson主辦的遊戲大賽「商隊」裡表演過他的必殺技「一秒連按16次」，還推出過演唱專輯，甚至參與電影演出。有段時間日本各地還出現了「那招（一秒連按16次）是因為控制器裡裝了彈簧，此外他還服用禁藥」等惡意傳聞。



撐起紅白機風潮的高橋名人和毛利名人。深受歡迎的他們是當時孩童心目中的英雄，這場兩人的遊戲對決還拍成了電影。

導入授權制度

早在1982年底，以在美國相當普及的Atari家用遊戲機「Atari VCS」為中心的遊戲市場，曾歷經一次前所未有的大蕭條。眾所皆知，這場稱為「Atari震盪」的歷史事件，就是起因於低品質遊戲的氾濫，導致大批玩家決定不再接觸遊戲。藉由複製Atari經驗而成功的任天堂，在經過一番分析後，認為這起事件的核心問題，在於軟體廠商製作遊戲時毫無約束。為了避免重蹈覆轍，任天堂決定採用獨特的銷售規則和保護技術鞏固FC市場。首先是在法律上宣示「Family Computer和Famicom是任天堂的商標」，同時註冊了與FC有關的所有商品。不但禁止FC品牌被其他廠商私自使用，有人觸犯時還會依「不正當競爭防制法」向對方提告。另外任天堂還準備了八種內部構造略有差異的FC，凡是未經任天堂授權的遊戲軟體都無法啟動。除此之外，當第三方開發商想製作FC軟體時，不僅必須和任天堂簽訂授權契約，還得遵守下述條件：(1)遊戲內容不得違反善良風俗。(2)每年的遊戲軟體開發數量必須在一～五款之間。(3)ROM卡匣的生產必須委託任天堂進行。除了早期加入第三方開發商陣營的五間公司以外，其餘廠商都必須在製作FC遊戲時嚴格遵守上述條件。



海外版FC主機「NES（Nintendo Entertainment System）」（1985年）

紅白機風潮的顛峰

單就日本累計出貨量而言，FC在1984年間突破100萬台，在1986年時達到600萬台，1987年時更是暴增至1000萬台，幾乎達到「日本家家戶戶都有一台」的情況。當時是日本泡沫經濟的顛峰期，以玩具廠商和遊戲廠商為首的許多行業都紛紛投入這個市場。任天堂徹底藉由授權制度管理遊戲軟體的品質，致力於避免粗製濫造遊戲的出現。1988年《勇者鬥惡龍III》(Enix)發售當天，FC的人氣更是達到顛峰，不僅全國各地的遊戲商店前大排長龍，許多學生蹺課前來購買，甚至還有為了這款遊戲而發生的恐嚇勒索案，各地狀況頻傳，完全出乎意料之外。在這些事透過大眾傳媒進一步擴散後，FC更是聲名遠播。



紅白機風潮時設置於店面的紅白機專區，從孩童到成人都沉浸於其中。(翻攝自1986年1月的《每日新聞》)



《勇者鬥惡龍III》發售當天的街景，各店家都大排長龍。約莫這時起，就開始出現有人為了搶先購買遊戲而徹夜排隊的案例。(翻攝自1988年2月的《每日新聞》)

大量遊戲如雨後春筍般問世

雖然FC獨大遊戲市場的情況持續了一段時間，但1987年後便開始出現強勁的對手，首先是NEC-HE推出的「PC-Engine」，其次是1988年Sega推出的「Mega Drive」。這兩台主機的硬體性能都遠比FC優秀，也得到以核心玩家為主的熱烈支持。另一方面，在遊戲軟體大量問世之下，FC玩家的胃口逐漸被養大，與剛上市的前兩年相較之下，作品的暢銷與否開始出現明顯區別。1989年間共有168款FC遊戲軟體發售，但除了少數作品熱銷以外，大部分遊戲都難以售出，導致各零售店都為了出清庫存而採取「花車大拍賣」(用推車或台座裝滿各種遊戲並廉價出售)，或者在新作上市時「偷跑」(不理會遊戲上市日期提早發售)，還將當紅作品與冷門作品綁在一起強迫銷售等等，種種問題開始浮上檯面。除此之外，全日本各地開始出現專門交易中古遊戲的「紅白機商店」，還自行建構出一套全新的通路體系。後來甚至還出現未經任天堂授權的遊戲，以及靠改造FC主機營利的不肖業者，在檯面下靠著自己的通路默默運作。為了維持FC市場的正常運作，任天堂傾全力阻絕各種不當銷售行為，並開始向紅白機商店提供授權制度。

「PC-Engine」
(NEC-HE・1987年)



「Mega Drive」
(Sega・1988年)



紅白機網路

1987年夏天，山內溥向任天堂開發團隊下達一項指令，內容是「評估一套與野村證券共同開發且透過紅白機執行的專用網路」。野村證券委託任天堂開發使用FC交易股票的硬體設備，其中資料庫由野村證券準備，至於「通訊轉接器」則由任天堂負責。任天堂考量到往後可藉此發展證券以外的其他服務，便開始研發可替換專用卡匣的通訊轉接



可連接紅白機並藉此買賣股票和賽馬馬票的「通訊轉接器」，出貨量約13萬台。



與舊第一勸業銀行共同開發的通訊專用終端「資料傳輸機1200」，可提供金融相關情報。


株式ホームトレード"熱い戦い"
野村、任天堂VS大和、山一、NTT
1200万ファミコン家庭が戦場に

股市家庭交易的激烈交鋒。
（翻攝自1988年5月19日的《讀賣新聞》）



證券公司和JRA（日本中央賽馬協會）的通訊卡匣，可透過「通訊轉接器」等設備使用一些服務。



「超級瑪利歐俱樂部」是專門提供給店家和通路業者的遊戲情報服務。

器。1988年7月，野村證券的「紅白機交易」服務正式上線，而且準備了1500台通訊轉接器。同一時刻，Microcore公司也與山一證券和普利司通公司聯手，推出紅白機網路服務，競爭日益激烈。除此之外，日本賽馬協會（JRA）也推出利用通訊轉接器提供「JRA-PAT」這項在家投票的服務。

另一方面，任天堂成立了讓玩具店和通路業者使用的「超級瑪利歐俱樂部」，同時開始提供可閱覽FC遊戲評價的服務。雖然當時有著手開發使用通訊轉機器的遊戲，但幾乎都賣不出去。在這些通訊軟體當中，還有在山內溥強烈要求下開發的圍棋遊戲。

這些透過紅白機執行的網路服務，雖然沒有達成致力於開發遊戲市場的任天堂所想像的願景，但也間接替往後透過SFC的衛星資料播放服務建構了一定的基礎。

紅白機末期

在FC達到人氣顛峰的1990年，任天堂的下一世代16bit主機「SFC（Super Famicom，俗稱超級任天堂）」發售。雖然此時FC還是現役主機，這一年還發售了170款軟體。不過隨著FC較受歡迎作品的續作接連轉移到SFC平台後，FC市場便逐漸萎縮，就連任天堂自己也在1994年發售《薩爾達傳説1》和《壞利歐森林》後終止FC遊戲的開發，並在同年結束第三方開發商軟體的製作，將資源轉移到SFC平台上。有趣的是，一手創造許多當紅作品並奠定家用遊戲機市場基礎的任天堂並沒有就此停止FC主機的製造，直到FC發售20周年，也就是2003年時，才以材料調度困難為由正式宣布紅白機停產。這台在日本國內銷售1935萬台（全球為6191萬台）的劃時代商品，至今依然為世界上數不盡的眾多玩家所愛。



FC的後繼機「超級任天堂」，這台16bit正式機種大幅強化了包括畫面和音效在內的所有功能。



紅白機最後一款遊戲軟體《高橋名人冒險島IV》。（Hudson，1994年）

紅白機的軌跡 (Since1983-1994)

■1983年(昭和58年)

7月15日	紅白機(任天堂)發售。
9月9日	瑪利歐兄弟(任天堂)發售。

■1984年(昭和59年)

2月2日	光線槍系列·西部槍手(任天堂)發售。
5月1日	高爾夫(任天堂)發售。
6月21日	紅白機培基語言(任天堂)發售。
7月20日	花生與牛奶、挖金塊(Hudson)發售。
	※FC第一批由第三方開發商製作的遊戲。
9月7日	小蜜蜂(Namco)發售。
	※Namcot 品牌的第一款作品。

■1985年(昭和60年)

7月	舉辦第一次全日本「商隊」比賽(Hudson)。
	※在全日本各地舉行星際武力的遊戲大賽。
	日本第一部FC專門雜誌·紅白機雜誌創刊。
7月26日	紅白機 機器人(任天堂)發售。
9月13日	超級瑪利歐兄弟(任天堂)發售。
10月16日	NES(任天堂)發售。
	※美國版FC,隔年在海外發售時依然大受歡迎。
11月8日	金肉人 肌肉雙打賽(Bandai)發售。
	※配合動畫人氣的角色遊戲大為暢銷。
12月	在年末商戰中全日本的FC嚴重缺貨。
	七本FC攻略本在全日本書籍銷售排行榜名列前茅。

■1986年(昭和61年)

2月21日	磁碟系統(任天堂)發售。
	※支援可覆寫磁碟的設備。
	薩爾達傳說(任天堂)發售。
4月6日	電視節目「Fami子大作戰」開始播映。
	※日本第一部播映紅白機情報的節目,每週上映,很受孩童歡迎。
5月27日	勇者鬥惡龍(Enix)發售。
6月3日	超級瑪利歐兄弟2(任天堂)發售。
6月6日	紅白機通訊(Ascii)創刊。
7月1日	二合一紅白機(Sharp)發售。
	※融合紅白機和磁碟系統的主機。
7月20日	名人風潮中的顛峰對決。
	※一秒連按16次的高橋名人與毛利名人在電影中以射擊遊戲對決。
7月21日	排球(任天堂)發售。
9月26日	惡魔城(Konami)發售。
11月12日	紅白機訓練器(Bandai)發售。
	※在踏墊控制器上以踩踏跳躍遊玩的體感遊戲。
12月	「紅白機」成為流行語。
	※《現代用語的基礎知識》一書選定的流行語大賞中,「紅白機」入圍。
12月10日	職棒家庭棒球場(Namco)發售。
	北野武的挑戰書(Taito)發售。
	※藝人遊戲中唯一銷量突破100萬套的作品。

■1987年(昭和62年)

1月14日	林克的冒險(任天堂)發售。
1月26日	勇者鬥惡龍II(Enix)發售。
2月21日	舉行磁碟系統的全國聯賽。
	※舉行磁碟系統支援的藍磁碟《高爾夫日本賽》的日本全國大賽。
4月14日	首次出現可記錄森田將棋對局過程的FC主機。
4月17日	熱血硬派國夫君(Technos Japan)發售。
6月26日	燃燒職棒(Jaleco)發售。
	※燃燒職棒系列首款作品。高度擬真的畫面和內容轟動一時。

紅白機本體(初期型)



與其他同時期機種相較之下具備壓倒性優勢的極高性能,價格也很便宜,再加上採用可更換卡匣的形式,使這台主機具備可享受各種遊戲的強大魅力。靠著發售這台主機,任天堂一舉成為世界頂尖的企業之一。

紅白機培基語言



周邊設備的陸續發售使紅白機功能日益增加。



磁碟系統





首發軟體《薩爾達傳說》順利推廣了這項設備。

紅白機風潮到來



在1985年的年末商戰裡,剛發售的《超級瑪利歐兄弟》在全日本各地都嚴重缺貨。(翻攝自《朝日新聞》)

12月17日　洛克人（Capcom）發售。
12月18日　Final Fantasy（Square）發售。

■1988年（昭和63年）
2月10日　勇者鬥惡龍III（Enix）發售
※全日本各地出現為了買遊戲而徹夜排隊的人，甚至一舉上新聞。
3月18日　信長之野望 全國版（光榮）發售
※移植自PC，是光榮的第一款FC遊戲，價格驚人。
4月28日　足球小將翼（Tecmo）發售。
※相當於足球戰略遊戲的創始者。
7月　紅白機交易（野村證券）發售。
※以FC為終端的股票交易服務上線。
8月12日　紅白機戰爭（任天堂）發售。
10月23日　超級瑪利歐兄弟3（任天堂）發售。
12月2日　桃太郎電鐵（Hudson）發售。
※數位圖板遊戲名作的系列首作。
12月22日　俄羅斯方塊（BPS）發售。

■1989年（平成元年）
2月15日　紅白機JUMP 英雄列傳（Bandai）發售。
※由歷代週刊少年JUMP角色共同參與的夢幻角色扮演遊戲。
4月25日　下町熱血物語（Technos Japan）發售。
7月27日　地球冒險（任天堂）發售。

■1990年（平成2年）
2月11日　勇者鬥惡龍IV（Enix）發售。
4月27日　Final Fantasy III（Square）發售。
※系列中首次銷量突破100萬套的作品。
8月30日　合金機甲Glory（HAL研究所）發售。
※FC首款8MB大容量遊戲，豪華版遊戲始祖。
10月26日　總之就是棒球（Sunsoft）發售。
※插入子卡匣就能遊玩最新資料的野心之作。
Pax力量手套（Pax）發售。
※可將手伸進去以手指動作操作的獨特控制器引發話題。

■1991年（平成3年）
4月24日　首次舉辦「紅白機太空世界」。
※玩具業者取向的遊戲內展「初心會展示會」首次對外公開。
9月　任天堂娛樂商店開張。
※任天堂官方連鎖店的第一家店在京都開張。
12月21日　德貝賽馬（Ascii）發售。

■1992年（平成4年）
1月31日　機關大挑戰（Sunsoft）發售。
7月17日　92年夏日嘉年華 烈火（Naxat）發售。
12月22日　猜拳磁碟城（德間書店）發售。
※磁碟系統的最後一款遊戲。
12月29日　七龍珠Z 激鬥天下第一武道會（Bandai）發售。
※透過讀取條碼遊玩的「條碼機」專用遊戲。

■1993年（平成5年）
3月23日　星之卡比 夢之泉物語（任天堂）發售。
※最後銷量將近100萬套的動作遊戲，也深受女性玩家歡迎。
12月1日　AV型紅白機（任天堂）發售。
※支援AV輸出的新型紅白機發售。

■1994年（平成6年）
2月19日　薩爾達傳說1（任天堂）發售。
※從磁碟片移植到ROM卡匣上的名作。與《壞利歐森林》同為任天堂最後的FC遊戲。
6月24日　高橋名人冒險島IV（Hudson）發售。
※在PlayStation即將上市時發售的最後一款FC遊戲。

日本引以為傲的兩大 RPG《DQ》與《FF》





目前新作發售依然備受矚目的兩巨頭，都是從紅白機時代一步一腳印走出來的。

豪華版遊戲始祖《合金機甲 Glory》



具備超乎FC平台想像範圍的精緻圖像和流暢動畫而博得瘋狂人氣的FC後期傑作。後來還以導演版的形式移植到SFC上。

最後銷量將近 100 萬套的《星之卡比 夢之泉物語》



初代在Game Boy登場。這款系列第二作遊戲性縝密且遊玩節奏極佳，再加上有可愛的角色，因而深受女性玩家歡迎，使本作達成將近100萬套的銷量。從此以後，卡比就成為任天堂的代表性角色之一。

最後一款 FC 遊戲《高橋名人冒險島 IV》



紅白機軟體總數

關於紅白機軟體總數，有一套公認說法是1252款，但這數字其實有明顯爭議。在公認說法中，同樣是「一般版與覆寫版內容不同」的遊戲，修改了部分地圖且商品編號不同的《SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰 覆寫版》有列入計算，但部分背景音樂不同的《超人力霸王 怪獸帝國的反擊》，以及最底層地圖不同的《深入地下城II 勇士徽章》卻不列入計算。其中《深入地下城II》覆寫版的商品編號和標籤與一般版一樣，所以不列入計算還情有可原，但《超人力霸王》不僅商品編號不同，標籤也經過重新設計，如此一來理當被列入計算。

如果判定標準在於「部分內容不同」，那麼變更操作角色圖像的《金牌奧運會傻瓜殿下版》雖然商品編號和原始版相同，但原本非賣品的它後來上市販售，近年來也已確定發售日，結果這部作品還是沒有列入計算。如果判定標準在於「商品編號不同」，那麼《花生與牛奶》、《飛龍拳》、《功夫》（販售形式不明）等已經確認有許多不同商品編號卡匣的作品，理當也被列入計算。光憑這些理由，就不難了解公認說法將前述《SD鋼彈世界》列入計算這件事備受爭議。

其次，以「Q太」轉接器為媒介的《NHK學園系列》共有六款軟體透過通訊販售上市，但被公認說法排除在外。如果這六款遊戲是因為「只能透過通訊販售取得」而被排除在外，那麼同樣只能透過通訊販售取得的《谷川浩司將棋指南II 新版 解殘局將棋・下一手》理當也被排除在外，更何況其性質接近資料片，但它卻列入計算。反過來說，如果《NHK學園系列》是基於「未採用一般造型ROM卡匣」被排除在外，那麼同樣擁有特殊造型的「條碼機」和「卡拉OK」專用軟體理當也被排除在外，但事實並非如此。這跟原本就因為使用錄音帶而被排除在外的「學習箱」情況完全不同。

從ROM的角度來看，雖然《傑出職棒資料片89年四月版》和近年來找到實體卡匣的《傑出職棒資料片90年六月版》都是來自通訊販售，而且性質跟《總之就是棒球》的子卡匣同屬資料片，但兩款《傑出職棒資料片》被公認說法排除在外，《總之就是棒球》的子卡匣卻有列入計算。

再者，若只有鍵盤同捆版的《紅白機培基語言》被公認說法列入計算，那麼與「紅白機電視C1」（Sharp）同捆的《大金剛JR.／JR.數學課》，以及同捆專用鍵盤的《遊玩箱培基語言》等嚴格說來不是非賣品的遊戲，理當也被列入計算，但事實剛好相反。難道只因為它們是FC相容硬體「紅白機電視C1」的同捆品，所以即便使用一般造型ROM卡匣卻還是被排除在外嗎？若改從販售途徑差異的觀點來看，雖然有傳聞指出《編織教學系列》只有在手工藝品店流通，但時至今日依然沒有明確的證據。至於以非賣品聞名的《日本之夜版超級瑪利歐兄弟》是後來透過抽獎和通訊販售獲得的遊戲，嚴格來說不是非賣品，故也有它應當列入計算的說法。

綜上所述，「紅白機軟體總數為1252款」的這套公認說法，其實有很多「如果這款有列入計算，那麼那款也應該列入計算」的爭議，故維基百科等媒體自幾年前起就不再採用這項數據。值得一提的是，任天堂官方網站歷史資料當中的「軟體作品演進表」顯示紅白機軟體總數為1047款，但這個數字比公認說法還少了205款，況且任天堂不打算公開這個數字是如何計算的，一切只能由玩家自行推測，這也是導致紅白機軟體總數至今尚未定論的一大原因。

〈紅白機軟體總數表〉

※1.《ANNSMB》（非賣品）部分為抽獎通訊販售。
※2.不包括學習箱、通訊卡匣類型作品。
※3.不包括通訊販售、資料片、同標籤作品。
※4.不考慮不同版本和包裝不同的作品。（音訊軟體系列、Namcot重新發售系列等）

名稱（解說）	數字	卡匣	培基語言	條碼機	卡拉OK	總之就是棒球	資料片	NHK學園	金牌傻瓜殿下	磁碟片	編織教學	下一手	SD鋼彈覆寫	超人覆寫	地下城覆寫	日本之夜	JR・數學課	遊玩箱	功夫
				特殊造型ROM						磁碟片									
販售形式			同捆				通販	通販			手藝	通販				※1.	同捆	同捆	不明
基本ROM數量（一般造型ROM的總數）	1042	1040	+2																
官方數量（任天堂官方）※本列為推測值。	1047	1040		+7															
一般ROM數量（官方＋培基語言系2款）	1049	1040	+2	+7															
公認說法ROM數量	1053	1040	+2	+7	+2	+2													
所有ROM數量 ※2.	1065	1040	+2	+7	+2	+2	+2	+6	+1								+1	+1	+1
基本總數（公認說法排除矛盾項目後）	1246	1040	+2	+7						+195									
全新說法 ※3.	1248	1040	+2	+7					+1	+195	+2		+1	+1					
維基說法（維基百科採用的說法）	1251	1040	+2	+7	+2	+2				+195	+2	+1							
公認說法	1252	1040	+2	+7	+2	+2				+195	+2	+1	+1						
一般販售總數（不包含通訊販售類）	1254	1040	+2	+7	+2	+2			+1	+195	+2		+1	+1	+1				
完全總數 ※4.	1267	1040	+2	+7	+2	+2	+2	+6	+1	+195	+2	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1

更新日：2019/08/01

撰文・資料提供・表格製作／大蛇（紅白機收藏家）

紅白機

1983年

Family Computer

本書的紅白機軟體介紹頁面作品數量乃根據以下方式計算。
純ROM卡匣1040款（含本公司、OEM、皇家版）＋《紅白機培基語言》與《紅白機培基語言V3》（任天堂）2款，總計1042款。
關於作品數量的考察，刊載於本書P16的專欄「紅白機軟體總數」當中。

在此列舉下述作品未包含在後方列表的理由。
部分會以特殊ROM的欄位另外刊載。

- 條碼機專用軟體（Bandai）7款……因為卡匣造型和透過周邊設備（間接相容硬體）在紅白機上運作的一般ROM不同。

- 卡拉OK專用軟體（Bandai）2款和《總之就是棒球》的子卡匣（Sunsoft）2款……因為採用特殊ROM，而且是無法單獨遊玩的資料片。

- 《傑出職棒》ROM資料（Ascii）2款……因為採用特殊ROM，而且是無法單獨遊玩的資料片，外加只有透過通訊販售且販售途徑極少。

- 《大金剛JR.／JR.數學課》、《遊玩箱培基語言》（Sharp）……因為採用只能在購買紅白機電視C1時取得的專用卡匣。

- 《NHK學園系列》（Konami）……因為採用特殊ROM，外加只有透過通訊販售且販售途徑極少。

- 學習箱類（福原書店）……因為採用錄音帶，外加只有透過通訊販售且販售途徑極少。

- 通訊卡匣類……因為採用特殊ROM，某些規格的紅白機無法使用，外加只有透過通訊販售且販售途徑極少。

ドンキーコング
大金剛

●發售日／1983年7月15日　●價格／3800日圓　●發行商／任天堂







值得紀念的FC首發軟體 同時是瑪利歐的出道作

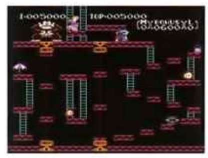
與FC同時發售的動作遊戲，內容是拯救被大金剛抓走的的女子。玩家必須操縱瑪利歐，以跳躍或爬梯閃躲障礙物，同時往女子的方向前進。舞台在施工現場，總共有三個結構不同的舞台。雖然移植自街機版，但考量到容量而刪除了部分舞台和展示畫面。當時大部分遊戲都是在構造簡單的舞台裡反復行動，這使得具備少許故事性的本作表現格外突出。此外本作可說是第一款以跳躍為主軸的動作遊戲，在日本和美國市場都很暢銷。本作為遊戲設計師宮本茂的處女作而聞名於世，同時也是促使FC普及的重要推手。











マリオブラザーズ
瑪利歐兄弟

●發售日／1983年9月9日　●價格／3800日圓　●發行商／任天堂







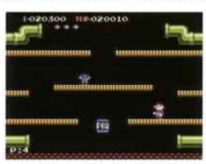
瑪利歐兄弟首次擔任主角 兩人同樂超級嗨！

又稱《水管瑪利歐》，是由往後任天堂當家看板人物瑪利歐和路易吉首次擔任主角的動作遊戲。本作有從地板下方震翻敵人和踢飛敵人的動作，包括烏龜、螃蟹、蒼蠅和冰柱在內的眾多敵人都頗具特色。當剩下一名敵人時，對方會加速移動而提升緊張感。火球和金幣也在本作中首次登場。在獎勵舞台裡，玩家可在時限內盡力收集金幣。最多能敲三次的POW方塊可震翻舞台裡所有的敵人，而原本翻倒在地的敵人則會恢復原狀。本作沒有背景音樂，只有製造臨場感的各種音效。這是FC上第一款能夠兩人同樂的作品，可充分享受合作與對戰的樂趣，後來還在許多作品裡以小遊戲形式登場，深受歡迎。








ドンキーコングJR.
大金剛JR.

●發售日／1983年7月15日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



又稱《小金剛》，是操縱大金剛JR.拯救被瑪利歐抓住的爸爸大金剛的動作遊戲。可上下攀爬藤蔓閃躲敵人攻擊，還能讓果實落下以打倒敵人。共有四個舞台，兩人遊玩時會輪流進行。

ポパイ
大力水手

●發售日／1983年7月15日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



操縱大力水手卜派接住奧莉薇丟出來的愛心的動作遊戲。打破布魯托（笨驢）丟來的瓶子以及吃下菠菜將他擊飛的動作都很爽快。另外遊戲B裡還增加了會妨礙玩家的骷髏婆婆。

五目ならべ連珠
五子棋

●發售日／1983年8月27日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



以圍棋道具遊玩的桌上遊戲。雙方分別在棋盤上輪流打出黑子與白子，只要縱向、橫向或斜向有五顆同色棋子排成一列即可獲勝。本作以能夠平衡先後攻的「連珠」規則為準，可以和電腦對戰，也能兩人對戰。

麻雀
麻將

●發售日／1983年8月27日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



FC第一款麻將遊戲。跟電腦對戰時有從初級到高級的三種難度可選。銷量高達213萬套，是麻將遊戲中最暢銷的一款。當時本作的主要消費族群是孩童們的父親。

ポパイの英語遊び

大力水手學英語

●發售日／1983年11月22日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



寓教於樂的學習軟體，有顯示特定日語字彙並要求玩家拼出英語字彙的遊戲A，以及只顯示英語字彙字母數量的高難度遊戲B。至於兩人模式則會由較快拼出英語字彙的一方獲勝。

ベースボール

棒球

●發售日／1983年12月7日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



FC第一款棒球遊戲，可以單人遊玩，也能兩人對戰。雖然守備失誤很多，但構築了棒球遊戲的基本型態，對往後任何棒球遊戲都有深遠的影響。本作在當年也是必備品，銷量高達235萬套。

ドンキーコングJR.の算数遊び

大金剛JR.學數學

●發售日／1983年12月12日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



又稱《小金剛學數學》，是FC第二款學習軟體。本作收錄了採用《大金剛JR.》舞台的兩種遊戲，一種是藉由收集數字和符號回答算式的結果，另一種則是透過填空完成算式。

COLUMN

「這就是紅白機!!」的小冊子

附在FC主機和磁碟系統主機包裝盒裡的小冊子，總共發行過三種。這本小冊子以漫畫形式說明FC相關知識和基本使用方法。主角「紺吉」會以淺顯易懂的方式向FC少年解釋主機、遊戲、磁碟片的運作機制和保養方法。第三本《高爾夫聯賽篇》則詳細說明了在《高爾夫日本賽》（1987年）發售時舉辦的磁碟傳真遊戲大賽，而且主角是和前兩本不同的外星人「迪斯卡」。另外雖然官方預告第四本是《網路系統篇》，但實際上並未正式發行。當時各零售店都有配送這些小冊子，發行量極多。



這就是紅白機!!
紅白機篇



這就是紅白機!!
磁碟系統篇



這就是紅白機!!
高爾夫聯賽篇

紅白機

1984年

Family Computer

ロードランナー
挖金塊

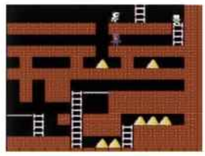
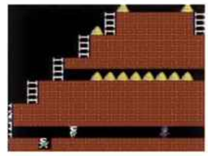
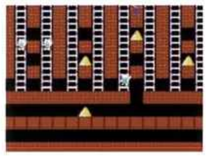
●發售日／1984年7月20日　●價格／4500日圓　●發行商／Hudson

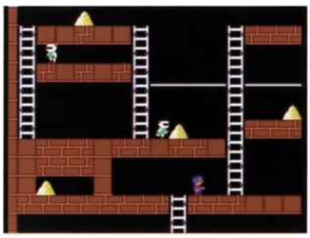












首款銷量破百萬套的第三方開發商作品！

又稱《淘金者》和《超級運動員》，是美國Broderbund公司發售的當紅動作益智遊戲移植到FC的作品。FC版做了些許改編，像是角色變大，以及採用雙畫面捲軸舞台等等。內容是挖洞將敵人埋進地底，收集舞台裡所有的金塊，最後再設法離開舞台。本作具備閃躲敵人前進的動作性，還包括思考挖洞時機以及收集金塊的益智性，因而大為暢銷。若以洞穴埋入超過五名敵人且收集到所有金塊，還會出現隱藏的獎勵水果。遊戲中共有50個舞台，玩家可任意選擇遊玩。此外本作還具備編輯功能，若搭配另外發售的資料記錄器，就能保存玩家自行製作的舞台。

ゼビウス
鐵板陣

●發售日／1984年11月8日　●價格／4900日圓　●發行商／Namco

















名流青史的射擊遊戲深奧內容迷倒無數玩家

將在街機平台爆紅的縱向捲軸射擊遊戲《鐵板陣》移植到FC的作品。內容是操縱自機索巴烏攻擊地面和空中的敵人，同時逐步攻略總共16個地圖的廣大舞台。相對於其他遊戲，本作具備龐大的世界觀和故事，還解釋了發生戰爭的原因，深奧的設定讓許多玩家為之瘋狂，再加上引起不少話題的無敵面板巴裘拉、巨大基地安德亞傑涅西斯與許多隱藏角色，結果狂銷120萬套。雖然考量到容量而移除了納斯卡線，安德亞傑涅西斯也受限於硬體效能而改為靜止不動，但也增加了無敵指令這項秘技。整體遊戲設計由遠藤雅伸負責，與過往其他遊戲有明顯區隔，也成為往後許多射擊遊戲的基礎。

網球
テニス

●發售日／1984年1月14日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



FC第一款網球遊戲。採用從斜上方俯瞰網球場的視角，體現了真實度和豐富的遊玩過程。控制簡單，操作性佳，完成度極高。難度可調整且有五個階段，兩人模式只能玩雙打。

彈珠台
ピンボール

●發售日／1984年2月2日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



以活動板將球擊往上方各項設施並設法獲取高分的遊戲。特徵是分成上下雙畫面的捲軸舞台。《大金剛》裡的瑪利歐和女子會在獎勵舞台登場並點亮賓果燈。

西部槍手
ワイルドガンマン

●發售日／1984年2月18日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



又稱《荒野槍手》，光線槍系列第一款作品。以開拓時代的美國西部為舞台，遊戲A是比賽誰開槍較快，遊戲B是和兩名壞人對決，至於遊戲C則是接連射擊十名從窗戶或門裡出現的壞人。

打鴨子
ダックハント

●發售日／1984年4月21日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



又稱《獵鴨》，光線槍系列第二款作品。內容是追蹤射擊獵殺鴨子。擊落鴨子後狗會抓著鴨子現身，若一段時間內完全沒擊中還會被狗嘲笑。其中紅鴨的分數比黑鴨高。

ゴルフ
高爾夫

●發售日／1984年5月1日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



FC第一款高爾夫遊戲。內容是判斷風向並選擇適合的球桿打高爾夫18洞，同時力求更少的桿數。擊球操作等設計確立了往後高爾夫遊戲的基本型態，還能享受火熱的兩人對戰。銷量高達246萬套。

ホーガンズアレイ
警技射擊

●發售日／1984年6月12日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



光線槍系列第三款作品。有從畫面上判讀面板射擊壞人的遊戲A和B，以及在不讓空罐落至地面的前提下透過射擊使它移動到畫面左側的遊戲C。在遊戲A和B裡若擊中警察或平民就會判定為失誤。

ファミリーベーシック
紅白機培基語言

●發售日／1984年6月21日　●價格／14800日圓
●發行商／任天堂



藉由輸入以培基語言（Basic）編寫的簡單程式讓玩家創作遊戲的軟體。ROM卡匣裡內建訊息板、計算機、占卜、音樂演奏等功能。內附專用鍵盤，保存容量上限為2KB。

ドンキーコング3
大金剛3

●發售日／1984年7月4日　●價格／3800日圓
●發行商／任天堂



操縱史坦利擊退搶走花的大金剛，以及用殺蟲劑驅趕蟲的動作射擊遊戲。若取得強力噴劑就能在一段時間內施展強大的攻擊。只要將大金剛驅趕到舞台最上方或打倒所有的蟲就能過關。

ナッツ&ミルク
花生與牛奶

●發售日／1984年7月20日　●價格／4500日圓
●發行商／Hudson



又稱《愛的小屋》。與《挖金塊》同時發售的FC首批第三方開發商作品，是一款操縱主角牛奶拯救愛人的動作益智遊戲。可透過跳躍或抓住繩索避開敵人，吃完全部水果回到小屋就能過關。總共有50個舞台，還具備編輯功能。

ギャラクシアン
小蜜蜂

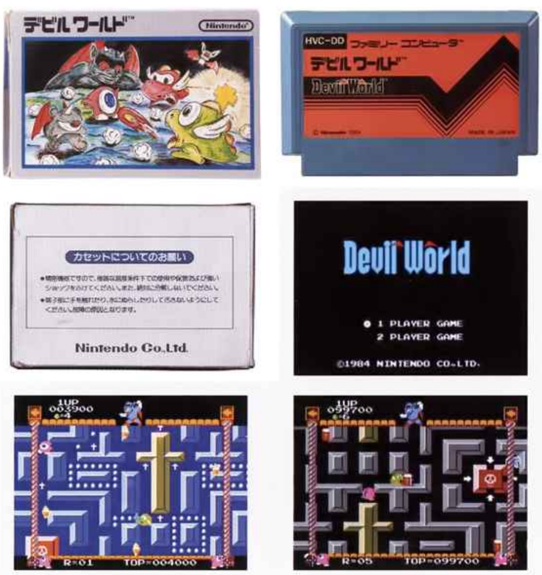
●發售日／1984年9月7日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



第一款以「Namcot」品牌發售的FC遊戲，內容是左右移動自機並擊墜來襲的敵人。這款射擊遊戲移植自《太空侵略者》問世後另一款頗受歡迎的街機版作品。

デビルワールド
惡魔世界

●發售日／1984年10月5日　●價格／4500日圓
●發行商／任天堂



吃豆型動作遊戲，內容是操縱主角蛋怪獸以十字架等武器打倒敵人。特徵是畫面會隨惡魔指示而縱向或橫向捲動，不過在獎勵舞台裡玩家可以任意控制畫面的捲動。

4人打ち麻雀
四人麻將

●發售日／1984年11月2日　●價格／4500日圓
●發行商／任天堂



將先前發售的兩人麻將遊戲改成四人麻將的作品。只能由一名玩家挑戰電腦。開始時可選擇「吃斷」規則是否成立，此外按下選擇按鈕就能看到所有對手手中的牌。本作由Hudson開發。

F1レース
F1賽車

●發售日／1984年11月2日　●價格／4500日圓
●發行商／任天堂



FC第一款具速度感的擬3D競速遊戲。遊戲不是比賽排名和時間，而是在時間限制內盡快抵達終點看誰分數較高。難度分三個階段，賽道共有十種，可啟動渦輪加速的秘技也引起話題。另外本作銷量為152萬套。

パックマン
小精靈

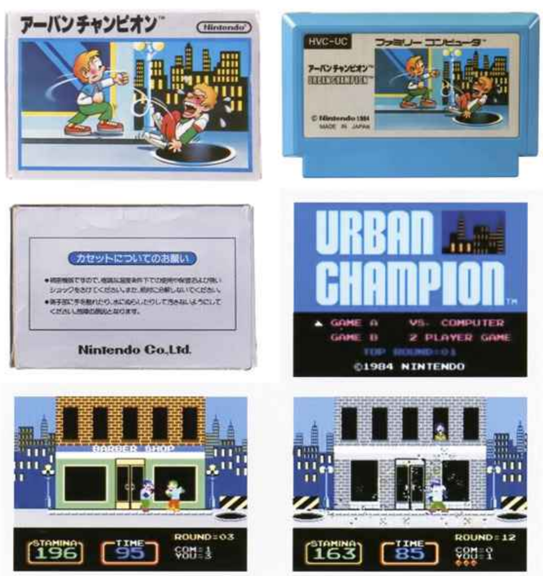
●發售日／1984年11月2日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



紅遍全世界的街機動作遊戲《小精靈》的移植版。內容是操縱小精靈移動，只要吃光舞台裡的所有亮點就能過關。另外吃下「大力丸」後會暫時強化而能吞食敵人。重新發售版的卡匣圖案和初始版不同。

アーバンチャンピオン
街頭小子

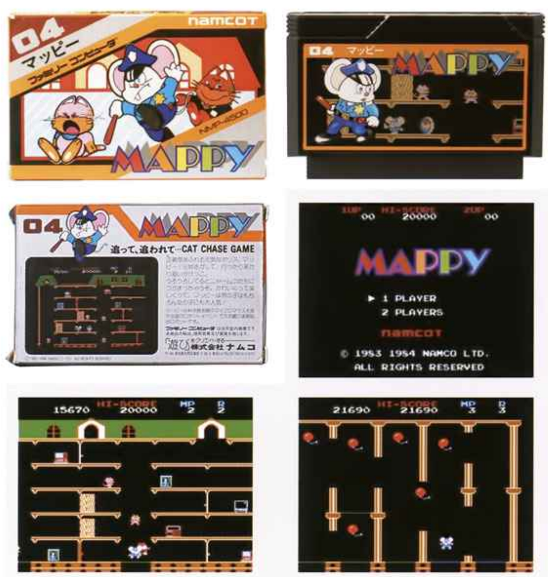
●發售日／1984年11月14日　●價格／4500日圓
●發行商／任天堂



利用上勾拳和身體將敵人逼向角落的一對一格鬥遊戲。只要把對手逼進下水道人孔即可獲勝。此外像是從二樓落下的盆栽，以及警車經過時假裝若無其事的表情等演出都很有趣。另外也能享受火熱的兩人對戰。

マッピー
貓捉老鼠

●發售日／1984年11月14日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



操縱警官瑪皮取回所有被搶走物品的動作遊戲。玩家可在輕快的背景音樂中善用跳跳床和能量門對付敵人。本作乍看之下單純，但其實攻擊方法豐富，可愛的敵方角色也深具魅力。

クルクルランド

轉轉樂園

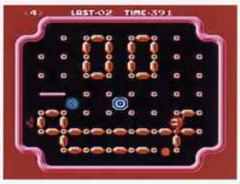
●發售日／1984年11月22日　●價格／4500日圓
●發行商／任天堂













操縱主角古爾皮尋找舞台中隱藏金塊的益智動作遊戲。古爾皮會筆直前進，必須利用轉動棒或牆壁才能改變其方向。總共有21個舞台，兩人同樂也相當有趣。

エキサイトバイク

越野機車

●發售日／1984年11月30日　●價格／5500日圓
●發行商／任天堂













又稱《火爆機車賽》，是一款橫向捲軸越野摩托車競速遊戲。摩托車會沿著有泥濘和障礙物的賽道前進，啟動渦輪模式後可以瞬間超前對手，也能藉由跳台飛越障礙物。過程相當爽快，而且具備編輯功能。

重現FC包裝盒的GBA遊戲《紅白機Mini》系列

為了紀念FC上市20周年而發售的FC遊戲移植版。該商品將FC包裝盒縮小後收納於小型塑膠盒，ROM卡匣與FC主機一樣採用紅白雙色，遊戲內容忠實呈現了初始版的內容。這項商品共分三階段發售，每階段各有十款作品，總共發售了30款，第三階段的《磁碟系統精選》是以ROM卡匣的形式發售。另外還有當成獎品推出的《機動戰士Z鋼彈 火熱爭奪戰》和《第二次超級機器人大戰》。若在各階段都購買全部十款作品，還能獲得精選收藏箱。



《大金剛》



《瑪利歐兄弟》



《氣球大戰》



《鐵板陣》



《薩爾達傳說1》



《大金剛》（卡匣）


《紅白機Mini精選收藏箱1》

任天堂早期軟體的重新發售包裝盒

在FC早期推出的任天堂製遊戲包裝盒，體積和卡匣一樣大。不過自1984年10月發售的《惡魔世界》起，包裝盒的體積稍微加大，先前已發售遊戲的包裝盒也因應變更了體積和設計，價格從3800日圓提高到4500日圓，卡匣標籤上還描繪了該遊戲的插畫（某些遊戲沒有插畫）。這種包裝盒稱為「銀箱」，與初始類型一併發售後的流通數量不多。這16款早期遊戲都以銀箱形式登場過，其中《西部槍手》、《大金剛JR.學數學》、《大力水手學英語》、《大金剛3》的產量極少。而在轉換為銀箱時發售的《惡魔世界》則有兩種卡匣標籤，一種是有插畫的，另一種是沒插畫的。

《大金剛》


《大金剛JR.》


《大力水手》


《五子棋》


《麻將》


《瑪利歐兄弟》


《大力水手學英語》


《棒球》


《大金剛JR.學數學》


《網球》


《彈珠台》


《西部槍手》


《打鴨子》


《高爾夫》


《警技射擊》


《大金剛3》


《惡魔世界》


紅白機

1985年

Family Computer

ドルアーガの塔
迷宮塔

●發售日／1985年8月6日　●價格／4900日圓　●發行商／Namco





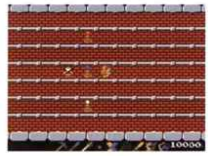


元祖動作角色扮演遊戲 深奧的解謎極具魅力

又稱《德魯亞加之塔》，是動作角色扮演遊戲的開拓者，也是對往後該類型遊戲帶來深遠影響的名作。內容是操縱主角基爾設法爬上惡魔德魯亞加所在的60層高塔。各樓層的隱藏寶箱都會在滿足特定條件後出現。本作毫無提示，在沒有攻略本的情況下幾乎不可能過關，然而當時的玩家還是前仆後繼，靠著自己撰寫攻略以及和朋友交換情報的方式，集結眾人之力挑戰本作的謎題。除了劍、盾、道具、魔法、史萊姆、騎士等深具角色扮演風格的設定以外，還有不少引人入勝的解謎，儘管內容簡單，但操作性無比深奧，使不少玩家為之瘋狂。在塔頂產生ZAP事件的陷阱，以及「裡德魯亞加」的出現，都讓當時的玩家震驚不已。

















スーパーマリオブラザーズ
超級瑪利歐兄弟

●發售日／1985年9月13日　●價格／4900日圓　●發行商／任天堂







全球玩家都為之瘋狂！ 玩家的浪漫盡在畫面右側

這款動作遊戲曾被金氏世界紀錄認定為世界上銷量最高的遊戲，在全球各地都引發驚人風潮，同時也是讓FC至今依然深受歡迎的名作。玩家在遊戲中操縱瑪利歐或路易吉，為了拯救被庫巴抓走的碧姬公主，而在地面、地底、水中甚至空中等多采多姿的舞台冒險。無論是充滿個性的角色，包括跳躍衝刺游泳在內的豐富動作，餘音繞樑的背景音樂，以及吃香菇可以長大的機制，都讓所有玩家驚奇不已。本作將八個世界的32座舞台收錄於僅僅32KB的容量當中，跳關區域、加百命、第九世界等秘技也蔚為話題。光在日本的銷量就高達681萬套，至今即便在所有瑪利歐相關作品裡也無人能出其右。

















バルーンファイト
氣球大戰

●發售日／1985年1月22日　●價格／4500日圓
●發行商／任天堂












以氣球飄上空中弄破敵方氣球使之摔落的動作遊戲。獨特的飄浮感是一大特徵，此外像是雷電、肥皂泡，以及貼近水面時被跳出來的魚吃掉等演出都很有趣。本作程式由已故任天堂前社長岩田聰負責，還能享受火熱的兩人對戰。

アイスクライマー
敲冰塊

●發售日／1985年1月30日　●價格／4500日圓
●發行商／任天堂












又稱《攀冰者》，是一款以槌子敲壞冰並設法前往雪山山頂的動作遊戲。跳躍軌跡頗具特色，光是橫向移動就非常辛苦，只要抓到在雪山頂端的兀鷹就能過關。另外無論兩人合作或互相扯後腿的過程都很有趣。

エクセリオン
艾克席里恩之戰

●發售日／1985年2月11日　●價格／4500日圓
●發行商／Jaleco












又稱《火鳳凰》。這是一款縱向捲軸射擊遊戲，玩家按下按鈕後隔一段時間飛機才會產生反應，可以享受真實世界戰鬥機的獨特操作感。打倒愈多敵人就能蓄積愈多光束能量，還能因應狀況使用兩種不同的光束攻擊對手。

ギャラガ
大蜜蜂

●發售日／1985年2月15日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco












《小蜜蜂》的進化版。不僅可以連續射擊，敵方行動也變得更豐富。最大特徵是拯救被俘虜的友軍後可以實行合體攻擊，儘管此時我方火力加倍，但被命中判定也會變大，深奧的遊戲性吸引了不少瘋狂粉絲。

ファミリーベーシックV3

紅白機培基語言V3

●發售日／1985年2月21日　●價格／9800日圓
●發行商／任天堂



《紅白機培基語言》專用的擴充卡匣。記憶容量變成兩倍，收錄了四款遊戲，當中還有遊戲必須用2P控制器的麥克風遊玩。雖然可以閱覽和改良程式，但功能太少而未受玩家青睞。

バンゲリングベイ

邦格林海灣突襲戰

●發售日／1985年2月22日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



又稱《救難直升機》，是Broderbund公司街機遊戲的移植作。內容是操縱直升機破壞位於廣大敵方根據地的六座工廠，類似遙控直升機的操縱感在玩家間的評價兩極。此外朝2P控制器麥克風大喊「Hudson」的秘技也掀起不少討論。

フォーメーションZ

變形戰機Z

●發售日／1985年4月4日　●價格／4500日圓
●發行商／Jaleco



巧妙運用戰鬥機和機器人這兩種型態對付敵人的橫向捲軸射擊遊戲。戰鬥機的移動速度較快，但必須消耗能量。機體可以裝載兩種武器，其中威力強大的「大爆炸」可說是蓄力射擊的始祖。

サッカー

足球

●發售日／1985年4月9日　●價格／4900日圓
●發行商／任天堂



FC第一款足球遊戲。內容是操縱五名選手和一名守門員，透過運球、傳球和射門力求得分。舞台是橫跨兩個畫面的足球場，還會自動切換控制離球較近的選手。另外本作也能兩人對戰。

スペースインベーダー

太空侵略者

●發售日／1985年4月17日　●價格／4500日圓
●發行商／Taito



本作移植自1978年在街機登場且引發社會現象的著名射擊遊戲。第九舞台之後會進入第二階段，還會出現閃現幽浮和分裂侵略者等新敵人。不僅重現了著名的「名古屋射擊」，也獲得當代粉絲的瘋狂支持。

チャンピオンシップロードランナー

冠軍挖金塊

●發售日／1985年4月17日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



又稱《冠軍淘金者》。本作是《挖金塊》的高階版，初期就有必須從敵人頭上通過才能前進的高技術要求，益智性更高，滿是陷阱洞穴的第31舞台是超級難關。當時通過全部50個舞台的玩家還會獲頒認證卡。

イー・アル・カンフー

功夫

●發售日／1985年4月22日　●價格／4500日圓
●發行商／Konami



Konami第一款FC作品，是一對一的格鬥動作遊戲。玩家可以利用各種豐富的招式，打倒棒術師和火焰術師等獨具風格的敵人。操作性佳，還有許多功夫特有的動作。各舞台間還有毀壞扇子與刀的獎勵舞台。

けっきょく南極大冒険

南極大冒險

●發售日／1985年4月22日　●價格／4500日圓
●發行商／Konami



設法在時間限制內穿過南極大陸的動作遊戲。在悠閒的背景音樂和爽快的速度感中利用跳躍閃躲障礙物，同時朝終點前進。遊戲中還有彎道移動過程受向心力影響等競速遊戲要素。

忍者くん 魔城の冒険
忍者君 魔城冒險

●發售日／1985年5月10日　●價格／4500日圓
●發行商／Jaleco



利用飛鏢和跳躍打倒敵人設法前進的忍者動作遊戲。身體衝撞可以使敵人暈眩，飛鏢則能打倒對方。遊戲中的任何角色都很可愛，與會採用各種攻擊的敵人交手也很有趣。總共有18個舞台。

ちゃっくんぽっぷ
跳跳蟲

●發售日／1985年5月24日　●價格／4500日圓
●發行商／Taito



操縱跳跳蟲設法取回被關在牢房裡的紅心。必須利用跳躍或沿著天花板行動，有時還得考量炸彈爆炸和煙霧範圍等等，益智要素極高。達成特定條件後，還能暫時變身成無敵的超級跳跳蟲。

ディグダグ
打空氣

●發售日／1985年6月4日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



又稱《打氣人》，是一款在地底挖掘地道並透過打氣機對付敵人的動作遊戲。對付敵人時可以用魚叉刺對方使之膨脹三次，或者推動岩石壓扁對方。同時打倒多數敵人的得分較高，另外只有在角色走動期間才聽得到背景音樂。

フラッピー
推推樂

●發售日／1985年6月14日　●價格／5500日圓
●發行商／dB-Soft



操縱弗拉皮將藍色石頭推往藍色區域的益智遊戲。重點是在閃躲敵人的同時配合地形巧妙運用褐色石頭，還能利用催眠香菇使敵人睡著。總共有超過200個舞台。

レッキングクルー
拆屋工

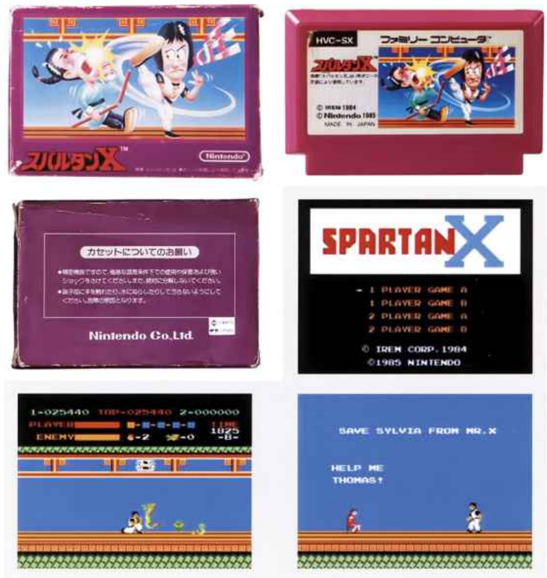
●發售日／1985年6月18日　●價格／5500日圓
●發行商／任天堂



操縱成為大樓拆屋工的瑪利歐和路易吉設法毀壞所有牆壁的動作遊戲。玩家可以使用槌子或炸彈毀壞牆壁，並在閃躲敵人布拉基的同時逐步攻略100個舞台。另外本作還具備編輯功能。

スパルタンX
成龍踢館

●發售日／1985年6月21日　●價格／4900日圓
●發行商／任天堂



改編自成龍演出電影的橫向捲軸動作遊戲，移植自Irem的街機作品。由於操作性佳，登場於各舞台的頭目都獨具特色，合成的語音轟動一時，因此大為暢銷。

ハイパーオリンピック
金牌奧運會

●發售日／1985年6月21日　●價格／6500日圓
●發行商／Konami



包括100公尺賽跑、跳遠、110公尺障礙賽、標槍這四種競技的運動遊戲。所需時間取決於連按按鈕的速度，還能以專用的「高超輸入器」遊玩。除了純遊戲版和輸入器同捆版以外，還另外推出以志村健演出角色為題材的傻瓜殿下版。

スターフォース
星際武力

●發售日／1985年6月25日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



移植自街機版《星際武力》（Tehkan）的作品。是一款以浮游大陸為舞台的縱向捲軸射擊遊戲，自機與小型機合體後可提升能力。隱藏道具很多，舞台內容豐富，充滿各種耐玩要素，100萬分獎勵也曾引起話題。

エレベーターアクション
電梯大戰

●發售日／1985年6月28日　●價格／4900日圓
●發行商／Taito



又稱《電梯行動》。這是一款操縱主角從30層大樓頂端搭電梯下樓，途中竊取重要文件，最後再設法逃離大樓的動作遊戲。手槍或衝撞都能打倒守衛，射擊天花板上的燈則會使大樓暫時變暗。規則單純但緊張刺激，驚悚感十足。

フィールドコンバット
殺戮戰場

●發售日／1985年7月9日　●價格／4500日圓
●發行商／Jaleco



以飛彈打倒敵人的縱向捲軸射擊遊戲。特徵是可以用捕獲光束俘虜敵人使之成為同伴，而參戰的同伴則會發射飛彈協助我方。突破各舞台最後的閘門就能過關。總共有六個舞台。

ロードファイター
公路戰士

●發售日／1985年7月11日　●價格／4500日圓
●發行商／Konami



縱向捲軸的競速遊戲。內容是在時間限制內駕車閃避敵方車輛及油污等障礙，並設法在燃料耗盡前抵達終點。發生車禍時會消耗大量燃料。隱藏角色Konami先生就是誕生自本作。

ワープマン
傳送人

●發售日／1985年7月12日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



又稱《太空青蛙》，是街機遊戲《傳送&傳送》的改編移植作。內容是利用傳送區域往返於兩個世界，並打倒既定數量的敵人，不過只有在傳送區域開啟和取得特定道具時才能使用傳送功能。另外本作也能兩人同樂。

ジッピーレース
瘋狂賽車

●發售日／1985年7月18日　●價格／4500日圓
●發行商／Irem



Irem第一款FC遊戲。這是一款駕駛機車通過四個中繼點後前往終點的競速遊戲，遊玩時必須邊補給燃料邊牢記地形以拓展進度，接近終點時還會切換成3D視點。

ドアドア
門門冒險

●發售日／1985年7月18日　●價格／4900日圓
●發行商／Enix



Enix第一款FC遊戲。這是一款款動作益智遊戲，內容是操縱主角設法將怪物引誘到門裡關起來，同時關住的敵人愈多，分數就愈高。本作具備獨特戰略性，氣氛溫馨可愛。總共有50個舞台。

スーパーアラビアン
超級阿拉伯人

●發售日／1985年7月25日　●價格／4500日圓
●發行商／Sunsoft



在船上、洞窟和城堡裡收集壺的動作遊戲。若按照畫面右上方的英語字母順序收集壺，就能獲得額外獎勵分數。同時打倒超過三名敵人並取得此時出現的超級球時，就能變身成無敵的超級阿拉伯人。總共有四個舞台。

ブロックセット
方塊組件

●發售日／1985年7月26日　●價格／4800日圓
●發行商／任天堂



機器人系列第一款作品，遊玩時可和機器人這項周邊設備互動。內容是操縱博士跳上按鍵對機器人發出訊號，使機器人依照指示行動，設法在不弄垮的情況下逐步堆疊方塊。

フロントライン

前線任務

●發售日／1985年8月1日 ●價格／4500日圓
●發行商／Taito



操縱軍官以手榴彈和手槍為武器進攻敵方基地的動作遊戲。因為射程很短，所以多半採用近身戰，搭乘戰車時還能發射砲彈。雖說是戰場動作遊戲，但整體氣氛卻頗祥和愜意。

アストロロボSASA

莎莎機器人

●發售日／1985年8月9日 ●價格／5500日圓
●發行商／Ascii



在節約能源的情況下發射光束砲，同時收集畫面上所有能量包裹的動作遊戲。本作沒有跳躍，移動時得藉由光束砲的後座力飛向空中，必須花點時間才能習慣。總共有16個舞台。

本将棋 内藤九段将棋秘伝

本將棋 內藤九段將棋秘傳

●發售日／1985年8月10日 ●價格／4500日圓
●發行商／Seta



FC第一款將棋遊戲。只能與電腦對戰，玩家可以選擇是否有時間限制、有無讓棋子以及誰先攻等12個設定項目。此外可回棋也是一大特徵，只要連按按鈕，等機器人點頭後就能回棋。

ジャイロセット

迴旋組件

●發售日／1985年8月13日 ●價格／5800日圓
●發行商／任天堂



機器人系列第二款作品，內容是操縱博士設法拆掉所有炸彈。機器人旋轉後就能藉由按下設備開啟或關閉遊戲裡的閘門。2P控制器按鈕可以與機器人互動的構想相當嶄新。

ゲイモス
宇宙大射擊

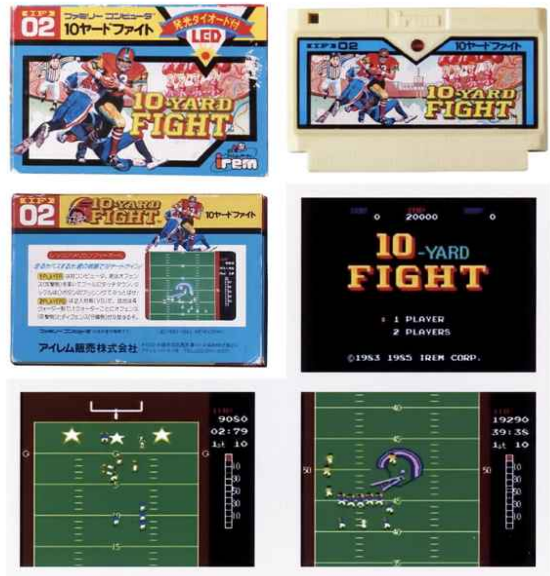
●發售日／1985年8月28日　●價格／5500日圓
●發行商／Ascii



擬3D類型射擊遊戲，內容是操縱戰鬥機分配飛彈打倒敵人。頭目戰鬥時如果沒有在時間限制內擊中對方五發就得重來，與敵人的距離感和命中判定有點難以辨識。總共有六個舞台。

10ヤードファイト
十碼大戰

●發售日／1985年8月30日　●價格／4900日圓
●發行商／Irem



以美式足球為題材的運動遊戲，動作要素強烈，內容是在時間限制裡設法「達陣」。衝向對方陣地的爽快度極高，甚至足以媲美真實世界的美式足球賽。

バトルシティー
坦克大戰

●發售日／1985年9月9日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



街機遊戲《坦克部隊》的重製版。只要以戰車消滅所有敵人或毀壞對方司令塔就能過關。戰車會逐漸強化的部分相當有趣。總共有35個舞台，內附編輯功能，還能享受火熱的兩人對戰。

プーヤン
三隻小豬

●發售日／1985年9月20日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



Konami街機遊戲的移植作。內容是操縱母豬搭乘的升降機上下移動，並以弓箭打倒來襲的狼。由於角色設定可愛，還具備運用各種技術獲取高分的遊戲性，因此深受歡迎。另外遊戲中還有不為人知的隱藏角色。

ハイパースポーツ

金牌運動會

●發售日／1985年9月27日　●價格／4500日圓
●發行商／Konami












金牌系列第二款作品，收錄了追蹤射擊、三級跳、射箭、跳高這四種競賽項目。遊玩時就算使用「高超輸入器」也不是按得快就好，而是必須注意按鈕時機，難度因此提高。另外本作也能享受火熱的兩人對戰。

シティコネクション

愛車大冒險

●發售日／1985年9月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco












又稱《碰碰車》。內容是為了尋找愛人而駕駛愛車到六個國家冒險，只要行經舞台的所有路徑並完成上色就能過關，收集氣球後還能傳送到不同的國家。旅程中愛車不慎撞到貓時，還能在背景音樂中聽到世界名曲《踩到貓兒》。

ルート16ターボ

公路追擊

●發售日／1985年10月4日　●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft












邊閃躲敵人追擊邊收集各房間內道具的駕駛動作遊戲。每個舞台是由16個房間構成，離開房間後雷達畫面會改變並顯示道具和敵人的位置。此外使用渦輪後燃料會立刻減少。

チャレンジャー

列車尋寶

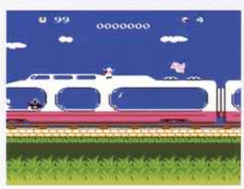
●發售日／1985年10月15日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson












又稱《挑戰者》。這是一款搭乘列車探索約100張畫面廣大地圖的動作遊戲，可以享受自由探索的樂趣，面對陷阱的緊張感，以及前往最終頭目的成就感等等，讓玩家體驗各種充滿挑戰性的冒險內容。無敵秘技在當時也掀起話題。

キン肉マン マッスルタッグマッチ
金肉人 肌肉雙打賽

●發售日／1985年11月8日　●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



又稱《金肉人摔角大賽》，Bandai第一款FC遊戲。由八名超人參加的雙打賽乍看之下平淡，但只要取得生命球，就能透過必殺技演出大逆轉。兩人對戰時人人都搶著使用布羅肯JR.。拜熱門原作所賜而有突破百萬套的銷量。

スカイデストロイヤー
天空毀滅者

●發售日／1985年11月14日　●價格／4500日圓
●發行商／Taito



又稱《紅巾特攻隊》。這是一款操縱零式艦上戰鬥機破壞來襲敵機和軍艦的擬3D射擊遊戲，內容是因應戰況切換使用機關槍和魚雷對付敵人。只要將從白天到隔天早晨的四個舞台過關，就會出現巨大要塞。另外本作也有無敵秘技。

忍者じゃじゃ丸くん
忍者茶茶丸

●發售日／1985年11月15日　●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



以《忍者君》裡主角的弟弟為主角的橫向捲軸動作遊戲。內容是以飛鏢打倒敵人，毀壞各樓層的天花板會出現強勁道具，滿足特定條件後還能召喚可吃掉敵人的巨大青蛙。總共有21個舞台。

マッハライダー
超音速機車賽

●發售日／1985年11月21日　●價格／4900日圓
●發行商／任天堂



加入射擊要素的機車競速遊戲。在閃躲障礙物的同時可以用機關槍射擊敵人的車，還能邊用後視鏡確認背後的敵人邊催油門加速。總共有20個賽道，內附編輯功能。

パックランド

小精靈樂園

●發售日／1985年11月21日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



操縱小精靈的橫向捲軸動作遊戲。過程中可以奔跑、跳到建築物上方和移動物體等等，動作性很高，也有許多隱藏角色。若取得魔法靴子還能實行空中跳躍。總共有32場冒險。

おにゃんこTOWN

貓咪小鎮

●發售日／1985年11月21日　●價格／4900日圓
●發行商／Pony Canyon



帶領迷路小貓回家的動作遊戲。內容是操縱母貓在廣大的地圖上尋找迷失在各地的小貓，特徵是一旦前進就必須被障礙物擋住才會停止。遊戲中可以將狗關進下水道人孔，有時還會被拿著菜刀的魚店大叔追殺，過程刺激卻又可愛無比。

パチコン

彈珠機

●發售日／1985年11月21日　●價格／4900日圓
●發行商／東芝EMI



FC第一款柏青哥（小鋼珠）遊戲。兩種機台共有120台，玩家可仔細確認釘子的位置。遊戲中有兩種模式，一種是比賽打完為止的所需時間，一種是比賽既定時間內的獲得球數。另外在獎勵舞台裡沒有球數限制。

バーガータイム

漢堡世界

●發售日／1985年11月27日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



走到食材上面使之掉落到下方盤子以完成巨大漢堡的動作遊戲。玩家會操縱廚師，可以用灑胡椒的方式阻止敵人行動，或者用漢堡的材料夾死對方。胡椒有使用次數限制。

いっき
一揆

●發售日／1985年11月28日　●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft



又稱《農夫忍者》，是以江戶百姓一揆為題材的動作遊戲，內容是在原野收集小金幣。敵方忍者會迅速靠近，厚唇侍女會封住我方行動，兩者都頗難應付。可享受火熱的兩人同樂。Sunsoft往後作品投擲飯糰的慣例就是源自本作。

ポートピア連続殺人事件
港口鎮連續兇殺案

●發售日／1985年11月29日　●價格／5500日圓
●發行商／Enix



堀井雄二在FC上第一款擔任整體設計的冒險遊戲。暱稱為老大的主角會對部下真野發號施令，並逐漸解開案件謎底。本作沒有背景音樂，只有用些微音效襯托氣氛。此外3D迷宮的背景都很相似，很容易迷路。

カラテカ
空手道大戰

●發售日／1985年12月5日　●價格／4900日圓
●發行商／Softpro



又稱《決戰富士山》，是以空手道為題材的橫向捲軸動作遊戲。玩家可使用上、中、下段的拳或踢打倒敵人，戰鬥前若沒有向對方行禮就會導致難度上升。此外從開始地點後退會死亡，以及老鷹和陷阱能瞬間打倒主角等話題都曾轟動一時。

ルナーボール
月面撞球

●發售日／1985年12月5日　●價格／4900日圓
●發行商／Pony Canyon



撞球的改編版作品，內容是在以月面為主題的各種撞球台上擊打白球，使敵球落入洞穴。撞球台的形狀很特別，從字母數字到十字形都有，共有60個舞台。另外還能自由設定球滾動的方式，充分享受深奧的遊玩樂趣。

スターラスター
星空戰機

●發售日／1985年12月6日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



採用駕駛艙視點的擬3D射擊遊戲。準星固定在畫面中央，必須改變機體方向才能打倒敵人。回到基地後可以補充傳送或移動所需的能量，與敵人和基地的距離感相當逼真。

高機動戦闘メカ ヴォルガードII
高機動戰鬥機體II

●發售日／1985年12月7日　●價格／4900日圓
●發行商／dB-Soft



操縱戰鬥機且可透過合體變形為機器人的橫向捲軸射擊遊戲。發射彈藥時若未擊中敵人就會減少能源，擊中敵人時則能蓄積傷害計量表。彈藥很小且頭目戰鬥中畫面會閃爍都提高了難度。另外本作也有無敵秘技。

スペランカー
地底探險

●發售日／1985年12月7日　●價格／4900日圓
●發行商／Irem



尋求地底深處財寶的動作遊戲。主角被公認為FC遊戲史上最弱的角色，移動時只要略有垂直落差就會立刻摔死，判定極嚴格，遊玩過程也因此非常緊張刺激。解謎內容和動作性優秀，知名度很高。

超時空要塞マクロス
超時空要塞

●發售日／1985年12月10日　●價格／4500日圓
●發行商／Bandai



以熱門動畫《超時空要塞》為題材的橫向捲軸射擊遊戲，內容是操縱可變成三種型態的女武神戰機潛入敵方戰艦，並在時間限制內破壞對方。雖然宇宙戰艦馬克羅斯並未登場，但背景音樂忠實重現了動畫中的樂曲。本作由Namco開發，Bandai發行。

1942
1942

●發售日／1985年12月11日　●價格／4900日圓
●發行商／Capcom



Capcom第一款FC遊戲。這是以第二次世界大戰為舞台的射擊遊戲，特徵是機體可向後翻轉，在被敵人包圍而陷入危機時可藉此保命。總共有32個舞台，其中第七舞台的超大型轟炸機是一大難關。

ダウボーイ
美國大兵

●發售日／1985年12月11日　●價格／5300日圓
●發行商／Kemco



移植自PC的作品，是一款潛入敵方基地拯救被俘虜同伴的動作遊戲。可以用槍或身體衝撞打倒敵人，並善用地雷、炸藥、爬梯、大剪等道具突破關卡前進。操作難度較高。

ボコスカウォーズ
菩故須苛戰爭

●發售日／1985年12月14日　●價格／5500日圓
●發行商／Ascii



切換操作斯蘭王、騎士和兵卒向左前進的戰略模擬遊戲。戰鬥中的勝負全憑運氣。雖然操縱各單位的戰略性很高，但獨特的操作感導致評價兩極。配合背景音樂編寫的歌曲使遊戲過程相當熱鬧。

頭脳戦艦ガル
頭腦戰艦加爾

●發售日／1985年12月14日　●價格／4900日圓
●發行商／dB-Soft



縱向捲軸射擊遊戲。因為打倒敵人後會逐漸提升能力，所以當時還被戲稱是捲軸角色扮演遊戲。想和最終頭目對決必須收集100個零件，各分歧也會依照玩家的選擇而來到不同舞台。許多玩家的機體都在遊戲中撞牆而死。

オバケのQ太郎 ワンワンパニック

小鬼Q太郎 狗狗恐慌

●發售日／1985年12月16日 ●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



以《鬼太郎》這部動畫為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱Q太郎拾取朋友掉落的物品，並設法物歸原主。Q太郎必須隨時吃食物以維持體力，另外每三個舞台就得從強盜手中救出同伴。自「小池」起的後半段舞台比較困難。

バイナリィランド

企鵝先生

●發售日／1985年12月19日 ●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



同時操縱會左右對稱移動的兩隻企鵝並設法讓雙方抵達終點的動作益智遊戲。角色可愛且操作嶄新，兩隻企鵝相遇還會生下小企鵝並進入無敵狀態。本作乍看之下很容易，但其實比想像中困難，在當時引起不少話題。總共有99個舞台。

ボンバーマン

轟炸超人

●發售日／1985年12月19日 ●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



系列首作，是一款以炸彈瓦解牆壁和敵人的動作遊戲。過程中必須設置炸彈，並且在盡可能引來敵人後一口氣引爆。至於增加可設置炸彈數量、加大爆炸範圍，以及透過遙控引爆炸彈等各式強化，都是既吸引人又充滿趣味的設計。

テグザー

變形戰機

●發售日／1985年12月19日 ●價格／5500日圓
●發行商／Square



Square第一款FC遊戲。這是一款必須在迷宮裡因應狀況切換飛行型態與機器人型態前進的動作射擊遊戲。能量消耗極快，敵人動作模式豐富，前進時還得善用雷射與防護罩。

エグゼドエグゼス
超浮游要塞

●發售日／1985年12月21日　●價格／5200日圓
●發行商／德間書店



由Capcom開發且內容是打倒昆蟲型敵人的縱向捲軸射擊遊戲。本作彈藥有射程，持續射擊便可陸續打倒敵人。當時還流行把會閃爍的畫面戲稱為敵人的「閃爍攻擊」。兩人同樂也很有趣。

ロットロット
豆豆迷宮

●發售日／1985年12月21日　●價格／5200日圓
●發行商／德間書店



操縱兩個操作桿讓排山倒海而來的球掉進得分洞穴的益智遊戲。在16個房間裡設法引導球移動時，當球掉進OUT區域就會有螃蟹緩緩出現，若上面的絲線被剪斷就算失誤一次。一旦抓到訣竅就會覺得本作很有意思。

ぺんぎんくんWARS
企鵝大戰

●發售日／1985年12月25日　●價格／5500日圓
●發行商／Ascii



又稱《投球大賽》，是一款操縱企鵝與動物們將球丟進籃子裡的運動遊戲。蓄力擊球後就會丟歪而使對手倒地，若雙方平手就會改成丟炸彈球。內容新奇有趣，也可以兩人對戰。

COLUMN
秘技風潮

1985年前後，遊戲界出現了「秘技風潮」。所謂秘技，就是按照正常玩法時難以找到（或幾乎不可能找到）的隱藏要素。這些坐在FC前面的少年們不僅喜歡玩遊戲，也很樂於發掘秘技。大體而言秘技可分成三種：第一種是製作人刻意藏在遊戲中，只要達成特定條件就能發動的「隱藏技」；第二種是基於程式漏洞，或執行出乎製作人意料之外的操作所引發的「漏洞技」；第三種是先將AC轉接器拔出一半，再透過物理影響使連接處短路而引發的「短路技」。

第一種「隱藏技」多半具備無敵、選擇舞台、接關、大幅強化能力等正面效果，最著名的就是在特定情況下按照「上上下下左右左右BA」的順序輸入指令而強化能力的「Konami指令」，以及《超級瑪利歐兄弟》裡的「加百命」。第二種「漏洞技」可以用來複製道具，得到正常情況下無法獲得的道具，或者前往平常無法進入的場所等等，最著名的就是《勇者鬥惡龍III》裡用來複製道具的「朗席爾漏洞」，以及《超級瑪利歐兄弟》裡的「穿牆移動」。至於第三種「短路技」則是可能造成各種無法預期現象的危險技，最著名的就是《超級瑪利歐兄弟》裡原本不存在但卻因此出現的第256世界，基於有可能造成機器故障，任天堂還特地呼籲玩家不要使用這種秘技。

諸如此類的各項秘技，早年都是透過孩童口耳相傳和雜誌報導等方式逐漸流傳，其中在《紅白機雜誌》雜誌裡的「超技」，以及《紅白機通訊》雜誌裡的「禁忌秘技」等專欄，都深受玩家歡迎。另外許多孩童拚命尋找秘技並投稿雜誌社，最後將之集結成冊出書的《大技林》（德間書店），還被譽為「秘技辭典」而在當年紅極一時。

任天堂授權的PC遊戲

在FC初期，Hudson曾將幾款FC上的任天堂本家作品移植到PC上，當中也有以瑪利歐為題材的原創作品。有趣的是，基於硬體性能差異，這些作品的內容和FC版略有差異。畢竟裝載媒體是磁碟片和卡匣，販售數量極少，再加上環境構築等其他問題，導致現在很難玩到。在那個年代，任天堂還願意將自家作品移植到其他平台上，但如今這已成為遙不可及的夢想了。

《任天堂高爾夫》



1984年發售。是移植自街機的作品，比FC版早登場，遊戲內容也幾乎相同。這款遊戲同時有磁碟片和錄音帶的版本。

《任天堂網球》



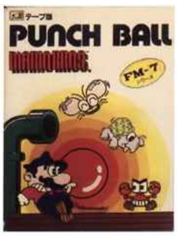
1984年發售。是移植自街機的作品，內容和FC版相同。包裝盒內側有「連世界網球好手馬克安諾都想玩」的宣傳標語。

《瑪利歐兄弟特別版》



1984年發售。是FC遊戲《瑪利歐兄弟》的改編移植版。額外收錄了三個原創舞台和獎勵舞台。

《拳球 瑪利歐兄弟》



1984年發售。是FC遊戲《瑪利歐兄弟》的改編移植版。內容是用球砸向敵人使之倒地，再上前踹飛。可以兩人同樂。

《大金剛3大反擊》



1984年發售。是FC遊戲《大金剛3》的改編移植版。本作以宇宙、叢林、湖泊為舞台，主角史坦利會以噴霧擊退敵人。

《氣球大戰》



1985年發售。是FC遊戲《氣球大戰》的移植版。雖然忠實移植了FC版的內容，但畢竟硬體性能不同，導致運作略有遲緩。

《敲冰塊》



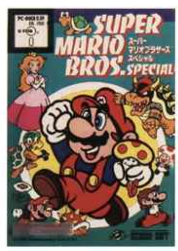
1985年發售。是FC遊戲《敲冰塊》的移植版。相較於FC版畫面略差，但遊戲內容可謂忠實重現。

《越野機車》



1985年發售。是FC遊戲《越野機車》的移植版。相較於FC版畫面略差，但遊戲內容可謂忠實重現。

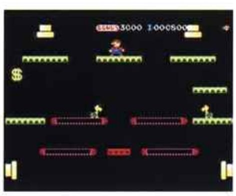
《超級瑪利歐兄弟特別版》



1986年發售。是FC遊戲《超級瑪利歐兄弟》的移植版。基於硬體性能差異，本作畫面不會捲動，而是採用切換畫面的形式，難度較高。



《拳球 瑪利歐兄弟》



《瑪利歐兄弟特別版》



《大金剛3大反擊》



《超級瑪利歐兄弟特別版》

紅白機

1986年

Family Computer

グラディウス
宇宙巡航艦

●發售日／1986年4月25日　●價格／4900日圓　●發行商／Konami





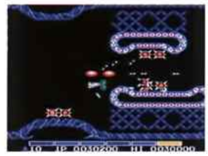


改寫射擊遊戲歷史的不朽名作

掀起橫向捲軸射擊遊戲新風潮的名作。除了會和基本攻擊同時發射的飛彈以外，還有朝正前方集中火力的雷射，會跟隨自機支援攻擊的子機，以及透過量表執行的強化系統等等，各項設計都相當嶄新。此外各舞台都具備截然不同的視覺主題和特徵，對許多玩家而言，摩艾、觸手等場景至今依然歷歷在目，耳熟能詳的背景音樂和各種機關更是充滿樂趣的享受。值得一提的是，可以讓自機轉眼間擁有頂級武裝的「Konami指令」便是誕生自本作，這也是FC版獨有的隱藏要素。另外，與大塚食品合作的獎品《阿基米德篇》（非賣品）也蔚為話題。





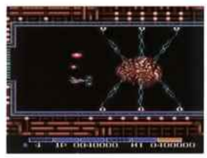












ドラゴンクエスト
勇者鬥惡龍

●發售日／1986年5月27日　●價格／5500日圓　●發行商／Enix







日本國民RPG系列首作 體驗在世界冒險的期待感

系列首作，將當時難度極高而專屬於核心玩家的角色扮演遊戲變得老少咸宜且平易近人。由堀井雄二撰寫腳本，鳥山明負責角色設計，椙山浩一編寫音樂。基本流程是在城鎮和原野移動，和怪物戰鬥以提升等級，在迷宮裡尋找寶箱，以及打倒魔王拯救公主等等，這些遊戲的獨有體驗，都讓玩家們無法自拔。遊玩中可自然學會遊戲規則，還能用「復活咒文」（密碼）延續先前的遊玩進度。雖然「只能面對玩家行走」以及「必須指定交談方向」等設計有待加強，但基本系統和整體架構相當完備，也替往後所有日式角色扮演遊戲奠定了深厚的基礎。

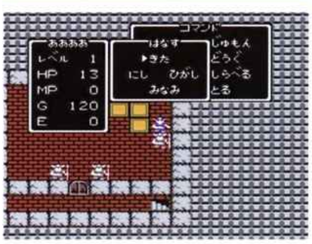
















兵蜂
ツインビー

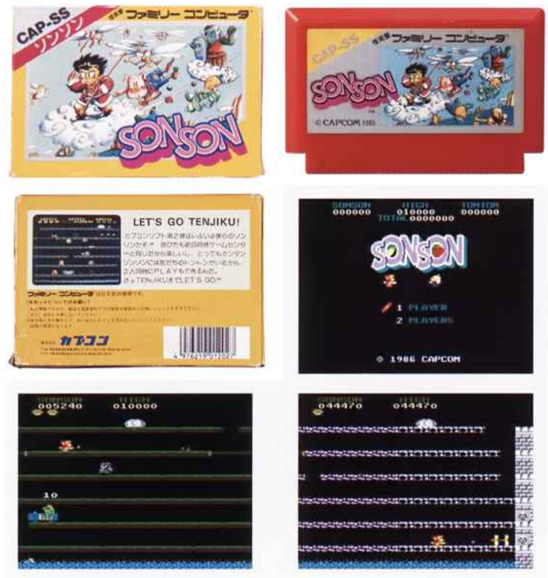
●發售日／1986年1月4日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami



採用可愛動畫風角色的縱向捲軸射擊遊戲。先透過射擊改變鈴鐺顏色再取得不同道具的獨特強化系統是一大特徵，還能以不同方式攻擊地上和空中的目標。兩人同樂時可使用合體攻擊，雙方講好如何分配鈴鐺也是一大樂趣。

西遊記
ソンソン

●發售日／1986年2月8日　●價格／4900日圓
●發行商／Capcom



Capcom第一款FC原創作品，是以西遊記為題材的強制橫向捲軸動作遊戲。遊戲中可操縱角色在各樓層移動，還能以蓄力彈打倒敵人並取得食物。只要取得釋迦牟尼給予的感謝捲軸就能過關。另外本作也可以兩人同樂。

七寶奇謀
グーニーズ

●發售日／1986年2月21日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami



改編自美國電影《七寶奇謀》的動作冒險遊戲，內容是操縱麥奇拯救其他六名被綁架的同伴。除了用腳踢、彈弓和炸彈攻擊敵人以外，還得靠記憶力解開複雜舞台裡的謎題才能前進。銷量超過100萬套。

馬戲團
サーカスチャーリー

●發售日／1986年3月4日　●價格／4900日圓
●發行商／Softpro



實行五項表演的橫向捲軸動作遊戲，內容是左右移動小丑查理並抓準時機跳躍。各舞台的背景音樂都不同，其中舞台四的雜耍和最後的空中飛人時機很難抓準。

忍者ハットリくん 忍者は修行でござるの巻

忍者服部君 忍者修行之卷

●發售日／1986年3月5日 ●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



以藤子不二雄的忍者漫畫《忍者服部》（又稱忍者哈特利）為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱服部以飛鏢和忍術打倒敵人。心藏、獅子丸、煙卷等許多原作角色都會登場。遊戲中可以搭配使用12種忍術。

ジャイロダイン

戰鬥直升機

●發售日／1986年3月13日 ●價格／4900日圓
●發行商／Taito



正統縱向捲軸射擊遊戲，內容是操縱直升機發射飛彈和命中率較高的導向飛彈打倒敵人。隱藏角色很多，還有能夠在一段時間內呈現無敵狀態的人魚。

ハイドライド・スペシャル

夢幻仙境特別版

●發售日／1986年3月18日 ●價格／4900日圓
●發行商／東芝EMI



第一款從PC移植到FC的動作角色扮演遊戲，內容是在廣大地圖上行走，並以身體衝撞攻擊敵人。遊戲中有魔法，還會提升等級，而且極富動作性，但當時有許多孩童還不知道該怎麼玩就放棄了。

マグマックス

組合金剛

●發售日／1986年3月19日 ●價格／4900日圓
●發行商／日本物產



橫向捲軸射擊遊戲，特徵是透過收集零件組裝機器人。遊戲中會交替呈現斜俯瞰視角的地上階段和側向視角的地底階段。因為機器人的體積較大，所以駕駛時比較容易中彈。

バルトロン
巴特龍戰機

●發售日／1986年3月19日　●價格／4900日圓
●發行商／東映動畫



和《宇宙巡航艦》相似的橫向捲軸射擊遊戲。上方雷達會警告有敵人接近，前進時會加快速度，每個舞台只能倒退捲動一次。取得無尾熊後就能增加剩餘機數一台。

タッグチームプロレスリング
雙人摔角

●發售日／1986年4月2日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



可以享受雙打賽的摔角遊戲，有35回合的勝出戰和兩人對戰這兩種模式。先揮拳擊中敵人再選擇摔角招式的操作非常獨特。另外各摔角手都有必殺技，而且只能對特定對手使用。

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境
鬼太郎 妖怪大魔境

●發售日／1986年4月17日　●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



改編自水木茂的妖怪漫畫《鬼太郎》的動作遊戲，內容是操縱鬼太郎從地圖進入各舞台收集水晶球以及打倒頭目。許多原作的同伴都會登場並支援鬼太郎。若走進假的出口還會掉進妖怪地獄。

アーガス
空中戰鬥

●發售日／1986年4月17日　●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



移植自街機的縱向捲軸射擊遊戲。操作時是移動背景而非自機，而且畫面左右循環相連。武器和裝備會隨著舞台的不同而改變，頭目戰鬥後的降落非常困難。總共有16個舞台。

アトランチスの謎
亞特蘭提斯之謎

●發售日／1986年4月17日　●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft



在平原、洞窟、遺蹟、空中等總共100個區域使用炸藥打倒敵人的橫向捲軸動作遊戲。當進入通往其他區域的門時，後續遊玩過程也會跟著改變。跳躍操作很困難，還有許多難度極高的區域。

ディグダグII
打空氣II

●發售日／1986年4月18日　●價格／4500日圓
●發行商／Namco



又稱《打氣人II》，是《打空氣》的續作。以鑽頭打木樁時地面會裂開使島嶼下沉而讓敵人落海。撞向跳出海面的魚則可獲得獎勵分數。重點在於盡可能解決更多敵人，益智要素強烈。總共有23個舞台。

影の伝説
影子傳說

●發售日／1986年4月18日　●價格／4900日圓
●發行商／Taito



曾轟動一時的忍者動作遊戲，特徵是以刀和飛鏢等方式攻擊，以及主角驚人的跳躍力。可使用各種忍術，而充滿季節感的美麗日式舞台也深具魅力。使用捲軸時的演出既恐怖又爽快。本作還有宣傳活動的特別分發版。

マイティボンジャック
炸彈超人傑克

●發售日／1986年4月24日　●價格／4980日圓
●發行商／Tecmo



又稱《小飛俠》，是一款在有256個畫面的金字塔裡冒險的動作益智遊戲。本作的跳躍具備獨特漂浮感，內容是打開隱藏寶箱，並在前進中以超人硬幣強化自己。如果取得太多道具還會掉進地獄的拷問房。

けいさんゲーム さんすう1年
一年級數學遊戲

●發售日／1986年4月25日　●價格／4900日圓
●發行商／東京書籍



可透過遊玩學習加減法數學且適合小學一年級學生的學習軟體。可玩到飛車追逐、氣球、治療牙齒、兔子等四種遊戲。成績會以得分表示而非答對次數。也可以兩人同樂。

けいさんゲーム 算数2年
二年級數學遊戲

●發售日／1986年4月25日　●價格／4900日圓
●發行商／東京書籍



適合小學二年級學生的學習軟體。可玩到製作機器人、打地鼠、高爾夫、逃出迷宮等四種遊戲，並從中學習二位數與三位數的加減法和乘法。其中高爾夫會在遊玩的同時計算球的飛行距離。

けいさんゲーム 算数3年
三年級數學遊戲

●發售日／1986年4月25日　●價格／4900日圓
●發行商／東京書籍



適合小學三年級學生的學習軟體。可玩到太空漫步、公寓大樓、飛車追逐、潛水艇等四種遊戲，並從中學習乘法和除法。相較於一、二年級的版本，遊戲內容和計算上的難度都有明顯提升。

スパイvsスパイ
諜對諜

●發售日／1986年4月26日　●價格／4900日圓
●發行商／Kemco



由黑白兩名間諜爭奪隱藏道具，並在最後駕駛飛機逃走的遊戲。遊戲分成上下兩個畫面，兩名間諜有可能碰巧撞見而互毆。裝設陷阱妨礙對手的內容非常有趣，兩人對戰時更是熱鬧非凡。

セクロス
霹靂機車

●發售日／1986年5月15日　●價格／4900日圓
●發行商／日本物產



街機遊戲《霹靂機車》的改編移植作。內容是駕駛空中機車通過會切換捲動速度的舞台，同時以霰彈槍射擊。過程中會接觸敵人，還會受到衝擊而彈開，乃至於撞上牆壁等等，非常緊張刺激。

B-ウィング
B計畫

●發售日／1986年6月3日　●價格／4900日圓
●發行商／Data East



街機遊戲的改編移植版。這款縱向捲軸射擊遊戲的特徵，在於可更換多種能採取不同攻擊方式的機翼。平常也有緊急回避攻擊的對策。音樂輕快，戰鬥熱鬧，結局訊息也頗撼動人心。

バード・ウィーク
鳥的故事

●發售日／1986年6月3日　●價格／4900日圓
●發行商／東芝EMI



親鳥哺育雛鳥的培養遊戲，內容是在移動時避開天敵並捕蟲帶回來餵食雛鳥。餵食一定次數後雛鳥就會成長，最後離巢獨立。背景有六種樣式，會因應季節而更換。

魔界村
魔界村

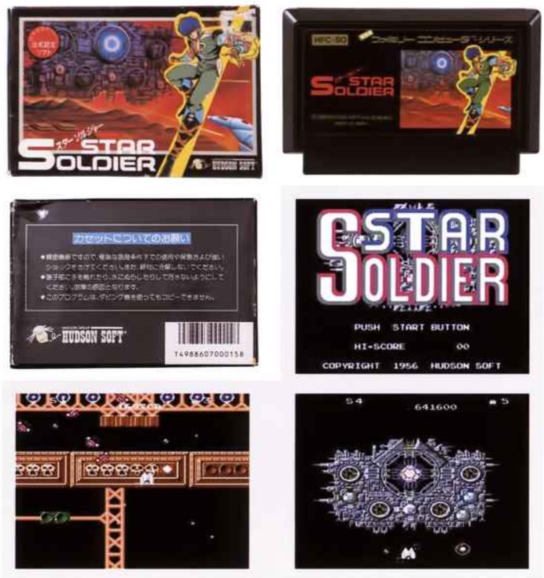
●發售日／1986年6月13日　●價格／5500日圓
●發行商／Capcom



以魔界為舞台而具備獨特世界觀的橫向捲軸動作遊戲。主角的鎧甲底下只有一件內褲，還得面對數不清的陷阱和最強的敵人紅惡魔等等，當年曾轟動一時。也因為難度極高，引發不少玩家的挑戰意願，所以擁有許多熱烈粉絲。

スターソルジャー
星際戰士

●發售日／1986年6月13日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



從頭到尾都在射擊的縱向捲軸射擊遊戲。每四個舞台就會出現巨大頭目，提升能力後改變的背景音樂也非常熱鬧。本作是Hudson舉辦的全國大賽「商隊」的指定遊戲，高橋名人一秒按16次的創舉也因此廣為人知。總共有16個舞台。

スーパーチャイニーズ
超級中國人

●發售日／1986年6月20日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



系列首作，是採用俯瞰視角的固定畫面型功夫動作遊戲。可使用拳腳和向前方旋轉一圈的月面後翻踢攻擊敵人，提升能力道具全部藏在岩石等物件內。此外還能享受火熱的兩人對戰。

チョップリフター
救援直升機

●發售日／1986年6月26日　●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



街機遊戲的移植作，是一款操縱直升機以機槍打倒敵機，並透過降落和起飛拯救同伴的射擊遊戲。雖然能享受到上升、下降、轉向等直升機獨有的動作，但操作偏難。請在不壓到同伴的情況下救出他們吧。

スクーン
潛水艇大作戰

●發售日／1986年6月26日　●價格／4900日圓
●發行商／Irem



以潛水艇拯救俘虜的橫向捲軸射擊遊戲。除了補給燃料以外，還可以用兩種魚雷打倒敵人。雖然拯救海底的俘虜後可以把他們送往移動島，但詭異的是此時很容易被鯊魚襲擊。

かんしゃく玉なげカン太郎の東海道五十三次

丟鞭炮球貫太郎之東海道五十三宿場巡禮

●發售日／1986年7月3日　●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft








講述從京都前往江戶這段東海道旅行的橫向捲軸動作遊戲。主角貫太郎投擲鞭炮球的動作頗獨特，可拿來攻擊或當成隱藏道具使用。此外像是忍者、居民、幽靈等角色的趣味演出也很歡樂。

バベルの塔

巴別塔

●發售日／1986年7月18日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco








又稱《巴比倫塔》，是一款透過組合L字型石頭搭出樓梯，然後藉此抵達出口的益智動作遊戲。本作有調整石頭等極富益智性的內容，每八層樓就有能找到神秘牆壁的房間，總共有64個樓層。另外也能玩難度更高的「裡巴別塔」。

がんばれゴエモン！からくり道中

大盜五右衛門

●發售日／1986年7月30日　●價格／5300日圓
●發行商／Konami








系列首作。內容是在八個國度總共13座充滿日本風味的舞台裡操縱五右衛門以菸斗和小金幣打倒敵人，同時收集通行證。遊戲中還有電子合成的語音及3D迷宮。做為FC第一款容量高達2M的卡匣，當年曾轟動一時。

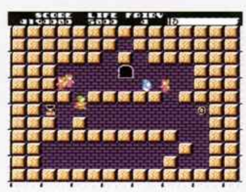
ソロモンの鍵

所羅門之鑰

●發售日／1986年7月30日　●價格／4900日圓
●發行商／Tecmo





利用產生和摧毀石頭製造立足點的動作解謎遊戲。只要以火的魔法打倒敵人，並在找到鑰匙後前往出口即可過關。雖然極限跳躍相當困難，但有反饋的動作以及在神秘世界觀當中的解謎非常有趣。總共有50個舞台。

ワルキューレの冒険 時の鍵伝説
女武神大冒險 時之鑰傳說

●發售日／1986年8月1日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



運用劍、魔法和道具探索廣大地圖以取得時之鑰的動作角色扮演遊戲。遊戲開始時的星座等設定會影響角色的成長，晝夜也會影響難度和後續發展。終盤在彩虹橋的場景頗令人感動。

六三四の剣 ただいま修行中
六三四之劍 正在修行中

●發售日／1986年8月8日　●價格／4900日圓
●發行商／Taito



以劍道漫畫《六三四之劍》為題材的橫向捲軸動作遊戲。內容是操縱六三四使用木刀和跳躍前進，讓自己比畫面下方的愛犬更早抵達終點。在大會篇裡則是透過劍道比賽的方式和五名對手交戰。

北斗の拳
北斗神拳

●發售日／1986年8月10日　●價格／4900日圓
●發行商／東映動畫



以武論尊、原哲夫的漫畫《北斗神拳》為題材的作品。這是少數畫面向左捲動的動作遊戲，內容是以拳腳打倒敵人，並透過取得「死亡哀號」提升能力，收集七個死亡哀號後拳四郎的衣服就會爆破而成為最強型態。銷量約150萬套。

スカイキッド
天堂鳥

●發售日／1986年8月22日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



角色往左方前進的橫向捲軸射擊遊戲。特徵是能夠讓自機向後翻轉，在想迴避敵方攻擊或繞開等情況下可以善加利用。敵人經常從後方攻擊。兩人同樂時既能合作也能互相干擾，相當有趣。

じゃじゃ丸の大冒険

茶茶丸大冒險

●發售日／1986年8月22日　●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



正統橫向捲軸動作遊戲，內容是攻略20個豐富的舞台，同時打倒由勁敵鯰太夫率領的妖怪軍團和四天王。過程中會以飛鏢和忍術打倒敵人，還得在時間限制內抵達終點。前作《忍者茶茶丸》裡的巨大青蛙也會在本作中登場。

機動戦士Zガンダム ホットスクランブル

機動戰士Z鋼彈 火熱爭奪戰

●發售日／1986年8月28日　●價格／5300日圓
●發行商／Bandai



以《機動戰士Z鋼彈》這部動畫為題材的擬3D射擊與側向視角動作遊戲。不僅有動畫版背景音樂，加入了20種敵方機體，在要塞裡Z鋼彈還能變形並毀壞要塞核心。來到第17舞台之後，只要遊戲結束就會看到結局。

ASO

ASO戰機

●發售日／1986年9月3日　●價格／4900日圓
●發行商／SNK

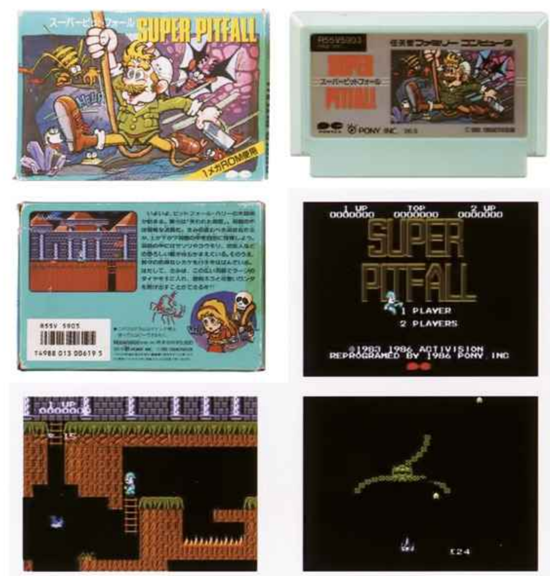


SNK第一款FC遊戲。這是一款正統縱向捲軸射擊遊戲，特徵在於裝備八種力量裝甲後可使出特殊攻擊，道具種類繁多，誘導彈等武器極兇惡，取得逆向面板還會導致能力下降。總共有12個舞台。

スーパーピットフォール

超級陷阱

●發售日／1986年9月5日　●價格／5500日圓
●發行商／Pony Canyon



以在美國頗暢銷的遊戲《陷阱》為基礎而製作的廣大洞窟探險動作遊戲。內容是以槍打倒敵人、跳躍、攀爬爬梯、拯救同伴，以及收集到所有金塊。手槍這把武器的彈藥有限。

バナナ
香蕉

●發售日／1986年9月8日　●價格／4900日圓
●發行商／Victor音樂產業



改編自PC作品《鼴鼠大冒險》的益智遊戲。內容是操縱鼴鼠主角挖掘洞穴，想辦法收集食物，最後與妻子一同前往出口就能過關。因為沒有立足點就會落下，所以必須善用岩石和爬梯。另外本作還具備編輯功能。

高橋名人の冒険島
高橋名人冒險島

●發售日／1986年9月12日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



系列首作，將街機遊戲《神奇男孩》（Sega）的主角替換成高橋名人而誕生的橫向捲軸動作遊戲。可投擲石斧、踩滑板、迴避各種陷阱，最後挑戰頭目。減少的體力可透過食物恢復。本作的八個世界各有四個區域，銷量超過100萬套。

キングスナイト
國王騎士

●發售日／1986年9月18日　●價格／4900日圓
●發行商／Square



以四名勇者分別將五篇劇情過關，最後再組成隊伍挑戰龍的縱向捲軸射擊遊戲（但Square官方表示本作為陣形角色扮演遊戲）。戰鬥中可透過射擊打倒從上方靠近的敵人，角色透過道具提升能力後還能使用魔法。

スーパーゼビウス ガンプの謎
超級鐵板陣 岡普之謎

●發售日／1986年9月19日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



《鐵板陣》的續作，追加了新的解謎和提升能力要素。若不解開該區域的謎題，舞台就會陷入循環而無法繼續前進。雖然內容比前作更真實，劇情方面更有深度，但較高的難度和不討喜的解謎要素，也導致本作評價不如前作。

ゴーストバスターズ
魔鬼剋星

●發售日／1986年9月22日　●價格／4500日圓
●發行商／德間書店



將改編自熱門電影《魔鬼剋星》的PC遊戲移植到FC的作品。內容按照在城裡移動、飛車追逐、商店、擊退魔鬼的順序進行，最後爬上有幽靈的大樓與最終頭目對決。然而缺乏遊戲性導致本作被戲稱為不合格作品。

スペースハンター
太空獵人

●發售日／1986年9月25日　●價格／4900日圓
●發行商／Kemco



操縱生化人少女攻略六顆行星的動作遊戲。遊戲的基本流程是依靠雷達在行星內部行動，並在收集道具打倒頭目後離開。因為畫面上會一直顯示密碼，所以隨時都能中斷和繼續遊玩。

戦場の狼
戰場之狼

●發售日／1986年9月27日　●價格／5500日圓
●發行商／Capcom



接連打倒大批來襲軍隊的動作遊戲，來到舞台最後時畫面會固定不動並出現大量敵兵。有包括直升機移動在內的許多小型演出，真實呈現了戰場上的情況。

テラクレスタ
神鷹一號

●發售日／1986年9月27日　●價格／4900日圓
●發行商／日本物產



攻擊方式豐富的縱向捲軸射擊遊戲。特徵是自機合體可提升能力，分離則能使用陣形攻擊，當五架機體全部合體就會變身成火鳥並維持無敵一段時間。另外遊戲中還能編輯自機的陣形。

バギー・ポッパー
金龜跳車

●發售日／1986年10月8日　●價格／4900日圓
●發行商／Data East



在都市與海岸等四種賽道舞台駕駛心愛的金龜跳車進行追逐戰。可以用跳躍避開敵車撞擊，撞毀對方的過程很爽快，前往終點的途中還必須補給燃料。總共有16個賽道。

うる星やつら ラムのウエディングベル
福星小子 拉姆的婚禮

●發售日／1986年10月23日　●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



將街機遊戲《桃子120%》的角色替換成高橋留美子當紅漫畫《福星小子》登場角色的動作遊戲。內容敘述拉姆從幼稚園到高中的成長過程，最終目的是與阿當結婚。遊戲裡學校發生火災時，還得設法逃往屋頂避難。

けいさんゲーム 算数4年
四年級數學遊戲

●發售日／1986年10月30日　●價格／4900日圓
●發行商／東京書籍



適合小學四年級學生的學習軟體。可玩到飛車追逐、動作遊戲等內容，並從中學習小數和分數。其中飛車追逐的風格類似《拉力X》，至於動作遊戲則是設法找出藏在門另一側房間裡的數字。

けいさんゲーム 算数5・6年
五六年級數學遊戲

●發售日／1986年10月30日　●價格／4900日圓
●發行商／東京書籍



適合小學五、六年級學生的學習軟體，也是系列的完結篇。其中有類似《宇宙巡航艦》的射擊遊戲，要在降落後的房間裡閃避子彈尋找數字。另一個益智遊戲則是操縱女角色在田地裡收穫果實，同時學習小數和分數。

ミシシッピー殺人事件
密西西比兇殺案

●發售日／1986年10月31日　●價格／5200日圓
●發行商／Jaleco



以發生在豪華郵輪上的兇殺案為主題的冒險遊戲，內容是從超過20間客艙裡收集證詞並找出犯人，助手華生則會負責記錄證詞內容。不過遊戲裡有極不合理的陷阱，如果掉進客艙中的洞穴就會直接導致遊戲結束。

スーパースターフォース 時空暦の秘密
超級星際武力 時空曆的秘密

●發售日／1986年11月11日　●價格／5300日圓
●發行商／Tecmo



《星際武力》的續作，在先前的縱向捲軸射擊遊戲裡追加動作角色扮演遊戲要素。在空中戰鬥達成特定條件後就會轉往地底探索迷宮，此外還能以時空門前往不同時代體驗困難的解謎。

ファミリートレーナー アスレチックワールド
紅白機訓練器 體育世界

●發售日／1986年11月12日　●價格／8500日圓
●發行商／Bandai



第一款紅白機訓練器專用軟體，與專用踏墊同捆發售。在踏墊上行走奔跑或跳躍時，畫面上的角色也會配合移動。可從五種體育競賽中選擇喜歡的項目，此外也有輸入屬性判定體力的功能。

迷宮組曲
迷宮組曲

●發售日／1986年11月13日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



由主角米隆拯救被搶走的樂器、樂曲和公主的動作遊戲，內容是以泡泡打倒敵人，在商店購買道具，同時解開隱藏在四層迷宮的秘密。在獎勵舞台裡還能逐漸增加樂器種類，而使演奏過程愈來愈熱鬧。另外本作還內附連按測定功能。

オセロ
黑白棋

●發售日／1986年11月13日　●價格／4900日圓
●發行商／河田












圖板遊戲必有的黑白棋FC作品。與電腦對戰的難度共有四個階段，戰勝階段四後就能挑戰最難的階段五。遊戲有替初學者設立可回棋兩步的取消功能，兩人對戰也很有意思。

長靴をはいた 世界一周80日大冒険
長靴貓 環遊世界80天大冒險

●發售日／1986年11月21日　●價格／4900日圓
●發行商／東映動畫












以動畫《長靴貓》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是利用短劍和跳躍在80天內達成環遊世界的目標。遊戲中的十種道具都是長靴造形，冒險中還能搭乘各種交通工具。

バルバルークの伝説より アイギーナの予言
巴爾巴洛克傳說 埃癸娜的預言

●發售日／1986年11月21日　●價格／5300日圓
●發行商／Vic東海












又稱《古代預言》，是一款探索五座遺蹟尋找秘寶的動作遊戲。玩家手中沒有武器，必須利用遺蹟裡的陷阱擊退敵人。遊戲中會以冒險遊戲的方式逐步解開古代謎題，每當達成特定條件就能繼續前進。隨處可見的小訊息也很有意思。

元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険
元祖西遊記 超級猴子大冒險

●發售日／1986年11月21日　●價格／4900日圓
●發行商／VAP










保護三藏法師前往天竺取經的冒險角色扮演遊戲。地圖足足有700張畫面之多，具備晝夜概念，戰鬥時還會切換成動作畫面。當時日本還舉辦過本作的快速過關全國大賽，而在各地舉辦預賽。

マッピーランド
貓捉老鼠2

●發售日／1986年11月26日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



《貓捉老鼠》的續作，是一款橫向捲軸動作遊戲。本作承襲了跳跳床等以往基本系統，還新增了跳躍這項動作。總共有32個舞台，獎勵舞台以及瑪皮的孩子小瑪皮都會登場。

怒
怒

●發售日／1986年11月26日　●價格／5500日圓
●發行商／K Amusement Leasing



改編自SNK街機作品《怒》的縱向捲軸射擊遊戲，內容是手持步槍和手榴彈前往戰場作戰。在以近身戰前進的同時，也能搭乘戰車或直升機使用強勁的攻擊。地圖極廣，兩人同樂相當有趣。

ドラゴンボール 神龍の謎
七龍珠 神龍之謎

●發售日／1986年11月27日　●價格／5300日圓
●發行商／Bandai



改編自鳥山明的漫畫《七龍珠》的動作遊戲。前半段的比拉夫篇完全承襲原作，後半段則是原創劇情。只有頭目戰鬥是以側向視角進行。悟空的體力會隨時間流逝減少，到終盤很靠運氣。此外還有鳥山明特地描繪的原作角色登場。

キャッスルエクセレント
卓越之城

●發售日／1986年11月28日　●價格／4900日圓
●發行商／Ascii



移植自PC的作品，是一款得探索城裡100個房間，同時設法解開機關的動作解謎遊戲。過程中必須躲開陷阱，並且以顏色相同的鑰匙開門。因為主角很弱，所以難度極高。可利用另外發售的檔案快取器儲存遊戲進度。

トランスフォーマー コンボイの謎
變形金剛 柯博文之謎

●發售日／1986年12月5日 ●價格／4900日圓
●發行商／Takara



暢銷玩具《變形金剛》的縱向橫向捲軸動作遊戲，內容是巧妙運用機器人型態和卡車型態逐步攻略。同樣由Takara公司推出的小抱抱人偶也會登場。由於本作有很多不合理的即死機制，因此也被許多玩家認定為不合格的遊戲。

タイガーヘリ
虎式直升機

●發售日／1986年12月5日 ●價格／4900日圓
●發行商／Pony Canyon



駕駛直升機進攻敵方陣地的縱向捲軸射擊遊戲，內容是以可分三階段強化的飛彈和威力強大的炸彈一口氣殲滅敵人。舞台背景建築可以毀壞，連接小直升機後還能往側面射擊。

ディーヴァ ナーサティアの玉座
超人迪瓦 納沙提亞的王座

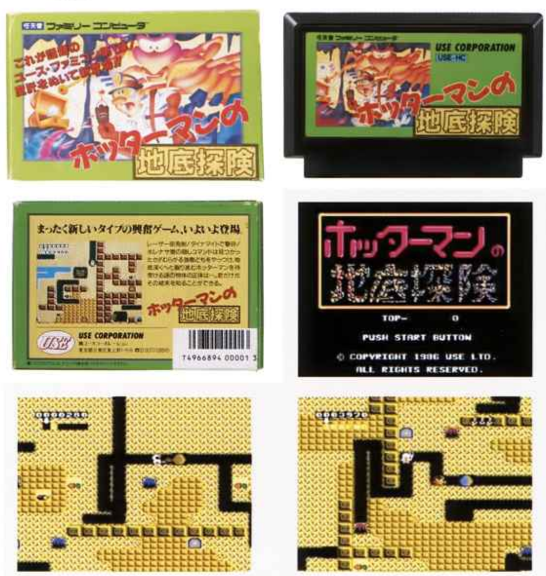
●發售日／1986年12月5日 ●價格／5500日圓
●發行商／東芝EMI



PC版《超人迪瓦》的改編移植作。內容包括在艦隊戰中操縱我方單位進行的射擊遊戲，以及在行星戰中的動作遊戲。本作在許多遊戲機平台同時發展七篇故事，在當時是非常嶄新的販售手法。也可以用PC版檔案來玩。

ホッターマンの地底探険
霍特曼的地底探險

●發售日／1986年12月6日 ●價格／4900日圓
●發行商／Use



挖掘洞穴以雷射砲打倒敵人並收集寶箱鑰匙的縱向捲軸動作遊戲。解開密碼之謎後還會顯示隱藏指令。除了舞台構成充滿趣味性以外，角色和地層的名稱也很獨特。

プロ野球ファミリースタジアム

職棒家庭棒球場

●發售日／1986年12月10日 ●價格／3900日圓
●發行商／Namco



又稱《職業棒球》的系列首作。各選手都有設定打擊率、球速、精力等要素，可享受深具戰略性的球賽過程。發售時遊戲裡還登錄了已經退休的王貞治與安田猛的資料。當時極受歡迎的本作，也成為和喜歡職棒的朋友一起玩樂的必備品。

たけしの挑戦状

北野武的挑戰書

●發售日／1986年12月10日 ●價格／5300日圓
●發行商／Taito



由北野武監修的尋寶動作冒險遊戲，許多超乎想像的獨特發想在當時蔚為話題。不合理的解謎很多，若沒有攻略本幾乎不可能過關。這是FC的藝人合作遊戲裡唯一銷量突破100萬套的作品。

シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件

夏洛克・福爾摩斯 伯爵千金綁架案

●發售日／1986年12月11日 ●價格／5000日圓
●發行商／Towa Chiki



改編自推理小說《夏洛克・福爾摩斯》的動作冒險遊戲，內容是扮演福爾摩斯找出綁架千金小姐的犯罪組織。得先在城鎮裡向市民打聽情報，再發揮推理能力調查。但基於劇情層面問題以及不協調設定等因素，使本作評價很低。

ドラえもん

哆啦A夢

●發售日／1986年12月12日 ●價格／5500日圓
●發行商／Hudson



又稱《小叮噹》，是一款以《哆啦A夢》三部大長篇作品為題材的動作遊戲。哆啦A夢會駕駛時光機前去拯救大雄一行人並合力打倒敵人，不僅充分活用原作設定，具備許多原創要素，運用秘密道具的解謎也很有趣。銷量超過100萬套。

魔鐘

魔鐘

●發售日／1986年12月15日　●價格／5300日圓
●發行商／Irem



在攻略七座塔和原野期間收集魔鐘的動作角色扮演遊戲。內容是投擲劍、拾取道具、購買物品，以及打倒位於每座塔的頭目。塔的內部結構寬敞又複雜，經常發生從懸崖掉落摔死的狀況。

メトロクロス

地鐵賽跑

●發售日／1986年12月16日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco

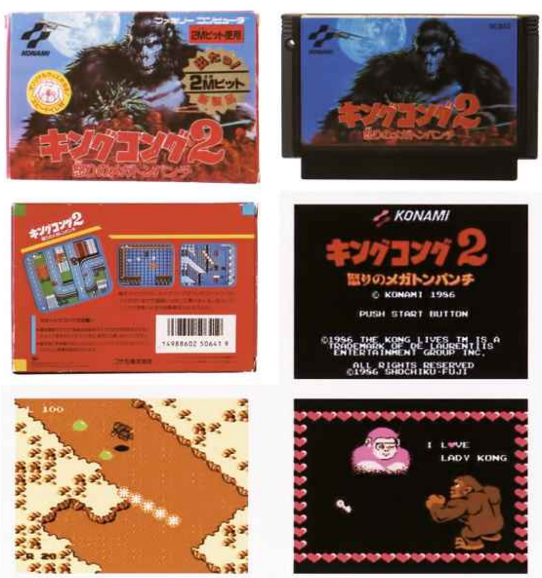


操縱跑者設法在時間限制內抵達終點的橫向捲軸動作遊戲。遊戲中必須以跳躍避開障礙物全力向前奔跑，若善用滑板或特別鞋子等各種道具，就能有效縮短時間。比賽總共有32回合。

キングコング2 怒りのメガトンパンチ

金剛2 憤怒的百萬噸重拳

●發售日／1986年12月18日　●價格／5300日圓
●發行商／Konami



改編自電影《金剛2》的動作遊戲，內容是操縱金剛以拳頭、投擲岩石和跳躍踩踏等驚天動地的行動對付軍隊。過程中必須從九個舞台裡取得八把鑰匙以拯救母金剛，此外還有在切換地圖時會沒命的陷阱。

マドゥーラの翼

瑪多拉之翼

●發售日／1986年12月18日　●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft



操縱女戰士露西亞以劍和跳躍打倒敵人的動作遊戲。具備HP、MP、使用魔法等角色扮演要素，鞋子則能提升速度和跳躍力。因為整體角色動作相當迅速，所以難度很高，但卻得到許多瘋狂粉絲的支持。

女超人蕾拉
レイラ

●發售日／1986年12月20日 ●價格／5300日圓
●發行商／dB-Soft



操縱特殊部隊成員蕾拉攻略廣大地圖的動作遊戲，內容是巧妙運用七種武器打倒敵人，並以甜點恢復生命力。打倒中頭目後就會進入射擊舞台，另外基地舞台的陷阱頗困難。

紅白機訓練器 田徑競技場
ファミリートレーナー ランニングスタジアム

●發售日／1986年12月23日 ●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



第二款紅白機訓練器專用軟體。內容是以3D視角遊玩100公尺賽跑、跳遠、三級跳和110公尺障礙賽這四項比賽。遊戲中有聯賽模式和奧運模式，對戰時可以兩人一起使用踏墊控制器。

宇宙創世紀
コスモジェネシス

●發售日／1986年12月23日 ●價格／4900日圓
●發行商／Ascii



將美國Acclaim公司開發的擬3D射擊遊戲《宇宙創世紀》移植到FC的作品。內容是在地圖畫面選擇目的地，然後從駕駛艙視角的擬3D畫面打倒敵人。在降落行星以及自機起飛前還有展示畫面。

鬥者輓歌
闘いの挽歌

●發售日／1986年12月24日 ●價格／5500日圓
●發行商／Capcom



由主角手持劍盾戰鬥的硬派動作遊戲。當時的動作遊戲以攻擊和迴避為主流，但本作導入了以盾防禦的操作，因而衍生出駕馭攻防的全新玩法。受到一定程度的傷害後就會變成赤手空拳戰鬥，此外也能享受兩人對戰。

聖飢魔II 悪魔の逆襲

聖飢魔II 惡魔的反擊

●發售日／1986年12月25日 ●價格／4900日圓
●發行商／CBS Sony Group



以重金屬樂團《聖飢魔II》為題材的動作遊戲，內容是操縱惡魔小暮閣下以武器和投擲岩石攻擊敵人拯救同伴的過程。跳躍軌跡非常獨特，撞到敵人後還會有閣下發怒的天真演出。

アルカノイド

打磚塊

●發售日／1986年12月26日 ●價格／5400日圓
●發行商／Taito



在古典破壞方塊機制上加入提升能力道具和頭目戰鬥等會引發玩家深入遊玩意願要素的遊戲。可以同時操縱三顆球，也能用飛彈一口氣毀壞許多方塊。此外還附有專用戰鬥控制器。

時空の旅人

時空旅人

●發售日／1986年12月26日 ●價格／4900日圓
●發行商／Kemco



以動畫《時空旅人》為題材的冒險遊戲，內容是透過時空跳躍造訪歷史上的名人並回答問題。本作天馬行空的問題很多，回答方式會使歷史出現五種分歧的多重結局系統在當時非常罕見。

クレイジー・クライマー

瘋狂攀登者

●發售日／1986年12月26日 ●價格／5300日圓
●發行商／日本物產



攀爬摩天大樓的動作遊戲。本作以縱向並排兩把控制器和裝設附屬操作桿的方式呈現街機上的特殊操作，過程中必須上下左右推動兩根操作桿，使角色抓住窗戶朝頂樓攀爬。還有FC版獨有的原創舞台。

紅白機專門雜誌

自FC發售兩年後的1985年起，日本第一部FC專門雜誌《紅白機雜誌》（德間書店，又稱「Fami誌」）創刊。以往只有在電視廣告、雜誌報導、平面廣告和大眾傳播媒體上零散出現的遊戲情報，終於得以大量集中在同一份媒體上。起初Fami誌（後來這變成正式名稱）是月刊，不久就轉為雙週刊，最後變成週刊。其中新作遊戲情報、攻略法、銷售排行榜，以及刊載秘技的「超級特技」（通稱「超技」）等單元都深受歡迎。「超技」單元還有每週一題的專欄企畫，內容是猜想本單元裡哪個是「假技」，然而許多純真的FC少年卻深信「假技」也是辦得到的。

到了1986年，《紅白機通訊》（現稱《Fami通》，當初為Ascii所營運，現為Enterbrain）、《丸勝紅白機》（角川書店）都相繼創刊，這些雜誌也深受玩家喜愛。

另一方面，FC的攻略本、《紅白機大百科》、《紅白機大圖鑑》等許多介紹遊戲的專門書籍也陸續登場。在面對《迷宮塔》等具備困難謎題的遊戲時，攻略本簡直就是玩家的救星，尤其是1986年登場的《超級瑪利歐兄弟完全攻略本》（德間書店），更在遊戲熱銷下成為當年日本銷售排行第一名的書籍。在那個年代，當玩家玩遊戲時「卡住」，或者想更深入了解遊戲樂趣時，攻略本往往是最重要的支援物品。再加上連載於《快樂快樂月刊》等少年漫畫刊物的FC漫畫《紅白機洛基》（淺井元之原作），以及《週刊少年JUMP》的特輯報導「紅白機神拳」等單元博得不少人氣，使日本社會頓時出現聲勢驚人的FC風潮。

《紅白機雜誌》創刊號



《紅白機雜誌》（德間書店）創刊於1985年7月，是第一本FC專門雜誌，超技和假技等許多單元都深受歡迎。

《紅白機通訊》創刊號



《紅白機通訊》（Ascii）創刊於1986年6月。像是交叉評論和點券等單元都很受歡迎。至今依然以《Fami通》之名推出刊物。

《丸勝紅白機》創刊號



《丸勝紅白機》（角川書店）創刊於1986年4月。內有漫畫和可讓讀者參加的遊戲，內容充實。

《紅白機必勝本》
1988年3月號



《紅白機必勝本》（JICC出版局）創刊於1986年3月。《超級瑪利歐第九世界》等內容蔚為話題，後來改稱《HiPPON SUPER!》。

《Hi-score》1986年9月號



《Hi-score》（Hi-score Media Work）創刊於1986年3月。其攻略報導非常詳細，就連最終頭目攻略法也有刊載。

《紅白機勝利者》創刊號



《紅白機勝利者》（秋田書店）創刊於1986年7月。除了FC以外也刊載了「Sega Mark III」等其他主機平台的遊戲情報。

《紅白機顛峰》創刊號



《紅白機顛峰》（學研）創刊於1986年4月。每期封面人物都是搞笑藝人，不過似乎推出四期就停刊了。

《紅白機大賞》創刊號



《紅白機大賞》（三和出版）登場於1986年，是成人刊物《火辣雜誌》6月的增刊號，總共推出了兩期。

《紅白機愛好者》創刊號



《紅白機愛好者》（世界文化社）登場於1985年11月，是解謎專門雜誌《解謎家》的增刊號，總共推出了兩期。

《超級瑪利歐兄弟完全攻略本》



《超級瑪利歐兄弟完全攻略本》（德間書店）是1985年日本銷售排行第一名的書籍。雖然這本書賣了120萬本，但任天堂並沒有因此賺到半毛錢。

《紅白機大百科》



《紅白機大百科》（勁文社）是文庫開本的大百科系列，裡面介紹了許多遊戲軟體。

《Fami誌錄影帶》



《Fami誌錄影帶》（德間書店）是1988年9月～1990年7月期間每兩個月發售一次的商品。可以看到新作或攻略相關影片，長度約45分鐘，價格1780日圓。

紅白機

1987年

Family Computer

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

勇者鬥惡龍II 惡靈之神

●發售日／1987年1月26日 ●價格／5500日圓 ●發行商／Enix















首款導入隊伍制的系列最高難度作品

系列第二作。地圖面積為前作的四倍，追加了透過搭船在大陸間移動、旅人之門、抽獎所等新要素。使用者介面在當時相當洗鍊，操作性也有改善。個性豐富的三名角色使本作成為FC首款導入隊伍制的角色扮演遊戲，相對的敵人也會以隊伍形式登場，大幅提昇了戰鬥中的戰術性。這款作品奠定了日式角色扮演遊戲的基礎，也立下許多往後系列作的標準元素，腳本、角色設計、背景音樂的完成度都很高。自從在《週刊少年JUMP》等媒體公開情報後，發售日當天就造成全國各地陸續缺貨的現象。無論是超高難度的隆達爾基亞洞窟，或者看到「復活咒文（密碼）錯誤」這訊息的瞬間，都讓許多玩家泣不成聲。

ロックマン

洛克人

●發售日／1987年12月17日 ●價格／5300日圓 ●發行商／Capcom





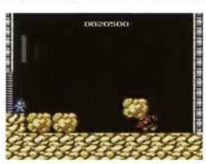













硬派正統動作遊戲 期待打倒頭目後獲得的武器

系列首作。這是往年以街機平台為中心的Capcom投入FC後的第一款原創動作遊戲，內容是操縱象徵正義的萊特博士所製作的英雄洛克人，對抗企圖征服世界的邪惡科學家威利博士。考量到客群多半是孩童，本作使用各種淺顯易懂的設定。打倒各舞台頭目後獲得新的特殊武器，再藉此攻擊敵人弱點的設計，在當時堪稱劃時代的創新。雖然可以任意挑選舞台戰鬥，但選擇特定攻略順序會使戰況更有利。與黃惡魔和複製洛克人等強敵陷入苦戰的玩家大有人在。雖然難度偏高，但動作性極佳，因而在FC上接連推出六款作品。不僅在日本大為暢銷，也紅遍了全世界。

火の鳥 鳳凰編 我王の冒険

火之鳥 鳳凰篇 我王的冒險

●發售日／1987年1月4日 ●價格／5300日圓
●發行商／Konami



以手塚治虫的長篇漫畫《火之鳥》為題材的動作遊戲，內容是操縱我王在全部16個舞台裡收集雕刻碎片，最後設法完成一幅畫。特徵是可自由設置「鬼瓦」製造立足點，搭配電影版背景音樂的結局也很值得一看。

ドラゴンバスター

屠龍記

●發售日／1987年1月7日 ●價格／4900日圓
●發行商／Namco

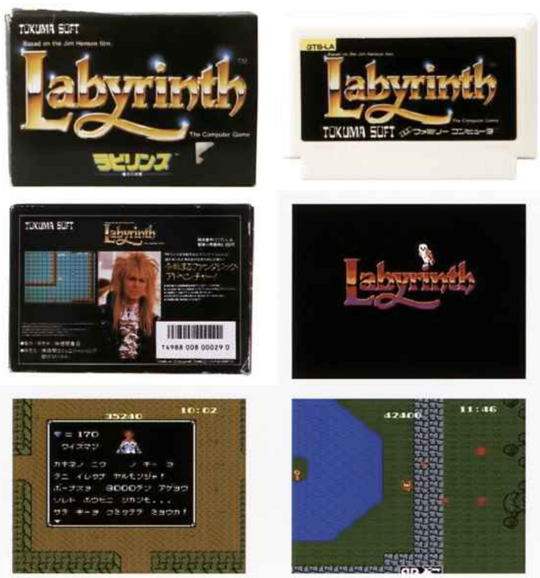


曾稱《倚天屠龍記》但和金庸武俠小說完全無關的作品，是一款潛入迷宮以劍和魔法擊退龍的動作遊戲。對付龍時除了揮劍以外，也能運用跳躍和道具，只要擊中龍的弱點就能造成大量傷害。完成度很高，相當耐玩。

ラビリンス

魔王迷宮

●發售日／1987年1月7日 ●價格／4900日圓
●發行商／德間書店



以外國電影《魔王迷宮》為題材的動作遊戲，內容是操縱女主角在13小時內拯救弟弟並解開這座巨大迷宮的謎題。遭受敵人攻擊後剩餘時間會縮短，但可以用道具恢復。另外遊戲中的背景音樂都是改編自電影。

ザ・ブラックバス

河釣黑鱸魚

●發售日／1987年2月6日 ●價格／5300日圓
●發行商／Hot B



又稱《黑巴斯》，是一款以釣黑鱸魚為目標的釣魚遊戲，玩家可參加著名的日本五湖釣魚大賽，並巧妙運用13種釣餌設法獲勝。魚的所在地會因為季節和水溫而改變，甚至還有機會釣到人魚。

新人類
新人類

●發售日／1987年2月10日　●價格／4900日圓
●發行商／Ricoh Elemex



操縱原始人大鬧恐龍時代舞台的動作射擊遊戲，內容是投擲石頭與回力鏢打倒敵人，以及設法通過各種地形和陷阱，取得力氣標誌後就會變身成相撲選手長州力並提升能力。本作由Hudson開發，與鋼彈世界觀下的新人類無關。

飛龍の拳 奥義の書
飛龍拳 奧義之書

●發售日／1987年2月14日　●價格／5500日圓
●發行商／Culture Brain、日本Game



系列首作。這款橫向捲軸動作遊戲採用「心眼」系統顯示玩家和敵人的弱點，重點在於攻擊敵人弱點和防禦自身弱點。遊戲中有一對一的格鬥大賽，蓄積計量表後就能使用必殺奧義。

ファミリートレーナー エアロビスタジオ
紅白機訓練器 韻律體操

●發售日／1987年2月26日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



配合講師指示以手腳操作踏墊控制器的有氧運動軟體，是家用遊戲機史上第一款配合背景音樂節奏跳舞的體感遊戲。共有健身、配合音樂跳舞以及競賽等三種模式。

ポケットザウルス 十王剣の謎
十王劍之謎 口袋恐龍

●發售日／1987年2月27日　●價格／5500日圓
●發行商／Bandai



以日本文具品牌《口袋恐龍》為題材的動作遊戲，內容是操縱被變成恐龍的橋本名人，在五個不同時代收集十王劍碎片。基本上是橫向捲軸，但也有突如其來的冒險解謎要素與射擊要素等等，其中許多謎題來自FC雜誌讀者的構想。

いきなりミュージシャン

天才音樂家

●發售日／1987年3月5日　●價格／4900日圓
●發行商／Tonkin House



可配合世界各地音樂自由演奏的遊戲，有從25種旋律中擇一伴奏的獨奏模式，兩人同時演奏的二重奏模式，以及透過演奏和電腦對戰的模式。以十字按鈕操作鋼琴鍵盤相當困難。

ミッキーマウス 不思議の国の大冒険

米老鼠 不可思議之國大冒險

●發售日／1987年3月6日　●價格／4900日圓
●發行商／Hudson



以「愛麗絲夢遊仙境」為舞台並講述米奇和米妮冒險的動作遊戲。米奇的攻擊是投擲橡皮擦，米妮則會跟在米奇背後自動行動。本作的一大樂趣在於舞台中隨處可見的迪士尼角色。

ロウ・オブ・ザ・ウエスト（西部の掟）

西部法則

●發售日／1987年3月6日　●價格／5500日圓
●發行商／Pony Canyon



以海外為主要市場的PC冒險遊戲移植版。玩家可藉由與11名登場人物交談分辨敵我雙方，接著設法只打倒壞人。雖然只要好好交談就能過關，但也有人會突然朝我方開槍。一旦進入互相射擊的階段，就是比賽誰開槍比較快了。

CITY ADVENTURE タッチ MYSTERY OF TRIANGLE

鄰家女孩 城市冒險

●發售日／1987年3月14日　●價格／4900日圓
●發行商／東寶



以安達充的漫畫《鄰家女孩》為題材的動作遊戲，內容是操縱達也、和也、小南這三個人尋找愛犬小胖所生的十隻小狗，當有敵人來襲時就必須朝對方投擲棒球來保護小南。在店裡可以用體力購買物品，此外也能兩人同樂。

花のスター街道

明星之路

●發售日／1987年3月17日　●價格／5300日圓
●發行商／Victor音樂產業



描述兩名年輕人邁向明星過程的動作遊戲，內容是同時操縱兩人以音符打倒敵人，並且收集道具賣給唱片公司。遊戲中有音樂會、進軍海外等六個舞台，許多登場道具都和音樂產業有關。

グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦

七寶奇謀2 弗雷泰利最後的挑戰

●發售日／1987年3月18日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami



系列第二作。與前作的差異在於這是完全原創的動作遊戲，內容是以溜溜球打倒敵人，並往返於表裡兩個世界拯救同伴。只有探索迷宮的部分是切換至類似冒險遊戲的畫面。

ロストワード・オブ・ジェニー 失われたメッセージ

珍妮的失落訊息

●發售日／1987年3月25日　●價格／5500日圓
●發行商／Takara



以Takara的時尚玩偶「珍妮」為主角的動作遊戲，內容是透過腳踢和使用噴霧打倒各舞台的敵人，只要收集關鍵字並完成最後的文句便可過關。雖然被認定為適合女童的遊戲，但難度頗高。

南国指令!!スパイvsスパイ

諜對諜 南國指令

●發售日／1987年3月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Kemco



《諜對諜》的續作。本作採用與前作相同的設置陷阱獨特系統，舞台在南方海島，目的是比賽誰先組合出新武器後脫逃。除了能使用包括落穴、吊索、地雷在內的各式陷阱以外，雙方一旦碰面還能發動肉搏戰。

さんまの名探偵
名偵探秋刀魚

●發售日／1987年4月2日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



由日本搞笑藝人明石家秋刀魚解決案件的冒險遊戲，內容是出入地圖上的場所並利用八種圖示探索。角色個性豐富，節奏流暢，難度不會過高，隨處都有小遊戲，還有許多同樣隸屬於吉本興業的搞笑藝人登場，整體非常歡樂。

魔界島 七つの島大冒険
魔界島 七島大冒險

●發售日／1987年4月14日　●價格／4980日圓
●發行商／Capcom



改編自街機遊戲《髭丸》的俯瞰視角動作遊戲，內容是以七座島為舞台，藉由投擲木桶和石頭打倒敵人，並解開島上的謎題。在各島嶼間可用海盜船移動，解謎過程並不單純，為了打倒真正的頭目，還得返回先前去過的島嶼。

森田将棋
森田將棋

●發售日／1987年4月14日　●價格／5500日圓
●發行商／Seta



由將棋遊戲程式設計師先驅森田和郎開發的作品，從初學者到高手都能遊玩，還有可深入研究的重現模式，不過與電腦對戰的等待時間太久。當年還能將對局結果傳送到將棋聯盟接受段位檢定。另外這是FC上首款採用電池記憶儲存的遊戲。

熱血硬派くにおくん
熱血硬派國夫君

●發售日／1987年4月17日　●價格／5300日圓
●發行商／Technos Japan



又稱《熱血硬派》，堪稱一對多帶狀捲軸動作遊戲的先驅，內容是操縱國夫君打倒來襲的不良少年，幹架招應有盡有，像是坐在倒地的敵人身上揮拳，以及抓住對方衣領用膝蓋蹬等等，攻擊動作豐富。另外也有在馬路上的機車追逐戰。

北斗の拳2 世紀末救世主伝説
北斗神拳2 世紀末救世主傳說

●發售日／1987年4月17日 ●價格／5300日圓
●發行商／東映動畫



系列第二作。基本系統與前作相同，但舞台改為帝國篇，舞台捲動方向改為向右，只要取得打倒敵人後出現的各種死亡哀號就能提升能力。共有八個舞台，還有只跟各頭目交戰的VS模式。

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃
阿格斯戰士 亂七八糟大進擊

●發售日／1987年4月17日 ●價格／4980日圓
●發行商／Tecmo



又稱《未來戰士》。街機遊戲《阿格斯戰士》的改編版，內容是利用溜溜球型武器攻略包括橫向捲軸與俯瞰視角的12個區域。動作性豐富，圖像和背景音樂也有一定評價，角色會隨著戰鬥次數的增加而逐漸成長，還能與仙人交談。

ファミリージョッキー
紅白機賽馬

●發售日／1987年4月24日 ●價格／3900日圓
●發行商／Namco



FC第一款賽馬遊戲。內容是從16匹馬當中培養新馬，挑戰總共16場比賽，目標是在天皇賞中獲得優勝。每匹馬都有六種能力值和十階段的數值設定，可藉由升等提升能力。預測賽馬結果的過程相當有趣，此外也能兩人同樂。

妖怪倶楽部
妖怪俱樂部

●發售日／1987年5月19日 ●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



講述超能力少年阿明與妖怪軍團交戰的動作遊戲，內容是透過跳躍和射擊在有如迷宮的舞台中前進，打倒敵人蓄積經驗值後還能提升能力。玩家可以善用十種道具來攻略六個舞台。

ダイナマイトボウル
火爆保齡球

●發售日／1987年5月24日　●價格／4900日圓
●發行商／東芝EMI









FC第一款保齡球遊戲。有採用立體視角模擬投出保齡球的一般模式，以及在特定得分內比賽誰投球次數較少的模式。若達成完美比賽還會出現夢幻保齡球道。最多可讓五名玩家同樂。

ファミリートレーナー ジョギングレース
紅白機訓練器 慢跑競賽

●發售日／1987年5月28日　●價格／4900日圓
●發行商／Bandai










系列第四作。可透過專用踏墊達成慢跑繞日本皇居一圈以及障礙馬拉松這兩種內容，途中若跳上滑板就能自動前進。如果輸入自己的身高、體重、年齡和奔跑時間，還會顯示遊戲過程的消耗熱量。

高橋名人のBugってハニー
高橋名人冒險島外傳

●發售日／1987年6月5日　●價格／5500日圓
●發行商／Hudson









改編自《高橋名人冒險島》動畫版的作品，是一款簡單的橫向捲軸動作遊戲。舞台1時會操縱哈妮，舞台2以後則改為操縱高橋名人，內容是與敵人戰鬥和找出隱藏道具，另外每當破蛋後就會進入類似打磚塊的小遊戲。

アテナ
雅典娜

●發售日／1987年6月5日　●價格／5500日圓
●發行商／SNK









操縱雅典娜公主在森林和冰雪等七個世界冒險的橫向捲軸動作遊戲。巧妙組合道具就能改變戰況，公主身穿比基尼揮劍充滿視覺效果，再加上具備極高動作性，在當年曾蔚為話題。另外主題曲錄音帶曾與遊戲同捆發售。

闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光

鬥人魔境傳 海克力斯的榮耀

●發售日／1987年6月12日　●價格／5300日圓
●發行商／Data East



以古希臘為舞台的硬派角色扮演遊戲，內容是以《勇者鬥惡龍》為基礎，再加上武器防具擁有耐久度和屬性等原創要素。戰鬥中的吶喊以及能與敵人交談的系統都曾引起話題。遊戲中有13個非常獨特且會配合攻擊改變姿勢的中頭目。

ファミリーボクシング

紅白機拳擊

●發售日／1987年6月19日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



以世界拳王為目標而挑戰八名拳擊手的遊戲，內容是利用揮拳、防禦、必殺技等動作設法擊倒對手，休息時間連按按鈕可以恢復體力，獲勝後角色還會逐漸成長。另外也能享受火熱的兩人對戰。

うっでいぽこ

木偶奇遇記

●發售日／1987年6月20日　●價格／5500日圓
●發行商／dB-Soft

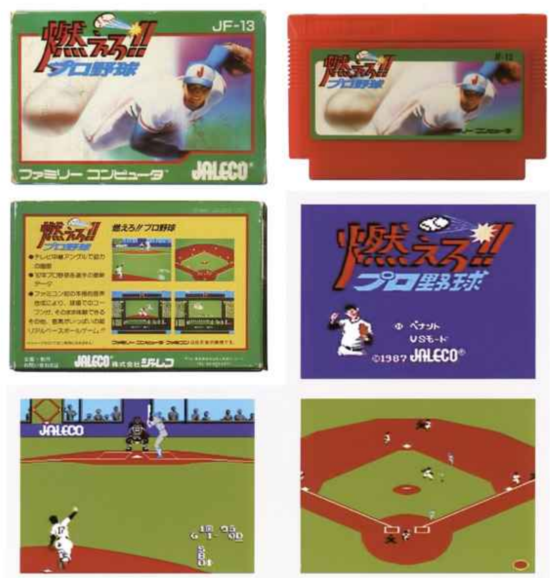


PC遊戲的移植作，是一款像畫冊般充滿可愛角色的動作遊戲，有男孩模式和女孩模式。遊戲中能用左右手拿取道具，跳躍後可以開傘減緩降落速度，此外還有日夜和季節等變化。

燃えろ!!プロ野球

燃燒職棒

●發售日／1987年6月26日　●價格／5500日圓
●發行商／Jaleco



又稱《立體棒球》的職棒遊戲，內容採用當時日本職棒的資料，還有描繪逼真的選手及合成語音。像是以觸擊轟出全壘打，界外球後一定會投好球等漏洞，都在當時成為話題。雖然有不少鐵粉，但也被許多人戲稱為心愛的不合格遊戲。

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ

北海道連續兇殺案 消逝於鄂霍次克

●發售日／1987年6月27日 ●價格／5800日圓
●發行商／Ascii



由堀井雄二撰寫腳本的冒險遊戲，內容是主角造訪北海道觀光勝地時接連發生兇殺案。事件脈絡複雜但整體劇情優秀，再加上堪稱名曲的背景音樂，因而獲得不少粉絲。遊戲中還能玩撲克牌的21點小遊戲。

所さんのまもるもせめるも

阿所的百戰大出擊

●發售日／1987年6月27日 ●價格／4900日圓
●發行商／Epic Sony Records



由著名藝人所喬治監修的橫向捲軸動作遊戲，內容是以東京23區和郊外為舞台，並操縱阿所用水槍打倒敵人。水槍有使用次數限制，雖然有生命力的設定但角色經常摔死，整體難度極高。

未来神話ジャーヴァス

未來神話

●發售日／1987年6月30日 ●價格／5500日圓
●發行商／Taito



以打倒君臨世界的七名暴君並成為新任地球之王為目標的動作角色扮演遊戲。可在遊戲中提高聲望，也能編組軍隊進攻城市。地圖廣大且毫無提示，難度很高。本遊戲卡匣背面還有蓋子，可輕易更換儲存記憶用的電池。

ゾンビハンター

殭屍獵人

●發售日／1987年7月3日 ●價格／4900日圓
●發行商／Hi-score Media Work



橫向捲軸動作角色扮演遊戲，內容是利用劍、魔法和跳躍打倒敵人，藉由賺取經驗值和金錢強化自己，還會以分割畫面顯示動作和狀態。本作起初只是活動獎品，但後來也在市面上販售。

月風魔伝
月風魔傳

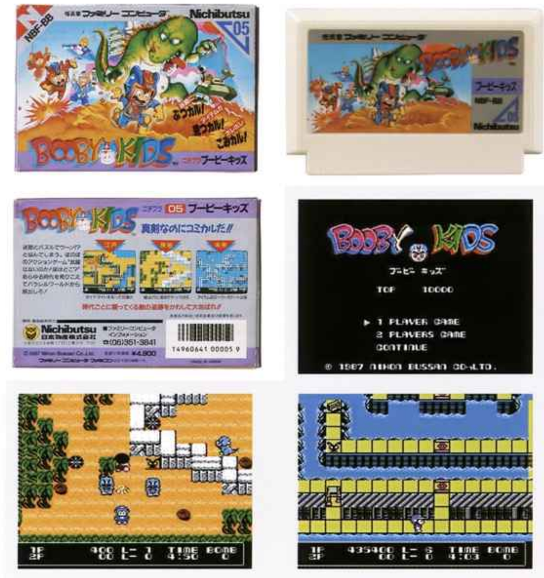
●發售日／1987年7月7日 ●價格／4900日圓
●發行商／Konami



在充滿日本風妖魔鬼怪的世界裡接連打倒敵人的動作角色扮演遊戲。接觸地圖上的鳥居就會切換到動作舞台，另外某些地點還有3D迷宮。隨著打倒頭目和取得波動劍，角色會逐漸提升能力。

ブービーキッズ
時空小子

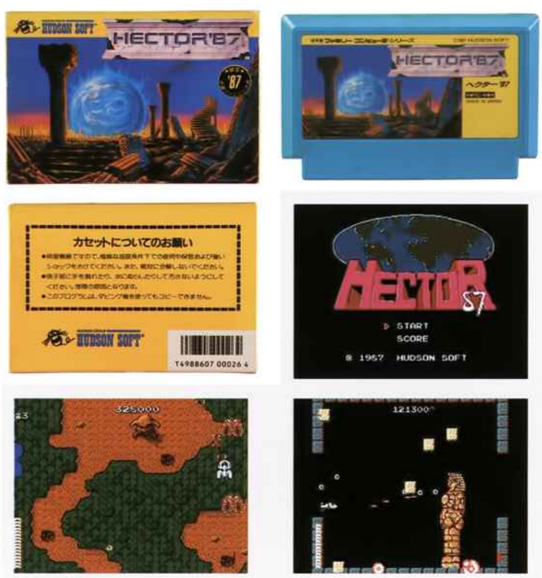
●發售日／1987年7月10日 ●價格／4900日圓
●發行商／日本物產



街機遊戲《基德的迷惑大作戰》的重製版。內容是透過時間跳躍前往從原始到未來的不同時代，並藉由挖掘洞穴解決敵人的動作益智遊戲。遊戲中有各種豐富的機制，例如可炸毀的牆壁、跳台、透過傳送瞬間移動等等。

ヘクター'87
古文明之戰

●發售日／1987年7月16日 ●價格／5000日圓
●發行商／Hudson



日本第三次全國商隊大賽的官方指定射擊遊戲。奇數舞台為縱向捲軸，偶數舞台為橫向捲軸。採用生命力系統，敵人很硬，難度很高。因為與該公司過去的其他射擊遊戲相較之下欠缺爽快度，所以導致評價兩極。

ドラゴンスレイヤーⅣ ドラスレファミリー
屠龍戰記Ⅳ 屠龍家族

●發售日／1987年7月17日 ●價格／4900日圓
●發行商／Namco



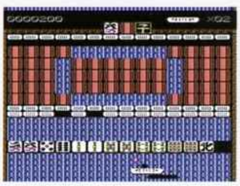
PC遊戲的移植作，是一款含解謎要素的動作遊戲。內容是透過巧妙運用道具和角色的特殊能力，設法解開迷宮裡的謎題。在遊戲中收集四頂寶冠後，就能取得屠龍劍，接著就能去打倒龍了。

ジャンボウ
麻將棒

●發售日／1987年7月18日　●價格／4980日圓
●發行商／K Amusement Leasing






融合打磚塊和麻將要素的遊戲，用球擊中麻將牌堆後使之全部落下，如果湊出牌型就能過關。當中也有可獲得高分的牌，以及毀壞後會出現提升能力道具的點棒。總共有36個舞台。

ファンタジーゾーン
幻想空間

●發售日／1987年7月20日　●價格／5300日圓
●發行商／Sunsoft










街機遊戲《幻想空間》（Sega）的移植作，內容是操縱主角歐帕歐帕打倒敵人收集硬幣，然後在店裡購買提升能力的零件。其可愛的蠟筆色調，個性豐富的頭目，以及充滿速度感的操作，都讓不少玩家樂在其中。

バツ&テリー 魔境の鉄人レース
魔境鐵人競賽 阿拔與阿輝

●發售日／1987年7月22日　●價格／5300日圓
●發行商／Use










以大島矢須一的棒球漫畫《阿拔與阿輝》為題材的傳統動作遊戲，內容是在時間限制內抵達終點。過程中必須交替使用阿拔的球和阿輝的球棒完成總共24個舞台的鐵人競賽。因為和原作形象差異太大，導致評價兩極。

カラオケスタジオ 基本セット
卡拉OK 基本組件

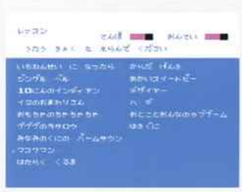
●發售日／1987年7月30日　●價格／7500日圓
●發行商／Bandai












FC用卡拉OK組件（軟體內建專用轉接器）。當會顯示玩家屬性情報的角色登上舞台後，就會開始播放樂曲。遊戲中有課程、自嗨、歌星誕生、猜歌等四種模式，此外還有個別發售的專用軟體。

チェスター・フィールド
暗黑神的挑戰

●發售日／1987年7月30日　●價格／5300日圓
●發行商／Vic東海



橫向捲軸動作遊戲，內容是利用劍和跳躍打倒位於各舞台迷宮裡的頭目。本作充滿角色扮演遊戲的要素，不僅能賺取經驗值和金錢，也能在城鎮裡購買武器，還能跟路人交談等等。由於迷宮構造頗複雜，因此難度較高。

ファミリートレーナー 迷路大作戦
紅白機訓練器 迷宮大作戰

●發售日／1987年7月31日　●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



在時間限制內從金字塔迷宮脫逃的遊戲，玩家以專用踏墊前進的同時，還能達成避開敵人與落穴，或者收集全部道具等種種條件，最後再逃離迷宮。遊戲中沿著牆壁走比較安全。

ボンバーキング
轟炸之王

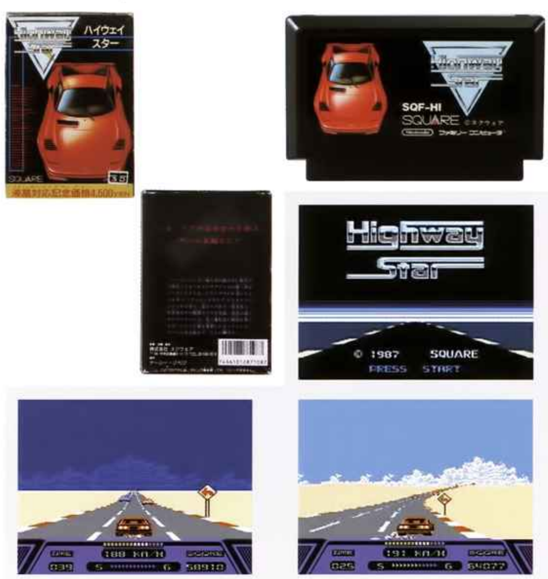
●發售日／1987年8月7日　●價格／5500日圓
●發行商／Hudson



與《轟炸超人》不同的科幻世界觀動作遊戲。內容是在前進時利用炸彈毀壞障礙物，遭受敵人攻擊和時間流逝都會消耗生命力。總共有27個舞台，有一片漆黑的舞台，也有頭目所在的舞台。

ハイウェイスター
高速之星

●發售日／1987年8月7日　●價格／4500日圓
●發行商／Square



又稱《立體賽車》，是一款必須在時間限制內抵達終點的3D視角競速遊戲。本作有包括海岸線和峭壁等豐富地形的八個賽道，極富速度感，彎道和路面突起表現流暢，還支援可產生立體感的任天堂3D系統。

ミラクルロピット 2100年の大冒険

驚奇羅比特 2100年大冒險

●發售日／1987年8月7日　●價格／4900日圓
●發行商／King Records











由一名女孩搭乘機器人羅比特前去拯救被幽浮綁架的哥哥的動作遊戲。羅比特損壞後就會改為操縱女孩，但若30秒內沒有復活機器人就算失誤一次。難度相當高，就連舞台1也很難過關。

聖闘士星矢 黄金伝説

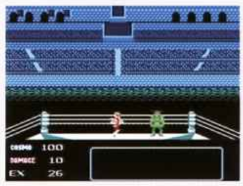
聖鬥士星矢 黃金傳說

●發售日／1987年8月10日　●價格／5500日圓
●發行商／Bandai










以《週刊少年JUMP》裡頗受歡迎的漫畫《聖鬥士星矢》為題材的動作角色扮演遊戲。在地圖上可收集情報道具和戰鬥動作，遇到為敵的聖鬥士還會進入單挑戰鬥場景。大體劇情承襲自原作，有許多受歡迎的角色和必殺技登場。

エルナークの財宝

艾爾納克的財寶

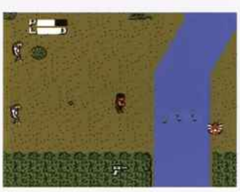
●發售日／1987年8月10日　●價格／5300日圓
●發行商／Towa Chiki











採用俯瞰視角的動作遊戲，內容是以小刀和手槍打倒敵人，同時尋找朋友和財寶。本作有個性計量表的設計，角色參數還會因此變化，在當時是非常嶄新的構想。然而不合理的解謎相當多，很難順利過關。

魔城伝説II 大魔司教ガリウス

魔城傳說II 大魔司教加流士

●發售日／1987年8月11日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami











MSX動作遊戲《魔城傳說》的續作，內容是交替操縱兩名主角取得藏在迷宮裡的道具和武器，重點在於活用兩名主角的不同特徵。許多人都曾因為頭目出現的指令和超廣大迷宮而無所適從。

天下のご意見番 水戸黃門

水戶黃門 天下第一博學諫士

●發售日／1987年8月11日　●價格／5300日圓
●發行商／Sunsoft



以日本電視劇《水戶黃門》為題材的動作遊戲，內容是黃門一行人周遊列國並解決諸多案件的過程。會先操縱阿助和阿格收集線索，再交由黃門大人裁決。中途換手為彌七和又平的解謎和劇情都相當流暢，角色還會以合成語音發聲。

囲碁 九路盤対局

圍棋 九路盤對局

●發售日／1987年8月11日　●價格／5500日圓
●發行商／BPS



FC第一款圍棋遊戲。考量到FC的性能而放棄19路盤，改採用九路盤。內容有適合初學者的教學和新手模式，將棋子放上棋盤時還有忍者出現的演出。另外本作內容和先前發售的磁碟版《圍棋 九路盤對局》相同。

ファミリーマージャン

紅白機麻將

●發售日／1987年8月11日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco

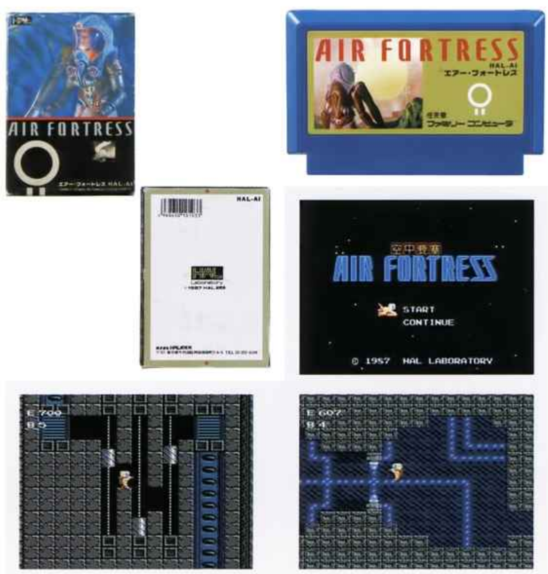


對初學者很友善的麻將，可藉由完成各教學讓玩家逐步記住麻將的規則。遊戲裡可從六名對手當中選擇交手對象，勝敗會影響角色的表情。另外本作也能因應各地的規則差異而變更各項設定。

エアー・フォートレス

空中要塞

●發售日／1987年8月17日　●價格／5300日圓
●發行商／HAL研究所



一款動作射擊遊戲，如果在前半射擊階段收集道具和武器，就會使後半動作階段的戰況比較有利。穿上太空衣後有輕飄飄的獨特操作感，動作性優秀，能明顯帶給玩家成就感。總共有八個舞台。

夢幻戦士ヴァリス
夢幻戰士

●發售日／1987年8月21日　●價格／5500日圓
●發行商／德間書店



移植自PC的橫向捲軸動作遊戲，內容是以具奇幻風格的異世界為舞台，並由玩家扮演穿著制服和比基尼鎧甲的女學生與敵人戰鬥。遊戲裡隨處可見美女們的交談場景，地圖構成複雜，難度頗高，還採用多重結局設計。

光の戦士フォトン
光之戰士

●發售日／1987年8月28日　●價格／5500日圓
●發行商／Takara



逐步攻略廣大擬3D迷宮的動作射擊遊戲，內容是尋找藏在迷宮裡的所有道具，以及和頭目對決。動作性獨特，需要花點時間才能習慣操作，舞台裡有許多隱藏房間和落穴，很容易迷路。

ファミリートレーナー マンハッタンポリス
紅白機訓練器 曼哈頓警察

●發售日／1987年8月31日　●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



操縱身為警察的主角在紐約曼哈頓逐一逮捕通緝犯的遊戲。這是第一款在專用踏墊導入攻擊動作的遊戲，除了開槍以外，也能以身體衝撞使敵人倒地。

アラビアンドリーム シェラザード
阿拉伯之夢 雪拉莎德

●發售日／1987年9月3日　●價格／5500日圓
●發行商／Culture Brain



採用阿拉伯風舞台的動作角色扮演遊戲，內容是往返於每個世界的過去和未來並設法拯救同伴。在一般原野裡會以即時戰鬥打倒敵人，另外也有稱為魔法會戰的角色扮演遊戲風戰鬥畫面。

ゾイド 中央大陸の戦い

機獸新世紀 中央大陸之戰

●發售日／1987年9月5日　●價格／5300日圓
●發行商／東芝EMI



以Tomy玩具作品《機獸新世紀》為題材的角色扮演遊戲，內容是在採用俯瞰視角的2D地圖裡移動，過程中除了和他人交談以外，也能收集同伴和道具。戰鬥場景可以360度旋轉，還能像第一人稱射擊遊戲那樣朝敵人開槍。

デジタル・デビル物語 女神転生

數位惡魔物語 女神轉生

●發售日／1987年9月11日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco

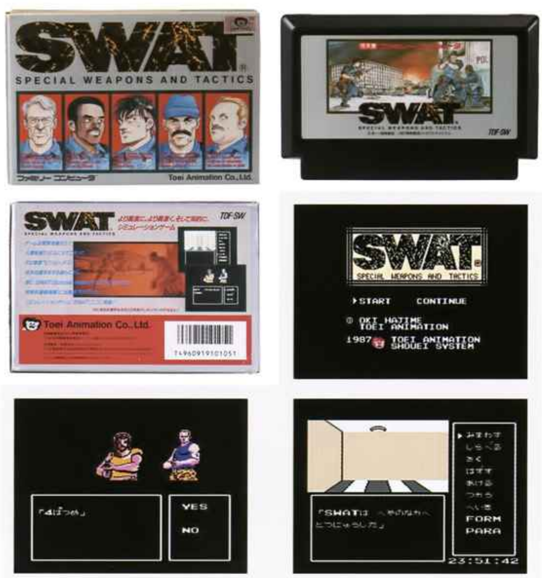


系列首作。這款角色扮演遊戲的系統獨特，不僅能招募惡魔為同伴，還能透過惡魔合體產生新的惡魔，因而深受歡迎。內容是兩名高中生主角為了打倒召喚自電腦的惡魔而潛入迷宮，最多能編組有五名成員的隊伍。

SWAT

SWAT

●發售日／1987年9月11日　●價格／5300日圓
●發行商／東映動畫



由玩家扮演特殊狙擊隊SWAT的隊長，指揮五名隊員從被恐怖分子佔領的大樓裡拯救人質的冒險角色扮演遊戲。遊戲中可以替隊伍組織陣形，還能下達作戰指示，目標是在24小時內完成任務。

スペランカーII 勇者への挑戦

地底探險II 勇者的挑戰

●發售日／1987年9月18日　●價格／5300日圓
●發行商／Irem



《地底探險》的續作。故事延續自前作，可從三名具備不同能力的角色中選擇主角，然後潛入地下迷宮解謎。遊戲的世界觀和系統與前作不同，而且採用生命力制，主角終於不會再像前作那樣瞬間死亡了。

つっぱり大相撲

大相撲

●發售日／1987年9月18日 ●價格／4900日圓
●發行商／Tecmo



FC第一款相撲遊戲。可以替自己的相撲選手取藝名，再透過累積勝利次數使之成長。階級會從前頭開始，最終以橫綱為目標。各角色都有張手、推掌等相撲特有技，此外也有隱藏技。

バイオ戦士DAN インクリーザーとの闘い

生化戰士 與超增殖生命體的死鬥

●發售日／1987年9月22日 ●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



在科幻世界觀下加入許多趣味要素的動作遊戲。由於顯示在畫面上的頭目體力會隨著時間流逝而逐漸增加，因此重點在於窮盡各種方式盡快到達頭目所在地的過程。動作性與平衡度的評價都很高。

井出洋介名人の実戦麻雀

井出洋介名人實戰麻將

●發售日／1987年9月24日 ●價格／6500日圓
●發行商／Capcom



井出洋介監修的麻將遊戲，內容有出275道問題供玩家了解實戰過程的模式，以及從B聯盟透過交手邁向決賽的名人聯賽模式。可以變更包括裡懸賞牌、振聽立直等14種規則，也能設定大車輪等幻之役滿等等。還有專用控制器同捆發售。

スター・ゲイト

時空門

●發售日／1987年9月24日 ●價格／3900日圓
●發行商／HAL研究所



街機遊戲《保衛者2》（美國Williams）的移植作，是一款可以左右捲動畫面的射擊遊戲。本作原本只是1980年前後推出的簡易遊戲，但因為採用了幾種在當年相對嶄新的系統而一舉成名。被敵人包圍時還可以用傳送逃脫。

沙羅曼蛇
沙羅曼蛇

●發售日／1987年9月25日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami



原本被定位為《宇宙巡航艦》外傳但後來回歸本傳的射擊遊戲，機體提升能力有雷射和子機等六種選擇。無論是外觀詭異的頭目，或者豪爽的畫面演出，都帶來極大的衝擊。本作可以兩人同樂，舞台採用橫向與縱向捲軸輪流出現的形式。

キョンシーズ2
殭屍小子2

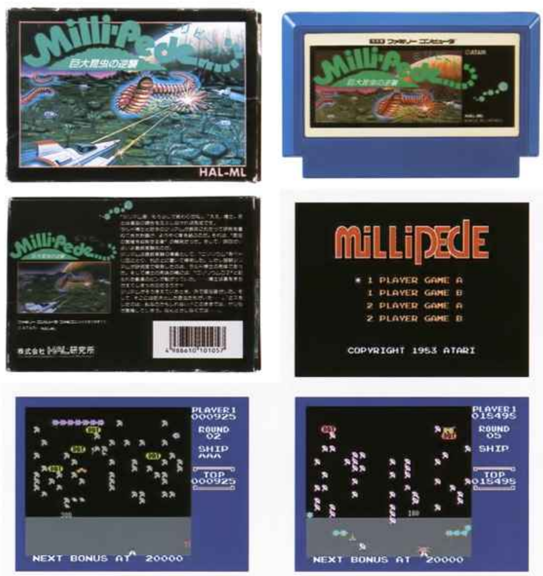
●發售日／1987年9月25日　●價格／5500日圓
●發行商／Taito



以《靈幻道士》為基礎的續作，基本上有操縱四名角色在原野上行走的角色扮演階段，在建築物裡的冒險階段，以及戰鬥的動作階段等三種場景。另外本作導入了時間概念，入夜後即使在城鎮裡也會出現許多殭屍。

ミリピード 巨大昆虫の逆襲
殺蟲大戰 巨大昆蟲的反擊

●發售日／1987年10月1日　●價格／3900日圓
●發行商／HAL研究所



曾在1982年由Atari發售的固定畫面型射擊遊戲《殺蟲大戰》的移植作，內容是用雷射砲攻擊從上方以不同路徑來襲的昆蟲，或者用炸彈轟擊特定範圍內的敵人。自機可在灰色區域朝八個方向任意移動，藉此擊落迅速來襲的敵人。

快傑ヤンチャ丸
快傑楊茶丸

●發售日／1987年10月2日　●價格／5500日圓
●發行商／Irem



又稱《快傑洋槍》的傳統動作遊戲，內容是操縱主角楊茶丸以刀和踢打倒來襲的敵人，不僅具備時代劇風的世界觀，和趣味獨特的角色交戰也很有意思。頭目戰鬥中遭受攻擊後刀會被彈至別處，此時必須先去拾取才能繼續戰鬥。

ウルティマ 恐怖のエクソダス

創世紀 出埃及記

●發售日／1987年10月9日 ●價格／5900日圓
●發行商／Pony Canyon









堪稱角色扮演遊戲先驅的《創世紀》移植作，內容是PC版第三作的劇情。除了探索原野以外，還能以四人隊伍與敵人輪流行動戰鬥。在迷宮中會切換成3D顯示。

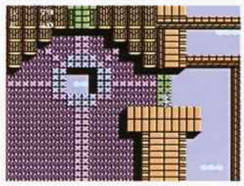
エスパ冒険隊 魔王の砦

超能力冒險隊 魔王城寨

●發售日／1987年10月13日 ●價格／5300日圓
●發行商／Jaleco






街機遊戲《超能力戰隊》的改編移植作，內容是操縱主角以槌子攻擊敵人並拯救同伴，最後再迎戰頭目的動作角色扮演遊戲。過程中可切換成同伴戰鬥，還能提升等級使角色成長，主角明夫的機動力較強，同伴直幸則是跳躍力較強。

インドラの光

因陀羅之光

●發售日／1987年10月20日 ●價格／5300日圓
●發行商／Kemco









以奪回在某行星被搶走的神力「因陀羅之光」為目標的角色扮演遊戲，故事描寫了與七名同伴的邂逅和分離，是一款偏重劇情的作品，各方內容都明顯受到《勇者鬥惡龍》的影響。和城鎮居民交談時，有時會得到遊戲裡的種種提示。

覇邪の封印

霸邪封印

●發售日／1987年10月23日 ●價格／5800日圓
●發行商／Ascii








PC遊戲的移植作，是一款以人、妖精和魔獸共生的劍與魔法奇幻世界為舞台的角色扮演遊戲。在原野上只會顯示自己所在的格子內容，經常因為突如其來的戰鬥而瞬間死亡。另外攻略所需的世界地圖與合金玩偶都和遊戲同捆發售。

ミネルバトンサーガ ラゴンの復活

米內瓦頓英雄故事 拉岡的復活

●發售日／1987年10月23日 ●價格／5500日圓
●發行商／Taito



又稱《王子復國記》，是一款被譽為隱藏傑作的傳統角色扮演遊戲。角色台詞會隨劇情演進而改變，可透過戰鬥培養傭兵也是其一大特徵。世界觀和背景音樂都很完善，完成度很高。

桃太郎伝説

桃太郎傳說

●發售日／1987年10月26日 ●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



諧仿民間傳說的角色扮演遊戲，內容是打鬼過程，金太郎、輝夜姬等人也會登場。故事從桃太郎六歲開始，後來漸漸成長。無論是可愛的角色，詼諧的內容，以及日本風世界觀的角色扮演遊戲，在當時都非常罕見，因而深受歡迎。

星をみるひと

觀星人

●發售日／1987年10月27日 ●價格／5300日圓
●發行商／Hot B



以荒廢近未來為舞台的科幻角色扮演遊戲。操作性不好，敵方角色「獵人」強得不像話，外加遊戲平衡度等問題，導致本作被譏諷為不合格遊戲。但劇情和背景音樂的評價很高，各種異想天開的內容也使本作在靈異方面深受歡迎。

カラオケスタジオ専用カセット トップヒット20 Vol.1

卡拉OK專用卡匣 熱銷歌曲20首Vol.1

●發售日／1987年10月28日 ●價格／3980日圓 特殊ROM
●發行商／Bandai



卡拉OK專用軟體，副標題為「熱銷歌曲20首」，等同在內建15首歌曲以外追加20首新歌曲。基於歌曲數量增加，猜歌難度也因此上升，其中的超級猜歌更是難上加難。

サイドポケット
花式撞球

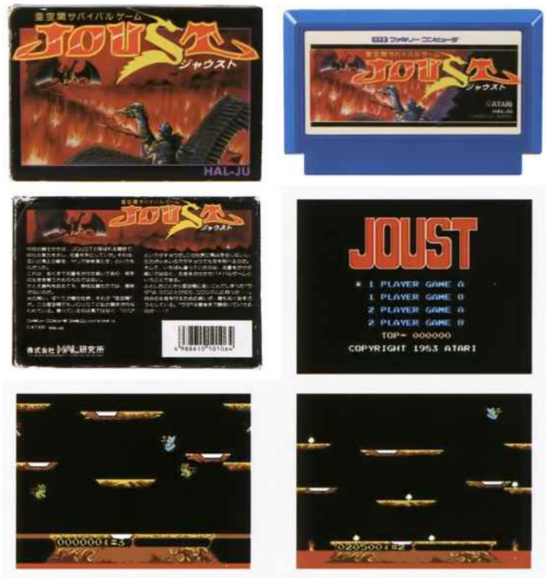
●發售日／1987年10月30日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



簡單的撞球遊戲，採用比賽九號球和五局比賽總得分的原創模式。撞球台上有特殊區域，當白球進袋時就能前往獎勵區域。此外超級球的演出也非常驚人。

亜空間サバイバルゲーム ジャウスト
異空間生存遊戲 鴕鳥騎士

●發售日／1987年10月30日　●價格／3900日圓
●發行商／HAL研究所



1982年發售的街機遊戲移植作，也是《氣球大戰》的藍本遊戲。內容是操縱持槍主角騎乘鴕鳥以身體衝撞擊落敵方騎士，其重力和慣性概念在當年可謂劃時代的創舉。

ロマンシア
羅曼西亞

●發售日／1987年10月30日　●價格／5300日圓
●發行商／東京書籍



PC動作冒險遊戲《羅曼西亞》（日本Falcom）的移植作，內容是勇者拯救公主的王道劇情，但解謎要素極強。遊戲中有會因應採取不同行動而改變的善惡值，進而影響可獲得的情報和道具。

ルパン三世 パンドラの遺産
魯邦三世 潘朵拉的遺產

●發售日／1987年11月6日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



描寫電影《魯邦三世卡里奧斯特羅之城》後續劇情的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱魯邦、次元、五右衛門三人，在過程中善用各自特徵前進，另外也會比照原作讓錢形警部成為追捕魯邦一行人的礙事者。

宇宙船コスモキャリア

太空船

●發售日／1987年11月6日　●價格／4900日圓
●發行商／Jaleco



駕駛太空船前往各行星收集六個飛彈零件以毀壞大型要塞的模擬遊戲，途中會交替探索太空船和行星。雖然在畫面、演出和背景音樂的完成度很高，但指令介面卻很難使用。

アルテリオス

行星大戰

●發售日／1987年11月13日　●價格／5500日圓
●發行商／日本物產



往返於三顆行星和兩座小行星帶的角色扮演遊戲，內容是藉由參數設定項目創造出代表自己的生化人戰士。平常會在像迷宮的原野移動，進入戰鬥時則會切換成3D射擊模式。

ファザナドゥ

迷城國度

●發售日／1987年11月16日　●價格／5900日圓
●發行商／Hudson



PC遊戲《雷諾尼都紀事》（日本Falcom）的改編移植作，是一款以劍打倒敵人賺取經驗值和金錢逐步提升等級的動作角色扮演遊戲。針對獨特世界觀和動作的改編引起不少原作粉絲的反彈，但遊戲本身的評價很好。

マイクタイソン・パンチアウト!!

麥克泰森的拳無虛發

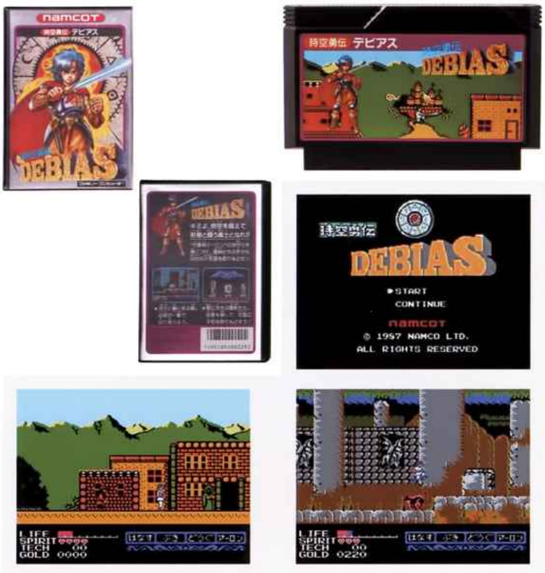
●發售日／1987年11月21日　●價格／5500日圓
●發行商／任天堂



每回合上場三分鐘的拳擊遊戲，可以揮拳攻擊對手，也能用格檔和墊步迴避，對敵人造成連續傷害後還能施展強勁的上勾拳。另外本作起初是以獎品形式發送的（並未收錄最後的對手麥克泰森）。

時空勇伝デビアス
時空勇傳迪比亞斯

●發售日／1987年11月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



以劍和炸彈打倒怪物的橫向捲軸動作角色扮演遊戲。透過使用跟包裝盒同捆的圓盤「亞隆護身符」，就能得知一些遊戲的提示。另外最後的分歧還會改變結局。

ファミリートレーナー ファミトレ大運動会
紅白機訓練器 大運動會

●發售日／1987年11月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



紅白機訓練器專用軟體，能以專用踏墊玩拔河、蜈蚣走路、障礙賽等多種派對遊戲。玩家並非在踏墊上拚命快跑就好，還得依照特定順序操作按鈕。有些競技最多可以六人同樂。

スター・ウォーズ
星際大戰

●發售日／1987年12月4日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



以世界級熱門電影《星際大戰》為題材的動作遊戲，內容是操縱路克以槍和光劍打倒敵人，並設法破壞帝國軍要塞，此外還有3D場景和縱向捲軸射擊等內容。與電影相同的開場和結局音樂讓許多粉絲開心不已。

ドラゴンスクロール 甦りし魔竜
神龍捲軸 復活的魔龍

●發售日／1987年12月4日　●價格／5300日圓
●發行商／Konami



切換畫面式動作角色扮演遊戲，內容是在原野上打倒敵人提升等級，藉此取得魔法和道具。面對最終頭目時，主角會變身成龍並以射擊對決。背景音樂的評價很高。

上海
上海

●發售日／1987年12月4日 ●價格／5300日圓
●發行商／Sunsoft



PC遊戲《上海》（美國Activision）的移植作，是接龍遊戲的一種，必須從麻將牌堆裡依序取得同種類的牌。遊戲可以重來，對初學者也很友善，單純又深奧的內容吸引了許多愛好者。

ランボー
第一滴血

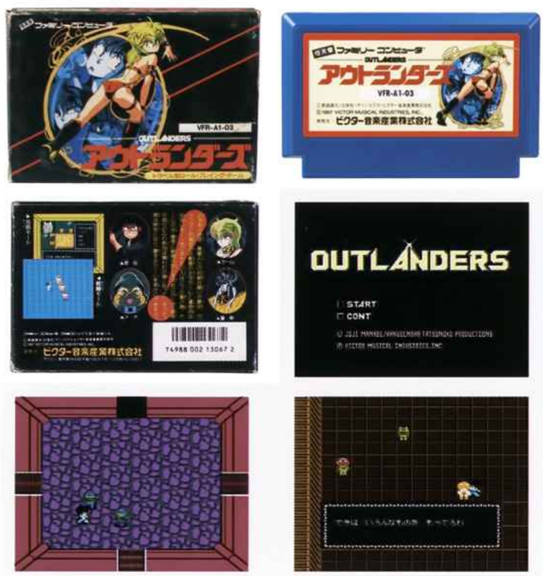
●發售日／1987年12月4日 ●價格／5300日圓
●發行商／Pack-In-Video



以美國電影《第一滴血》為題材的動作遊戲。內容是操縱主角藍波潛入敵陣用刀打倒敵人，同時收集武器和防具，與人交談時則會切換成交談模式。另外也能用「怒」的攻擊把敵人變成青蛙。

アウトランダーズ
外來者

●發售日／1987年12月4日 ●價格／5300日圓
●發行商／Victor音樂產業



以真鍋讓治的科幻漫畫《外來者》為題材的動作角色扮演遊戲，內容是探索原野，進入戰鬥會切換成動作階段。只要身上攜帶「麵包」就能自動恢復體力，另外累積經驗值或收集到「笑臉徽章」就能提升等級。

JJ
JJ大作戰

●發售日／1987年12月7日 ●價格／4500日圓
●發行商／Square



《飛奔大作戰》的續作。基本系統承襲自前作，但畫面和背景音樂煥然一新，打從開始就以高速捲軸的方式展開。本作支援任天堂的3D系統，按下選擇按鈕就會切換成立體影像。

ゴルフ倶楽部 バーディーラッシュ

高爾夫俱樂部 博蒂連擊

●發售日／1987年12月9日　●價格／5500日圓
●發行商／Data East



相較於一般高爾夫遊戲，本作的特徵在於單純且設計親切，擊球判定較寬鬆，在沙坑或果嶺都能輕易擊球。球僮有時候會提出建議，優勝時還會給予玩家引人遐想的獎勵。

ファミリーテニス

紅白機網球

●發售日／1987年12月11日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco

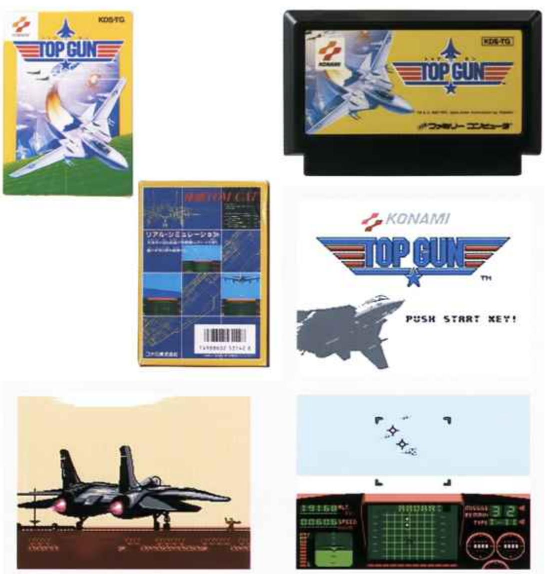


可從塑造自真實世界的16名選手和四種球場中選擇並遊玩的網球遊戲。基本系統承襲了任天堂的《網球》，但可以指定擊球方向和強度。另外本作可以選擇兩人對戰和聯賽等三種模式。

トップガン

捍衛戰士

●發售日／1987年12月11日　●價格／5300日圓
●發行商／Konami



以好萊塢熱門電影《捍衛戰士》為題材的3D射擊遊戲，內容是從戰鬥機駕駛艙畫面以雷達捕捉敵人並擊毀對方。雖然採用生命力制，但如果被飛彈直接擊中就算失誤一次。過關後降落在航空母艦的過程非常困難。

山村美紗サスペンス 京都龍の寺殺人事件

山村美紗懸疑系列 京都龍之寺兇殺案

●發售日／1987年12月11日　●價格／5500日圓
●發行商／Taito



由日本推理作家山村美紗擔任腳本的冒險遊戲第一作，內容是在遊戲製作發表會期間發生兇殺案，接著就會和助手凱瑟琳共同解決這起案件。本作可享受閱讀指令式小說的解謎樂趣，遊戲中還有時間概念。

ファミコンボードゲーム 鉄道王

紅白機圖板遊戲 鐵道王

●發售日／1987年12月12日 ●價格／4900日圓
●發行商／dB-Soft



FC第一款圖板遊戲，內容是按照輪盤轉出的數字前往目的地，沿途可購買鐵路並以各種方式增加資產，最多可四人同樂。每個玩家的開始地點和目的地都不同，最後會依照抵達目的地的次數和總資產決定勝負。

銀河の三人

銀河三人行

●發售日／1987年12月15日 ●價格／5000日圓
●發行商／任天堂



Enix的PC角色扮演遊戲《地球戰士萊紗》的改編移植作。內容是操縱三名角色在外太空藉由曲速移動探索行星，在指令戰鬥中還能使用光束或稱為ESP的特殊能力。另外本作的包裝盒由日本老牌漫畫家永井豪設計。

エキサイティングボクシング

刺激拳擊

●發售日／1987年12月16日 ●價格／7980日圓
●發行商／Konami



體感型拳擊遊戲，是用能感應玩家揮拳的附感應器沙包風控制器遊玩，內容有訓練模式和VS模式。話說要一邊盯著畫面一邊打沙包真的很不容易。

カルノフ

卡諾夫

●發售日／1987年12月18日 ●價格／4900日圓
●發行商／Namco



街機遊戲《卡諾夫》（Data East）的移植作，內容是操縱卡諾夫噴火前進的橫向捲軸動作遊戲。本作有許多獨特的設計，例如滯空時間很長的跳躍，以及利用蘊藏神力的道具攻擊等等。

タイトーグランプリ 栄光へのライセンス
Taito大賽 邁向榮耀

●發售日／1987年12月18日　●價格／5500日圓
●發行商／Taito



又稱《榮耀賽車》。這款賽車遊戲採用了當時相當罕見的調整系統，不僅要在時間限制內抵達終點，還能藉由賺取獎金購買零件強化裝備。玩家可以自行組裝喜歡的車輛，目標是在F1中獲得優勝。

ファイナルファンタジー
Final Fantasy

●發售日／1987年12月18日　●價格／5900日圓
●發行商／Square



曾稱《太空戰士》但後來官方正名為《Final Fantasy》的系列首作。雖然和《勇者鬥惡龍》截然不同，但也替日式角色扮演遊戲開創了全新方向。從電影式開場，美麗的圖像，優秀的音樂，到深具含意的劇情，都在當時獲得極高評價。

スティックハンター
曲棍球手

●發售日／1987年12月18日　●價格／5500日圓
●發行商／K Amusement Leasing



以冰上曲棍球為題材的運動遊戲，內容是從世界上八個國家裡選擇隊伍，然後在兩個畫面大小的球場上比賽。每當得分時就會有女啦啦隊員出來跳熱舞。若兩人同時遊玩，就會在同一支隊伍裡各自操縱一名角色。

目指せパチプロ パチ夫くん
柏青夫君的奮鬥

●發售日／1987年12月18日　●價格／5500日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



系列首作。基本上是柏青哥遊戲，但也有操縱柏青夫君透過和店裡的人交談收集情報等角色扮演遊戲要素。選擇柏青哥機台時還能放大畫面確認釘子的傾斜度，就把柏青哥機台打到停止運作吧。

プロ野球ファミリースタジアム'87年度版

職棒家庭棒球場87年版

●發售日／1987年12月22日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



基本系統沿襲前作，不過選手資料更新為1987年度，球團也增加為12個。本作中選手打擊力整體調低，而且有投高打低傾向，很難擊出全壘打，結果遭致不少玩家反彈。

メタルギア

Metal Gear

●發售日／1987年12月22日　●價格／5300日圓
●發行商／Konami



又稱《燃燒坦克》，是小島秀夫監督製作的MSX潛行動作遊戲《Metal Gear》的改編版。在以打倒敵人為主流的那個年代，本作改採避戰前進的全新視點，使遊戲性獲得極高評價。不過小島秀夫監督沒有參與這款改編版的製作。

ゲゲゲの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦

鬼太郎2 妖怪軍團的挑戰

●發售日／1987年12月22日　●價格／5500日圓
●發行商／Bandai



《鬼太郎 妖怪大魔境》的續作，但從動作變成角色扮演遊戲。內容是以日本列島為舞台，講述鬼太郎在全日本各地掃蕩為惡的妖怪。諸如貓女、子泣爺爺等鬼太郎家族的角色，以及遙控木屐等原作設定，都在遊戲裡忠實重現。

ウィザードリィ

巫術

●發售日／1987年12月22日　●價格／5800日圓
●發行商／Ascii



美國熱門3D迷宮角色扮演遊戲的移植作，內容是先搭配五個種族和八種職業創造角色，再以最多六人的隊伍探索迷宮，與怪物戰鬥提升等級，同時收集道具。由於是移植作，因此在語言介面、圖像、背景音樂、難度等方面都有所調整。

マグナム危機一髪 エンパイアシティ1931
千鈞一髮 帝都1931

●發售日／1987年12月25日 ●價格／5500日圓
●發行商／東芝EMI



街機遊戲《帝都1931》的移植作，是一款以準星對準從建築物裡出現的敵人並射擊的槍戰射擊遊戲。攻擊時有倒數計時，而且可以選擇要攻擊或迴避。角色每秒都會減少生命力，無論開槍或迴避都會持續減少。

スーパーマン
超人

●發售日／1987年12月26日 ●價格／5500日圓
●發行商／Kemco



以美國漫畫英雄《超人》為題材的動作遊戲，內容是打倒敵人並收集案件情報，藉此完成五篇劇情。主角進入電話亭後可以變身成超人，接著就能使用空中飛行、透視等特殊能力。

アタックアニマル学園
進攻動物學園

●發售日／1987年12月26日 ●價格／5500日圓
●發行商／Pony Canyon



類似《太空哈利》的3D射擊遊戲，內容是操縱女高中生打倒袋鼠和無尾熊等敵方角色，在各舞台還會將服裝替換為水手服、學校泳裝、運動短褲等等。另外本作支援任天堂的3D系統。

ファミリートレーナー 突撃！風雲たけし城
紅白機訓練器 突擊風雲武城

●發售日／1987年12月28日 ●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



紅白機訓練器專用軟體，內容是以當時頗受歡迎的綜藝節目《突擊風雲武城》為題材的動作遊戲。玩家可以用專用踏墊操縱角色，藉此突破在該節目中登場的「直布羅陀海峽」與「惡魔之館」等難關和三座城堡，最後挑戰風雲武城。

紅白機專門電視節目

FC風潮也得到電視業者的矚目。1986年4月，東京電視台就在每週日晚上六點半到七點間播映FC的專門節目《Fami子大作戰》（此播映時間因地點而異）。主持人和現場錄影觀眾會在節目開始時一起大喊：「Fami子，大作戰！」至於節目內容則有新作遊戲、攻略方法介紹、高分挑戰、人氣排行榜等四個部分。

在新作遊戲和攻略方法介紹裡，會有各遊戲廠商的公關人士或名人來到現場，親口向玩家告知各作品的魅力，當時最著名的就是Hudson的高橋名人、Bandai的橋本名人，以及光榮的松井名人等等。至於主持人則由青山孝、志賀正浩（元祖《早安攝影棚》的小志賀）、藤森涼子、橋本名人等人擔任。該節目於1987年升格為晚間七點檔的黃金時段節目，1988年改名為《Fami子大集合》，一直播映到1991年3月。

在《Fami子大集合》裡，被視為吉祥物的助手「麥可」非常活躍。該節目承襲了《Fami子大作戰》的內容，有讓一般觀眾參加的遊戲對戰，以及挑戰名人麥可等單元，每次都讓十名一般觀眾比賽分數的「挑戰天地」與遊戲排行榜等單元也深受歡迎，1990年至1993年期間還有任天堂獨家提供的「超級瑪利歐俱樂部」。撇開不可或缺的新作遊戲介紹和人氣排行榜不談，其他像是「進攻公主」、「超級瑪利歐戰鬥」、「瑪利歐猜謎競速」、「全國稱霸王者決定戰」等能夠讓一般觀眾參加的單元也都很充實，因而博得不少人氣。在沒有網際網路的那個年代，新作影像和大螢幕遊玩對孩童有驚人的吸引力，觀賞遊戲比賽節目時都會很開心，彷彿親身參與這場比賽。到了後來的《Fami子代集合》時，節目囊括了FC以外的其他主機（當時已經收錄Game Boy了），後來還陸續改名為《遊戲力量》、《遊戲王國》、《遊戲駕馭者》等等，一直播映到2005年才結束。

電視節目《Fami子大作戰》







《Fami 子大作戰》是FC第一部專門電視節目，可以看到新作遊戲和攻略方法等資訊，這對孩童而言是很值得高興的。

電視節目《Fami子大集合》



《Fami 子大集合》熱中於讓一般觀眾參加的遊戲對戰，有時還從各地會場直接轉播。

電視節目《超級瑪利歐俱樂部》



《超級瑪利歐俱樂部》是東京電視台於 1990年～ 1993年間播映的節目，當中的瑪利歐猜謎和瑪利歐戰鬥等單元都很受歡迎。

電視節目《遊戲力量》



從 1991年4月播映至 1994年3月的《遊戲力量》是《Fami 子大集合》的後繼節目。

紅白機

1988年

Family Computer

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

勇者鬥惡龍III 傳說的起點…

●發售日／1988年2月10日　●價格／5900日圓　●發行商／Enix







創下該系列銷售記錄 引發社會現象的超大作RPG

系列第三作，是羅德傳說三部曲的完結篇。序盤就能在路伊達酒店召集同伴以四人隊伍冒險，採用創造角色和轉職系統，戰鬥比以往更進化，導入晝夜概念，事件和敵人強度大幅調整。當年不死鳥拉米亞飛上天空時的感動，改編自現實世界地圖的廣大原野，以及打倒大魔王巴拉莫斯後前往地下世界「阿雷夫加爾德」時，都令人驚嘆不已。雖然採用電池記憶儲存，但不知為何經常發生記錄被洗掉的噩耗。發售當天不少學生請假排隊前來購買，還發生多起恐嚇案件，甚至還因此上新聞而引發社會現象。FC版的銷量高達380萬套，為該系列銷量最高的單款作品。











スーパーマリオブラザーズ3

超級瑪利歐兄弟3

●發售日／1988年10月23日　●價格／6500日圓　●發行商／任天堂

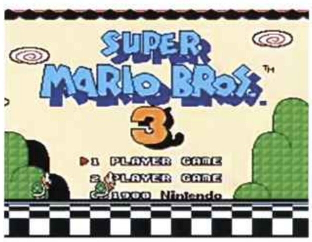




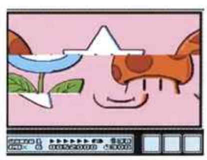
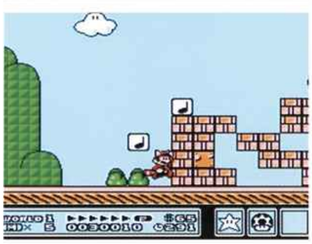


滿載全新要素的作品 為FC史上銷量次高的遊戲

系列第三作。基本操作沿襲前作，不過追加了各種新要素，大幅轉變了作品氛圍，除了用地圖系統讓玩家可選擇攻略路線以外，還加上輪盤拼圖、配對抽牌等小遊戲。瑪利歐的變身在新增青蛙、狸貓、尾巴等項目後多達七種，動作性大幅強化，還多了甩尾巴、丟槌子、拿起龜殼投擲出去等攻擊方式。舞台攻略樂趣倍增，以庫巴為首的敵人種類大幅增加，還有沙漠、冰雪、巨大之國等多采多姿的舞台，再加上氣氛得宜的背景音樂，極佳的操作性，以及優秀的平衡度，使本作光在日本就熱銷384萬套，成為FC史上銷量次高的遊戲。







ファミリーサーキット
紅白機賽車場

●發售日／1988年1月6日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



能遊玩自由行駛、衝刺、耐久等不同內容的競速遊戲。因為沒有對敵車的碰撞判定，所以可追求單純競速的感受。遊戲有車體設定和故障的概念，反映了必須換輪胎和維修車體的真實狀況。

殺意の階層 ソフトハウス連続殺人事件
殺意的階層 軟體公司連續兇殺案

●發售日／1988年1月7日　●價格／5900日圓
●發行商／HAL研究所



必須輸入符合邏輯指令的推理冒險遊戲。由於行動會使時間流逝，因此光靠調查無法過關。劇情內容深奧，必須玩到真正的結局，才會恍然大悟為什麼本作的標題如此命名。

コナミ ワイワイワールド
Konami世界

●發售日／1988年1月14日　●價格／5500日圓
●發行商／Konami



又稱《科拿米世界》。這是集結Konami角色共同演出的動作遊戲，途中會拯救許多同伴，再和他們並肩作戰。舞台採用各作品的世界觀和背景音樂，善用各角色特性的冒險過程頗具魅力，終盤還有駕駛兵蜂的射擊遊戲。本作也能兩人同樂。

スケバン刑事III
刑警三姊妹

●發售日／1988年1月22日　●價格／5300日圓
●發行商／東映動畫



以當時熱門電視劇《刑警三姊妹》為題材的動作角色扮演遊戲，大體內容重現了電視劇的劇情。遊戲方式是由風間三姊妹使用溜溜球打倒敵人，累積經驗值後可以提升等級，還能使用忍術。

リップルアイランド
漣漪島

●發售日／1988年1月23日 ●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft



以小島為舞台且運用九項指令拯救公主的冒險遊戲。本作設定上有如故事書般，能夠與人類和動物交談，溫暖的世界觀和動畫風的角色也深具魅力。由於選擇指令是固定的，因此操作上也很容易。

ドナルドランド
麥當勞樂園

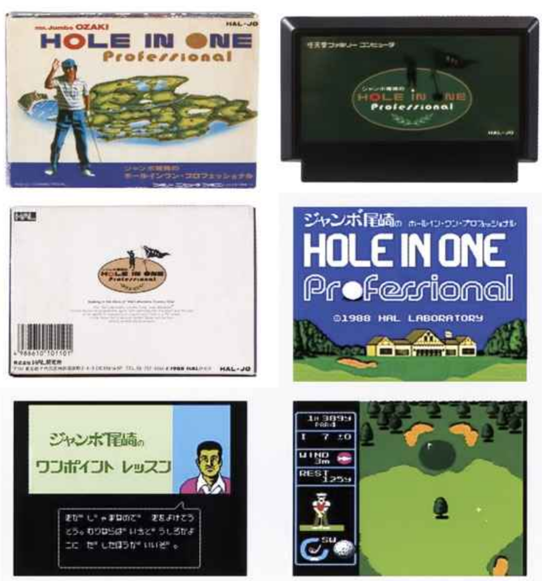
●發售日／1988年1月29日 ●價格／5500日圓
●發行商／Data East



由麥當勞的熱門角色麥當勞叔叔擔任主角的動作遊戲，內容是以拋物線路徑投擲蘋果炸彈打倒敵人，同時攻略充滿變化的豐富舞台。大麥克警官與漢堡神偷等其他角色也會登場，各舞台過關後還能在商店購物。

ジャンボ尾崎のホールインワンプロフェッショナル
巨人尾崎一桿進洞職業高爾夫

●發售日／1988年2月1日 ●價格／5600日圓
●發行商／HAL研究所



又稱《尾崎高爾夫》，是由日本職業高爾夫球員巨人尾崎監修的高爾夫遊戲。當擊球時機難度較高時，巨人尾崎會向玩家提供建議。另外在聯賽模式裡，巨人尾崎還會成為對手。

パリ・ダカール・ラリー・スペシャル
巴黎達卡拉力特別賽

●發售日／1988年2月1日 ●價格／5300日圓
●發行商／CBS Sony Group



以巴黎達卡拉力賽為題材的競速遊戲，在正式拉力賽前還有調度贊助廠商、設備與賽車手的冒險遊戲階段。拉力賽共有七個舞台，縱向捲軸與橫向捲軸都有，另外也有在海上和沙漠的飛車追逐，以及和戰車、戰鬥機交戰的射擊遊戲。

仮面ライダー倶楽部 激突ショッカーランド

假面騎士俱樂部 激戰修卡國度

●發售日／1988年2月3日 ●價格／5500日圓
●發行商／Bandai



操縱大頭版假面騎士1號、2號、V3打倒修卡軍團的動作角色扮演遊戲。除了探索地圖以外，戰鬥中抓準時機連按按鈕，就能將對手打到牆上。另外亞馬遜、X這些「助拳騎士」也會登場。

ガーディック外伝

守護者外傳

●發售日／1988年2月5日 ●價格／5500日圓
●發行商／Irem



射擊遊戲《守護者》（Compile）的外傳性質作品，內容是操縱主角系統D.P.以射擊打倒敵人的動作遊戲，以及享受女性型機器人變形後的射擊遊戲。超快速捲軸的射擊階段只能用爽快無比形容。

魂斗羅

魂斗羅

●發售日／1988年2月9日 ●價格／5300日圓
●發行商／Konami



街機遊戲移植作，是一款操縱兩名游擊戰士的槍戰動作遊戲。卡匣裡有特殊晶片，除了橫向與縱向捲軸舞台以外，也能順利呈現3D動作舞台。前半段和敵兵交戰，後半段和外星人交戰。可以兩人同樂，還追加了街機版沒有的演出場景。

カラオケスタジオ専用カセット トップヒット20 Vol.2

卡拉OK專用卡匣 熱銷歌曲20首Vol.2

●發售日／1988年2月18日 ●價格／3980日圓 特殊ROM
●發行商／Bandai



卡拉OK專用軟體第二款，收錄了包括《狗巡警》等童謠，《雪國》等演歌，到《Desire》等流行歌曲在內的20首歌曲，幅員極廣，猜歌也變得更困難了。必須有「卡拉OK」這項周邊設備才能遊玩。

松本亨の株式必勝学

松本亨股市必勝學

●發售日／1988年2月18日　●價格／9800日圓
●發行商／Imagineer



享受買賣股票樂趣的模擬遊戲，內容是為了成為經濟評論家松本亨的徒弟，而必須累積一億日圓的資產，過程中還會逐步培養健康、生活、等級、總資產這四項參數。本作適合成人遊玩且價格較高，對孩童而言很難上手。

鉄腕アトム

原子小金剛

●發售日／1988年2月26日　●價格／5500日圓
●發行商／Konami



以手塚治虫的漫畫《原子小金剛》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是以跳躍和揮拳打倒敵人與障礙物前進，攻擊時敵人還會說話。由於有噴射飛行和探照燈等來自原作的設定，以及動畫版的背景音樂，因此深受原作粉絲喜愛。

探偵 神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件

偵探神宮寺三郎 橫濱港連續兇殺案

●發售日／1988年2月26日　●價格／5500日圓
●發行商／Data East



系列第二作。內容全部採用選擇指令的方式進行，和前作截然不同。整體冷硬派的氣氛和背景音樂非常棒，還用台詞音效和說話速度詮釋角色差異。另外系列作的一貫指令「吸菸」在進度卡住時非常有用。

ルーカスフィルム ボールブレイザー

盧卡斯影業 滾球大戰

●發售日／1988年3月4日　●價格／5500日圓
●發行商／Pony Canyon



可分割成上下畫面以個別視點對戰的類氣墊球遊戲，內容是和對手搶奪球場上的球，並由射門得分較多的一方獲勝。需要花點時間才能習慣球的操作。

アルカノイドII リベンジオブドゥ

打磚塊II Doh的復仇

●發售日／1988年3月8日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



《打磚塊》的續作。遊戲從與摩艾戰鬥開始，由於遊玩時間拉長，會再生的牆壁很難應付，因此難度比前作高。本作具備編輯功能，可以製作自己喜歡的舞台，還有專用戰鬥控制器同捆發售。

シュワルツェネッガー プレデター

終極戰士阿諾

●發售日／1988年3月10日　●價格／5500日圓
●發行商／Pack-In-Video



以美國電影《終極戰士》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是和游擊軍與蠍子等對象戰鬥，並設法活著離開叢林。在「大規模模式」裡可以操縱體格變大的阿諾用槍和終極戰士交戰，至於「一般模式」的角色則比較小。

釣りキチ三平 ブルーマーリン編

天才小釣手 藍槍魚篇

●發售日／1988年3月17日　●價格／5500日圓
●發行商／Victor音樂產業



以矢口高雄的釣魚漫畫《天才小釣手》為題材的模擬遊戲，內容是三平挑戰釣魚世界大賽，以及比賽五天內總共釣起多重的魚。先在海上決定釣魚場所，接著選完魚餌和魚線後，就坐等魚上鉤了。另外也能從同伴身上得知一些建言。

谷川浩司の将棋指南II 名人への道

谷川浩司將棋指南II 邁向名人之路

●發售日／1988年3月18日　●價格／5500日圓
●發行商／Pony Canyon



由榮獲七大稱號的谷川浩司監修的將棋遊戲。內容和先前發售的磁碟版相同，可以玩到「解殘局將棋」45題以及「下一手」20題。若解開所有題目獲得滿分，還能接受段位檢定。

ナポレオン戦記

拿破崙戰記

●發售日／1988年3月18日　●價格／5500日圓
●發行商／Irem



以八篇劇情忠實重現了拿破崙遠征世界過程的歷史模擬遊戲。玩家可以對持續行動的我方單位下達指示，使戰局對我方更有利。戰勝後可以強化我軍，接著就能再遠征下一個國家。另外也有重振敗者聲勢的戰役。

信長の野望・全国版

信長之野望 全國版

●發售日／1988年3月18日　●價格／9800日圓
●發行商／光榮



在PC極受歡迎的歷史模擬遊戲，這款FC版是系列第二作。內容是以日本戰國時代為舞台的各大小會戰，目的是統一全日本50個小國。可以操縱以信長為中心的各大名，藉由開發領地和鍛鍊士兵等方式增強國力。

ファイティングゴルフ

激戰高爾夫

●發售日／1988年3月24日　●價格／5500日圓
●發行商／SNK



收錄日本和美國各賽場的傳統高爾夫遊戲，內容是從四名能力不同的角色中挑選一名去打18洞，比賽勝負會影響角色的表情。另外也能在訓練模式裡練習。

ゴルゴ13 第一章 神々の黄昏

骷髏13 第一章 諸神黃昏

●發售日／1988年3月26日　●價格／5700日圓
●發行商／Vic東海



以齊藤隆夫的劇畫漫畫《骷髏13》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱主角迪克東鄉透過狙擊打倒敵人。遊戲中有3D射擊和冒險遊戲要素，還導入許多拍攝電影的運鏡方式。另外遊戲暫停中還會變成卡拉OK模式。

武田信玄

武田信玄

●發售日／1988年3月28日　●價格／5800日圓
●發行商／Hot B



操縱武田信玄以統一天下為目標的歷史模擬遊戲，內容是收集金錢強化軍備以及攻陷敵國。遊戲中可運用12種指令控制經濟、民眾和軍事，若在會戰中使用「氣勢」這項指令，就能暫時提升等級。

不動明王伝

不動明王傳

●發售日／1988年3月29日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



FC第一款容量3M的大容量動作遊戲。本作是《影子傳說》的進化版遊戲，除了刀和飛鏢以外，還能使用豐富的道具和忍術，切換武器將敵人一網打盡的過程非常爽快。總共有16個區域，還有許多獨特的頭目登場。

フリートコマンダー

艦隊指揮官

●發售日／1988年3月29日　●價格／5500日圓
●發行商／Ascii



以太平洋戰爭為主題的海戰模擬遊戲，內容是交替操縱戰艦和戰鬥機，只要敵國投降便可獲勝。戰鬥中會顯示敵我雙方單位的資料，可以任務攻擊對方的戰艦或戰鬥機。另外還有海戰地圖和艦隊模型同捆發售。

ビー・バップ・ハイスクール 高校生極楽伝説

飽勃高校 高中生極樂傳說

●發售日／1988年3月30日　●價格／5800日圓
●發行商／Data East



以木內一裕的不良少年漫畫《飽勃高校》為題材的冒險遊戲，內容以威脅、痛揍、泡妞等方式重現了原作氛圍。有「運氣」和「態勢」要素，而且這項系統還左右了收集情報和幹架的勝負。另外角色的表情無比豐富。

オリュンポスの戦い 愛の伝説

奧林帕斯之戰 愛的傳說

●發售日／1988年3月31日　●價格／5300日圓
●發行商／Imagineer



以希臘神話為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是藉助諸神之力收集愛的碎片。許多現實中的神都會登場，與神交談時角色還會跪下。另外也能騎乘海豚和天馬等等，在許多方面都看得出深受《林克的冒險》這部作品的影響。

独眼竜政宗

獨眼龍政宗

●發售日／1988年4月5日　●價格／5500日圓
●發行商／Namco



以NHK大河劇《獨眼龍政宗》為題材的歷史模擬遊戲，內容是操縱日本戰國時代大名伊達正宗統一東北地方。基本上是以八種指令下達指示，特徵是角色年齡會增長的系統。遊戲氣氛詼諧，即便初學者也能輕易上手。

双截龍（ダブルドラゴン）

雙截龍

●發售日／1988年4月8日　●價格／5800日圓
●發行商／Technos Japan



系列首作，為街機帶狀捲軸動作遊戲《雙截龍》的移植作。基本上是赤手空拳和敵人戰鬥，不過也能搶走敵人使用的小刀和球棒等武器。雖然能運用各種攻擊方式打倒對手，但無法兩人同樂。

ジーキル博士の彷魔が刻

變身怪醫的彷魔之刻

●發售日／1988年4月8日　●價格／5300日圓
●發行商／東寶



以同名小說為題材的動作遊戲，內容是以化為恐怖都市的倫敦為舞台，必須操縱傑基爾醫生避開敵人攻擊和妨礙，並前往未婚妻所在的教堂。主角蓄積壓力後就會變成另一個人格海德先生，另外兩個人格的結局內容不同。

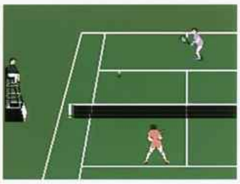
燃えろ!!プロテニス

燃燒職業網球

●發售日／1988年4月15日　●價格／5500日圓
●發行商／Jaleco






Jaleco的「燃燒」系列第二部作品，內容是從八名男女當中選擇選手玩網球遊戲。發球後會變為略斜上視角，角色會透過合成語音說話，還有裙子翻起時引人遐想的場景等等，頗具真實感。

怒II DOGOSOKEN

怒II 怒號層圈

●發售日／1988年4月16日　●價格／5500日圓
●發行商／K Amusement Leasing










街機遊戲《怒號層圈》的改編移植作，也是《怒》的續作。按照設定，本作以異次元世界為舞台，敵人則是怪物。基本系統沿襲前作，但途中可以變更武器。另外本作也能兩人同樂。

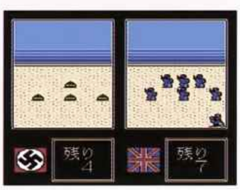
戦車戦略 砂漠の狐

沙漠之狐 戰車戰略

●發售日／1988年4月28日　●價格／5500日圓
●發行商／Kemco





描寫第二次世界大戰非洲戰線的戰爭模擬遊戲，內容是扮演德軍指揮官隆美爾，並且對戰車、步兵和轟炸機發號施令。內容簡單且難度較低，即便初學者也能輕易上手。另外也能享受兩人對戰。

エリュシオン

極樂世界

●發售日／1988年4月28日　●價格／5500日圓
●發行商／Tonkin House









PC遊戲《極樂世界》的移植作，是以俯瞰視角探索地圖，同時將戰鬥改為動作形式的角色扮演遊戲。可以從四種擁有不同能力的種族中選擇角色，然後逐步完成各項事件。角色設計是由《帕塔利洛》的作者魔夜峰央負責。

キャプテン翼

足球小將翼

●發售日／1988年4月28日　●價格／5500日圓
●發行商／Tecmo



又稱《天使之翼》，是以高橋陽一的足球漫畫《足球小將翼》為題材的模擬遊戲。內容是因應比賽情況對球場上的選手下達各項指示的「即時模擬系統」，在當年可謂劃時代的發明。另外各選手豪爽的射門必殺技也很值得一看。

ディープダンジョンIII 勇士への旅

深入地下城III 邁向勇士之旅

●發售日／1988年5月13日　●價格／5900日圓
●發行商／Square



系列第三作。冒險範圍從前作的地下城擴大到塔、洞窟、城等場所，而且能使用魔法了。導入四人隊伍制，戰鬥中的戰略要素增加。採用即時遇敵系統，就算站著不動也會出現敵人。在遊戲前半段很容易突然死亡，極具挑戰性。

名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件

名偵探福爾摩斯 霧之倫敦兇殺案

●發售日／1988年5月13日　●價格／5800日圓
●發行商／Towa Chiki



以風靡世界的名偵探夏洛克・福爾摩斯為題材的推理冒險遊戲，內容是探索城鎮並進入建築物選擇指令，還能因應狀況切換成華生。本作重現了福爾摩斯原作的離奇和世界觀，劇情跟背景音樂都有一定評價。

仮面の忍者 赤影

假面忍者 赤影

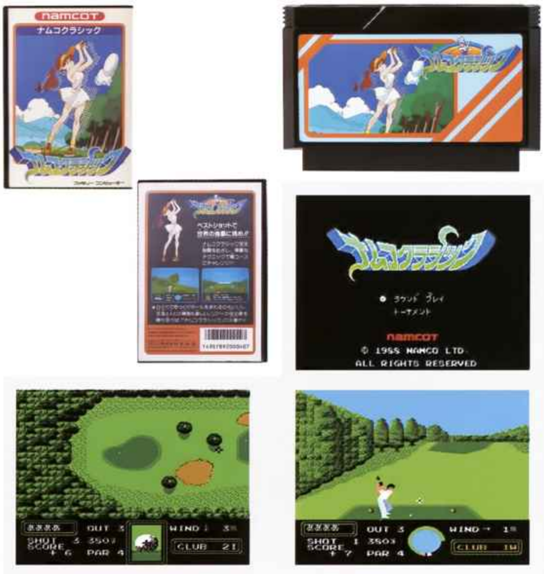
●發售日／1988年5月20日　●價格／5300日圓
●發行商／東映動畫



以橫山光輝的漫畫《假面忍者 赤影》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容以動畫版為基礎。過程中可切換操縱各自擁有獨特能力的赤影、青影、白影這三名忍者，還能使用五種武器和忍術。

ナムコクラシック
Namco高爾夫經典賽

●發售日／1988年5月27日　●價格／5900日圓
●發行商／Namco



Namco的高爾夫遊戲，內容是在總共30場比賽中賺取獎金，並於最終戰「Namco經典賽」獲勝。玩家可以從11名職業選手中擇一使用，也能自己創造選手。特徵是就算擊球失敗，球也會好端端地停留在原地。

サラダの国のトマト姫
番茄公主

●發售日／1988年5月27日　●價格／5900日圓
●發行商／Hudson



PC冒險遊戲（1984年發售）的改編移植作。以蔬菜為雛形而設計的可愛角色、劇情和獨特世界觀都深具魅力，即便低年級孩童也能輕易上手。至於戰鬥則是以童年對鬥遊戲「黑白猜」的方式對決。

将軍
將軍

●發售日／1988年5月27日　●價格／5800日圓
●發行商／Hect



以在日本戰國時代出人頭地當上將軍為目標的歷史模擬遊戲，有武士、商人、農民等40種角色登場，過程中必須在戰爭中獲勝。透過戰鬥和收買可增加旗下成員，並提升野心、交戰度、知識、忠誠心等參數以擴大勢力。

忍者くん 阿修羅ノ章
忍者君 阿修羅之章

●發售日／1988年5月27日　●價格／5300日圓
●發行商／UPL



《忍者君 魔城冒險》的續作，內容是在岩山、洞窟、海等各種舞台裡前進，並以飛鏢打倒敵人。基本操作沿襲前作，但追加了「三角踢」和「抓緊」等動作。

聖闘士星矢 黄金伝説完結編

聖鬥士星矢 黃金傳說完結篇

●發售日／1988年5月30日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



《聖鬥士星矢 黃金傳說》的續作，內容是原作中突破十二宮打倒教皇的部分。動作階段可以使用星矢以外的角色，而在與黃金聖鬥士的戰鬥中，小宇宙數值愈高攻擊力就愈強。戰鬥中可以與敵人交談，有時還會大幅影響戰況。

コスモポリス ギャリバン

宇宙刑警 加利班

●發售日／1988年6月3日　●價格／5900日圓
●發行商／日本物産



對電視節目《宇宙刑警》系列致敬的作品，是操縱加利班探索地圖並揮劍打倒敵人的動作角色扮演遊戲。蓄積計量表後可變身成穿上戰鬥裝的姿態提升防禦力，另外可放出光束的雷射劍很強。

超惑星戦記 メタファイト

超惑星戰記

●發售日／1988年6月17日　●價格／5300日圓
●發行商／Sunsoft



操縱戰車和駕駛員在行星內自由移動的動作遊戲，在戶外是以側向視角操縱戰車突破陷阱，在室內則是操縱駕駛員以槍和手榴彈攻擊敵人，並打倒位於迷宮最深處的頭目。自由探索系統造就了全新的遊戲體驗，堪稱劃時代的發明。

1943

1943

●發售日／1988年6月20日　●價格／5300日圓
●發行商／Capcom



以1943年中途島海戰為題材的縱向捲軸射擊遊戲，可自行組裝飛機使戰鬥更具戰略性。在這款從街機移植到FC的作品中，有些戰艦還以「呂布」、「董卓」等三國時代武將的名字命名。

妖怪道中記

妖怪道中記

●發售日／1988年6月24日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



以可愛角色在地獄冒險的動作遊戲，蓄力攻擊可以一擊解決大部分敵兵，還能用賭博賺錢，只要過程中多多行善，就能看到好結局。途中引人遐想的場景和神逼問等演出都相當有趣。

真田十勇士

真田十勇士

●發售日／1988年6月27日　●價格／5800日圓
●發行商／Kemco



以歷史小說為題材的角色扮演遊戲，內容是在日本戰國時代從全日本召集同伴，目的是打倒德川家康。本作沒有經驗值的概念，必須透過與敵兵戰鬥或說服的方式增加同伴。看著一支小部隊逐漸成長為大軍的過程樂趣無窮。

究極ハリキリスタジアム

終極狂熱棒球場

●發售日／1988年6月28日　●價格／5800日圓
●發行商／Taito



加入選手強化系統的Taito棒球遊戲系列首作，有許多本作獨有的事件，像是可讓角色重振士氣的「別在意」指令、大亂鬥場景、將選手拋向空中、實況解說等等。遊戲裡收錄了12個球團，另外還有偶像隊和搞笑藝人隊。

スーパーブラックオニキス

超級黑瑪瑙

●發售日／1988年7月14日　●價格／5900日圓
●發行商／BPS



PC遊戲《黑瑪瑙》的改編移植作，是一款3D迷宮角色扮演遊戲。玩家可編組最多六人的隊伍前去探索地上44層與地下18層的大迷宮，戰鬥中只有攻擊敵人的角色能獲得經驗值。遊戲中有11種商店，當中也有理髮店。

じゃりン子チエ ばくだん娘の幸せさがし

小麻煩千惠 尋找炸彈女孩的幸福

●發售日／1988年7月15日 ●價格／5800日圓
●發行商／Konami



以春木悅巳的漫畫《小麻煩千惠》為題材的冒險遊戲。在總共三章的內容中，會依序以千惠、養貓的小鐵，以及千惠的父親為主角。特徵是縱向書寫的台詞，會帶給玩家身處漫畫世界的感受。另外也有賽馬和撲克牌等小遊戲。

伝説の騎士エルロンド

傳奇騎士愛隆

●發售日／1988年7月15日 ●價格／5500日圓
●發行商／Jaleco



由英國Rare開發的奇幻風橫向捲軸動作遊戲，內容是為了拯救七名公主而以劍和道具迎戰敵人，當收集特定數量的寶石後就會與頭目戰鬥。能飄在空中的跳躍非常獨特，總共有七個舞台。

ベストプレープロ野球

傑出職棒

●發售日／1988年7月15日 ●價格／5800日圓
●發行商／Ascii



扮演職棒監督培養選手的模擬遊戲，由開發《德貝賽馬》的園部博之製作。可自由設定選手能力創造出自己專屬的球隊，比賽中可以下達代打或換投等暗號，目的是在聯盟賽中獲勝。另外本作背景音樂是使用現實世界的啦啦隊歌。

ヒットラーの復活 TOP SECRET

希特勒復活 最高機密

●發售日／1988年7月20日 ●價格／5900日圓
●發行商／Capcom



操縱主角拉德阻止希特勒復活的橫向捲軸動作遊戲，過程中可以用鋼索固定在牆上越過障礙物，和同伴通訊時能取得敵方內部情報，在中立區域開槍後現場的士兵就會來襲。總共有19個區域。

めぞん一刻
相聚一刻

●發售日／1988年7月21日　●價格／5900日圓
●發行商／Bothtec



以高橋留美子的愛情喜劇漫畫《相聚一刻》為題材的PC冒險遊戲移植作。內容沿襲原作以「一刻館」為舞台，目的是突破其他角色的干擾並找出管理員響子的秘密照片。主角和其他角色間有「親密度」的設計，可透過贈送禮物提升。

カイの冒険
凱伊歷險記

●發售日／1988年7月22日　●價格／3900日圓
●發行商／Namco



操縱《迷宮塔》主角凱伊的動作遊戲。因為無法發動攻擊，所以必須利用跳躍、奔跑和道具一路閃躲敵人登上60層的塔。若包括特別舞台在內就有100層之多。

カケフくんのジャンプ天国 スピード地獄
掛布君的跳躍天國 極速地獄

●發售日／1988年7月22日　●價格／5300日圓
●發行商／Vic東海



以往年很受歡迎的童星「掛布君」為主角的動作遊戲，內容是投擲像毛球的武器打倒敵人，並設法在三小時內過關。掛布君會在遊戲中快速奔跑，過程頗講求控制能力。另外本作還採用多重結局的設計。

レインボーアイランド
彩虹島

●發售日／1988年7月26日　●價格／5500日圓
●發行商／Taito



以彩虹魔法和跳躍冒險的奇幻風動作遊戲，使用彩虹的移動和攻擊方式很有創意，還能利用它發動下墜攻擊，或者當成防護罩等等。遊戲中有許多舞台、角色甚至背景音樂的靈感來自Taito的其他作品，相當熱鬧。

熱血高校ドッジボール部

熱血高校躲避球社

●發售日／1988年7月26日　●價格／5800日圓
●發行商／Technos Japan



又稱《熱血高校》，是一款由國夫君率領躲避球社邁向世界冠軍的運動遊戲。當球擊中對手球隊的內野成員時就能減少其體力，必殺球更是最為人津津樂道的設計。使用多重轉接器就能讓最多四名玩家參與對戰。

三国志 中原の覇者

三國志 中原之霸者

●發售日／1988年7月29日　●價格／6900日圓
●發行商／Namco



以三世紀中國為舞台的歷史模擬遊戲，也是第一款以《三國志》為題材的家用主機遊戲。本作極力壓低參數數量，而且以戰鬥為主，內政為輔，即使初學者也能輕易上手。

飛龍の拳II ドラゴンの翼

飛龍拳II 飛龍之翼

●發售日／1988年7月29日　●價格／5500日圓
●發行商／Culture Brain



系列第二作，是一款操縱五名龍戰士打倒敵兵前去挑戰頭目的功夫動作遊戲。內容方面繼承了前作的「心眼系統」，增加了提升等級和各種探索要素，在角色扮演遊戲模式裡還會以指令方式戰鬥。另外也能享受兩人對戰。

グレートタンク

巨型坦克

●發售日／1988年7月29日　●價格／5500日圓
●發行商／SNK



街機遊戲《坦克》的改編移植作，是一款操縱戰車的射擊遊戲。像是善用機槍和主砲的特性，以及在戰鬥中逐步獲悉情報等等，都巧妙營造出戰場的情境。取得強勁道具時還能毀壞要塞或大型戰車，救出俘虜時也有機會聽取情報。

スーパーリアルベースボール

超級實戰棒球

●發售日／1988年7月30日　●價格／5500日圓
●發行商／VAP



第一款受日本棒球機構認證的棒球遊戲，為了追求真實感，遊戲中的選手和球場都採用真實名稱，文案家糸井重里替本遊戲撰寫的「克洛馬提終於能用真名上場了」這句廣告標語尤其有名。因為採用固定視角，所以外野守備非常困難。

太陽の神殿 アステカII

太陽神殿 阿茲提克II

●發售日／1988年8月3日　●價格／5900日圓
●發行商／東京書籍



PC古代遺蹟探索冒險遊戲《太陽神殿》的改編移植作。FC版追加了原創劇情，不僅可在原野畫面移動，在遺蹟裡還能切換成冒險畫面供玩家探索，此外還新增了戰鬥模式。

エッガーランド 迷宮の復活

蛋王子 迷宮復活

●發售日／1988年8月9日　●價格／5600日圓
●發行商／HAL研究所

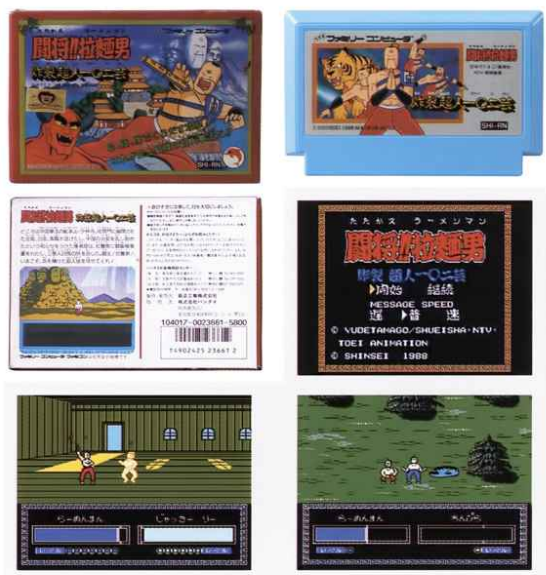


系列第二作，是一款設法取得畫面裡所有愛心和開啟寶箱的益智遊戲。遊戲中可以移動箱子困住敵人，透過射擊把敵人變成蛋，以及能浮在水面移動等等，必須絞盡腦汁才能前進。地上共有128個舞台，地底則有33個舞台。

闘将!!拉麺男 炸裂超人一〇二芸

鬥將拉麵男 炸裂超人102藝

●發售日／1988年8月10日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



以水煮蛋的漫畫《鬥將拉麵男》為題材的動作冒險遊戲。在冒險模式裡可以收集情報和尋找道具，而在動作模式裡則會跟對手展開單挑格鬥戰。格鬥戰有上中下段攻擊和格檔等設計，還能以豐富的必殺技打倒敵人。

燃えろ!!プロ野球'88決定版

燃燒職棒88年決定版

●發售日／1988年8月10日　●價格／5800日圓
●發行商／Jaleco



系列第二作。基本操作和前作相同，但視角更傾向實況轉播，圖像和判定也經過改良，還會以稱為生理節律的圖像顯示選手狀態。另外也能投出特殊變化球。

ザ・マネーゲーム

金錢遊戲

●發售日／1988年8月10日　●價格／5900日圓
●發行商／SOFEL



以手頭的100萬日圓資金增值為10億日圓的模擬遊戲。內容從住在公寓的生活開始，玩家可透過股票增加資金，也能獲得車子和愛人，同時逐漸提升生活等級。從結婚生子，購買洋房別墅，到最後住進豪宅，都將不再是夢想。

水戸黄門II 世界漫遊記

水戶黃門II 世界漫遊記

●發售日／1988年8月11日　●價格／5500日圓
●發行商／Sunsoft



《水戶黃門》的續作。這次的舞台跨向世界，與前作一樣先由阿助和阿格在時間限制內收集情報，再交給黃門大人裁決。本作的合成語音已經全球化，賭場、餐廳和道具都會因所在國家而異。諧仿和諷喻要素極強。

ファミコンウォーズ

紅白機戰爭

●發售日／1988年8月12日　●價格／5500日圓
●發行商／任天堂



又稱《任天堂戰爭》，是一款以現代武器戰爭為題材的戰爭模擬遊戲，戰車和飛機都化為單位，可以像將棋那樣練習戰略。本作的電視廣告曾轟動一時，乍看之下屬於硬派類別，但其實開發團隊下了許多工夫，就算初學者也能輕易上手。

最後衝刺
ファイナルラップ

●發售日／1988年8月12日　●價格／5200日圓
●發行商／Namco



3D競速遊戲。相對於衝在最前端的玩家，排名較後面的玩家會因為救濟措施而變得比較有利，而這項設計也影響到往後許多競速遊戲。兩人對戰時會分割成上下畫面，最多可以八人同樂。另外也可以調整車輛。

瘋狂城市
マッド・シティ

●發售日／1988年8月12日　●價格／5500日圓
●發行商／Konami



暴力風橫向捲軸動作遊戲，有包括槍戰射擊和飛車追逐在內的三個場景，其中槍戰射擊支援任天堂的「光線槍」這項周邊設備。因為頗符合美國玩家的胃口，所以在海外頗受歡迎。

七龍珠 大魔王復活
ドラゴンボール 大魔王復活

●發售日／1988年8月12日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



以鳥山明的冒險漫畫《七龍珠》為題材且導入圖板和角色扮演要素的冒險遊戲，收錄了原作到比克大魔王篇為止的劇情。和敵人戰鬥時採用一對一的卡片戰鬥，還有許多漫畫風速度感視覺演出。

維納斯盃足球聯盟賽
サッカーリーグ ウィナーズカップ

●發售日／1988年8月12日　●價格／5800日圓
●發行商／Data East



以世界上八個國家在聯盟賽中獲勝的滑稽風足球遊戲。本作有許多直覺操作，例如連按B按鈕就能奔跑等等，就算是初學者也能輕易上手。戰術方面有六種陣形，PK戰時還會切換成3D視角。

不如帰（ほととぎす）
不如歸（杜鵑鳥）

●發售日／1988年8月19日　●價格／6500日圓
●發行商／Irem



以在日本戰國時代奪取地盤為主題的歷史模擬遊戲。本作導入了官位制度和大名間的隸屬系統，難度會隨玩家選擇的大名而改變。會戰中玩家只能針對大方向指揮，除了兵力以外，有時士氣也會影響勝負。

スーパーピンボール
超級彈珠台

●發售日／1988年8月23日　●價格／5800日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



帶有麻將要素的彈珠台。遊戲過程會以自己手中的牌藉由彈珠台一決勝負，達成特定條件後會出現可胡牌的牌，此時用球擊中它即可過關。有三張畫面大小的豐富舞台，還有穿泳裝的大姊姊替玩家加油。最多可讓四名玩家對戰。

亀の恩返し～ウラシマ伝説～
烏龜報恩 浦島傳說

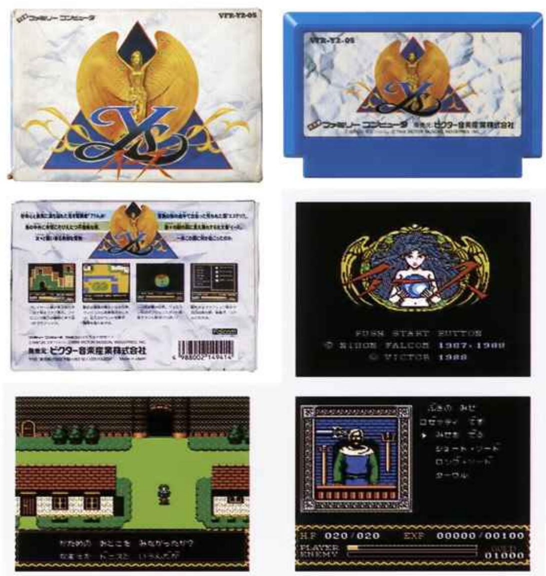
●發售日／1988年8月26日　●價格／5500日圓
●發行商／Hudson



以日本民間傳說《浦島太郎》為題材改編而成的科幻風橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱身穿戰鬥裝的浦島太郎為了拯救公主而打倒敵人。部分舞台會切換成射擊遊戲，還採用了多重結局的設計。

イース
伊蘇

●發售日／1988年8月26日　●價格／6200日圓
●發行商／Victor音樂產業



在PC非常熱門的動作角色扮演遊戲移植作。以往這類遊戲多半是很難上手的困難作品，但本作卻輕鬆容易又好玩，還有強烈故事性，因而深受歡迎。雖然原創要素很多導致本作評價兩極，但玩家普遍認為完成度很高。

スーパーダイナミックスバドミントン

超動感羽毛球

●發售日／1988年8月26日　●價格／4900日圓
●發行商／VAP













FC第一款羽毛球遊戲。玩家可以代表日本選手和其他六個國家的男女12支隊伍交手。其中男子賽的速度較快，力量也較大。球賽中羽球的位置可以看地板上的影子掌握，另外也可以雙打。

ファミコン名人戦

紅白機名人戰

●發售日／1988年9月2日　●價格／5900日圓
●發行商／SNK












又稱《任天堂名人戰》，內容是從日本風選單選擇遊玩本將棋、解殘局將棋、聯盟戰、重現等不同模式的將棋遊戲。在任何模式裡都能使用「回棋」。若在沒有回棋的情況下於聯盟戰獲勝，就能和最強的將棋名人對局。

マニアックマンション

瘋狂洋房

●發售日／1988年9月13日　●價格／5500日圓
●發行商／Jaleco












PC遊戲的移植作，是一款可切換操縱三名角色並設法從充滿謎題和機關的洋房裡拯救自己愛人的冒險遊戲。玩家可從一覽表選擇想執行的指令，以及指定要在畫面何處實行該指令。自由度和難度頗高，許多玩家都在中途放棄。

コナミックスポーツ イン ソウル

Konami首爾運動會

●發售日／1988年9月16日　●價格／5500日圓
●發行商／Konami













1988年漢城奧運（後來改稱首爾）時推出的運動遊戲，比賽項目有釣魚、三級跳、游泳、射擊等12種，當中有將近一半的遊戲都必須連按按鈕。另外本作的畫面演出相當用心。

靈幻道士

靈幻道士

●發售日／1988年9月16日 ●價格／5900日圓
●發行商／Pony Canyon



以香港電影《靈幻道士》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是靈幻道士率領徒弟打倒許多殭屍。在道場修行可以習得各種招式，之後就能在和敵人保持距離的情況下發動攻擊。如果了解電影的世界觀，就能更進一步享受樂趣所在。

孔雀王

孔雀王

●發售日／1988年9月21日 ●價格／5800日圓
●發行商／Pony Canyon



以荻野真的漫畫《孔雀王》為題材的冒險遊戲，劇情是以原作的原創動畫（OVA）為基礎，總共有八個章節。冒險階段以探索為主，和敵人交戰時則會變成類似角色扮演遊戲的指令戰鬥。動畫的背景音樂也有出現在遊戲中。

ドナルドダック

唐老鴨

●發售日／1988年9月22日 ●價格／5800日圓
●發行商／Kemco



迪士尼要角唐老鴨大為活躍的動作遊戲，內容是在運動會中遊玩「蓑蛾比賽」與「丟鞋比賽」等六種小遊戲。第三輪結束時會因應總分而獲得從銅牌到金牌的獎項。

えりかとさとるの夢冒険

惠梨香和阿悟的夢幻冒險

●發售日／1988年9月27日 ●價格／4900日圓
●發行商／Namco



又稱《少年夢冒險》，是由一對兄妹在不可思議國度冒險的奇幻風冒險遊戲，兩人會分別在不同的地圖裡行動，有時還會合作解謎，是少數能夠兩人同樂的冒險遊戲。另外本作的卡匣裡還裝了擴充音源晶片。

エイト・アイズ
八眼

●發售日／1988年9月27日　●價格／5800日圓
●發行商／Seta



以19世紀巴爾幹半島為舞台的動作遊戲，內容是操縱主角和他肩膀上的老鷹解開謎題。兩人同時遊玩時，其中一名玩家可以操縱老鷹在空中自由飛翔。本作帶有強烈的《惡魔城》色彩，結局出乎許多玩家的意料之外。

ナイトライダー
霹靂遊俠

●發售日／1988年9月30日　●價格／5500日圓
●發行商／Pack-In-Video



以美國特攝電視劇《霹靂遊俠》為題材的競速遊戲，內容是讓全副武裝的車以時速400公里奔馳，同時享受以機槍和跳躍展開的華麗飛車追逐。在舞台最後的頭目戰鬥可以貼近對方連續發射飛彈。

VIVA LASVEGAS
賭城萬歲

●發售日／1988年9月30日　●價格／5900日圓
●發行商／Epic Sony Records



可遊玩21點、輪盤、角子機、基諾這四種賭博遊戲的作品，其中基諾是猜抽選數字次數的遊戲。起初的資本有700美金，目標是透過賭博賺取1000萬美金。另外本作內的訊息都是英語。

大戦略
大戰略

●發售日／1988年10月11日　●價格／5900日圓
●發行商／Bothtec



在PC很受歡迎的戰爭模擬遊戲《大戰略》的移植作。相對於考量到初學者的《紅白機戰爭》，本作幾乎是替核心玩家量身打造的，不僅細部參數很多，也在各方面力求真實度。玩家最多可以用32支部隊前去佔領敵方首都。

ベストプレープロ野球 新データ

傑出職棒 新資料版

●發售日／1988年10月11日　●價格／5800日圓
●發行商／Ascii












《傑出職棒》的微調版，雖然遊戲內容完全相同，但選手資料已更新為1988年夏季數據，選手姓名也都是現實世界的日本職棒選手。能夠享受「觀戰」樂趣也是本系列的一大特徵。

ザ・ブラックバスII

河釣黑鱸魚II

●發售日／1988年10月18日　●價格／5800日圓
●發行商／Hot B












又稱《黑巴斯II》的系列第二作。基本流程和前作相同，內容是參加以神奈川縣蘆之湖為舞台的職業釣鱸魚聯賽並獲得優勝。排名前進時還會改變釣場，另外棲息於湖泊的虹鱒、岩魚等其他魚種也會登場。

源平討魔伝

源平討魔傳

●發售日／1988年10月21日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco












將頗受歡迎的街機動作遊戲移植到FC並轉變為圖板遊戲的作品。內容是由地圖和戰鬥畫面構成，在佔領地盤的同時提升等級，最後打倒源賴朝即可過關。同捆發售的還有地圖、棋子、卡片等等，最多可以四人同樂。

コブラコマンド

眼鏡蛇命令

●發售日／1988年10月21日　●價格／5800日圓
●發行商／Data East












操縱戰鬥直升機的橫向捲軸射擊遊戲，內容是前去拯救被囚禁在敵方軍事設施裡的我方俘虜。雖然直升機可以在空中自由停留，但通過狹窄通路時還是需要一點操作技巧。總共有六個舞台。

アメリカ大統領選挙

美國總統大選

●發售日／1988年10月28日 ●價格／9800日圓
●發行商／Hect



這款模擬遊戲的內容是從初選開始，歷經全國黨代表大會，目標是在正式選舉獲勝並成為美國總統。玩家必須解決各種問題，同時推動政策，設法獲得各有力人士的支持。在模擬選舉的同時，也能了解美國的政治和社會機制。

三國志

三國志

●發售日／1988年10月30日 ●價格／9800日圓
●發行商／光栄



在PC極受歡迎的歷史模擬遊戲《三國志》的改編移植作，玩家扮演的是一國之君，目標是統一全中國。過程中可以培養優秀武將，或者透過政治婚姻強化和對手的互信等等，藉此逐步擴大勢力。雖然價格昂貴，但卻造就了許多瘋狂粉絲。

東方見文録

東方見聞錄

●發售日／1988年11月10日 ●價格／5800日圓
●發行商／Natsume



在神奇故事裡塞滿各種奇妙情報的另類冒險遊戲。內容是主角透過時空跳躍見到了馬可波羅，接著在頗具個性的圖像和瘋狂的世界觀中切換角色冒險，目標是前往傳說中的黃金之國日邦格。

西遊記ワールド

西遊記世界

●發售日／1988年11月11日 ●價格／5500日圓
●發行商／Jaleco



動作遊戲《神奇男孩 怪物國度》（Sega）的改編移植作，雖然維持原作的系統，但替換成《最遊記》的劇情和角色。內容是打倒敵人賺取金錢，然後在商店裡購買武器和道具提升能力。

ぎゅわんぶらあ自己中心派

自我中心派

●發售日／1988年11月11日　●價格／5900日圓
●發行商／Asmik



以片山政幸的麻將趣味漫畫《自我中心派》為題材的麻將遊戲，共有24名原作色彩濃厚的角色登場，並以麻將一決勝負。這些角色都會使用各種脫離現實的特殊技，只要挑選角色擔任指導員，就能學會對方的特殊能力。

アメリカンフットボール タッチダウンフィーバー

美式足球 火熱達陣

●發售日／1988年11月11日　●價格／5500日圓
●發行商／K Amusement Leasing



以簡單方式呈現規則複雜的美式足球。玩家只需要選擇奔跑、傳球等行動，其他部分則由電腦自動調整選手的動作。進攻時可藉由四次行動前進10碼以上，防守時則能以阻截等方式阻止對手前進。

ファミリークイズ 4人はライバル

紅白機猜謎 四人搶答

●發售日／1988年11月16日　●價格／5800日圓
●發行商／Athena



進行方式類似日本電視節目「升降猜謎」的猜謎遊戲，內容是由四名玩家進行緊張刺激的搶答，此外還有能透過捲動面板、配對抽牌、雙六等設定答題的模式。

貝獸物語

貝獸物語

●發售日／1988年11月18日　●價格／5500日圓
●發行商／Namco



與頭戴貝殼的滑稽同伴們一同冒險的角色扮演遊戲。有在棋盤上移動棋子的小遊戲，以及組成四人隊伍時可以使用的合體魔法等獨特設計，總之必須善用指令和特技逐步完成事件。另外本作還內附玩偶和世界地圖。

燃えろ!!ジュニアバスケット ツーオンツー

燃燒少年籃球 二對二

●發售日／1988年11月22日　●價格／5500日圓
●發行商／Jaleco

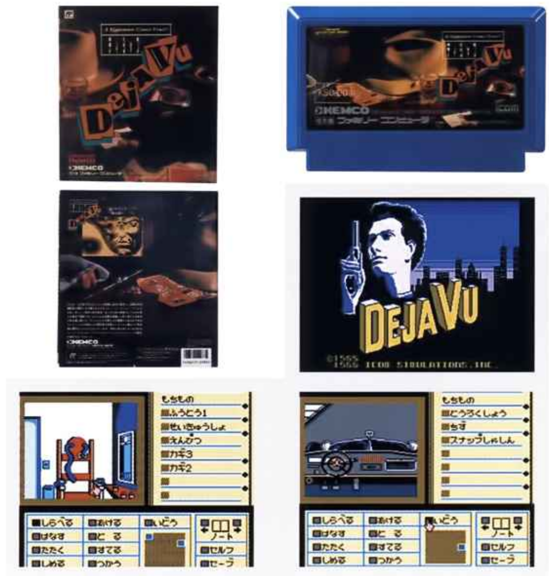


可從單挑、兩人對戰以及可合作遊玩的二對二模式當中選擇遊玩方式的籃球遊戲。玩家可以操縱八名擁有不同能力的選手，在籃框附近投球時還會切換成角色的特寫畫面。

ディジャブ 悪夢は本当にやって来た

既視感 惡夢蒞臨

●發售日／1988年11月22日　●價格／9800日圓
●發行商／Kemco



美國PC冷硬派冒險遊戲《既視感》（ICOM Simulations）的移植作，內容是操縱失去記憶的主角，在掌握自身狀況的同時設法洗清嫌疑。如果採取錯誤的行動，就會立刻導致遊戲結束。

ファミリーマージャンII 上海への道

紅白機麻將II 邁向上海

●發售日／1988年11月25日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



適合初學者的麻將遊戲《紅白機麻將》的續作。教學模式內容豐富，學成一次後就能挑戰實踐模式，對戰者則有女老師和兔女郎等。為了成為世界冠軍，就得透過賭博和交易道具累積金錢，並往返於世界各國之間。

たけしの戦国風雲児

北野武的戰國風雲兒

●發售日／1988年11月25日　●價格／5800日圓
●發行商／Taito



由北野武和眾多日本搞笑藝人參與演出的超熱鬧圖板遊戲，內容是以日本戰國時代為舞台，並透過擲骰進行搶奪地盤的各項會戰。最多可以四人同樂，另外也能享受九種小遊戲和一些令人想入非非的圖像。

中国占星術
中國占星術

●發售日／1988年11月29日　●價格／5900日圓
●發行商／Jaleco



可享受占卜樂趣的遊戲。輸入出生年月日和姓名後，就會依照以太陽和月亮為基準的占星術，針對工作、財富、結婚、適性等八種項目占卜。其中「財富」還能玩角子機小遊戲，「適性」則能玩連環話劇的小遊戲。

エイリアンシンドローム
異形風暴

●發售日／1988年12月2日　●價格／5500日圓
●發行商／Sunsoft



街機動作遊戲《異形風暴》（Sega）的移植作，內容是在被裝設炸彈的太空船裡，於時間限制內拯救16名同伴並打倒異形。遊戲中可使用槍械和雷射而具備槍戰射擊要素，還可以兩人同樂。

突然！マッチョマン
男子漢大戰

●發售日／1988年12月2日　●價格／5500日圓
●發行商／Vic東海



用槍械和跳躍對抗動物與外星人等獨特敵方角色的橫向捲軸動作遊戲。喝下男子漢藥就能變身成體格強健的男子漢，背景音樂也會改變，然後就能享受以超強拳擊接連打倒敵人的無比爽快感。

桃太郎電鉄
桃太郎電鐵

●發售日／1988年12月2日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



系列首作。這款由佐久間晃製作的圖板遊戲是讓玩家扮演鐵路公司社長，藉由擲骰在全日本各地旅行，並因應事件在各地購買物件以增加資產。滑稽有趣的角色和充滿各地風味的物件深具魅力，還能充分享受在日本各地旅遊的氣氛。

半熟英雄
半熟英雄

●發售日／1988年12月2日　●價格／5800日圓
●發行商／Square



以滑稽風格聞名的即時模擬遊戲。玩家可對手下將軍們下達指示進攻敵方城堡，故事則會以類似舞台劇的方式進行。內容充滿趣味和諷刺要素，可用蛋召喚怪物是一大特徵。開發時已極力摒除難度限制，玩家可以憑感覺任意遊玩。

キングオブキングス
王中之王

●發售日／1988年12月9日　●價格／5900日圓
●發行商／Namco



以奇幻世界為舞台的戰爭模擬遊戲，內容是扮演一名國王，可率領騎士和龍等單位進軍各地，目標是成為王中之王。本作有極高的戰略性和絕佳平衡度，最多可以四人同樂。

ゴジラ
哥吉拉

●發售日／1988年12月9日　●價格／5800日圓
●發行商／東寶



由《哥吉拉》電影製作團隊開發的動作模擬遊戲，內容是在地圖上移動哥吉拉和摩斯拉，遇到敵人就會進入戰鬥模式。巨大怪獸交戰的動作場景魄力驚人，除了哥吉拉以外還有許多怪獸登場。

忍者龍剣伝
忍者龍劍傳

●發售日／1988年12月9日　●價格／5500日圓
●發行商／Tecmo

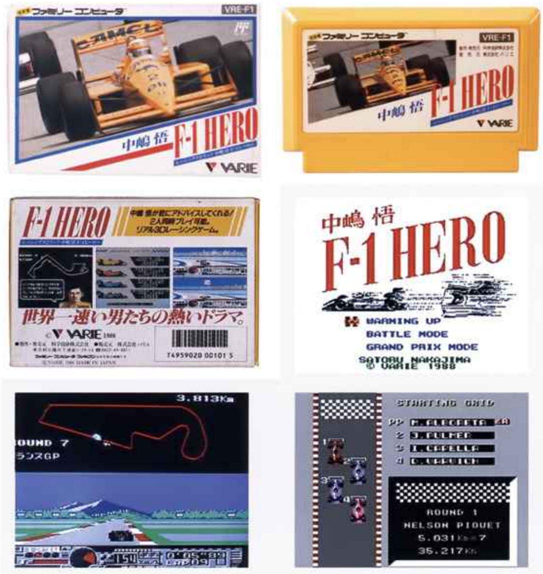


以美國漫畫風忍者為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是利用飛鏢和炎波等忍術和敵人戰鬥。角色動作相當迅速，還能享受三角跳等超乎常人的移動方式。過場演出頗戲劇性，難度相當高。

中嶋悟F-1ヒーロー

中嶋悟F1英雄

●發售日／1988年12月9日　●價格／5900日圓
●發行商／Varie



由日本第一位F1賽車選手中嶋悟監修的競速遊戲，舞台採用真實世界的F1賽道模組，目標是在16場比賽中獲勝而成為冠軍。途中必須更換輪胎，還能聽取中嶋提供的建言。

神宮館'89電脳九星占い

神宮館89年電腦九星占卜

●發售日／1988年12月10日　●價格／9800日圓
●發行商／Introduction Produce



由發行許多占卜書籍的出版社神宮館監修的占卜遊戲。所謂九星是指人出生時和其命運有關的九顆星類型。只要輸入出生年月日和性別就能占卜，還有場景能占卜與同性人士的適性，在當年此舉相當驚人。

ファイティングロード

戰鬥之路

●發售日／1988年12月13日　●價格／6200日圓
●發行商／東映動畫



可在蓄力後以「發起拳」射出能量彈的對戰格鬥遊戲，敵方是使用功夫、跆拳道、泰拳等各式武術的人物。遊戲中有14種必殺技，獲勝後威力會上升。另外還能在過場觀看劇情。

グラディウスII

宇宙巡航艦II

●發售日／1988年12月16日　●價格／5900日圓
●發行商／Konami



《宇宙巡航艦》的續作，開發團隊在圖像和背景音樂下了不少工夫，盡可能重現街機版的內容。玩家可以從四種提升能力機制中擇一使用，遊玩過程更具變化，操作性極佳，就算有四架子機畫面也不會閃動。不少玩家將之譽為系列最高傑作。

究極ハリキリスタジアム'88選手新データバージョン

終極狂熱棒球場88年新資料版

●發售日／1988年12月16日　●價格／5500日圓
●發行商／Taito

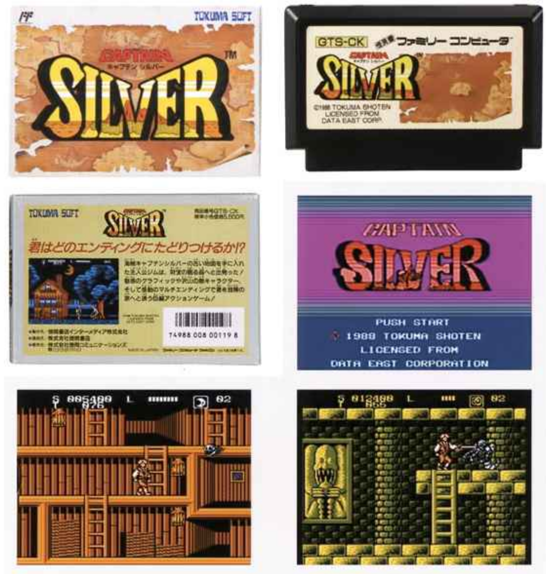


系列首作的微調版，遊戲內容和前作一樣，只有更新選手的資料數據，還新增了25名在真實世界職棒中非常活躍的選手。偶像隊依然健在，其中有許多名字會讓人聯想到當年的當紅歌手。

キャプテンシルバー

銀船長

●發售日／1988年12月16日　●價格／5500日圓
●發行商／德間書店



從歐洲風的城鎮開始，利用劍和跳躍在海盜船上、海上與寶藏之島冒險的橫向捲軸動作遊戲。主角起初很弱，但提升能力後就能朝全方位射擊。得分可以用來購物。

かぐや姫伝説

輝夜姬傳說

●發售日／1988年12月16日　●價格／5900日圓
●發行商／Victor音樂產業



又稱《竹取公主傳說》，為PC遊戲《新竹取物語》的移植作。雖然是一款尋找輝夜姬的冒險遊戲，但武器是鞭子和蠟燭，還有接吻、脫光等指令，內容勁爆。異想天開的地名和事件很多，還有罕見於冒險遊戲的生命力與分數等要素。

ザ・トライアスロン

鐵人競技

●發售日／1988年12月16日　●價格／5600日圓
●發行商／K Amusement Leasing



在各國舉行游泳、自行車、馬拉松這三種運動比賽的遊戲。本作都是以連按按鈕的方式操作，還得迴避幽浮的攻擊，特別舞台中的鯊魚，以及藏在視線死角的障礙物，過程相當有趣。

ファイナルファンタジーII
Final Fantasy II

●發售日／1988年12月17日　●價格／6500日圓
●發行商／Square



曾稱《太空戰士II》的系列第二作。廢除了職業、經驗值和等級，導入會因應戰鬥成長的熟練度系統，在四人隊伍當中只有一人會持續替換角色。首次登場的陸行鳥和又長又困難的最終迷宮都在當時引起不少話題。

サイクルレース ロードマン ～激走!!日本一周4000km～
單車王 環遊日本4000公里

●發售日／1988年12月17日　●價格／5500日圓
●發行商／東京書籍



駕駛自行車的競速遊戲，內容是以連按按鈕的方式駕駛自行車環遊日本一圈。遊戲中有自行車和體力計量表，自行車損壞時就得找代用車而造成時間上的浪費。競速獲勝後還能購買新的自行車。

トップライダー
頂級賽車

●發售日／1988年12月17日　●價格／9800日圓
●發行商／Varie



以附龍頭的機車型氣球專用控制器操縱的體感型競速遊戲。過程中必須調整油門和煞車，以及透過傾斜身體行駛彎道。控制器的體重上限為60公斤，另外還能遊玩觀光模式和大賽模式。

プロ野球ファミリースタジアム'88
職棒家庭棒球場88年版

●發售日／1988年12月20日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



系列第三作。基本系統沿襲前作，但更新成88年版的選手資料，追加了選擇球場、太平洋聯盟12球團齊聚一堂等全新要素，還導入「狀況較佳選手」會提升打擊能力的全新機制。另外本作廢除了密碼接關系統。

ファミリートレーナー 風雲たけし城二

紅白機訓練器 風雲武城二

●發售日／1988年12月20日 ●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



紅白機訓練器專用軟體。這是以熱門電視節目《風雲武城》為題材的第二部作品，內容是避開北野武軍團的妨礙並進行「吃麵包比賽」、「相撲」、「拔河」等活動，目標是抵達終點。2P控制器可以製造妨礙，而且很難以踏墊操作。

ファンタジーゾーン2 オパオパの涙

幻想空間2 歐帕歐帕的眼淚

●發售日／1988年12月20日 ●價格／5500日圓
●發行商／Sunsoft



《幻想空間》的續作，舞台在前作10年後。基本系統和世界觀承襲自前作，但改為生命力制，還能在舞台裡的幾個不同區域間傳送來往。另外在特定區域裡還會出現道具商店。

ローラーボール

滾動彈珠台

●發售日／1988年12月20日 ●價格／5600日圓
●發行商／HAL研究所



由縱向四個畫面構成的彈珠台，舞台有海底、地面、空中等主題，過程中大象、長頸鹿等動物現身替玩家加油的反應相當可愛。兩人對戰時彈珠台會變成雙重結構，兩名玩家還會分別操縱左側與右側的擊球桿。

銀河英雄伝説

銀河英雄傳說

●發售日／1988年12月21日 ●價格／5900日圓
●發行商／Kemco



以田中芳樹科幻小說《銀河英雄傳說》為題材的模擬遊戲，內容是在廣大的銀河舞台裡指揮我軍艦隊，設法毀壞敵方艦隊並侵略行星。接觸敵人後就會自動發生戰鬥，而隨處可見的插入動畫場景則讓原作粉絲們非常開心。

テトリス
俄羅斯方塊

●發售日／1988年12月22日　●價格／4900日圓
●發行商／BPS



風靡世界的落下式益智遊戲《俄羅斯方塊》的移植作。畫面上方出現的方塊在落下過程中可以旋轉和移動，堆積於下方後湊滿一整列的部分就會消失。本作是以PC版為基礎，操作略嫌困難。銷量高達181萬套。

燃えろ!!プロサッカー
燃燒職業足球

●發售日／1988年12月23日　●價格／5800日圓
●發行商／Jaleco



以真實度和斜俯瞰視角為特徵的足球遊戲。截至當時還尚未能夠在世界盃登場的日本隊終於在本作中登場了。把球踢進球門後，就會切換成選手歡呼奔跑的過場動畫。

AKIRA
阿基拉

●發售日／1988年12月24日　●價格／6800日圓
●發行商／Taito



以大友克洋的漫畫《阿基拉》為題材的指令式冒險遊戲，故事以電影版動畫為基礎，內容包括擊毀敵方追蹤機的3D射擊。雖然原作粉絲會玩得很開心，但沒看過電影的玩家會難以理解劇情發展。

ロックマン2 Dr.ワイリーの謎
洛克人2 威利博士之謎

●發售日／1988年12月24日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



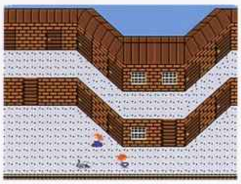
系列第二作。舞台數變成八個外加威利博士的城堡，若善用特殊武器和道具，攻略過程就會比前作容易許多。本作頭目角色是向玩家公開徵選的，高達151萬套的銷量為系列之最。

小公子セディ
小公子西迪

●發售日／1988年12月24日　●價格／5900日圓
●發行商／富士電視台





以世界名作劇場動畫《小公子西迪》為題材的冒險遊戲，內容是西迪外出尋母的故事。除了得逃離家庭教師以外，還得在城鎮收集情報和解決事件。若不慎接觸家庭教師就會被迫參加用功猜謎，而且在解答前無法逃離。

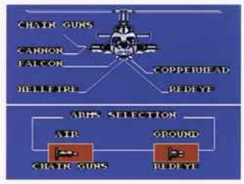
エアー・ウルフ
飛狼

●發售日／1988年12月24日　●價格／5900日圓
●發行商／九娛貿易











以美國熱門影集《飛狼》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱高科技噴射直升機阻止核彈爆炸。只有頭目戰鬥期間會變成3D射擊形式。若想阻止核彈爆炸，就必須取得會隨機變化的五個密碼。

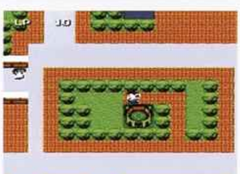
プロ野球？殺人事件！
職棒兇殺案

●發售日／1988年12月24日　●價格／5900日圓
●發行商／Capcom










以職棒業界為舞台的推理冒險遊戲，內容是操縱被當成嫌犯的前職棒選手井川卓躲避警方追捕，同時尋找真兇的行蹤。遊戲中有業餘棒球賽、和警察互相射擊，以及飛車追逐等小遊戲。另外幅員遍及全日本七座都市的解謎頗困難。

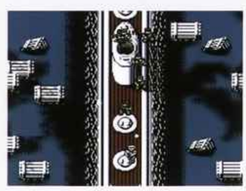
ゲバラ
革命英雄

●發售日／1988年12月26日　●價格／5500日圓
●發行商／SNK









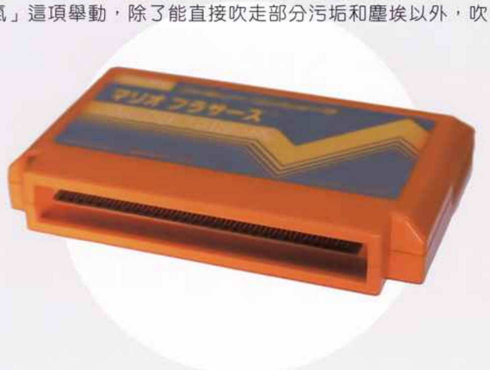
以古巴革命為題材的俯瞰視角動作遊戲，內容是以機關槍和手榴彈為武器，打倒排山倒海而來的敵人。本作改良自同公司開發的《怒》，角色動作進化不少，可兩人同樂，還有能遊玩隱藏小遊戲的秘技。

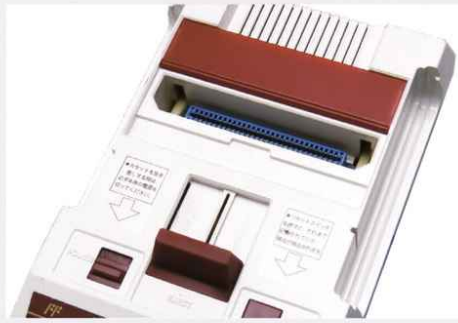
對紅白機卡匣吹氣

在FC主機上插好卡匣，接著打開電源興沖沖地準備玩遊戲時，卻沒出現遊戲畫面，於是拔起卡匣重插一次，結果還是一樣。正當心想該怎麼挽救這個局面時，沒想到只要把卡匣拿起來朝連接主機的金屬端子「呼～呼～」地吹氣，或者對FC主機的卡匣插槽做同樣的事後，遊戲就可以順利啟動了！相信絕大多數的老玩家都經歷過這種情況，儘管當時沒有網際網路，但「對紅白機卡匣吹氣可以讓遊戲死灰復燃」不僅是眾所皆知的常識，更是FC世代玩家的共同回憶。

其實，「對紅白機卡匣吹氣可以讓原本無法啟動的遊戲死灰復燃」是有科學根據的。FC的ROM卡匣下方連接主機的金屬端子會隨著時間流逝而累積污垢與塵埃，造成主機和卡匣的接觸不良，導致無法順利啟動遊戲。此時「對紅白機卡匣吹氣」這項舉動，除了能直接吹走部分污垢和塵埃以外，吹氣當中的微量水分還會附著在金屬端子上，暫時提升該部位的導電效率。有趣的是，任天堂官方推出的專用清潔器也是採用相同的原理。

只要朝卡匣吹兩口氣，原本無法啟動的遊戲就能自動修復的現象，讓FC少年們把這項行為當成一種具有神奇力量的魔法，而且對此深信不疑。當年這項行為不僅發生在日本，全球各地的孩童們也都會用這招。不過2010年時，任天堂曾經在「超級瑪利歐25周年紀念活動」的特設網頁中針對這點特別說明，官方呼籲玩家停止這樣的行為，因為吹氣很容易導致卡匣金屬端子的生鏽，進而引發故障。儘管任天堂已經提出了符合科學原理的解釋，然而只要遊戲畫面沒出現，想必還是有許多玩家會忍不住把卡匣拿起來吹一吹吧。





海外版紅白機「NES」

FC不僅在日本非常成功，在海外也深受歡迎。1985年10月，FC在北美以「NES」（Nintendo Entertainment System）的名義發售，1986年時也以這個名稱在歐洲發售。不過NES正式發售前，曾在海外市場歷經一番波折。當時準備在美國販售NES的是當地法人「NOA」（Nintendo of America），該組織過去只經手街機，沒有家用遊戲機的銷售管道，於是便以出售任天堂品牌為由，企圖接觸當時銷售遊戲機「ColecoVision」的Coleco公司。後來NOA想以過去靠遊戲機「Atari VCS」席捲全美國的Atari品牌販售NES，不料緊接而來的「Atari震盪」（※）引發家用遊戲機市場大蕭條，再加上《大金剛》移植中出現版權問題，導致NOA被迫獨自面對銷售NES這項難題。

Atari震盪的影響極大，全美所有店家都對於銷售新主機抱持消極態度。為此NOA特地強調NES不是單純的遊戲機，而是能夠享受種種娛樂的綜合休閒產品。這也就是為什麼在北美市場的NES主機不僅外型和日本的FC截然不同，名稱也從原本在日本使用的「Computer」（電腦）改為「Entertainment」（娛樂）一詞。NES採用類似錄影機的硬體造型設計，以及代表沉穩的灰色，發售時有「豪華組件」（Deluxe Set）與「廉價組件」（Action Set），雙方都和支援光線槍的遊戲《打鴨子》同捆發售，前者另附《機器人組件》和《迴旋組件》，後者另附《超級瑪利歐兄弟》。

於是，以「也能拿來玩遊戲」為切入點開始銷售的NES，搭配《超級瑪利歐兄弟》的強大魅力，在美國掀起一股旋風而大受歡迎。靠著NES的振作，原本因Atari震盪而蕭條不已的北美家用遊戲機市場再度復甦。「Nintendo」就此聲名遠播，NES也在全球銷售了6000萬台以上。

※以1982年美國年底商戰為開端的家用遊戲主機產業大蕭條，也就是「Video game crash of 1983」。
Atari容許其他公司自由開發，結果粗製濫造的作品充斥市面，導致遊戲市場全面崩潰（也包括「Atari VCS」以外的市場）。
任天堂記取了Atari失敗的教訓，透過嚴格控管軟體授權的方式，成功維持住FC遊戲的品質。







紅白機

1989年

Family Computer

がんばれゴエモン2

大盜五右衛門2

●發售日／1989年1月4日　●價格／5500日圓
●發行商／Konami

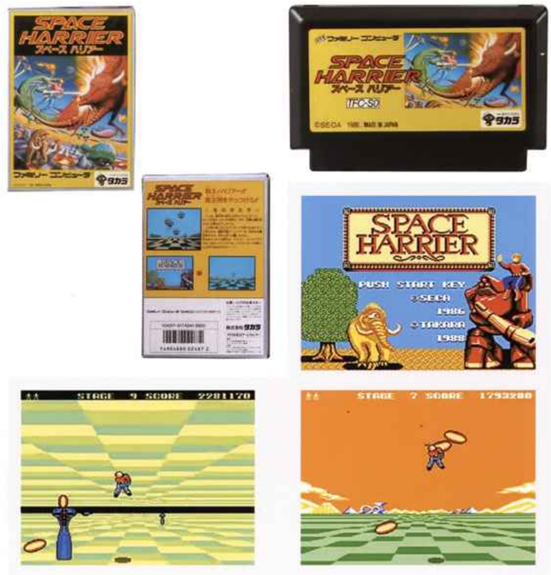


系列第二作，內容是操縱五右衛門和忍者惠比壽丸在日本各地旅行尋找財寶的故事。本作承襲了前作的世界觀和系統，還增加了舞台內的設施、敵人、道具等設計，也有頭目登場。另外也能享受兩人同樂的樂趣。

スペースハリアー

太空哈利

●發售日／1989年1月6日　●價格／5500日圓
●發行商／Takara



當年在街機非常熱門的《太空哈利》（Sega）移植作，是一款操縱主角哈利避開迅速靠近的障礙物，並在擊毀敵人中持續前進的擬3D射擊遊戲。然而基於硬體性能，本作刪除了部分背景音樂和頭目，角色也變得比較小。

100万$キッド 幻の帝王編

百萬小子 幻之帝王篇

●發售日／1989年1月6日　●價格／5900日圓
●發行商／SOFEL



以石垣雄規的賭場漫畫《百萬小子》為題材的賭場遊戲，內容是在賭場裡和許多超級賭客對戰並設法獲勝。在店內行走時接觸別人後就會切換成冒險階段畫面。另外本作共收錄了撲克牌、角子機等四種小遊戲。

西村京太郎ミステリー ブルートレイン殺人事件

西村京太郎懸疑系列 藍色列車兇殺案

●發售日／1989年1月20日　●價格／6500日圓
●發行商／Irem



由熱門作家西村京太郎撰寫腳本的冒險遊戲，內容是調查乍看之下毫無關連的兩起案件，結果卻發現一起隱藏在背後的大案件。遊戲中可以切換操縱角色和比對指紋，此外也有一些會令人莞爾一笑的場景。

里見八犬伝

里見八犬傳

●發售日／1989年1月20日 ●價格／5900日圓
●發行商／SNK



以日本室町時代為舞台的奇幻風角色扮演遊戲，目的是拯救被抓去里見城的公主。戰鬥時與好妖怪交談就能得到提示和道具，此外無論是「良心」這項參數以及靠輪盤隨機提升HP、MP等能力的系統都非常獨特。

ファミリートレーナー 来来キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険

紅白機訓練器 小殭屍大冒險

●發售日／1989年1月26日 ●價格／4900日圓
●發行商／Bandai



紅白機訓練器的最後一款支援軟體，內容是以中國妖怪「殭屍」為題材的遊戲。玩家會先透過鬼腳圖（抽大頭）選擇舞台，再設法讓小殭屍往雙親所在的終點前進。另外本作可以三人同樂。

モトクロスチャンピオン

摩托車越野冠軍賽

●發售日／1989年1月27日 ●價格／5500日圓
●發行商／Konami



畫面沿著賽道形狀捲動的競速遊戲。總共有八個賽道，預賽前兩名可以進入決賽，也有敗部復活戰。遊戲中準備了兩種結局，當達成好結局時就能看到主角的真正面貌。

電撃ビッグバン！

電擊超人

●發售日／1989年1月27日 ●價格／5800日圓
●發行商／Vic東海



利用跳躍和射擊與敵人戰鬥的橫向捲軸動作遊戲。雖然異想天開的劇情評價兩極，但自由度高，上可彈跳下可潛水的動作性豐富。可以用道具暫時提升能力，途中還能學習仙人之術。總共有43條路線可走。

ゾイド2 ゼネバスの逆襲

機獸新世紀2 傑尼巴斯的反擊

●發售日／1989年1月27日　●價格／5900日圓
●發行商／東芝EMI









《機獸新世紀 中央大陸之戰》的續作。與前作一樣有探索原野，以及在3D射擊下戰鬥。本作有「銀行」登場，打倒敵人後還會撥入報酬款項。因為有《機獸新世紀》的執筆者參與製作，所以深受原作粉絲歡迎。

パチ夫くん2

柏青夫君2

●發售日／1989年1月30日　●價格／6500日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment









系列第二作，內容是以太太給予的資金尋訪各柏青哥店。基本流程和前作相同，就把各店的柏青哥機台打到停止運作吧。雖然這次取消了一發逆轉機台，但球的動態更滑順，更便於遊玩了。

POLE TO FINISH

世界賽車

●發售日／1989年1月31日　●價格／5800日圓
●發行商／Data East









在世界各地16座賽道舉行26輛賽車的競速遊戲。對手都是將塞納等真實世界賽車界人士數據化而產生的角色。每場比賽間都有過場畫面，還有幾位渣男爭奪美女的劇情發展。

トム・ソーヤーの冒険

湯姆歷險記

●發售日／1989年2月6日　●價格／5900日圓
●發行商／Seta









以美國小說《湯姆歷險記》為題材的動作遊戲，內容是操縱湯姆和哈克在六個舞台冒險，不過全都是發生在湯姆夢中的故事。將木筏放下河川後就會變成橫向捲軸畫面，接著就是以投擲石頭的方式打倒敵人。

ワギャンランド
瓦強世界

●發售日／1989年2月9日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



以可愛角色和認真製作而博得玩家喜愛的橫向捲軸動作遊戲。主角瓦強能用「音波砲」這項武器封住敵人的動作，再以對方為立足點前進。武器可藉由道具提升能力，至於頭目戰鬥則是以配對抽牌等小遊戲對決。

赤龍王
赤龍王

●發售日／1989年2月10日　●價格／5500日圓
●發行商／Sunsoft



以本宮宏志的歷史漫畫《赤龍王》為題材的指令式冒險遊戲，內容忠實重現原作，玩家會操縱劉邦達成統一天下的目標。由於劇情是按照原作，因此選錯選項就會立刻導致遊戲結束。

山村美紗サスペンス 京都花の密室殺人事件
山村美紗懸疑系列 京都花之密室兇殺案

●發售日／1989年2月11日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



由山村美紗擔任原作的懸疑冒險遊戲第二作，基本流程以及凱瑟琳、狩矢警部等主要登場人物都和前作相同。只要從花道的世界觀和密室等設定觀察繼承人之爭觀察，就能以順遂的步調解謎了。

ファミコンジャンプ 英雄列伝
紅白機JUMP 英雄列傳

●發售日／1989年2月15日　●價格／6500日圓
●發行商／Bandai



又稱《英雄列傳》，是紀念《週刊少年JUMP》創刊20周年而製作的動作角色扮演遊戲。內容是以JUMP世界為舞台，由該16名歷代作品的主角共同演出，配角更是橫跨33部作品。戰鬥方式因作品而異，可以善用各主角的特技戰鬥。

ハイドライド3 闇からの訪問者
夢幻仙境3 來自黑暗的訪客

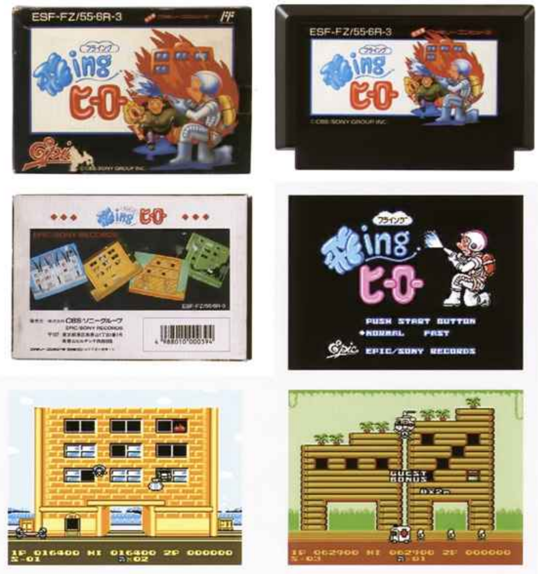
●發售日／1989年2月17日　●價格／6900日圓
●發行商／Namco



PC熱門動作角色扮演遊戲《夢幻仙境3》的改編移植作，內容是探索原野，以及使用武器戰鬥的動作階段。本作徹底追求真實性，還設定了主角的善惡值和魅力等細部參數，而且有時間、重量、用餐等諸多限制。

飛ingヒーロー
救火英雄

●發售日／1989年2月17日　●價格／5500日圓
●發行商／Epic Sony Records



操縱消防員從火災中拯救人和動物並設法滅火的遊戲。遊戲本身採用人型打磚塊的形式，雖然難度較高，但運用道具就能使狀況變得比較有利。總共有32個舞台，抓住直升機後還會進入獎勵舞台。

スペースシャドー ハイパーショット基本セット
太空暗影 火熱槍戰基本組件

●發售日／1989年2月20日　●價格／9800日圓
●發行商／Bandai



與大型光線槍同捆發售的3D射擊遊戲。開槍射擊時除了有震動以外，內建喇叭還會發出槍聲。雖然彈藥數量有限，但射擊敵人掉落的道具便可補充，敵人射來的子彈也可以用子彈抵銷。至於頭目戰鬥則請瞄準對方的弱點射擊。

ウィザードリィII リルガミンの遺産
巫術II 利加敏的遺產

●發售日／1989年2月21日　●價格／6500日圓
●發行商／Ascii



該系列在FC上的第二作，但卻是PC遊戲《巫術III》的移植作。基本系統沿襲前作，刪除了困難的解謎，收集道具和劇情內容非常深奧。過程中必須交替操縱善與惡的隊伍才能解開謎題。

百鬼夜行

百鬼夜行

●發售日／1989年2月23日 ●價格／6200日圓
●發行商／Use



由玩家扮演忍者打倒怪物的時代劇風角色扮演遊戲，內容是以城鎮為舞台，可自由編組最多五人的隊伍。遊戲裡的時間採用即時制，入夜後敵人強度會提升，在洞窟和城裡會切換成3D畫面。

がんばれペナントレース！

職棒錦標賽

●發售日／1989年2月28日 ●價格／5900日圓
●發行商／Konami



扮演球團老闆且目標是在錦標賽中獲得優勝的棒球遊戲，內容是在玩棒球遊戲中透過交易選手強化隊伍以及提升年薪使球員成長。除了太平洋和中央聯盟的球隊以外，也有全球員打扮成五右衛門的「Konami五右衛門隊」登場。

早打ちスーパー囲碁

快手超級圍棋

●發售日／1989年3月3日 ●價格／5900日圓
●發行商／Namco



FC第一款採用19路盤的圍棋遊戲，目標是在比賽中獲得優勝。相較於以往圍棋遊戲，電腦的思考時間較短，但若沒有在時間限制內打出棋子就贏不了。對局中可以使用「回棋」、「測試棋步」、「平衡佔地」等指令。

魁!!男塾 疾風一号生

魁!!男塾 疾風一號生

●發售日／1989年3月3日 ●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



以宮下亞喜羅的漫畫《魁!!男塾》為題材的動作遊戲，內容是切換操縱四名男塾學生，和日本幾所格鬥強豪高中的對手戰鬥。過程中採用簡單的拳腳攻擊，頭目戰鬥則會比照原作內容進行。另外各會戰間還會安插過場畫面。

爆笑!!人生劇場

爆笑人生劇場

●發售日／1989年3月17日 ●價格／5900日圓
●發行商／Taito



描述從幼稚園到老人這段人生的趣味雙六遊戲。最多可四人同樂，由抵達終點時財產最多的玩家獲勝。起初可以用零件捏出自己的臉，觀察角色隨著年齡增長的外觀變化也是一大樂趣。

ジーザス 恐怖のバイオモンスター

星際搜索 恐怖的生化怪物

●發售日／1989年3月17日 ●價格／5900日圓
●發行商／Enix



PC遊戲《星際搜索》的移植作，是一款描述科幻世界的指令式冒險遊戲，相較於解謎，本作更注重劇情內容。開發團隊在圖像花了不少工夫，背景音樂則由椙山浩一負責。內容強調動畫圖像，有許多電影式演出。

ローリングサンダー

雷霆計畫

●發售日／1989年3月17日 ●價格／5500日圓
●發行商／Namco



以60年代美國為舞台的橫向捲軸動作遊戲。主角為了拯救同伴蕾拉而潛入秘密組織地底，在前進的同時以槍打倒敵人。劇情分成兩部，總共有五個區域。

ファミリーピンボール

紅白機彈珠台

●發售日／1989年3月24日 ●價格／4900日圓
●發行商／Namco



有凱伊和小精靈等六名Namco角色登場的彈珠台遊戲。各角色的動作因特徵而異，共有可玩足球、氣墊球、賓果等小遊戲的四種模式。可透過搖晃機台來移動彈珠，此外也能兩人對戰。

暗黒神話 ヤマトタケル伝説

暗黑神話 日本武尊傳說

●發售日／1989年3月24日　●價格／5900日圓
●發行商／東京書籍



以諸星大二郎的漫畫《暗黑神話》為題材的遊戲，內容是指令式冒險遊戲，但各章最後的戰鬥場景則是動作遊戲。本作會帶領玩家尋訪日本各地的遺蹟，透過收集情報獲取「知識點數」提升戰鬥力。劇情總共有八章。

じゃじゃ丸忍法帳

茶茶丸忍法帳

●發售日／1989年3月28日　●價格／5800日圓
●發行商／Jaleco



講述茶茶丸旅外修行的角色扮演遊戲。遊戲中可從三個章節任意擇一開始，再邁向最終章。每次都被綁架的「櫻公主」也會成為同伴參加戰鬥，過程中學習忍術會使戰況更有利。最終頭目非常強。

アフターバーナー

衝破火網

●發售日／1989年3月30日　●價格／6200日圓
●發行商／Sunsoft

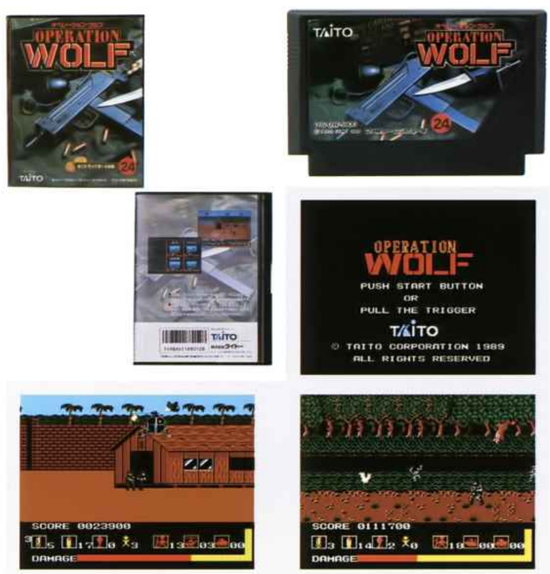


《衝破火網II》（Sega）的移植作，是一款操縱自機以火神砲和導向飛彈打倒敵人的3D射擊遊戲。特徵是有能夠瞬間提升速度上限的後燃器，玩家可藉此享受遨翔於大地的速度感。移植度頗高。

オペレーションウルフ

野狼計畫

●發售日／1989年3月31日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



又稱《烏茲衝鋒槍》，是一款手持衝鋒槍射擊步兵、戰車、戰鬥機等敵人的射擊遊戲。玩家扮演戰場上的傭兵，若不慎擊中平民就會扣體力，此時就得拾取動物掉落的恢復道具。共有六個區域，支援任天堂的光線槍。

シャドウゲイト

暗影之門

●發售日／1989年3月31日　●價格／6200日圓
●發行商／Kemco



移植自PC的作品。這是一款挑戰多謎題黑暗迷宮的冒險遊戲，在走錯一步就可能死亡的這座城裡必須善用指令和道具前進。死亡時的台詞頗獨特，被某些粉絲戲稱為「離世之句」，後來還演變成本作有趣的哏。

ペナントリーグ ホームランナイター

職棒聯盟錦標賽 夜間全壘打王

●發售日／1989年3月31日　●價格／5800日圓
●發行商／Data East



重視資料的棒球遊戲。內容是從12個球團中挑一支隊伍，和其他同聯盟隊伍各交戰六次，總共參加30場比賽，最後在日本職棒系列賽中獲得優勝。選手各打席的結果會影響打擊成績，守備操作性好，絕佳表現層出不窮，各項演出值得一看。

松本亨の株式必勝学II

松本亨股市必勝學II

●發售日／1989年3月31日　●價格／9800日圓
●發行商／Imagineer



投資模擬遊戲《松本亨股市必勝學》的續作。雖然主角在前作中達成一億日圓的成就，但這次的目標是在兩年內達成70億日圓的投資。本作可以體驗泡沫經濟期的上班族人生，雖然有妻子，但還是有情婦和清醒劑登場的勁爆場景。

ガーフィールドの一週間

加菲貓

●發售日／1989年4月7日　●價格／5500日圓
●發行商／Towa Chiki



以美國熱門漫畫《加菲貓》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱又胖又獨特的加菲貓與敵人戰鬥。從星期一到星期日的這七天裡，看到蟲就踢，用派砸青蛙，用零食打倒老鼠。另外遊戲裡的交談全部都是以英語顯示。

ドラゴンスピリット 新たなる伝説
龍魂 新的傳說

●發售日／1989年4月14日 ●價格／5200日圓
●發行商／Namco



操縱龍的縱向捲軸射擊遊戲，因為劇情有奇幻要素而頗受歡迎。起初和最終頭目的戰鬥是檢測玩家實力調整難度的機制。遊戲中有適合初學者的金龍模式，以及一般難度的藍龍模式。

マインドシーカー
超能力追尋者

●發售日／1989年4月18日 ●價格／6500日圓
●發行商／Namco



由超能力者清田監修的超能力開發遊戲，內容是接受透視和念力等特訓，設法通過測驗，然後自行磨練以及向人們展示自己的超能力，最後只要見到超能力者清田就能過關。大異其趣的內容曾在當時掀起話題。

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン
蒼狼與白鹿 成吉思汗

●發售日／1989年4月20日 ●價格／9800日圓
●發行商／光榮



移植自PC的作品。這款模擬遊戲以12世紀的蒙古為舞台，目的是統一部族，並在改名為成吉思汗後統一世界。本作有稱為「後宮」的繁衍系統，增加血親成員的行動也會反映在部族的狀況上。

デビルマン
惡魔人

●發售日／1989年4月25日 ●價格／5500日圓
●發行商／Namco



以永井豪的漫畫《惡魔人》為題材的動作遊戲。內容是以不動明、惡魔人、巨大惡魔人的三階段變身參與戰鬥，還有交談模式。蓄積計量表後就能使用飛行道具。與最終頭目戰鬥的勝負會影響結局，不少原作粉絲都給予極高的評價。

ダウンタウン熱血物語
下町熱血物語

●發售日／1989年4月25日　●價格／5900日圓
●發行商／Technos Japan



又稱《熱血物語》的系列第三作，內容是國夫君的對手阿力為了拯救女友真美，而與國夫君合力打倒雙龍兄弟的動作遊戲。其中「音速拳」、「音速踢」等必殺技極強，另外進澡堂時露出水面的臀部挺可愛的。

ドラゴンバスターII 闇の封印
屠龍記II 黑暗封印

●發售日／1989年4月27日　●價格／5200日圓
●發行商／Namco



《屠龍記》的續作。劇情在前作之前，但變更為俯瞰視角動作遊戲，內容是在地圖上行走並以弓箭打倒敵人。迷宮裡原本一片漆黑，前進後就會逐漸變亮。在各舞台的最後都會與龍對決。

Holy Diver
神聖戰記

●發售日／1989年4月28日　●價格／5500日圓
●發行商／Irem



以打倒魔王為目標的驚悚奇幻動作遊戲。本作深受《惡魔城》影響，但具備以魔法為骨幹的不同世界觀。使用魔法後主角會全身變成藍色，打倒各舞台頭目後就能增加新魔法。難度極高。

KEIBA simulation 本命
模擬賽馬

●發售日／1989年4月28日　●價格／9800日圓
●發行商／日本物產



FC第一款預測中央賽馬比賽結果的遊戲。只要輸入實際賽道、參賽馬的資料和天氣等資訊，就能預測比賽結果，緊接著會展開模擬賽馬並出現排名。另外因為採用即時系統，所以也看得見比賽途中的情況。

名探偵ホームズ Mからの挑戦状

名偵探福爾摩斯 來自M的挑戰書

●發售日／1989年5月1日 ●價格／6000日圓
●發行商／Towa Chiki



《夏洛克・福爾摩斯 伯爵千金綁架案》的續作。內容是福爾摩斯與華生收到挑戰書，對方預告要偷走小提琴名器「史特拉迪瓦里」，於是兩人便展開調查。途中有3D畫面探索和解讀暗號場景。難度降低不少，劇情步調也變快了。

株式道場 実践編

股市道場 實踐篇

●發售日／1989年5月2日 ●價格／9800日圓
●發行商／Hect



可學習股票交易的模擬遊戲。本作使用當時東京證券交易所200間公司的資料，也能看到交易數量和股價的圖表。從初級到高級交易都有，還有道場師傅以解說用語等方式指導。當時是連家庭主婦也對股市很有興趣的泡沫經濟年代。

激亀忍者伝

忍者龜

●發售日／1989年5月12日 ●價格／5800日圓
●發行商／Konami



以美國漫畫《忍者龜》為題材的忍者動作遊戲。在地圖上會以俯瞰視角行走，而在地底、大樓內和水中則會改成橫向捲軸戰鬥。玩家可從四名忍者龜裡擇一使用，然後以各自擁有的武器、回力鏢和飛鏢打倒敵人。

天地を喰らう

吞食天地

●發售日／1989年5月19日 ●價格／5900日圓
●發行商／Capcom



以本宮宏志的漫畫《吞食天地》為題材的角色扮演遊戲，重現了三國時代的故事，目的是率領劉備軍復興漢室。戰鬥中角色的HP等於士兵數量的設計頗創新。整體而言是一款能夠親切了解三國時代的作品。

ベースボールスター めざせ三冠王
明星棒球賽 邁向三冠王

●發售日／1989年5月19日 ●價格／5900日圓
●發行商／SNK



創造自己的棒球隊，在比賽中獲勝賺取金錢，獲得才能出眾的選手，然後逐步提升成員能力創造出一支優秀的隊伍。當隊伍的受歡迎度上升後，觀眾人數就會增加，進而提升收益。另外也有忍者和妖怪等獨特的隊伍。

スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド
超級中國人2 龍孩兒

●發售日／1989年5月26日 ●價格／5900日圓
●發行商／Culture Brain



系列第二作，是由兩名少年搭檔討伐妖魔一族的動作角色扮演遊戲。遭遇一般敵人時會在原野畫面直接戰鬥，但對付頭目時則會變成指令戰鬥。在運動會模式裡可以享受兩人對戰。通篇充滿各種有趣的內容。

帰って来た！軍人将棋 なんやそれ？
歸來的軍人將棋 那是啥米碗糕

●發售日／1989年5月26日 ●價格／5500日圓
●發行商／SOFEL



又稱《軍人將棋》，是把軍人將棋改編成現代風味的可愛作品。內容是預測對方蓋住的棋子，並在輪流行動中打倒頭目。棋子的種類有橫綱、蔬菜等等，和對手棋子進入戰鬥後會切換成過場畫面。另外也能享受兩人對戰。

ラサール石井のチャイルズクエスト
拉沙爾石井之明星任務

●發售日／1989年6月23日 ●價格／5500日圓
●發行商／Namco



又稱《明星大冒險》，由玩家扮演藝人助理，目標是將現實世界的日本搞笑偶像團體「Childs」培養成當紅巨星。戰鬥目的是把一般人收編成「Childs」的粉絲。另外日本搞笑藝人拉沙爾石井只有在本作中擔任製作人。

SDガンダムワールド ガチャポン戦士2 カプセル戦記

SD鋼彈世界 轉蛋戰士2 膠囊戰記

●發售日／1989年6月25日　●價格／6800日圓
●發行商／Bandai



又稱《膠囊戰記》，是磁碟版《SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰》的續作。遊戲中增加許多舞台和戰鬥單位，戰略性大幅提高，電腦的思考時間加快許多，還追加了《逆襲的夏亞》這部動畫電影中的新機體。

クインティ

解謎大作戰

●發售日／1989年6月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco

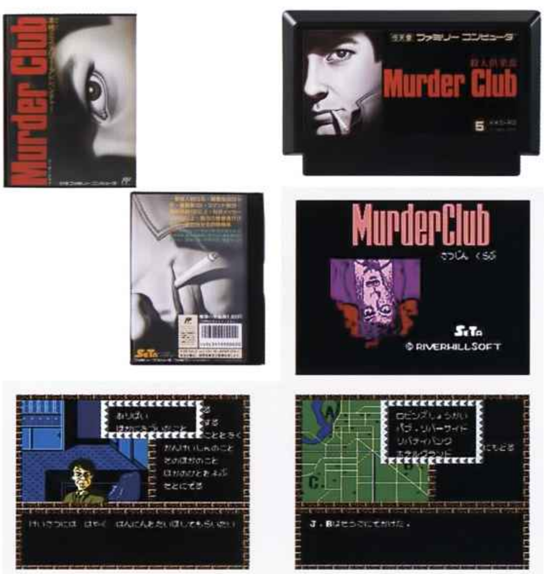


後來創造《寶可夢》的Game Freak社長田尻智的處女作。是一款透過翻轉地上的面板使敵人倒地或撞牆的動作遊戲。系統嶄新，簡單又深奧的操作性，以及獨特的角色，都使本作深受歡迎。

マーダークラブ J.B.ハロルドの事件簿

謀殺俱樂部 J.B.哈洛德之事件簿

●發售日／1989年6月30日　●價格／6800日圓
●發行商／Seta



在PC系列化而使「J.B.哈洛德」廣為人知的推理冒險遊戲移植作。調查狀況的數值與PC版相同，但指令選項經過改良而更便於遊玩。登場人物很多，就利用所有的指令逐步解決案件吧。

脱獄

脫獄

●發售日／1989年6月30日　●價格／5600日圓
●發行商／K Amusement Leasing



帶有暴力世界觀的橫向捲軸動作遊戲，內容是逃出監獄，以自己的肉體為武器對抗敵人，設法通過五個區域。小刀、手榴彈、防彈背心等道具都能用來強化自己。另外本作也可以兩人同樂。

新・燃えろ!!プロ野球
新燃燒職棒

●發售日／1989年7月13日　●價格／6300日圓
●發行商／Jaleco



系列第三作。畫面變更為斜俯瞰視角，跑壘者和球近身接觸時會拉近視點放大，還追加了能夠造就極佳表現的新要素。除了氣氛適切的背景音樂以外，角色動作和比賽步調也變快了。

ドラゴンニンジャ
龍之忍者

●發售日／1989年7月14日　●價格／5800日圓
●發行商／Namco



拯救被綁架總統的橫向捲軸動作遊戲，內容是從兩名角色中選擇主角，然後打倒各舞台的忍者。除了揮拳和腳踢以外，也可以使用小刀、雙節棍等武器，至於最終頭目則是在直升機上對決。

ホワイトライオン伝説 ピラミッドの彼方に
白獅子傳說 金字塔的遠方

●發售日／1989年7月14日　●價格／5900日圓
●發行商／Kemco



少女踏上旅途尋找追尋白獅子傳說的雙親。乍看之下是《勇者鬥惡龍》類型的角色扮演遊戲，但戰鬥中無法使用武器，而是召喚精靈或使用道具打倒敵人。另外本作的等級稱為「希望」，HP稱為「勇氣」，MP稱為「夢」。

囲碁指南
圍棋指南

●發售日／1989年7月14日　●價格／5800日圓
●發行商／Hect



系列首作，是一款可學習圍棋的作品，還能透過與電腦交手得知自己的下棋能力。內容有觀看名人間對局的「鑑賞模式」，以及仿效職業戰棋譜打出棋子的「棋力判定模式」。

WILLOW
威洛

●發售日／1989年7月18日　●價格／5900日圓
●發行商／Capcom











以電影《威洛》為題材的街機遊戲移植作，是一款在奇幻世界舞台裡揮劍斬刺以及使用魔法的動作角色扮演遊戲。雖然只會在遊戲結束的情況下顯示接關密碼，但圖像和背景音樂的評價很好。

必殺道場破り
必殺踢館

●發售日／1989年7月18日　●價格／6500日圓
●發行商／Sigma商會












講述在12間道場的不同流派武術家爭奪道場的橫向捲軸動作遊戲，內容是從中選擇三個流派，沿途打倒路人並持續修行。基本上是以單挑的方式一決勝負，只要踢館成功就能習得對方的武術。

天下一武士 ケルナグール
天下第一武士 凱爾納格

●發售日／1989年7月21日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco











又稱《功夫小子》，是以中國拳法為題材的格鬥動作遊戲。內容是在廣大原野行走，並透過與敵人戰鬥逐漸成長，在各道場中交手獲勝或效命於仙人就能習得強勁招式。最強的敵人「塔歐泰拉」很難應付。另外也能享受火熱的兩人對戰。

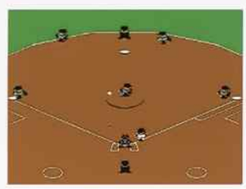
究極ハリキリスタジアム 平成元年版
終極狂熱棒球場 平成元年版

●發售日／1989年7月21日　●價格／6800日圓
●發行商／Taito







系列第三作。基本系統承襲自前作，但擊球速度變快，很難有安打和全壘打以外的情況。輸入密碼就能註冊新選手或公布在雜誌上的選手。另外「搞笑藝人明星隊」也在遊戲中登場。

全米プロバスケット
全美職業籃球

●發售日／1989年7月21日　●價格／5800日圓
●發行商／Vic東海



在遊戲裡重現全美職業籃球隊，內容是從八支隊伍中挑選喜歡的選手參賽。球進籃框的瞬間會切換成極具魄力的動畫畫面。比賽中可以更換成員，也能兩人對戰或合作遊玩。

ファリア 封印の剣
封印之劍

●發售日／1989年7月21日　●價格／6200日圓
●發行商／Hi-score Media Work



由女戰士前去拯救公主的動作角色扮演遊戲。在原野上行走時會隨機遇敵並進入戰鬥，接著就會切換成動作模式以劍或道具打倒敵人。本作擁有奇特的世界觀，會發生畫像上的公主變成毛毛蟲等詭異事件。

美味しんぼ 究極のメニュー三本勝負
美味大挑戰 終極菜單三回合戰

●發售日／1989年7月25日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



以美食漫畫《美味大挑戰》為題材的冒險遊戲，玩家會扮演主角山岡士郎，並完成三部與終極菜單有關的劇情。遊戲中有不見於原作的趣味選項，可以享受主角明明很認真卻在耍笨的嚴重反差。

パーフェクトボウリング
完美保齡球

●發售日／1989年7月25日　●價格／5500日圓
●發行商／Tonkin House



具備近未來世界觀的保齡球遊戲，內容有訓練、比賽、對戰、雙打這四種模式，最多可八人同樂。從準備、起手到投出球的動作，都會透過操作反映在指示器上。

MOTHER
地球冒險

●發售日／1989年7月27日　●價格／6500日圓
●發行商／任天堂



由系井重里製作的任天堂第一款角色扮演遊戲，內容是以20世紀初期的美國為舞台，講述為了對抗外星人基格來襲而與世界各地朋友合力對抗的故事。洗鍊的台詞和獨特的氣氛深具魅力，造就了不少大力支持的鐵粉玩家。

ファミスタ'89開幕版!!
職棒家庭棒球場89年開幕版

●發售日／1989年7月28日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



系列第四作，是只有更新選手資料和遊戲平衡度的微調版。內容方面追加了可創造全能力滿檔選手的功能，重新導入接關系統，還有隱藏隊伍。另外本作將以往該系列的日語簡稱（ファミスタ）變更為正式標題。

スプラッターハウス わんぱくグラフィティ
鬼屋歷險 淘氣塗鴉

●發售日／1989年7月31日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco



將街機遊戲《鬼屋歷險》趣味改編後的橫向捲軸動作遊戲，雖然保留了原作的驚悚氣氛，但極力避免各種噁心的內容描寫。過程中會以斧頭和霰彈槍打倒敵人，頭目們的演出也很有趣。

コズミックウォーズ
宇宙模擬戰

●發售日／1989年8月4日　●價格／6500日圓
●發行商／Konami



建構在《宇宙巡航艦》世界觀下的科幻模擬遊戲。內容是敵我兩軍分別操縱艦隊在兩個畫面寬的戰場上輪流行動，玩家可透過生產各單位、招募指揮官、編組艦隊等七項行動進攻行星，藉此獲得更多收入，進而創造出最強的部隊。

究極タイガー
終極之虎

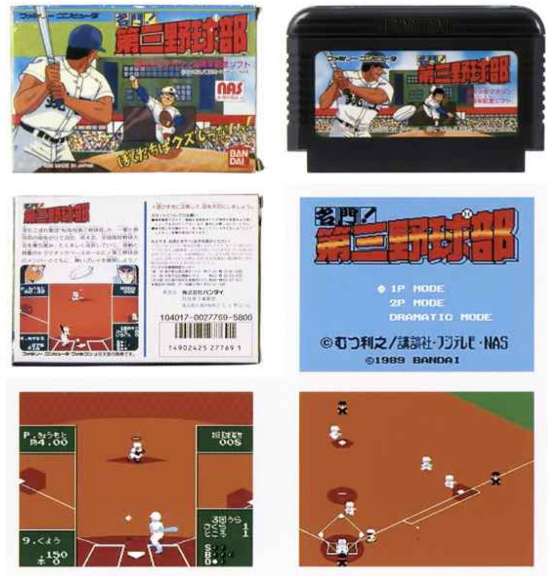
●發售日／1989年8月4日 ●價格／5900日圓
●發行商／Epic Sony Records



又稱《究極之虎》，為街機遊戲《終極之虎》（Taito）的移植作。這是一款操縱戰鬥直升機以槍械和炸彈接連打倒敵人的橫向捲軸射擊遊戲，有四種槍械和可五階段提升能力的道具。曾有許多玩家因為亂丟炸彈而炸死自己。

名門！第三野球部
名校第三棒球社

●發售日／1989年8月8日 ●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



以陸奧利之的棒球漫畫《名校第三棒球社》為題材的遊戲，內容講述一支落魄三軍棒球隊透過比賽獲勝邁向一軍，最後在甲子園獲得冠軍的過程。投球動畫與角色互動很多，演出方面很用心，就算沒看過原作也能充分享受。

燃える！お兄さん
森林好小子

●發售日／1989年8月8日 ●價格／5800日圓
●發行商／東寶



以佐藤正的趣味漫畫《森林好小子》為題材的動作遊戲，與原作一樣有許多趣味內容，還有奇怪的敵人和對話框攻擊等許多獨特要素。除了主角的哥哥以外，也能切換操縱洛基、火堂、不知火等角色。小遊戲很多。

ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎
紅磨坊戰記 梅爾維爾之炎

●發售日／1989年8月11日 ●價格／5900日圓
●發行商／學習研究社



以行星戰爭為舞台的角色扮演風模擬遊戲，內容是操縱稱為「紅磨坊」的四名勇者，在戰鬥中對部隊下達攻擊或防禦指示。可以用金錢雇用軍隊，透過戰鬥提升統率力，進而創造出最強的軍隊。

武田信玄2

武田信玄2

●發售日／1989年8月21日　●價格／6800日圓
●發行商／Hot B



《武田信玄》的續作，是一款從甲斐國透過戰爭奪取20多個小國直到京都的模擬遊戲。內容是操縱騎兵隊和槍械隊打倒上杉謙信和織田信長，並以稱霸全日本為目標。遊戲中導入世襲制，也可以教育自己的兒子勝賴。

レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

日本盃迷你四驅車

●發售日／1989年8月25日　●價格／5900日圓
●發行商／Konami

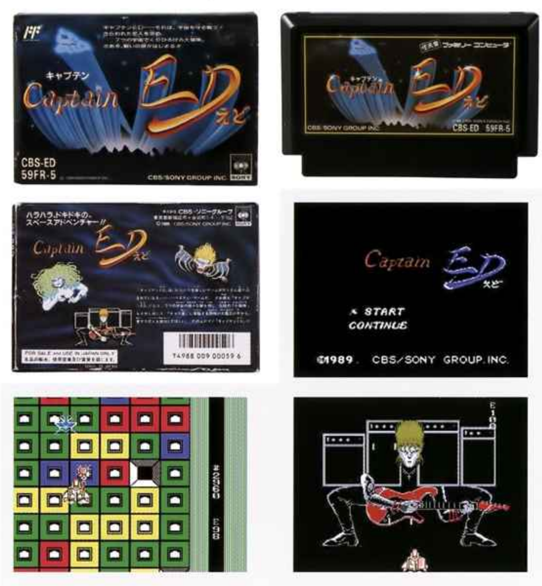


以當年在孩童間頗受歡迎的「迷你四驅車」為題材的圖板遊戲。內容是轉動輪盤在地圖上移動，貯存金錢購買迷你四驅車的零件，以及參加比賽。玩家可藉此充分享受組裝車體和零件的樂趣。

Captain えど

ED隊長

●發售日／1989年8月25日　●價格／5900日圓
●發行商／CBS Sony Group



由音樂團體「生福」製作的縱向捲軸射擊遊戲。四色面板都有不同的作用，有的會受到傷害，有的藏有道具。有投擲食物和以蛋復活等獨特設定，也有一些小遊戲。

ROBOCOP

機器戰警

●發售日／1989年8月25日　●價格／5800日圓
●發行商／Data East



以美國電影《機器戰警》為題材的動作遊戲，內容是操縱機器戰警在舞台前進，可以用拳頭和槍攻擊，或者以格檔防禦。雖然無法跳躍，但可以朝上方和斜上方開槍，動作相當真實。每當完成任務就能獲得晉升。

激闘プロレス!!闘魂伝説

激鬥摔角 鬥魂傳說

●發售日／1989年9月1日　●價格／5800日圓
●發行商／Tecmo










導入實況轉播要素的摔角遊戲，共有十名個性獨特的摔角手登場，還能用豪快的必殺技擊倒對手。決定招式後會拉近視點放大，在比賽中輸了就會進入特訓模式。可以享受火熱的兩人對戰，也深受摔角粉絲的歡迎。

アイドル八犬伝

偶像八犬傳

●發售日／1989年9月14日　●價格／6000日圓
●發行商／Towa Chiki










講述主角艾莉卡受到姊姊們遺產繼承的牽連，還有以成為頂尖偶像為目標的冒險遊戲。在總共五章的故事裡充滿各種有趣的惡搞內容，有許多艾莉卡唱歌的場景，當中還藏了解謎的提示。

谷川浩司の将棋指南III

谷川浩司將棋指南III

●發售日／1989年9月14日　●價格／5800日圓
●發行商／Pony Canyon









系列第三作。在對局模式裡有回棋、重現、輸入棋譜、盤面翻轉等功能，只要戰勝谷川名人四次就能得到「名人」認證。另外還收錄了只能移動特定棋子的角子將棋，以及觀賞對局等五種模式。

マルサの女

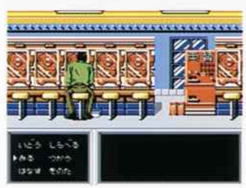
查稅女王

●發售日／1989年9月19日　●價格／5900日圓
●發行商／Capcom







以日本電影《查稅女王》為題材的冒險遊戲。本作由伊丹十三監督監修，劇情大致沿襲原作，也就是扮演一名國稅局的女調查員檢舉逃稅。雖然對孩童而言這個主題過於艱澀，但完成度很高。

ウルティマ 聖者への道

創世紀 聖者傳奇

●發售日／1989年9月20日　●價格／5900日圓
●發行商／Pony Canyon









PC遊戲《創世紀IV》的移植作。遊戲一開始會藉由七個問題決定玩家角色的職業，冒險中除了探索原野和迷宮以外，還能組合材料製作魔法，更要學習並精通八大美德，目標是成為「聖者」。

中華大仙

中華大仙

●發售日／1989年9月22日　●價格／5800日圓
●發行商／Taito









以中國為舞台的傳統橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱可騰雲駕霧的主角，透過射擊的方式打倒水餃和麻將牌等中國風造型的敵人。另外還能在舞台中的商店購買「法術」提升能力。

アメリカンドリーム

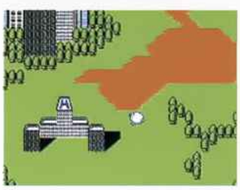
美國夢

●發售日／1989年9月23日　●價格／5900日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment









以同公司所開發柏青哥遊戲裡的「柏青夫君」為主角的角子機遊戲，內容是以紐約賭場為舞台，目的是稱霸五座賭場島。遊戲是從在原野上尋找護照開始，過程中可以用角子機賺錢。

ツインビー3 ポコポコ大魔王

兵蜂3 波可波可大魔王

●發售日／1989年9月29日　●價格／5500日圓
●發行商／Konami









系列第三作。本作沿襲以往透過取得鈴鐺提升能力打倒頭目的基本系統，但可以設定難度和殘像數等細部項目，就算不慎失誤，只要取得靈魂就能以提升力量的狀態復活。本作可以兩人同樂，總共有五個舞台。

落っことしパズル とんじゃん!?
小豬推推益智遊戲

●發售日／1989年9月29日　●價格／5600日圓
●發行商／Jaleco



操縱小豬將特定麻將牌推進洞穴而過關的動作益智遊戲，規則非常簡單，思考推動順序和路線也很有趣。總共有99個舞台，每五個舞台就會有一位漂亮姊姊告知玩家接關密碼。

マハラジャ
大君

●發售日／1989年9月29日　●價格／6200日圓
●發行商／Sunsoft



又稱《印度戰記》，是以印度神話為題材的角色扮演遊戲。內容是透過選擇指令的冒險階段進行，進入森林、塔或城鎮後則會切換成3D畫面，透過戰鬥提升等級就能習得「魔法」。另外本作含有不少神秘學要素。

悪魔の招待状
惡魔邀請函

●發售日／1989年9月29日　●價格／6200日圓
●發行商／Kemco



PC遊戲《惡魔邀請函》（ICOM Simulations）的移植作。內容是探索惡魔所居住古老洋房的驚悚冒險遊戲，還得在教堂和墳場打倒幽靈。遊戲中有許多個性豐富的角色和趣味要素，但主角很容易瞬間死亡，導致難度極高。

明治維新
明治維新

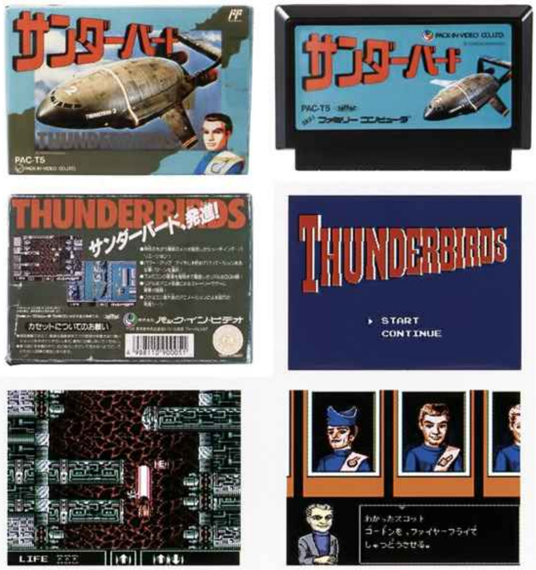
●發售日／1989年9月29日　●價格／6200日圓
●發行商／Use



由坂本龍馬擔任主角的冒險模擬遊戲。在冒險階段可透過劍術修行的方式，在前往江戶途中和萬次郎及勝海舟等26人成為同伴，至於模擬階段則是讓成長後的龍馬和同伴一起透過武力統一日本。

サンダーバード
雷鳥號

●發售日／1989年9月29日　●價格／5500日圓
●發行商／Pack-In-Video



英國熱門特攝系列《雷鳥號》的縱向捲軸射擊遊戲。遊戲中必須在60天內過關，如果失誤一次就得消耗三天。交通工具共有七種，過場畫面真實，演出方面也花了不少工夫。

甲子園
甲子園

●發售日／1989年10月6日　●價格／5900日圓
●發行商／K Amusement Leasing



系列首作，內容是全日本49所高中棒球校隊以在甲子園獲得優勝的棒球遊戲。本作採用1988年日本各縣市代表的資料，各選手都是以真實姓名登場。過程中可藉由「毅力」這項數值而有鞠躬等不同演出，另外也能多人遊玩。

ワールドスーパーテニス
世界超級網球

●發售日／1989年10月13日　●價格／5900日圓
●發行商／Asmik



可享受華麗動作的網球遊戲。提升等級後選手會成長，也能擊出魔球。魔球有真空擊、大旋轉、分身、天花板長球、超速球這五種。另外球場地板的材質也會影響腳的動作。

ヴィナス戦記
金星戰記

●發售日／1989年10月14日　●價格／5800日圓
●發行商／Varie



以安彥良和原作的動畫電影《金星戰記》為題材的模擬遊戲，內容是以未來的金星為舞台，以及操縱戰鬥用機車部隊打倒敵人。在地圖畫面上移動，接觸敵人後就會進入3D射擊畫面。原作中的許多角色和機械都在此登場。

北斗の拳3 新世紀創造 凄拳烈伝

北斗神拳3 創造新世紀 超拳烈傳

●發售日／1989年10月19日　●價格／6200日圓
●發行商／東映動畫








系列第三作，是一款重現從原作Z的襲擊到和凱歐決戰為止的角色扮演遊戲。拳四郎會帶著同伴在原野上行走，遭遇敵人時就會進入戰鬥畫面。角色圖像相當精緻，背景音樂的評價也很高。

ドラゴンボール3 悟空伝

七龍珠3 悟空傳

●發售日／1989年10月27日　●價格／6800日圓
●發行商／Bandai








系列第三作，和前作同為卡片戰鬥角色扮演遊戲，收錄並改編了原作從孫悟空少年時代到魔少年篇為止的劇情。比克篇會在3D迷宮裡前進，拉帝茲和阿拉蕾也會以隱藏角色的形式登場。本作深受原作粉絲的歡迎。

メジャーリーグ

大聯盟

●發售日／1989年10月27日　●價格／6000日圓
●發行商／Irem








以美國電影《大聯盟》為題材的棒球遊戲，內容是日本的六個球團和大聯盟的八支隊伍舉行比賽。遊戲中從八種球場中選擇場地，比賽各判定有合成語音。而先發陣容的活躍，更是重現了電影裡極具魄力的場面。

ソフトボール天国

壘球天國

●發售日／1989年10月27日　●價格／5800日圓
●發行商／Tonkin House








有動物和妖怪等非人類登場的趣味棒球遊戲。遊戲中從五個球場中選擇場地，以及從60名動物和人當中挑出選手。內容有許多異想天開的發展，像是如果球打破學校窗戶，就算全壘打也會出局等等。最後還得和由女性名人組成的隊伍對決。

超人ウルトラベースボール

超人棒球

●發售日／1989年10月27日　●價格／6500日圓
●發行商／Culture Brain









可以享受投出魔球和神秘打擊等超人式娛樂的棒球遊戲，守備方也有超人技，對戰遊玩更是火熱無比。內容收錄了中央聯盟與太平洋聯盟的12個球團，以及超人聯盟的六個球團。此外還附編輯功能，可以創造出自己專屬的最強隊伍。

田代まさしのプリンセスがいっぱい

田代政的後宮公主團

●發售日／1989年10月27日　●價格／5500日圓
●發行商／Epic Sony Records









由藝人田代政前去拯救四名公主的橫向捲軸動作遊戲。內容是在白雪公主等童話故事的舞台使用溜溜球等武器和敵人交戰，至於公主則是從對庶民開放的競賽中選出。充滿各種趣味要素。

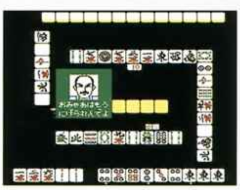
麻雀大会

麻將大賽

●發售日／1989年10月31日　●價格／7800日圓
●發行商／光榮






系列首作，是和織田信長等諸多歷史偉人圍爐一起玩麻將的遊戲。登場人物會說話，還會在陷入危機或有機會胡牌時改變表情。背景音樂因人物而異，還能充分享受麻將大賽的賭博氣氛。

御存知 弥次喜多珍道中

彌次喜多珍道中

●發售日／1989年11月7日　●價格／6800日圓
●發行商／HAL研究所








講述在江戶長大且有如歡喜冤家的彌次和喜多在前往京都路上尋訪五十三處宿場的冒險遊戲。途中兩人會解決發生在各地的許多案件，還會去參拜伊勢神宮。本作是以江戶時代的小說為題材，充滿各式趣味和其他遊戲的哏。

V'BALL
海灘排球

●發售日／1989年11月10日　●價格／5900日圓
●發行商／Technos Japan



在夏天沙灘球場上以兩人隊伍對戰的海灘排球遊戲。對手發球後可以用殺球或大力擊飛享受等同於戰鬥動作的爽快感。雙截龍的角色也在本作中客串登場。另外也能享受兩人合作遊玩的樂趣。

ダンジョン&マジック ソード オブ エレメント
地下城與魔法 元素之劍

●發售日／1989年11月10日　●價格／6500日圓
●發行商／Natsume



PC遊戲《地下城與魔法》的移植作，是一款從原野、迷宮到城鎮全部以3D呈現的動作角色扮演遊戲。內容採用即時戰鬥，敵人隨時可能來襲，魔法則是透過組合四個符文使用。另外改變方向的操作有些缺陷，需花點時間才能習慣。

忍者COP サイゾウ
忍者警察 才藏

●發售日／1989年11月17日　●價格／5900日圓
●發行商／九娛貿易



以忍者刑警才藏為主角的動作遊戲。基本攻擊是飛鏢，但也有豐富的忍術能使用，如果抓到紅色的敵人還能打聽情報。舞台裡到處都有惡搞的過場畫面，有時還會在3D畫面下與敵人互相攻擊。

激突!!四駆バトル
四驅車激戰

●發售日／1989年11月17日　●價格／4800日圓
●發行商／Irem



可藉由撞擊敵車打倒對方的飛車追逐遊戲，減少敵車會對我方收集旗子更有利。過程中可享受頗具速度感的戰鬥，過關後還會追加新車。收錄車輛極多，包括不同配色有多達160種。

寺尾のどすこい大相撲

寺尾超級大相撲

●發售日／1989年11月24日　●價格／5900日圓
●發行商／Jaleco



由前相撲力士寺尾擔任主角的相撲遊戲，內容有以橫綱為目標的「晉升篇」，以及優勝獎盃被竊取而必須設法取回的模式。前者只要在身體發光的瞬間使用招式就能輕易獲勝，後者則必須在日本各地移動，並以相撲比賽打倒眾多對手。

コズミックイプシロン

太空立體戰爭

●發售日／1989年11月24日　●價格／6500日圓
●發行商／Asmik



類似《太空哈利》的3D射擊遊戲，過程中會因應舞台而變形成機器人或戰鬥機。在改變自機位置的同時也能採取行動，畫面捲動順暢，而且演出評價很高。另外本作支援任天堂的3D系統。

ベガスコネクション カジノから愛をこめて

賭城大冒險 賭場之愛

●發售日／1989年11月24日　●價格／9600日圓
●發行商／Sigma商會



在賭城拉斯維加斯和美女莊家一起玩輪盤、角子機等賭博遊戲。過程中也有尋找被綁架愛人的冒險階段，必須以指令四處打聽消息尋找線索。此外還得在賭場靠賭博賺錢才能推動遊戲進度。

ゴルフッ子オープン

高爾夫小子公開賽

●發售日／1989年11月25日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



有Taito當紅角色登場且能享受球僮趣味台詞的高爾夫遊戲。內容有遊玩自己喜歡場地的練習模式，以及培養角色的模式。由於遊戲中的風向會即時改變，因此擊球時機顯得格外重要。

スクウェアのトム・ソーヤ
湯姆歷險記Square版

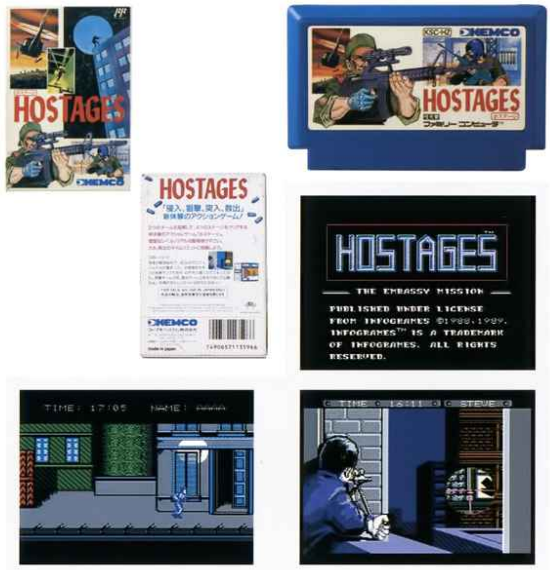
●發售日／1989年11月30日 ●價格／6500日圓
●發行商／Square



將美國小說《湯姆歷險記》趣味化的角色扮演遊戲，內容是享受跟同伴一起尋找海盜寶藏的樂趣。在地圖上可以往深處前進，戰鬥中會以猜拳等獨特攻擊打倒敵人，途中還得透過拾取等方式收集道具。角色演出也是本作的一大賣點。

ホステージ
搶救人質

●發售日／1989年12月1日 ●價格／5900日圓
●發行商／Kemco



操縱六名特殊部隊成員執行任務的動作遊戲。先發隊伍會先避開探照燈包圍大樓並狙擊敵人，後續隊伍則會從窗戶入侵打倒敵人以拯救人質。遊戲的進行狀況還會影響最終舞台的難度與結局。

コンフリクト
三軍大作戰

●發售日／1989年12月1日 ●價格／6200日圓
●發行商／Vic東海



運用武器和部隊參與戰爭的模擬遊戲。內容是在六邊形格子構成的地圖裡移動，只要打倒敵方司令部單位就能過關。過程中可以下達生產我軍單位的指示，戰鬥則是以類似角色扮演遊戲的選擇指令進行。總共有16個舞台。

道
道

●發售日／1989年12月1日 ●價格／5500日圓
●發行商／VAP



在世紀末的世界旅行的冒險角色扮演遊戲。內容是在原野地圖移動，至於戰鬥和交談則是以單一漢字的指令進行。本作有可以騎乘恐龍移動等獨特的系統與世界觀，訊息的宗教色彩頗濃厚。

未来戦史ライオス

未來戰史

●發售日／1989年12月1日　●價格／6300日圓
●發行商／Pack-In-Video



以萊歐斯星為舞台並駕駛戰鬥裝甲參與戰爭的模擬遊戲。在地圖上可以行走和尋找情報，進入敵方區域後則會切換成戰鬥畫面。只要打倒敵人的補給運輸船和指揮官就能過關。

おそ松くん バックツーザミーの出っ歯の巻

小松君 穿越時空的暴牙之卷

●發售日／1989年12月8日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



以赤塚不二夫的漫畫《小松君》為題材的冒險遊戲，內容是小松一行人為了尋找嫌味的暴牙而搭乘時光機前往三個不同的時代。在地圖上移動時可在指令畫面交談並收集情報。遊戲裡有許多原作角色登場，彼此的互動相當有趣。

タイトー チェイスH.Q.

Taito飛車追逐戰H.Q.

●發售日／1989年12月8日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



以紐約為舞台並駕駛便衣警車追捕犯人車輛的飛車追逐遊戲，過程中必須在60秒內反復撞擊犯人的車輛將之破壞。在各舞台都能修理車輛。另外本作還支援《打磚塊》的專用控制器。

星霊狩り

星靈狩獵

●發售日／1989年12月8日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



與日本各地遺蹟有關的驚悚冒險遊戲。故事會像冒險小說那般翻頁進行，過程中可透過指令畫面調查和打聽情報逐步解開謎題。本作的背景音樂呈現出詭異的氣氛和沉重感，充分展現出遊戲的獨特世界觀。

新・里見八犬伝 光と闇の戦い
新里見八犬傳 光與暗之戰

●發售日／1989年12月8日　●價格／6200日圓
●發行商／東映動畫










以曾拍成電影的鎌田敏夫小說《新里見八犬傳》為題材的角色扮演遊戲。劇情會隨選擇角色而改變，湊齊八名同伴後就得尋找八種道具，最後再去打倒頭目。戰鬥最多有八人參戰。

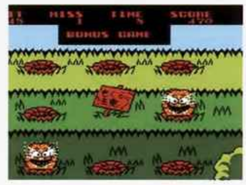
スーパーもぐらたたき ぽっくんモグラー
超級打地鼠

●發售日／1989年12月8日　●價格／6900日圓
●發行商／IGS









打地鼠的體感型遊戲，內容是觀察畫面上出現的角色，再用和遊戲同捆的槌子敲打控制墊。地鼠、鯊魚、螞蟻地獄等角色會改變舞台演出，敲打控制墊的位置因舞台而異。總共有六個舞台。

スーパースタープロレスリング
超級巨星職業摔角

●發售日／1989年12月9日　●價格／5900日圓
●發行商／Pony Canyon









特徵是巨大角色和華麗招式的摔角遊戲，內容是操縱比照巨人馬場和安東尼奧豬木等曾經紅極一時的摔角手而開發的角色爭奪冠軍寶座。操作簡單且使用招式豐富，還有場外亂鬥和凶器攻擊等等。

トップガン デュアルファイターズ
捍衛戰士 雙人對決

●發售日／1989年12月15日　●價格／6000日圓
●發行商／Konami









追求真實感的飛行模擬遊戲《捍衛戰士》的續作，內容是以駕駛艙的雷達捕捉敵機，再以準星瞄準並射擊對方。遊戲中可以360度行動，也能兩人對戰。起飛和降落都需要一些操作技巧。

ピンボールクエスト
彈珠台任務

●發售日／1989年12月15日　●價格／5600日圓
●發行商／Jaleco



融合角色扮演與彈珠台的遊戲。在角色扮演模式裡，主角阿球可以用擊球桿把球打向敵人，目標是拯救被抓進城裡的公主。遊戲中也可以玩到以彈珠台為基礎的高爾夫、馬戲團和撞球等小遊戲。

フリップル
智慧方塊

●發售日／1989年12月15日　●價格／3900日圓
●發行商／Taito



操縱角色投擲方塊並設法將之消去的益智遊戲。方塊碰到側面的牆壁就會垂直落下，接觸到相同圖像的方塊就會消失，而接觸到不同圖像的方塊則會彈回。是一款操縱簡單但內容深奧的作品。

スウィートホーム
甜蜜家園

●發售日／1989年12月15日　●價格／6500日圓
●發行商／Capcom



又稱《魔屋歷險》，是以日本驚悚電影《甜蜜家園》為題材的角色扮演遊戲，目的是讓困在洋房裡的五人脫逃。玩家可讓角色分頭行動，在避開陷阱的同時解謎。因為成員死了就無法復活，所以過程都很緊張。過關存活人數還會影響結局。

神仙伝
神仙傳

●發售日／1989年12月15日　●價格／6300日圓
●發行商／Irem



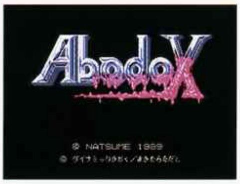
以古代中國為舞台並以功夫打倒妖怪拯救世界的角色扮演遊戲。特徵是在戰鬥中呼叫被吸入的敵人就能讓他們參戰，需善用法術和招式打倒敵人。另外HP變少後還會提升防禦力。

アバドックス 地獄のインナーウォーズ

體內地獄大戰

●發售日／1989年12月15日　●價格／5800日圓
●發行商／Natsume






融合科幻與驚悚的射擊遊戲，內容是操縱主角潛入噁心巨大生物的體內，然後從內部加以破壞。過程中可以透過提升能力道具與武器攻擊敵人。平常是橫向捲軸舞台，但也有向下捲動的舞台。

ファミコン野球盤

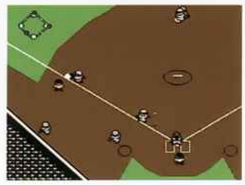
紅白機棒球盤

●發售日／1989年12月15日　●價格／6200日圓
●發行商／Epoch









當年日本家家必備的玩具「棒球盤」也跨足FC了。內容是從12個球團中選擇六支隊伍，並設法在錦標賽中獲勝。比賽獲勝後選手會成長，獲勝時的收入則可用來添購道具和魔球，還能藉此展開特訓。也可以兩人對戰。

かってにシロクマ もりをすくえのまき

白熊歷險記 拯救森林

●發售日／1989年12月15日　●價格／5900日圓
●發行商／CBS Sony Group









以相原弘治的趣味漫畫《白熊歷險記》為題材的冒險遊戲，內容是操縱主角白熊在森林中冒險。在原野畫面行走時會發生事件，接著就會切換成選擇指令畫面。參數裡有「IQ」這個項目，愈高代表愈聰明。另外也有許多原作角色登場。

激闘スタジアム!!

激鬥棒球場

●發售日／1989年12月15日　●價格／5500日圓
●發行商／Tecmo









Tecmo的棒球遊戲。本作詳細設定了選手參數，還有因應各守備位置的守備力與各選手肩力強度等資料。近身接觸和全壘打時會拉近視點放大。另外還有變成全女性隊伍的裡模式。

ファミスタ'90
職棒家庭棒球場90年版

●發售日／1989年12月19日　●價格／5800日圓
●發行商／Namco



系列第五作。選手資料更新，增加了兩支球隊和四個球場，背景音樂也全部替換。廢除編輯功能，但可以讓自己喜歡的幫手參加比賽。另外還針對各方面採取整體微調，也支援電池記憶儲存。

I LOVE ソフトボール
我愛壘球

●發售日／1989年12月19日　●價格／6500日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



操縱女高中生球隊並透過壘球邁向世界冠軍的運動遊戲。球隊成員都是女性，整體能力值設定偏低，可以從臉部表情得知選手的狀況好壞，獲勝後制服還會改變。同公司其他作品的角色「柏青夫君」也在本作中登場。

エモやんの10倍プロ野球 セリーグ編
江本的十倍職棒 中央聯盟篇

●發售日／1989年12月19日　●價格／9700日圓
●發行商／Hect



由前職棒選手江本孟紀監修的棒球遊戲，內容忠實呈現了中央聯盟錦標賽的內容，投球時機等實際比賽細節也真實重現。遊戲系統方面積極採用當時其他棒球遊戲的優點，但只能單人遊玩。

クォーターバックスクランブル
衝鋒四分衛

●發售日／1989年12月19日　●價格／5900日圓
●發行商／Pony Canyon



橫向捲軸的美式足球遊戲。內容是選擇攻擊和守備的陣形，然後在100碼的球場裡一決勝負。每當達陣或把球踢向球門時還會有過場畫面。另外也能對戰遊玩或觀賞電腦的比賽過程。

ザ・マネーゲームII 兜町の奇跡
金錢遊戲II 兜町的奇蹟

●發售日／1989年12月20日　●價格／5900日圓
●發行商／SOFEL



《金錢遊戲》的續作，在冒險階段可以買賣股票，在模擬階段則能實際形成資產。故事分成兩部進行，第一部是資產從200萬日圓增加到1000萬日圓的過程，第二部則是與對手競爭股票，以及資產從500萬日圓增加到10億日圓的過程。

ザ・ロード・オブ・キング
戰王之王

●發售日／1989年12月21日　●價格／5600日圓
●發行商／Jaleco



以異世界為舞台的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱身穿鎧甲的主角以斧頭打倒敵人。蓄積計量表再放開就能使出強勁的攻擊，遇到妖精則能獲得新武器或學習魔法。遊戲中還有一些過場場景。

マッピーキッズ
老鼠小子

●發售日／1989年12月22日　●價格／5800日圓
●發行商／Namco



《貓捉老鼠》的續作，是一款講述瑪皮兩個孩子如何活躍的橫向捲軸動作遊戲。內容是為了籌到建設自家的資金，而在小遊戲或店裡購買所需零件。兩人遊玩時會分割成上下畫面，雙方可藉此比賽自家的建設進度。

悪魔城伝説
惡魔城傳說

●發售日／1989年12月22日　●價格／6500日圓
●發行商／Konami



《惡魔城》系列第三作。本作取消了《II》的角色扮演要素，回歸初代的動作遊戲。內容是交替操縱主角拉爾夫與三名中途邂逅的同伴，舞台構成有許多機制變化，某些地區還會朝上方或下方強制捲動。整體評價極高。

バットマン
蝙蝠俠

●發售日／1989年12月22日　●價格／6200日圓
●發行商／Sunsoft



以當年美國熱門電影《蝙蝠俠》為題材的橫向捲軸動作遊戲。本作完整重現了電影的沉重氣氛與纖細動作，也能使用各種流暢操作。攻擊方式會從空手逐漸進化成使用各種武器，冒險中還能對牆壁施展三角跳。

ダブルドラゴンII ザ・リベンジ
雙截龍II 復仇

●發售日／1989年12月22日　●價格／5900日圓
●發行商／Technos Japan



《雙截龍》的續作，也是街機遊戲的移植作。遊戲中可以使用飛踢、上鉤拳、肘擊等一般攻擊，以及稱為「龍尾暴風腳」等三種必殺技。本作追加了接關功能，也可以享受兩人同樂。

TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL
TM Network演唱會

●發售日／1989年12月22日　●價格／6200日圓
●發行商／Epic Sony Records



與熱門樂團TM Network一起阻止人類滅亡的科幻冒險遊戲。過程中會使用「MUE」這台個人電腦收集情報，背景音樂使用改編後的TM樂曲，也有三人的過場場景。包裝盒裡有豪華的鋁製外盒。

中国雀士ストーリー 東風
中國麻將選手故事 東風

●發售日／1989年12月23日　●價格／5800日圓
●發行商／Natsume



講述主角為了拯救被綁架的妹妹而在麻將塔中努力獲勝的麻將遊戲，必須在聯賽裡戰勝15人才能奪冠。另外本作還有「氣」的概念，當「氣」愈強時，胡牌機率也會增加。

ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

海克力斯的榮耀II 泰坦的滅亡

●發售日／1989年12月23日　●價格／5900日圓
●發行商／Data East

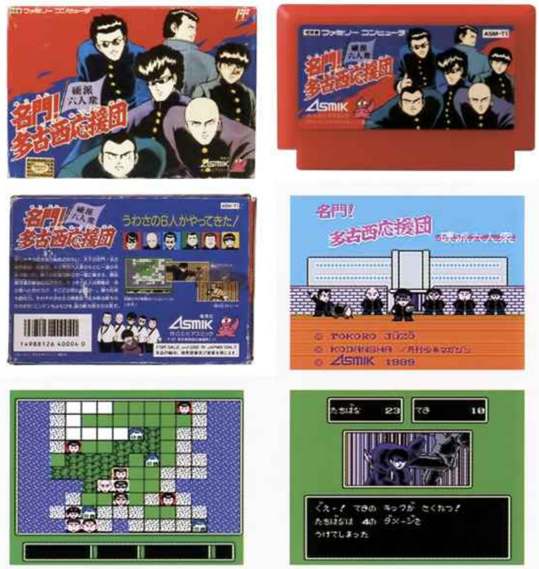


又稱《鬥人魔境傳II》，是以古希臘為題材的角色扮演遊戲《海克力斯的榮耀》的續作。主角是新的年輕人而非海克力斯，而且廢除了武器防具的耐久度，導入魔法、隊伍制和時間流逝機制。至於海克力斯則會在終盤以幫手身分登場。

名門！多古西応援団 硬派六人衆

名校多古西啦啦隊 硬派六人眾

●發售日／1989年12月25日　●價格／6500日圓
●發行商／Asmik



以所十三的漫畫《名校多古西啦啦隊》為題材的模擬遊戲，內容是操縱六名成員以各種行為妨礙其他啦啦隊。在地圖畫面可操縱角色前進，接觸敵人後就會進入輸入指令型的戰鬥，過程中還能享受極具魄力的動畫。

スーパーラグビー

超級橄欖球

●發售日／1989年12月27日　●價格／5900日圓
●發行商／T.S.S.



在聯盟戰裡以自己創造的隊伍和頗具個性的五支隊伍交手的橄欖球遊戲。比賽是在縱向捲軸的俯瞰視角畫面進行，達陣時有動畫，把球踢向球門時會切換成3D畫面。另外本作也能兩人對戰。

COLUMN

高橋名人

說到帶動FC風潮的公眾人物，最著名的莫過於替Hudson代言的高橋名人（本名高橋利幸）了。高橋名人在Hudson舉辦的「商隊」遊戲大賽裡展現的「一秒連按16次」在當年曾蔚為話題，他也因此成為80年代孩童心目中的英雄。此外他在《高橋名人冒險島》這款遊戲裡擔任主角，推出錄音帶專輯，還參與電影拍攝等等，成為紅極一時的藝人。他說過「每天玩一小時遊戲就好」這句名言，當紅時期曾在全日本各地出現「高橋名人因謊稱一秒連按16次而遭到警方逮捕」的傳聞，甚至連在台灣也聽說過。在紅白機風潮消退後，很多人以為高橋名人就此淡出，但他其實還在遊戲業界繼續活動，2000年後也一直積極參與宣傳遊戲魅力的各項活動。也因為如此，高橋名人成為許多玩家景仰的人物。

漫畫《高橋名人物語》



1986年～1988年在快樂快樂月刊連載的《紅白機跑者高橋名人物語》單行本，共六冊。

專輯《跑者》



1986年發售的高橋名人出道曲《跑者》的錄音帶專輯。

連按測定器



1987年由Hudson發售的連按測定裝置。當年在連按風潮下大為暢銷，2008年時還推出過復刻版。

紅白機

1990年

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

勇者鬥惡龍IV 被引導的人們

●發售日／1990年2月11日　●價格／8500日圓　●發行商／Enix

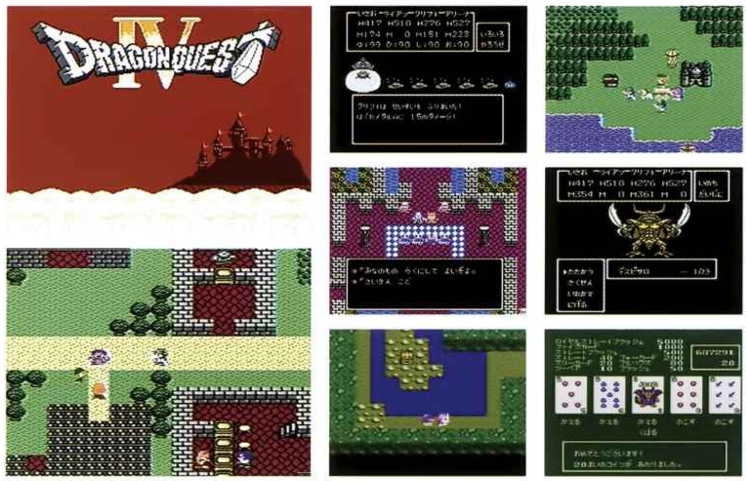






天空系列第一作 朝重視劇情方向發展

系列第四作。基本系統沿襲前作，但故事改以五個章節的方式進行，每章的主角都不同，各章節的故事都是分頭進行，直到第五章勇者登場後，才在劇情上引導前四章的所有角色集結，並組成最多十人的隊伍出發冒險。本作增加了馬車和氣球等全新移動手段，各角色的故事性和劇情內容大幅強化，戰鬥採用AI系統，各參戰角色都會自動戰鬥。首次出現的賭場、怪物格鬥場和收集小徽章等小遊戲也充滿樂趣。另外像是史萊姆合體變成史萊姆王，重要的支援夥伴荷伊明，以及地獄之王艾斯塔克等角色，也都讓玩家們念念不忘。本作容量高達4MB，在日本的銷量超過300萬套。



ファイナルファンタジーIII

Final Fantasy III

●發售日／1990年4月27日　●價格／8400日圓　●發行商／Square







確立系列的不凡地位 和DQ並稱日本兩大RPG

曾稱《太空戰士III》的系列第三作。本作以水晶和世界為軸心描寫了背景壯闊的劇情，故事性大幅強化，導入了轉職系統，後來系列作中不可或缺的召喚魔法也首次登場。22種職業組合深具樂趣，在圖像、系統、腳本、背景音樂、平衡度等全方面都獲得極高評價。在搭乘飛空艇飛出浮游大陸的瞬間，玩家們都對世界如此廣闊讚嘆不已。此外像是漫長無比又沒有儲存點的最終迷宮，以及最強的洋蔥系列裝備，也紛紛成為玩家間的話題。本作確立了往後該系列的許多基礎，是系列中首次日本銷量超過100萬套的作品，也確立了和《勇者鬥惡龍》並稱日本兩大角色扮演遊戲的不凡地位至今。



がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル
大盜五右衛門外傳 失蹤的黃金菸斗

●發售日／1990年1月5日　●價格／6980日圓
●發行商／Konami



系列第三作，是一款在以往日本風世界觀下加入趣味要素的角色扮演遊戲，內容講述以五右衛門和惠比壽丸為首的所有夥伴在日本的冒險之旅。平常是在原野移動，遇到敵人時就會開戰，而且戰鬥中各角色還會經常移動。

アドベンチャーズ オブ ロロ
羅羅大冒險

●發售日／1990年1月6日　●價格／4900日圓
●發行商／HAL研究所



《蛋王子》系列第四作，是一款具備動作性的益智遊戲。基本系統和前作相同，過程中會推動綠石，並在封住敵方攻擊的同時收集愛心。後來會爬上每層樓有五個房間的九層高塔，最後與在天空的魔王戰鬥。

囲碁名鑑
圍棋名鑑

●發售日／1990年1月10日　●價格／9680日圓
●發行商／Hect



可學習圍棋的軟體。本作不像同公司推出的另一款《圍棋指南》有對局，只有名局觀戰和段位檢定這兩種模式。1988年「七大稱號決定戰」（棋聖、名人、本因坊、十段、天元、王座、碁聖）的40場棋譜都完整收錄於本作中。

わんぱくダック夢冒険
唐老鴨俱樂部

●發售日／1990年1月26日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



又稱《唐老鴨夢冒險》，是一款以迪士尼動畫《唐老鴨俱樂部》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是主角麥克老鴨為了尋寶而到世界各地冒險。改編自動畫的背景音樂和迪士尼風的細部設計非常有趣，跳躍下撞的攻擊略有缺陷。

SUPER魂斗羅
超級魂斗羅

●發售日／1990年2月2日　●價格／5800日圓
●發行商／Konami



持續開槍射擊敵人的動作遊戲《魂斗羅》的續作。基本系統沿襲前作，但新增了蓄力射擊，而且同時具有側向視角、俯瞰視角和各種不同捲動方向的舞台結構，遊戲性進化許多。另外本作也可以享受火熱的兩人同樂。

キャデラック
凱迪拉克

●發售日／1990年2月2日　●價格／4900日圓
●發行商／Hect



在縱橫方向各五格的場地裡排列從上方落下的撲克牌，並在疊牌的同時製作牌型使之消去的益智遊戲。將52張牌都消去就能過關，另外每次過關時都會有穿著兔女郎裝的大姊姊現身鼓勵玩家。

信長の野望・戦国群雄伝
信長之野望 戰國群雄傳

●發售日／1990年2月3日　●價格／11800日圓
●發行商／光榮



系列第二作，是一款將日本戰國時代從關東甲信越到山陰山陽與四國地方的38個小國統一的歷史模擬遊戲。本作導入了「手下武將」系統，戰略幅度比前作更廣，內政和戰鬥的自由度增加，還多了有時間概念的夜襲以及守城戰。

もっともあぶない刑事
最危險刑警

●發售日／1990年2月6日　●價格／5300日圓
●發行商／東映動畫



以日本電影《最危險刑警》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是刑警搭檔以手槍和手榴彈打倒敵人，也能享受3D射擊和飛車追逐，過場場景還能看到刑警搭檔間發生爭執的情況。另外本作也可以兩人同樂。

人間兵器 デッドフォックス

人類武器 死亡之狐

●發售日／1990年2月23日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



由主角單獨潛入販毒組織根據地拯救人質的冷硬派橫向捲軸動作遊戲。舞台內的門後藏有人質或道具，也能利用這項機關避開敵人。只要拯救身上有炸彈的人質並前往終點就能過關。

キテレツ大百科

奇天烈大百科

●發售日／1990年2月23日　●價格／5900日圓
●發行商／Epoch



以藤子・F・不二雄的動畫《奇天烈大百科》為題材的動作遊戲，內容是操縱奇天烈設法拯救被困在夢之世界的同伴。拯救出來的可羅助等同伴會尾隨在後，至於在發明室製作的發明品則可當成道具使用。

アークティック

益智北極

●發售日／1990年2月23日　●價格／5500日圓
●發行商／Pony Canyon



PC遊戲的移植作，是一款設法讓在軌道上滾動的橘球和藍球分別落入與球同色洞穴的益智遊戲。過程中可藉由切換各地機關同時巧妙引導好幾顆球，至於會礙事的白球則得盡量避開。

悪魔くん 魔界の罠

惡魔君 魔界陷阱

●發售日／1990年2月24日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



以水木茂的妖怪漫畫《惡魔君》為題材的角色扮演遊戲，內容是依照原作和同伴12使徒一起打倒惡魔。戰鬥中可以召喚同伴，也能自己創造實驗性的魔法。在地圖移動時為俯瞰視角，而在城鎮裡則是側向視角。

ドラゴンユニット
巨龍戰記

●發售日／1990年2月27日　●價格／5800日圓
●發行商／Athena









中世紀奇幻風的橫向捲軸動作遊戲，除了持劍和敵人交戰以外，還能穿上厚重的鎧甲提升防禦力，而累積經驗值後就能增加體力計量表的上限。雖然最強武器很強，但也會減少體力。在頭目戰鬥中會出現各種巨龍。

西村京太郎ミステリー スーパーエクスプレス殺人事件
西村京太郎推理系列 超特快車兇殺案

●發售日／1990年3月2日　●價格／6500日圓
●發行商／Irem









系列第二作，廢除了前作的ZAP系統，改為傳統指令式冒險遊戲。過程中可藉由筆記功能整理情報，同時推動劇情。終盤還有必須搭配臉部零件建構出犯人蒙太奇相片的事件。

プレジデントの選択
總裁的抉擇

●發售日／1990年3月2日　●價格／9800日圓
●發行商／Hot B










扮演汽車製造商的社長並以世界市場為目標的經營模擬遊戲，內容是反復執行收集資金投資以及開發能夠大量銷售的汽車。遊戲中會發生行政指導和客戶破產等種種困難，必須設法予以化解，並把市場從日本推廣到全世界。

ヘビーバレル
重裝戰士

●發售日／1990年3月2日　●價格／5800日圓
●發行商／Data East









又稱《午夜攻擊》，是一款在戰場上以機關槍接連打倒敵人的動作遊戲。紅士兵掉落的鑰匙可以打開道具箱，但無法事前預知裡面裝了什麼。最大的武器「重槍管」必須收集六個零件才能取得。另外本作也能兩人同樂。

モアイくん
摩艾君

●發售日／1990年3月9日　●價格／4800日圓
●發行商／Konami



由Konami熱門角色「摩艾」擔任主角的動作遊戲，內容是操縱大頭版的摩艾君以頭撞或炸彈等方式毀壞立足點，設法拯救自己的孩子們。總共有56個舞台，背景音樂都是改編自名曲。

ドンドコドン
木匠兄弟

●發售日／1990年3月9日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



操縱兩名木匠以槌子擊暈敵人後將對方丟出去的固定畫面型動作遊戲。取得道具後會提升能力，若超過時間限制太久就會被敵人追殺。總共有50個舞台，過關後還能遊玩隱藏舞台。另外本作可以兩人同樂。

ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士
巫術III 鑽石騎士

●發售日／1990年3月9日　●價格／6500日圓
●發行商／Ascii



該系列在FC上的第三作，但卻是PC遊戲《巫術II》的移植作。雖然PC版會繼承前作資料，但在FC版則得從等級1開始遊玩。內容是在有地下六層的迷宮中收集鑽石騎士的裝備。本作偏重於培養角色和收集道具，至於解謎則是其次。

仮面の忍者 花丸
假面忍者花丸

●發售日／1990年3月16日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



以名叫「遊玩島」的遊樂園為舞台的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱花丸把鳥搭檔鷹丸當成回力鏢投擲出去打倒敵人。遊戲中可以使用忍術，也可以跳上滑雪板和彈跳桿，至於頭目則會以卡片戰鬥的方式一決勝負。

イメージファイト
夢幻戰機

●發售日／1990年3月16日　●價格／6500日圓
●發行商／Irem



由《R-Type》開發團隊製作的街機橫向捲軸射擊遊戲《夢幻戰機》的移植作。遊戲中會從「訓練篇」邁向「實踐篇」，而且有許多設計可發動豐富的攻擊方式，像是可改變速度的反向噴射，可發射的子機，以及各式武裝零件等等。

怒III
怒III

●發售日／1990年3月16日　●價格／5600日圓
●發行商／K Amusement Leasing



系列第三作，主要內容是在戰場上前進以及跟敵人近身肉搏互毆，至於頭目戰鬥中則有能夠使用的武器。與前作相較之下操作性提升，圖像和背景音樂強化許多，另外也可以兩人同樂。

魔神英雄伝ワタル外伝
魔神英雄傳外傳

●發售日／1990年3月23日　●價格／6800日圓
●發行商／Hudson



以日本電視動畫《魔神英雄傳》為題材的角色扮演遊戲，內容是操縱遊戲原創的主角拯救被敵人抓走的阿渡。遊戲中可以探索原野，進入戰鬥則會切換成使用劍與魔法的動作畫面。另外也可以搭乘魔神與敵人戰鬥。

サンサーラ・ナーガ
育龍戰記

●發售日／1990年3月23日　●價格／7500日圓
●發行商／Victor音樂產業



由動畫監督押井守負責撰寫腳本的角色扮演遊戲，內容講述主角在培育龍的同時外出旅行，目標是成為能夠獨當一面的馭龍師。本作沒有等級概念，可以把敵人餵給龍吃，或者將之出售賺取金錢。劇情和系統上的評價很高。

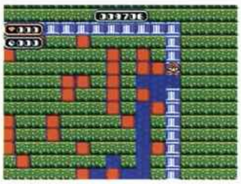
バルダーダッシュ
尋寶大進擊

●發售日／1990年3月23日　●價格／4900日圓
●發行商／Data East









PC動作益智遊戲《尋寶大進擊》（First Star Software）的移植作，內容是挖掘洞穴並在取得規定數量的鑽石後過關。有些鑽石會直接出現在畫面上，有些則必須達成特定條件才會顯現。遊戲中有六個世界，各有四個舞台。

魍魎戦記MADARA
魍魎戰記摩陀羅

●發售日／1990年3月30日　●價格／8500日圓
●發行商／Konami









以當年連載於遊戲雜誌《丸勝紅白機》上的漫畫《魍魎戰記摩陀羅》為題材的角色扮演遊戲，內容是講述以原作為基礎的原創劇情。遊戲中會探索原野，並在慢慢靠近敵人的情況下戰鬥，季節改變時還會發生事件。

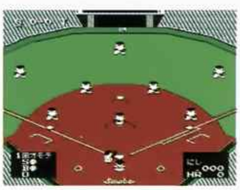
ベストプレープロ野球II
傑出職棒II

●發售日／1990年3月30日　●價格／6800日圓
●發行商／Ascii










系列第三作，由負責開發《德貝賽馬》的園部博之製作。基本系統和前作相同，但更新了選手資料，也調整過平衡度。非自家球隊的比賽都能省略，遊戲步調也因此順遂許多。

パワーサッカー
強力足球

●發售日／1990年3月30日　●價格／4900日圓
●發行商／德間書店









從七支隊伍裡擇一使用，先決定守備陣形，然後以六人制舉行比賽的簡易足球遊戲。各球隊都有其特性，強悍的隊伍會全力進攻。來到球門前的禁區時，還會切換成以3D畫面顯示。

井崎脩五郎の競馬必勝学
井崎脩五郎賽馬必勝學

●發售日／1990年3月30日　●價格／9800日圓
●發行商／Imagineer



以手中的20萬日圓購買馬券並設法藉此增加資金的賽馬模擬遊戲。本作直接採用1989年日本賽馬和騎手的真實資料，內容是讓玩家參考各預測建議、馬匹檢閱場和賠率，然後預測賽馬的結果。會借錢購買馬券這點倒是挺符合現實狀況。

デジタル・デビル物語 女神転生II
數位惡魔物語 女神轉生II

●發售日／1990年4月6日　●價格／7800日圓
●發行商／Namco



系列第二作，是一款以未來東京為舞台的角色扮演遊戲，內容是探索原野和在3D迷宮冒險。前作就有的惡魔合體系統大幅強化，還多了三身合體的設計。卡匣裡裝有特殊音源晶片，使本作擁有高品質的背景音樂。

ディープダンジョンIV 黒の妖術師
深入地下城IV 黑之妖術師

●發售日／1990年4月6日　●價格／6500日圓
●發行商／Asmik



系列第四作。基本系統沿襲前作，但平衡度改善而變得較容易上手。遊戲中會以最多四人的隊伍行動，金錢不是由敵人掉落，而是透過完成支線任務賺取。另外本作的發行商從DOG變更為Asmik。

忍者龍剣伝II 暗黒の邪神剣
忍者龍劍傳II 暗黒邪神劍

●發售日／1990年4月6日　●價格／5900日圓
●發行商／Tecmo



系列第二作。基本系統沿襲前作，但難度稍微下降，而且增加了許多動作，例如新增的「分身之術」，以及可在貼附牆壁時透過攀爬移動。在前作中頗受好評的背景音樂和過場場景，在本作依然保有優秀的品質。

ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部
超人力霸王俱樂部2 歸來的超人力霸王俱樂部

●發售日／1990年4月7日　●價格／6000日圓
●發行商／Bandai



系列第二作，內容是操縱大頭版超人力霸王召集同伴對抗怪獸軍團的角色扮演遊戲。遊戲中會在空中飛行移動，敵方怪獸體力減少後可以使用必殺指令，陷入危機時還能呼叫膠囊怪獸應戰。

クォース
射擊方塊

●發售日／1990年4月13日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami



透過發射方塊碎片製造四方形使之消去的益智射擊遊戲。若能將許多方塊變成一個四方形就能一併消去。本作可以兩人合作或對戰遊玩，規則非常單純，專心整理方塊的過程也很有意思。

ガンヘッド 新たなる戦い
機甲戰士 新的戰役

●發售日／1990年4月13日　●價格／6500日圓
●發行商／Varie



以日本電影《機甲戰士》為題材的科幻戰爭模擬遊戲。可在地圖上對各單位下達指示收集機器人零件，也能製造新的機器人加入部隊。至於以動作性為主的戰鬥階段則可選擇手動或自動。

ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ
弑神者 遙遠天際

●發售日／1990年4月13日　●價格／7600日圓
●發行商／SNK



探索城鎮與迷宮並切換使用風、火、水、雷等屬性劍打倒敵人的動作角色扮演遊戲。特徵是可遠距離攻擊的衝擊力，而且最多能蓄積三個階段，至於道具和魔法則可透過裝備的方式使用。

ファイアーエムブレム 暗黒竜と光の剣

聖火降魔錄 暗黑龍與光之劍

●發售日／1990年4月20日　●價格／6000日圓
●發行商／任天堂



系列首作，是一款操縱主角馬爾斯與夥伴同心協力在阿卡內亞大陸戰亂中獲勝的模擬角色扮演遊戲。壯闊的劇情和培養系統使玩家對角色有深厚的感情，也確立了媲美解殘局將棋的高戰略性，以及角色死亡就無法復活的超整人傳統。

パワーブレイザー

能源戰士

●發售日／1990年4月20日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



以能源驅動回力鏢打倒敵人的橫向捲軸動作遊戲。畫面構成和世界觀深受《洛克人》的影響，遊玩過程也非常相似。總共有七個舞台，除了最終舞台以外的六個舞台都能自由選擇攻略順序。

SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所

SD戰鬥大相撲 平成英雄戰場

●發售日／1990年4月20日　●價格／6300日圓
●發行商／Banpresto



又稱《SD大相撲》，是一款由大頭版超人力霸王、假面騎士、鋼彈等總共22名英雄站上土俵舉行相撲大賽的動作遊戲。過程中可以使用張手、推擠、舉起、摔擲等動作，操作非常簡單，各角色還有專屬的必殺技與變身技。

黒鉄ヒロシの予想大好き！ 勝馬伝説

勝馬傳說 超喜歡黑鐵弘的預測

●發售日／1990年4月20日　●價格／8000日圓
●發行商／日本物產



由以賽馬專家而聞名的漫畫家黑鐵弘擔任角色設計以及協助製作的賽馬預測遊戲。在遊戲中輸入賽馬的狀態、成績、天氣、受歡迎度等詳細資料後，就會預測賽馬成績，接著就能觀看賽馬過程期待實際比賽結果了。

影狼伝説
影狼傳說

●發售日／1990年5月11日　●價格／6200日圓
●發行商／Pixel










以忍者為題材的動作角色扮演遊戲，可在原野畫面移動和收集情報，戰鬥時則會變成動作形式。身為兄弟的三名角色各有不同的能力，習得的忍術也各具特色，遊戲中必須因應狀況切換操縱角色，同時利用飛鏢和跳躍打倒敵人。

キャッスルクエスト
城堡任務

●發售日／1990年5月18日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson











像將棋那樣移動棋子且目標是打倒對手國王的桌上遊戲。角色棋子各有強度、等級和使用魔法等能力，戰鬥會以卡片戰鬥比賽牌面數字，打倒的敵人也有機會成為同伴。

熱血高校ドッジボール部サッカー編
熱血高校躲避球社足球篇

●發售日／1990年5月18日　●價格／5900日圓
●發行商／Technos Japan













又稱《熱血足球》的動作遊戲，內容是由國夫君率領躲避球社代替不幸食物中毒的足球社參加足球全國大賽的過程。比賽採用六人制，可以使用阻截、鏟球等無視正常足球規則的肉搏方式搶球，另外也能使用必殺射門。

イースII
伊蘇II

●發售日／1990年5月25日　●價格／7500日圓
●發行商／Victor音樂產業











《伊蘇》的續作。相較於前作的改編版，這次幾乎完整重現了PC版。基本系統沿襲前作，還下工夫細部改善與調整平衡度。可以使用魔法，也能應付來自遠方的攻擊。就本系列的知名度而言，本作的存在感較低。

じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城

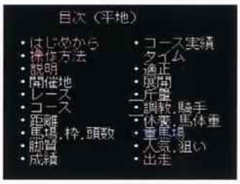
馬券必勝学 ゲートイン

馬券必勝學

●發售日／1990年5月25日 ●價格／9800日圓
●發行商／K Amusement Leasing







透過輸入來自賽馬和運動報紙的資料預測比賽成績的賽馬預測遊戲。參數當中也有「受歡迎度」和「受關注度」等項目。至於賽馬場則有中央賽馬的十處以及地方公營賽馬的27處。輸入資料後，遊戲就會告知比賽的結果排名。

じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城

茶茶丸擊魔傳 幻之金魔城

●發售日／1990年5月29日 ●價格／5900日圓
●發行商／Jaleco









茶茶丸非常活躍的俯瞰視角動作角色扮演遊戲，內容是在採用切換畫面式捲軸的村莊和迷宮裡打倒敵人，藉此取得金錢和道具。本作沒有提升等級的概念，必須使用砝碼、飛鏢和靈術攻擊敵人。背景音樂的評價很高。

チップとデールの大作戦

花栗鼠大作戰

●發售日／1990年6月8日 ●價格／5800日圓
●發行商／Capcom









又稱《松鼠大作戰》，是以迪士尼動畫《救難小福星》為題材的橫向捲軸動作遊戲。內容是選擇操縱奇奇或蒂蒂，然後從地圖畫面進入舞台，藉由拾取地上的箱子與蘋果攻擊敵人。本作可以兩人同樂，無論合作或互相扯後腿都很有趣。

ダッシュ野郎

衝刺野郎

●發售日／1990年6月15日 ●價格／5800日圓
●發行商／Visco









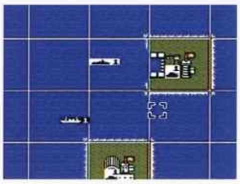
以縱向捲軸舞台橫跨美國大陸的機車競速遊戲。只要在各回合達成十名內的成績，就能提升機車的性能。過程中可以在加油站加油，也能拾取直升機空投的道具。總共有六個回合。

バトルフリート
艦隊大戰

●發售日／1990年6月22日　●價格／5900日圓
●發行商／Namco






有太平洋戰爭時期日美兩軍武器登場的海戰模擬遊戲。過程中紅藍兩股勢力都能移動手持武器的單位，並由先佔領敵軍首都的一方獲勝。戰鬥時會以側向視角對戰鬥機和戰艦開砲射擊。

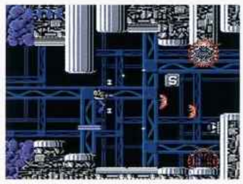
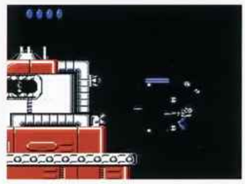
ファイナルミッション
最終任務

●發售日／1990年6月22日　●價格／5800日圓
●發行商／Natsume







曾稱《飛天魂斗羅》但其實跟《魂斗羅》系列完全無關的作品。是一款以未來地球為舞台的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱自機飛行並以雷射和子機打倒外星人。舞台內容豐富，舞台三裡30個畫面長的巨大戰艦極具魄力。可兩人同樂。

水滸伝・天命の誓い
水滸傳 天命之誓

●發售日／1990年6月29日　●價格／11800日圓
●發行商／光榮









以宋朝中國為舞台的歷史模擬遊戲，內容忠實呈現了《水滸傳》這部小說，由玩家扮演豪傑打倒朝廷裡邪惡的反派人物高俅。戰鬥中除了一般攻擊以外，也能因應角色而使用種種妖術。至於會戰則會在30天內結束。

燃えろ!!柔道WARRIORS
燃燒柔道戰士

●發售日／1990年6月29日　●價格／5600日圓
●發行商／Jaleco









藉由在比賽中獲勝來強化力量和招式，並以最後在奧運獲得優勝為目標的柔道遊戲。只要在各區域的決賽中打倒頭目級敵人，就能習得對方的必殺技，此外還有「暴雪摔」和「奇蹟摔」等大絕招。另外本作也可以兩人對戰。

迷宮島

迷宮島

●發售日／1990年6月29日　●價格／5800日圓
●發行商／Irem



以冰之世界為舞台的闖關型動作益智遊戲。乍看之下很可愛，但其實遊玩過程頗需動腦。遊戲中可以凍結敵人，也能製造立足點，只要取得島上的所有紅袋子即可過關，最後還得跟頭目對決。

飛龍の拳III 5人の龍戦士

飛龍拳III 五名龍戰士

●發售日／1990年7月6日　●價格／6300日圓
●發行商／Culture Brain



系列第三作，內容是分別體驗五名主角的故事，最後再全員集結對付真正的敵人。過程中取得劍與鏡子後會分別提升攻擊力與防禦力，也保有以往可察覺敵人弱點的「心眼」系統。共有「新手」、「普通」、「瘋狂」這三種難度可選擇。

ハットリス

帽子方塊

●發售日／1990年7月6日　●價格／5500日圓
●發行商／BPS

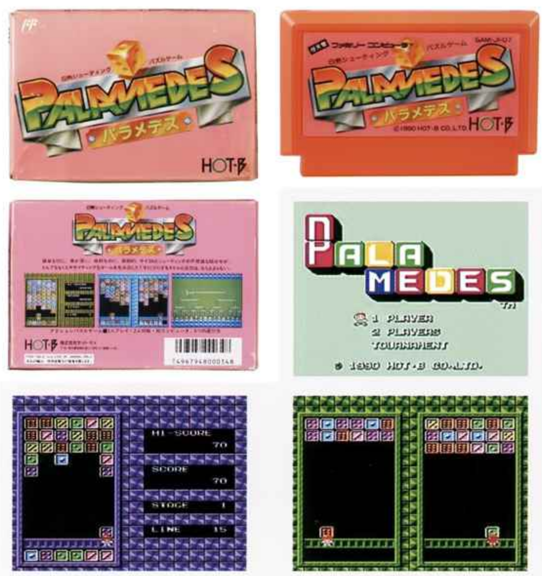


由開發《俄羅斯方塊》的阿列克謝・帕基特諾夫製作的落下式益智遊戲。內容是操縱兩個橫向並排的帽子，當同一種帽子堆疊五頂以上就會消去。平時得同時操縱兩頂帽子，但任一頂疊上去後就能只操縱另一頂。可選擇商店、音樂和舞台。

パラメデス

帕拉米迪斯

●發售日／1990年7月6日　●價格／5500日圓
●發行商／Hot B



又稱《骰子方塊》，是一款透過點數相同使骰子消去的益智遊戲。當有骰子從上方落下時，先將手中的骰子轉成同樣的點數，再把骰子丟向它便可消去。消去的骰子可累積六個，當全部同點數就會產生特定骰型而能一次消去許多骰子。

SDヒーロー総決戦 倒せ！悪の軍団
SD英雄總決戰 打到邪惡軍團

●發售日／1990年7月7日 ●價格／6300日圓
●發行商／Banpresto



由Banpresto所有SD角色共同演出的橫向捲軸動作遊戲，過程中會操縱超人力霸王或鋼彈，當取得敵人掉落的道具後，還能變身成同系列的其他角色。舞台中還會因應劇情出現各系列原作的著名場面和相關角色。

Wit's
Wit's

●發售日／1990年7月13日 ●價格／5800日圓
●發行商／Athena



自己移動後用牆壁困住對手再解決對方佔領該地盤的遊戲。基本上都是繞路包圍敵人，但有時也會導致形同自殺。也因為如此，可容許撞牆一次不算失誤的道具顯得格外重要。本作可以兩人或三人對戰，也能合作遊玩。

ブライファイター
無賴戰士

●發售日／1990年7月20日 ●價格／5900日圓
●發行商／Taito



在巨大太空要塞裡戰鬥的動作射擊遊戲，內容是操縱人類造型機器人的自機朝八方向射擊。操縱感和提升力量道具產生的各種攻擊方式頗有趣，射擊中還能後退。總共有七個舞台。

獸王記
獸王記

●發售日／1990年7月20日 ●價格／5900日圓
●發行商／Asmik



街機遊戲《獸王記》（Sega）的移植作，是一款操縱獸人主角藉由道具變身成怪物來提升能力的橫向捲軸動作遊戲。本作中可以變身成獅子、鯊魚、鳳凰等角色，還追加了FC版獨有的三個舞台，此外也有新的攻擊方式與頭目。

マージャンGメン ニチブツマージャンIII

麻將特搜官 日本物產麻將III

●發售日／1990年7月20日 ●價格／6400日圓
●發行商／日本物產



具備冒險要素的麻將遊戲。玩家扮演一名正在調查麻將相關案件的「麻將特搜官」，過程中會和嫌犯以麻將一決勝負，同時尋找案件的真正犯人。除此之外也能遊玩麻將道場、踢館和其他益智遊戲等內容。

キャプテン翼II スーパーストライカー

足球小將翼II 超級射手

●發售日／1990年7月20日 ●價格／6900日圓
●發行商／Tecmo



又稱《天使之翼II》的系列第二作，內容是原作結束三年後的原創劇情，目標是在世界青年盃足球賽獲得優勝。系統大幅進化，角色互動和演出也強化許多。翼的新必殺技「旋風射門」和隱藏選手等眾多要素，都獲得了極大迴響。

ソルスティス 三次元迷宮の狂獣

至點 三次元迷宮的狂獸

●發售日／1990年7月20日 ●價格／5900日圓
●發行商／Epic Sony Records

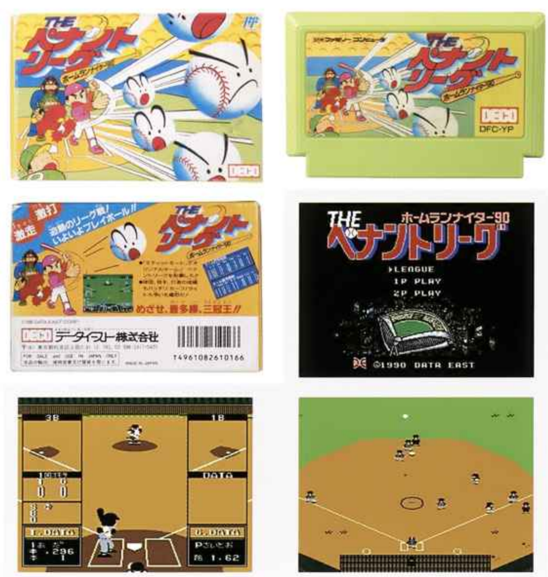


又稱《魔城奇兵》，是採用斜俯瞰視角的擬3D動作遊戲。內容是為了完成「至點秘法」而探索魔城裡的250個小房間，並從中收集六個碎片。遊戲中也有運用跳躍解開機關的益智要素。

THEペナントリーグ ホームランナイター'90

職棒聯盟錦標賽 夜間全壘打王90年版

●發售日／1990年7月24日 ●價格／6300日圓
●發行商／Data East



系列第二作。基本系統沿襲前作，各比賽都能選擇一人遊玩或兩人對戰，也能設定隊伍的參數。可以追加及變更球場，還有全壘打預告等等，演出層面也下了不少工夫。

ドクターマリオ
瑪利歐醫生

●發售日／1990年7月27日　●價格／4758日圓
●發行商／任天堂



藉由旋轉正在落下的膠囊，只要排列出四個同色就能使之消去的落下式益智遊戲。兩人對戰時會縱向分割畫面，然後以互相在對手區域落下妨礙膠囊的方式競爭。製造連鎖很有趣，組合顏色消去膠囊的系統也頗嶄新。

燃えプロ'90感動編
燃燒職棒90年版感動篇

●發售日／1990年7月27日　●價格／6500日圓
●發行商／Jaleco



系列第四作。原本的日語標題簡稱「燃えプロ」自本作起變成正式標題。本作從前作的略斜上視角變回原本的守備方視角，廢除很花時間的「錦標賽模式」，改以「評分模式」為主，還能在得分較高的兩場比賽看到結局。

ビックリマンワールド 激闘聖戦士
聖魔大戰世界 激鬥聖戰士

●發售日／1990年7月27日　●價格／6800日圓
●發行商／Hudson



以當年超紅贈品貼紙《聖魔大戰》為題材的角色扮演遊戲。內容是以動畫版為基礎，並由以大和王子為首的眾多熱門角色共同演出。同伴有九名聖戰士和12名守護者，按照原作的劇情讓不少粉絲相當開心。

ゴルゴ13 第二章 イカロスの謎
骷髏13 第二章 伊卡洛斯之謎

●發售日／1990年7月27日　●價格／6000日圓
●發行商／Vic東海



《骷髏13 第一章 諸神黃昏》的續作。本作還是橫向捲軸動作遊戲，但新增了狙擊、3D迷宮、飛車追逐等內容。狙擊時必須確認風速和風向，而且一擊定生死。另外還強化了過場演出。

STED 遺跡惑星の野望

STED 遺蹟行星的野心

●發售日／1990年7月27日　●價格／5900日圓
●發行商／K Amusement Leasing



以銀河行星為舞台的科幻風角色扮演遊戲。內容是操縱由兩名男子組成的團體「STED」的其中一人，在原野上採用俯瞰視角，在塔和洞窟裡則是3D形式。戰鬥畫面會顯示和敵人的戰力差距，戰略性頗高。

Might and Magic

魔法門

●發售日／1990年7月31日　●價格／8500日圓
●發行商／學研



曾被譽為世界三大角色扮演遊戲的PC遊戲《魔法門》的改編移植作。特徵是廣大的3D地圖和自由劇情，玩家可以在解任務中逐步前進。雖然FC版的劇情和平衡度有所調整，但難度還是很高。

ハッピーバースディ・バックス

生日快樂兔巴哥

●發售日／1990年8月3日　●價格／5900日圓
●發行商／Kemco



以美國動畫《兔巴哥》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是在總共六個舞台24階段的地區裡操縱兔巴哥前進，同時以槌子打倒敵人。當收集很多紅蘿蔔後，還會進入能玩到小遊戲的獎勵舞台。

ゲームパーティー

遊戲派對

●發售日／1990年8月3日　●價格／6500日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



可遊玩六種豐富小遊戲的作品，內容包括冰上曲棍球、氣墊球、足球、籃球、彈珠台以及心靈Q。雖然多半是類比製作的兩人對戰遊戲，但也有最多能夠四人同樂的遊戲。

2010 ストリートファイター
2010街頭戰士

●發售日／1990年8月8日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



又稱《快打旋風2010》，但跟格鬥遊戲《快打旋風》完全無關，而是操縱生化人警官與兇惡罪犯戰鬥的橫向捲軸動作遊戲。目標是為了打倒敵人後出現的「無限能源」而去開啟次元門。操作按鈕極少但動作豐富，翻轉跳躍在迴避時很有用。

忍者らホイ！
忍者修行戰

●發售日／1990年8月8日　●價格／7800日圓
●發行商／Ascii



由開發《桃太郎電鐵》的佐久間晃製作的日本風趣味作品。是一款講述忍者修行的傳統角色扮演遊戲，腳本裡充滿惡搞和諷刺的哏。戰鬥中忍術的比重很大，持續使用就能成長。

ラフ
嚴酷世界

●發售日／1990年8月10日　●價格／5500日圓
●發行商／Sunsoft



曾稱《星際魂斗羅》但跟《魂斗羅》系列完全無關，而是一款以近未來為舞台且持槍戰鬥的橫向捲軸動作遊戲。原本是以電影《魔鬼終結者》的名義發表，但後來改為原創標題。背景音樂與平衡度有一定評價，共有五個舞台。

日本一の名監督
日本第一名監督

●發售日／1990年8月10日　●價格／6800日圓
●發行商／Asmik



PC模擬遊戲《Mr.職業棒球》（Xtalsoft）的移植作，內容是扮演職棒球團的老闆兼監督，負責經營球團和指揮比賽。身為球團老闆時必須下達管理選手和募集資金等決策，而身為監督時則必須在比賽中選擇出場選手和決定戰術等等。

闇の仕事人 KAGE
赤影戰士

●發售日／1990年8月10日 ●價格／5900日圓
●發行商／Natsume









正統派忍者動作遊戲，內容是從男女忍者中擇一使用，然後利用四種武器和跳躍攻略五個舞台。遊戲中有懸吊在管線下的移動方式，還有攻擊、忍術等豐富動作。另外本作也可以兩人同樂。

ドラゴンファイター
龍之鬥士

●發售日／1990年8月10日 ●價格／5700日圓
●發行商／Towa Chiki









以奇幻世界為舞台的橫向捲軸動作遊戲，特徵是主角會變身成龍戰鬥。平常是使用劍和跳躍戰鬥的動作遊戲，變成龍後則改為射擊遊戲。遊戲中可以順暢切換龍與戰士的型態。

川のぬし釣り
河釣高手

●發售日／1990年8月10日 ●價格／6300日圓
●發行商／Pack-In-Video









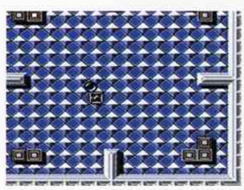
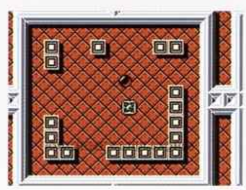
又稱《釣魚太郎》，是一款融合角色扮演和釣魚的遊戲，目的是為了治療妹妹的疾病而必須釣起「河之主」。想釣起河之主必須擁有昂貴的魚餌和釣竿，過程中必須和來襲的動物戰鬥，還得在釣場釣魚，以及靠出售魚貨累積資金。

TITAN
泰坦

●發售日／1990年8月10日 ●價格／5900日圓
●發行商／SOFEL





操縱可八方向移動的球拍在畫面裡來回擊球設法破壞方塊的遊戲。當中也有一旦接觸就判定為失誤的方塊。本作共有80個可以捲軸切換的舞台，全部過關後還會依照達成順序贈送禮物。

ぱられるワールド
平行世界

●發售日／1990年8月10日　●價格／5980日圓
●發行商／Varie



拼出瓷磚上圖畫以尋找出口的動作益智遊戲。玩家可以善用六種瓷磚從敵人身上搶走門的鑰匙，然後前往下一個舞台。兩人同樂時可以透過合作過關，總共有100個舞台。

ピーパータイム
拼圖引導

●發售日／1990年8月10日　●價格／4900日圓
●發行商／三立電力



用浮在海上的面板拼出一條道路，藉此引導在面板上移動的機器人帕雷特前往終點的動作益智遊戲。玩家能移動的只有水藍色面板，過程中必須引導帕雷特避開敵人，取得關鍵道具後就引導它前往終點吧。

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語
SD鋼彈外傳 騎士鋼彈物語

●發售日／1990年8月11日　●價格／6800日圓
●發行商／Bandai



系列首作，是一款講述在人類和機動戰士共存的世界裡旅行的角色扮演遊戲。內容是由騎士鋼彈組成四人隊伍在地圖上移動，而且採用指令式戰鬥。透過「Bandai收集卡」而能在戰鬥中無限復活的「保險」是很獨特的設計。

プロディアランド
布羅迪亞樂園

●發售日／1990年8月11日　●價格／5600日圓
●發行商／Tonkin House



跟《暗黑破壞神》無關的一款PC動作益智遊戲《迪亞布羅》的改編移植作。遊戲中必須移動15個正方形面板，搭建出能夠讓怪獸王子通行的道路。總共有100個舞台，過程中也能玩到角子機和配對抽牌等小遊戲。

孔雀王II

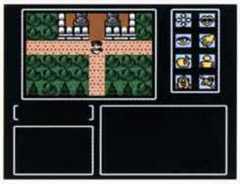
孔雀王II

●發售日／1990年8月21日　●價格／6800日圓
●發行商／Pony Canyon







系列第二作，是與動畫版同時發售的多媒體作品。內容共有四章，遊戲形式會因章節而有冒險形式或角色扮演形式等改變。採用圖示戰鬥，必須將主角的氣勢分配到攻擊和防禦上。

上海II

上海II

●發售日／1990年8月24日　●價格／5500日圓
●發行商／Sunsoft










系列第二作。從麻將牌堆中獲取相同圖像的基本規則與前作相同，但麻將牌改為立體顯示而更容易觀察。有一般接龍和必須在時間限制內過關的聯賽模式，另外也可以兩人對戰。

魔天童子

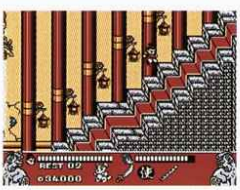
魔天童子

●發售日／1990年8月24日　●價格／6500日圓
●發行商／Quest










中國風的橫向捲軸動作遊戲，內容是從三種特殊能力當中擇一，然後在前進時以劍和火球攻擊敵人。叫出狗後可以自由移動，還能讓牠攻擊敵人。另外女性角色「鈴風」還會以店員的身分出現在商店裡提供協助。

雀豪

麻將豪傑

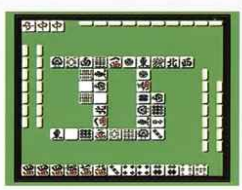
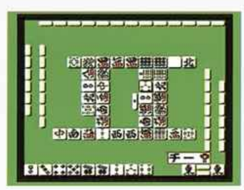
●發售日／1990年8月30日　●價格／6700日圓
●發行商／Victor音樂產業









簡單的四人麻將遊戲。過程中會記錄以役滿牌型胡牌的次數、時間、勝率、點數等詳細資料。遊戲開始前會輸入當天日期，選擇一名莊家，再選擇三名對戰者。過程中還有辦法看到對手的牌。適合喜歡麻將的玩家。

ダンジョンキッド
迷宮小子

●發售日／1990年8月31日　●價格／6500日圓
●發行商／Quest








角色扮演遊戲製作軟體，可在描繪地圖後配置寶箱與敵人，也可以詳細設定魔法、道具，以及城鎮裡的訊息。玩家可藉此遊玩原創的3D角色扮演遊戲，這也成為往後《RPG工具》的先驅。內附範例遊戲。

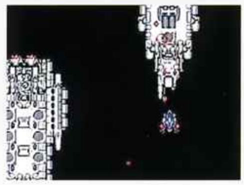
宇宙警備隊SDF
宇宙警備隊SDF

●發售日／1990年9月7日　●價格／6900日圓
●發行商／HAL研究所









以未來太陽系為舞台的縱向捲軸射擊遊戲。三種攻擊武器都能分三階段提升能力。雖然從挖掘現場、戰艦到敵人的自動攻擊系統都製作得很用心，但也因為圖像太精細導致很難看清楚敵人的子彈。總共有七個舞台。

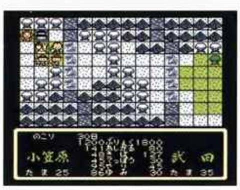
SD戦国武将列伝 烈火のごとく天下を盗れ！
SD戰國武將列傳 竊取有如烈火的天下

●發售日／1990年9月8日　●價格／6800日圓
●發行商／Banpresto





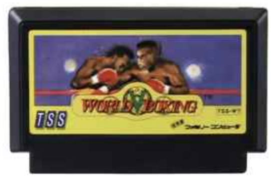




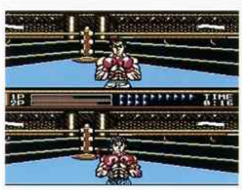
把日本戰國時代武將大頭版化而成的歷史模擬遊戲。可以從49個小國中挑選喜歡的武將，做好內政外交並在戰爭中獲勝，設法擴張領土。另外也能透過「SD卡」（不是現在的SD卡）的特典以及戰國競標場獲取領土，目標是稱霸全日本。

ワールドボクシング
世界拳擊賽

●發售日／1990年9月8日　●價格／5900日圓
●發行商／T.S.S.






分割成上下畫面與對手交戰的拳擊遊戲，內容是打倒各協會的冠軍，再挑戰最終頭目。若趁格檔時蓄積計量表，就能以猛烈的反擊回敬對方。本作選手為重量級，每場比賽有四個回合。

ドラえもん ギガゾンビの逆襲

哆啦A夢 巨殭屍的反擊

●發售日／1990年9月14日　●價格／6800日圓
●發行商／Epoch



彙整四部電影版哆啦A夢而成的原創劇情角色扮演遊戲，內容是由玩家扮演主角，過程中會和哆啦A夢一起去拯救夥伴。本作充分活用了原作的故事，角色關係的拿捏絕妙，還能在戰鬥中利用各種神奇道具打倒敵人。

爆笑！スター ものまね四天王

爆笑模仿四天王

●發售日／1990年9月14日　●價格／6200日圓
●發行商／Pack-In-Video



以當時頗受歡迎的電視節目《模仿王座決定戰》當中的「模仿四天王」單元為題材的圖板遊戲。內容是擲骰子，設法模仿地圖上的事件至精通，藉此增加自己的粉絲數。最終目的是使聞名天下的「淡谷老師」發笑。

リトルマジック

魔導師的陰謀

●發售日／1990年9月14日　●價格／6300日圓
●發行商／Data East



又稱《超魔獸大戰》但跟《魔獸爭霸》完全無關的作品。這是奇幻世界中的模擬角色扮演遊戲，有劇情、戰鬥、對戰這三種模式。可以生產單位，動作階段則能以各單位的持有武器和魔法戰鬥。最後打倒敵方領袖並佔領該處就能過關。

維新の嵐

維新風暴

●發售日／1990年9月15日　●價格／11800日圓
●發行商／光榮



以日本幕末時代為舞台講述達成明治維新的歷史模擬遊戲。遊戲中可以選擇不同的立場（尊王、公開討論、佐幕），目的是讓17藩的思想全部統一。戰鬥並非浩大戰爭的形式，而是採用說服系統。本作真實重現了日本幕末時代的歷史。

インセクターX

昆蟲大戰

●發售日／1990年9月21日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



街機遊戲《昆蟲大戰》的移植作，是一款與昆蟲交戰的傳統橫向捲軸射擊遊戲。玩家可藉由選擇操縱男性或女性改變難度，攻擊方式包括射擊和殺蟲劑，其中殺蟲劑還分為向前噴射和對地型這兩種。總共有五個舞台。

ノース&サウス わくわく南北戦争

南北戰爭

●發售日／1990年9月21日　●價格／6200日圓
●發行商／Kemco



PC遊戲《南北戰爭》（Infogrames）的移植作，是一款以南北戰爭為主題的戰爭模擬遊戲。在地圖上移動我方部隊，接觸敵方部隊或城寨後便會開戰。戰鬥中操縱我方單位在時限內佔領此地並升起旗幟便可獲勝，另外也會發生各種災害。

田村光昭の麻雀ゼミナール

田村光昭麻將講座

●發售日／1990年9月21日　●價格／5800日圓
●發行商／Pony Canyon



由職業麻將手田村光昭監修的麻將遊戲，內容是入門田村流麻將塾，並由塾長親自指導玩家。遊戲中有與田村對局、益智十問，以及與其他競技選手對局的模式，高分者還能參加王座戰。

マジックジョン

魔法師約翰

●發售日／1990年9月28日　●價格／5600日圓
●發行商／Jaleco



操縱身為魔法師的約翰透過魔法和念力球打倒敵人的動作遊戲。共有12種魔法，當中還有能變身成獅子和魚的項目。總共有13回合五個舞台，在各舞台都會收到師父提供的建議。

ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?
洛克人3 威利博士的末日!?

●發售日／1990年9月28日　●價格／6500日圓
●發行商／Capcom



系列第三作。基本操作沿襲前作，而且新增了滑行動作、神秘角色布魯斯，以及成為同伴的狗型機器人拉休等等。運用拉休便可使出大跳躍，也能在水中和空中移動。

探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…
偵探神宮寺三郎 物換星移

●發售日／1990年9月28日　●價格／4900日圓
●發行商／Data East



系列第四作，內容是回想一年前發生的案件，同時進行新的劇情。回想場景為深褐色，而且告一段落就會回到現實世界。在故事過程中分頭行動的神宮寺和助手洋子，會逐漸找出乍看之下兩起案件的關連所在。

ガンナック
岡納克

●發售日／1990年10月5日　●價格／6000日圓
●發行商／Tonkin House



以虛擬宇宙為舞台的縱向捲軸射擊遊戲。雖然敵方角色設定頗具趣味性，但整體內容紮實。過程中可使用五種射擊和四種炸彈打倒敵人，還能在商店購買道具。另外本作由Compile開發。

ダウンタウン熱血行進曲 それいけ大運動会
下町熱血行進曲 前進大運動會

●發售日／1990年10月12日　●價格／6200日圓
●發行商／Technos Japan



又稱《熱血行進曲》的系列第五作，內容是和四所高中舉行以運動會為主題的競賽，包括「越野賽」、「房間障礙賽」、「破球競賽」與「格鬥大會」。競賽過程中可以使用拳、腳甚至各種致命武器妨礙別人，藉此讓自己獲勝。

悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん

惡魔城外傳 少年德古拉君

●發售日／1990年10月19日　●價格／5800日圓
●發行商／Konami









採用趣味風格的《惡魔城》系列外傳作品，是一款以蓄力後發射的妖氣彈為武器，在大都市、沙漠、海底等各種舞台與敵人戰鬥的動作遊戲。收集硬幣可以玩獎勵遊戲，也可以增加德谷拉君的剩餘生命數。

ブラッディ・ウァリアーズ シャンゴーの逆襲

血腥戰士 向格的反擊

●發售日／1990年10月19日　●價格／6200日圓
●發行商／東映動畫









探索原野，設法強化我軍，外加收集八顆聖石的另類奇幻角色扮演遊戲。戰鬥可選擇模擬式或指令式，也能選擇自動或手動。主角是蠻族的強悍戰士，還有許多個性豐富的角色登場。

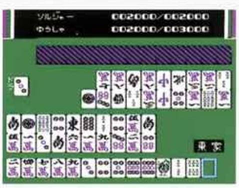
まじゃべんちゃー 麻雀戦記

麻將戰記

●發售日／1990年10月19日　●價格／5800日圓
●發行商／德間書店






在類似角色扮演遊戲的原野上行走，並且和敵方麻將手交戰的麻將遊戲。本作採用很獨特的系統，遭遇敵人後就會從戰鬥場景轉變為麻將比賽，獲勝後就能對對方造成傷害。守門的怪物會變身成女孩子的造型登場。

シャッフルパックカフェ

氣墊球大賽

●發售日／1990年10月21日　●價格／6200日圓
●發行商／Pony Canyon









類似立體氣墊球的遊戲，可以從八名外星人與一個機器人當中選擇對手對決。戰鬥操作就是互相擊球，由先得到15分的一方獲勝。每位對手的攻擊和防禦都各具特徵。

おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう!!
描繪遊戲 與麵包超人一起繪畫

●發售日／1990年10月25日　●價格／13800日圓
●發行商／Bandai









使用同捆專用觸控版在電視上繪畫的圖像工具。可在52種顏色中使用四種顏色繪畫，還內建了巡邏遊戲、迷宮遊戲和繪圖歌。所謂的繪圖歌，是指只要按照歌詞指示行動就能自然完成圖畫的歌。

水島新司の大甲子園
水島新司大甲子園

●發售日／1990年10月26日　●價格／日圓
●發行商／Capcom









以水島新司的高中棒球漫畫《大甲子園》為題材的模擬遊戲，內容是讓主角「大便當」隸屬的明訓高中在六場棒球大賽中獲勝。比賽中會以分割上下畫面顯示守備和攻擊方，由水島老師漫畫角色共同演出的動畫，更讓粉絲們開心不已。

なんてったって!!ベースボール
總之就是棒球

●發售日／1990年10月26日　●價格／5900日圓
●發行商／Sunsoft









FC第一款採用雙卡匣系統的棒球遊戲。內容有傳統棒球、兩人對戰、全壘打比賽等模式。如果裝上母卡匣和另外發售的子卡匣，就能遊玩新資料版的遊戲。另外本作的子卡匣共有兩種。

アストロファング
衝鋒飛車

●發售日／1990年10月26日　●價格／6700日圓
●發行商／A-Wave









以行星為舞台的競速遊戲，玩家扮演一名宇宙操作官，在與敵方車輛的交戰中逐步解開該行星上的文明之謎。可以用飛彈攻擊敵方車輛，也能在商店購買防護罩和強化車體等道具提升能力。

パチ夫くん3 帰ってきたパチ夫くん

柏青夫君3 歸來的柏青夫君

●發售日／1990年10月26日　●價格／7980日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



系列第三作。基本系統沿襲前作，各柏青哥機台玩一段時間後就會停止運作。本作中想玩柏青哥的人變多了，故目的是建設一座夢幻柏青哥樂園，而建設樂園所需的15張設計圖，則必須從各柏青哥店收集。

ドラゴンボールZ 強襲！サイヤ人

七龍珠Z 賽亞人強襲

●發售日／1990年10月27日　●價格／7800日圓
●發行商／Bandai



系列第三作，也是《七龍珠Z》的首作。與前作一樣採用地圖和卡片戰鬥，故事進行到打倒貝吉達為止，電影和動畫的專屬角色也有登場。戰鬥中角色會在畫面上遠近移動，重現了原作的激烈空中戰鬥。另外也能鍛鍊悟空以外的角色。

三國志II

三國志II

●發售日／1990年11月2日　●價格／14800日圓
●發行商／光榮



系列第二作。這款遊戲以前作的系統為基礎並大幅進化，有將近350名武將登場，人事系統強化，還追加了顯示君主信任度的參數「信用」。除了武將數增加以外，還能運用新登場的單挑和共同作戰等命令。

クロスファイヤー

交叉火力

●發售日／1990年11月2日　●價格／6200日圓
●發行商／九娛貿易



軍事色彩強烈的橫向捲軸動作遊戲，內容是在戰場舞台上發射機關槍打倒敵人和戰車。各舞台都有許多在越戰期間登場的武器。另外主角服裝會因應舞台改變這點也反映了真實度。

山村美紗サスペンス 京都財テク殺人事件

山村美紗懸疑系列 京都理財兇殺案

●發售日／1990年11月2日　●價格／8500日圓
●發行商／Hect



系列第三作，是一款以京都為舞台以及追查一場神秘股票交易衍生案件的冒險遊戲。指令會因場所和人而改變，遊戲步調頗順暢。可以買賣股票，也能在「天狗屋」彙整調查資訊和推理案情。

ラストハルマゲドン

世界末日

●發售日／1990年11月10日　●價格／9800日圓
●發行商／Bandai



PC遊戲《世界末日》的移植作，是一款以人類滅亡後的地球為舞台的另類角色扮演遊戲。玩家扮演的怪物會和外星人交戰，不僅外觀會隨著等級提升而改變，還能透過怪物合體習得特殊能力。另外故事結局帶給玩家的衝擊超乎想像。

テクモボウル

Tecmo美式足球

●發售日／1990年11月13日　●價格／6900日圓
●發行商／Tecmo



以規則複雜的美式足球為題材的遊戲，忠實呈現了講求戰略和豪爽的美式足球，還使用了現實世界中的國家美式足球聯盟職業隊伍數據資料。遊戲裡有一般遊玩、兩人對戰，以及扮演教練只下達指示這三種模式。

サンリオカーニバル

三麗鷗嘉年華

●發售日／1990年11月22日　●價格／3980日圓
●發行商／Character Soft



組合三麗鷗眾多角色使之消去的落下式益智遊戲。過程中可移動從上方持續落下的兩人組角色，只要相同角色並排三個以上即可消去。遊戲中有練習用的「入門」等四種模式，也可以兩人對戰。總共有12個舞台。

ふしぎなブロビー ブロバニアの危機
不可思議的布羅比 布羅巴尼亞危機

●發售日／1990年11月29日 ●價格／5900日圓
●發行商／Jaleco



扮演少年主角引導不可思議生物布羅比的冒險動作遊戲。遊戲中玩家會操縱只能左右移動的少年，必須透過給布羅比糖果、爬梯和跳跳床等各種道具的方式使之變身，然後藉此攻略眼前的舞台。

パロディウスだ！
瘋狂大射擊

●發售日／1990年11月30日 ●價格／5800日圓
●發行商／Konami



又稱《沙鍋曼蛇》，是一款諧仿《宇宙巡航艦》的橫向捲軸射擊遊戲。許多Konami其他作品的角色在當中客串登場，過程熱鬧歡樂。在街機版獲得大量迴響的性感頭目「乳擊梨花」替換成其他角色。總共有七個舞台，處理延遲的狀況極多。

大迷路 迷宮の達人
大迷宮 迷宮達人

●發售日／1990年11月30日 ●價格／5800日圓
●發行商／Epoch



3D迷宮型的迷宮遊戲。主角是一名尋寶獵人，目的是從樹海、地底、金字塔等七個迷宮收集秘寶。冒險中每走一步都會消耗體力，但可透過角子機等方式取得道具恢復。

T.M.N.T.スーパー亀忍者
忍者龜 超級龜忍者

●發售日／1990年12月7日 ●價格／7000日圓
●發行商／Konami



以美國熱門動畫《忍者龜》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱四隻忍者龜以各自擁有的武器和必殺技打倒敵人，最後挑戰頭目。完成度很高，構造豐富的舞台和各式陷阱都很有趣。

西遊記ワールドII 天上界の魔神

西遊記世界II 天界的魔神

●發售日／1990年12月7日　●價格／5600日圓
●發行商／Jaleco








《西遊記世界》的續作。本作為原創動作遊戲，不像前作是將其他遊戲替換角色後的作品。內容是操縱孫悟空運用如意棒和筋斗雲打倒各舞台的頭目，並逐漸習得各種特殊能力。遊戲中有六種舞台，可以任意擇一開始。

パジャマヒーローNEMO

睡衣英雄尼莫

●發售日／1990年12月7日　●價格／6200日圓
●發行商／Capcom








以美國電影《小尼莫》為題材的動作遊戲。內容是在童話風的夢之世界裡操縱尼莫，以投擲糖果的方式使敵人睡著，再附身到對方身上，接著就能使用被附身動物的特技攻略舞台。

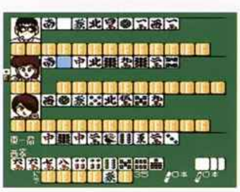
ぎゅわんぶらあ自己中心派2

自我中心派2

●發售日／1990年12月7日　●價格／6500日圓
●發行商／Asmik








系列第二作。基本系統沿襲前作，但這次有包括原作者其他漫畫在內的24名角色登場。在「章魚合戰」裡麻將新手會分成章魚派和反章魚派互相競爭，而在類似模擬遊戲的地圖畫面裡，則會在移動棋子的同時以麻將一決勝負。

タイムズ・オブ・ロア 失われたメダリオン

時空勇士 失落的徽章

●發售日／1990年12月7日　●價格／5300日圓
●發行商／東寶








由開發《創世紀》的Origin Systems製作的高自由度動作角色扮演遊戲，內容是以俯瞰視角探索地圖，還有在城鎮收集情報以及戰鬥。本作沒有等級概念，必須藉由強化武器提升攻擊力，庫存食物還會隨著時間流逝而逐漸減少。

グレートボクシング RUSH・UP

卓越拳擊

●發售日／1990年12月7日　●價格／6800日圓
●發行商／Visco









目標是成為世界重量級拳王的傳統拳擊遊戲。內容是藉由在比賽中獲勝來提升精力和拳頭力道，當提升精神計量表後就能使出可擊倒對方的拳頭。另外本作也可以兩人對戰。

千代の富士の大銀杏

千代富士大銀杏

●發售日／1990年12月7日　●價格／5800日圓
●發行商／Face







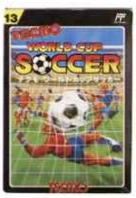


由玩家扮演相撲力士從前頭14開始朝橫綱頭銜邁進的相撲遊戲。每場比賽結束後都能和前橫綱千代富士練習，並藉由練習成果提升能力。遊戲中相撲畫的圖像非常細緻。

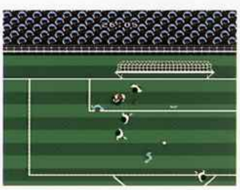
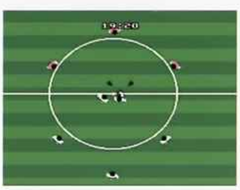
テクモ ワールドカップサッカー

Tecmo世界盃足球賽

●發售日／1990年12月7日　●價格／5800日圓
●發行商／Tecmo





從全世界16支隊伍中選擇一支並以成為世界冠軍為目標的縱向捲軸足球遊戲。過程中22名選手會同時行動，還實現了頗流暢的運球、傳球和射門等動作。另外本作没有中場休息時的交換場地。

ファミコントップマネジメント

紅白機頂尖經營者

●發售日／1990年12月12日　●價格／9800日圓
●發行商／光榮








扮演電腦公司社長，並藉由下達詳細指示使公司營業額連續五年獲得冠軍的公司經營模擬遊戲。過程中可在圖表畫面操作顧客爭奪戰，並透過接待和價格戰在商戰中獲勝。遊玩中還能同時學習業界知識和經營戰略。

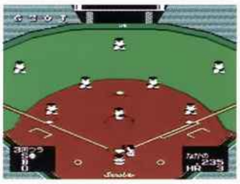
ベストプレープロ野球'90

傑出職棒90年版

●發售日／1990年12月13日　●價格／6800日圓
●發行商／Ascii








系列第三作。為前作的改良版，在獲得日本棒球機構的許可下得以讓選手和球場以真實姓名登場。可以快速進行比賽過程的省略模式相當省時，一場比賽大約50秒內即可結束。從開幕戰到日本職棒系列賽都能遊玩。

ワギャンランド2

瓦強世界2

●發售日／1990年12月14日　●價格／5800日圓
●發行商／Namco








系列第二作。雖然遊戲系統和世界觀沿襲前作，但提升了舞台變化性和動作性。遊戲中有提升力量的道具登場，還在頭目戰鬥追加了三種小遊戲。總共有36個舞台。

メタルフレーム サイバスター

合金戰士 賽巴斯塔

●發售日／1990年12月14日　●價格／5900日圓
●發行商／Jaleco








以被外星人佔領的地球為舞台的動作遊戲。玩家可駕駛機器人「賽巴斯塔」和可用三種速度移動的武器「合金戰士」與敵人戰鬥，並善用各自特徵探索舞台。另外本作的「賽巴斯塔」和《超級機器人大戰》系列的原創角色賽巴斯塔完全無關。

パーマン えんばんをとりかえせ

小超人帕門 奪回圓盤大作戰

●發售日／1990年12月14日　●價格／5500日圓
●發行商／Irem








以藤子・F・不二雄的漫畫《小超人帕門》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱帕門一號透過揮拳和踩踏打倒敵人。使用徽章就能呼叫並操縱帕門二號布比，至於頭目戰鬥則是以雙六的方式對決。總共有七個舞台。

グレムリン2 -新・種・誕・生-

小精靈2 新種誕生

●發售日／1990年12月14日　●價格／6500日圓
●發行商／Sunsoft



以美國電影《小精靈2》為題材的動作遊戲，內容是操縱主角基茲莫在摩天大樓裡與兇暴化的小精靈們戰鬥。過程中可以把番茄和火柴當成武器，透過跳躍跨過障礙物，還能在商店購物。總共有五個舞台。

クラックス

瓷磚方塊

●發售日／1990年12月14日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



街機遊戲《瓷磚方塊》（Atari）的移植作，是一款消去相同顏色瓷磚的益智遊戲。過程中畫面深處會不斷送出瓷磚，必須以載具接住瓷磚後選定位置丟往下方堆積，只要堆疊三個同色瓷磚就能消去。載具最多可以同時接住五個瓷磚。

まじかるキッズどろぴ～

魔女多蘿比大冒險

●發售日／1990年12月14日　●價格／6000日圓
●發行商／Vic東海

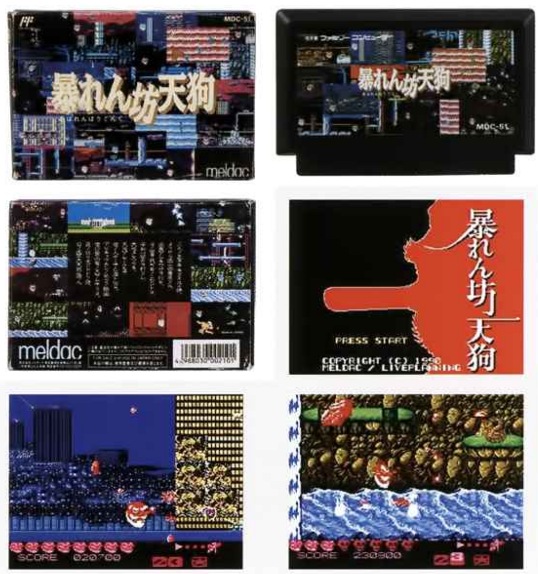


操縱魔女多蘿比以六種魔法打倒敵方機器人的動作遊戲。雖然內容深受《洛克人》的影響，但主角打從開始就能使用所有魔法，而且沒有次數限制。總共有五個舞台，豐富的場景深具魅力。

暴れん坊天狗

暴徒天狗

●發售日／1990年12月14日　●價格／6500日圓
●發行商／Meldac



又稱《暴坊天狗》，是一款有破天荒劇情且到處都是哏的橫向捲軸射擊遊戲。玩家會操縱天狗面，藉由發射眼睛和舌頭破壞大樓、瀑布、倉庫等設施和景觀，內容一片混亂。然而遊戲性極高，也造就了許多瘋狂粉絲。

忍者クルセイダーズ 龍牙
忍者龍牙

●發售日／1990年12月14日 ●價格／5500日圓
●發行商／Sammy



以西洋風忍者為題材的橫向捲軸動作遊戲。主角的武器是飛鏢和鎖鐮，還具有變成老虎與龍的變身能力。如何運用變身後的聖魔獸是本作一大樂趣。由於遭受攻擊就會立刻死亡，因此操作必須特別慎重。另外本作也可以兩人同樂。

必殺仕事人
必殺業者

●發售日／1990年12月15日 ●價格／7600日圓
●發行商／Banpresto



以日本電視劇《必殺業者》為題材的冒險遊戲，內容是由玩家扮演的主角中村主水設法解開神秘孩童遇襲案的過程。總共有四個章節，從探索地圖到戰鬥都有，變成大頭版的角色也會發出和原作裡一模一樣的聲音。

ジャンピン・キッド ジャックと豆の木ものがたり
傑克與魔豆

●發售日／1990年12月19日 ●價格／5800日圓
●發行商／Asmik



以西洋童話《傑克與魔豆》為題材的動作遊戲。內容是操縱傑克沿著魔豆藤蔓向上攀爬，過程中可以投擲豆子打倒敵人，並藉由跳躍持續移動，此外還有射擊標靶的獎勵舞台小遊戲。

バトルスタジアム 選抜プロ野球
戰鬥棒球場 職棒選拔

●發售日／1990年12月20日 ●價格／6800日圓
●發行商／IGS



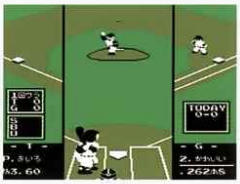
傳統棒球遊戲，收錄了包括歷代職棒選手在內的480位人物資料，也能創造自己的原創隊伍。如果將資料記錄在同捆發售的「戰鬥記憶盒」裡，再用朋友的卡匣讀取，就能讓雙方的隊伍對戰了。

ファミスタ'91
職棒家庭棒球場91年版

●發售日／1990年12月21日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco








系列第六作。選手數據更新為91年版，比賽方式從聯盟賽變成循環賽，背景音樂煥然一新，有些部分用合成語音說話，還追加了交易選手的功能。另外選手精力還會受到打者數的影響而變更。

ソードマスター
劍術大師

●發售日／1990年12月21日　●價格／5900日圓
●發行商／Athena









具備沉重黑暗風格的橫向捲軸動作遊戲。打倒敵人後可以累積經驗值提升等級。有以劍施展的上中下段攻擊，魔法攻擊，以盾施展的上下段防禦，以及跳躍等豐富動作。除了頭目戰鬥以外都無法轉向面對後方。

地獄極楽丸
地獄極樂丸

●發售日／1990年12月21日　●價格／6200日圓
●發行商／Pack-In-Video









與日本電影《日邦格》有商業合作且具備各種異想天開設定的橫向捲軸動作遊戲。連獅子（日本歌舞伎的一種演出）類型的主角「波比矢野」會甩動頭髮，以及用飛行道具和敵人戰鬥。雖然設定頗奇特，但遊戲內容非常紮實。

ゾイド黙示録
機獸新世紀默示錄

●發售日／1990年12月21日　●價格／6700日圓
●發行商／Tomy









系列第三作，是一款分為共和軍與黑暗軍，而且能夠運用超過30種豐富機獸的戰爭模擬遊戲。在地圖畫面可以選擇即時進行或輪流選擇，與敵人戰鬥時也能享受一對一的動作性。

大怪獣デブラス

大怪獸德布拉斯

●發售日／1990年12月21日　●價格／6500日圓
●發行商／Data East









地球防衛軍大顯身手的冒險風模擬遊戲，內容是運用飛機、戰車等作戰單位阻止大怪獸德布拉斯的侵略。本作有許多向怪獸電影致敬的要素，內容到處都有諧仿的哏。

バーズテイル 知られざる物語

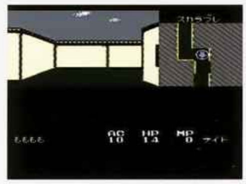
冰城傳奇 不為人知的故事

●發售日／1990年12月21日　●價格／6800日圓
●發行商／Pony Canyon







PC遊戲《冰城傳奇》的移植作，是一款採用劍與魔法背景的3D類型角色扮演遊戲。內容是從六種職業當中編組隊伍與妖魔戰鬥。吟遊詩人的歌不但具有魔法效果，還會成為背景音樂。另外提升等級必須經過議會審查。

SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記

SD鋼彈 轉蛋戰士3 英雄戰記

●發售日／1990年12月22日　●價格／6800日圓
●發行商／Bandai









系列第三作，是一款採用指令式戰鬥的單純模擬遊戲。行動時每個單位都是五架機動戰士的部隊編制。不僅重現許多在地面和宇宙的動畫著名場面，還能在戰國外傳中享受武者鋼彈等劇情。

ムサシの冒険

武藏冒險

●發售日／1990年12月22日　●價格／6500日圓
●發行商／Sigma商會









設定上主角是宮本武藏的兒子，是一款與妖魔戰鬥的純日本風角色扮演遊戲。基本上是單人冒險，但隨著途中狸成為同伴後，就能透過對方收集情報以及請對方參戰。敵人的遭遇率極高。

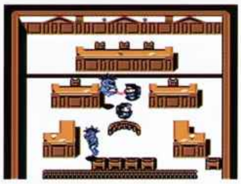
NEWゴーストバスターズ2
新魔鬼剋星2

●發售日／1990年12月26日　●價格／5900日圓
●發行商／HAL研究所









以美國科幻喜劇電影《魔鬼剋星2》為題材的動作遊戲，內容是兩人合作擊退魔鬼的過程。先由主角用光束使魔鬼停止行動，再讓搭檔以陷阱捕捉對方。雖然只是單純的動作遊戲，但自由度極高且樂趣無窮。總共有六個舞台。

アドベンチャーズ オブ ロロII
羅羅大冒險II

●發售日／1990年12月26日　●價格／5900日圓
●發行商／HAL研究所









系列第二作。基本系統沿襲前作，還追加了操作「拉拉」這項新要素，還有新的敵人和損壞的橋等等。採用原野地圖，強化冒險要素，據說是該系列難度最高的一款作品。總共有110個舞台。

爆笑！愛の劇場
爆笑愛的劇場

●發售日／1990年12月29日　●價格／7300日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment








以大學生活為主題的圖板遊戲，目標是提升從入學考試到大學畢業為止的幸福度。入學考試是透過數學和運動等小遊戲決定玩家的就讀大學，之後則是藉由社團活動、邂逅愛人、約會等各種事件提升幸福度。

大金剛JR.／JR.數學課

●發售日／1983年10月　●價格／非賣品

Sharp所生產具備紅白機功能的電視「紅白機電視C1」的內建紅白機遊戲，收錄了《大金剛JR.》的舞台1和舞台4，以及《大金剛JR.學數學》的一部分。本作沒有包裝盒。

無包裝盒







帶來強烈衝擊的《紅白機戰爭》電視廣告

在因「這是超讚的模擬遊戲」這句宣傳標語而聞名的《紅白機戰爭》（1988年）發售前，曾有一支由任天堂免費贈送且在日本廣為人知的宣傳錄影帶，裡面收錄了當時《紅白機戰爭》這款遊戲的電視廣告，以及由特種部隊成員講述該遊戲魅力的10分鐘影片。遊戲廠商免費贈送錄影帶給一般玩家的情況非常罕見，可見任天堂對這支本家作品投注了不少心力。

尤其在電視廣告中，一群美國海軍陸戰隊員在訓練中齊聲吶喊遊戲樂趣的鏡頭，對社會大眾帶來的衝擊堪稱所有FC遊戲電視廣告之冠，不少人都在學校和朋友社群間模仿這些舉動。這支廣告是在美軍演習基地找正牌美國海軍陸戰隊員實地拍攝的，只有台詞另外錄製。其中「絕對不可以告訴媽媽喔」這句台詞，得到大批FC少年的共鳴，畢竟這等同宣稱FC最大的敵人就是成天以「對眼睛不好」、「會影響功課」等原因對玩家說教的媽媽。

像這樣的宣傳活動，把這款原本被任天堂歸類為二線作品的戰爭模擬遊戲，成功行銷到更廣泛的遊戲族群當中。

紅白機戰爭宣傳錄影帶



在店頭免費贈送給玩家的《紅白機戰爭》宣傳錄影帶。



《紅白機戰爭》宣傳錄影帶的內容。



第三方開發商製作的重新發售版遊戲

任天堂早期遊戲有一般版和重新發售版，而第三方開發商製作的遊戲也有包裝盒不同的重新發售版，其中較具代表性的就是Namco、Irem、Hudson等公司。

Namco的早期遊戲採用與ROM卡匣規格相同的包裝盒，但自第19款作品《超級鐵板陣 岡普之謎》起就更換成硬式外盒，到了FC後期還將五款早期名作以《Namcot名作系列第一彈》的名義發售了硬式外盒版合輯。Irem在一般版ROM卡匣裝上有LED燈的發光二極管，不過重新發售版則取消了這項裝置。至於Hudson的《挖金塊》則有三種不同規格的包裝盒。

除了前述作品以外，還有很多FC遊戲具備許多不同版本的包裝盒，詳情請參考P303的專欄「紅白機・不同版本的世界」。由此可見，紅白機遊戲的世界有多麼深奧。

《小蜜蜂》



一般版





重新發售版



《打空氣》



一般版





重新發售版



《地底探險》



一般版





重新發售版



《挖金塊》



一般版





重新發售版



紅白機

1991年

じゅうべえくえすと

十兵衛大冒險

●發售日／1991年1月4日　●價格／7800日圓
●發行商／Namco



在日本風世界觀導入科幻和奇幻要素的角色扮演遊戲，內容是主角十兵衛等四人前去打倒魔界頭目的冒險故事。本作導入了同公司所製作的另一款遊戲《貝獸物語》的切換角色和助拳人等系統，還有卡片遊戲等內容。

ワイワイワールド2 SOS!!パセリ城

Konami世界2 帕塞利城求救

●發售日／1991年1月5日　●價格／6500日圓
●發行商／Konami



系列第二作，是能夠變身成Konami歷代作品英雄的動作遊戲。本作角色變得趣味化，可透過切換面板變身，還有動作、射擊、競速、益智等各種內容豐富的舞台。本作也可以兩人同樂。

夢ペンギン物語

夢企鵝物語

●發售日／1991年1月25日　●價格／5800日圓
●發行商／Konami



講述一隻企鵝為了愛人而努力節食的動作遊戲，內容是以投擲食物的方式和敵人戰鬥，目標是抵達終點。角色的體型會改變動作和攻擊方式，至於「瘦身藥」則能讓自己立刻變瘦。本作總共有六個舞台，只有最終舞台是射擊遊戲。

ジャッキーチェン

成龍出擊

●發售日／1991年1月25日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



香港動作影星成龍演出的橫向捲軸動作遊戲。角色可使用豐富的功夫技，還能在蓄力後發射飛行道具。遊戲中有往上和往左前進的舞台，操作性和背景音樂的評價很好，但也有不少玩家表示主角長得不像成龍本人。

麻雀RPG ドラドラドラ
麻將RPG

●發售日／1991年1月25日　●價格／5800日圓
●發行商／Natsume



可用類似角色扮演遊戲解任務形式遊玩的麻將。在「角色扮演遊戲模式」裡有奇幻、武道大會、動物這三篇劇情，內容是透過麻將戰勝敵人來提升等級。另外也有單純玩麻將的「一般模式」。

ペーパーボーイ
送報男孩

●發售日／1991年1月30日　●價格／5500日圓
●發行商／Altron



在歐美城鎮舞台騎自行車發送報紙的遊戲，內容是將報紙丟到訂戶家中，還得避開狗和居民。畫面採用強制捲軸，過程中無法停止移動。如果丟報紙時不小心砸破訂戶家的窗戶，還會導致對方一怒之下解約。

ゴルフグランドスラム
高爾夫大滿貫

●發售日／1991年1月31日　●價格／9700日圓
●發行商／Hect



以極細緻方式重現實際打球過程的高爾夫遊戲。從球桿的種類，球座的高度，乃至於球桿的握法都能調整。遊戲中還用剖面圖解說球場的突起和傾斜，可享受類似模擬遊戲的高爾夫過程。

チャンピオンシップボウリング
冠軍盃保齡球

●發售日／1991年2月8日　●價格／4980日圓
●發行商／Athena



忠實呈現了真實世界保齡球的作品。總共有五種因應塗臘情況而有微妙差異的保齡球道，玩家可從四名個性獨特的選手中選擇一人，並藉由按住投球按鈕的時間決定力道強弱。如果打出高分成績還能看到各種演出。

赤川次郎の幽霊列車

赤川次郎幽靈列車

●發售日／1991年2月8日　●價格／6800日圓
●發行商／King Records



以日本推理小說家赤川次郎的處女作《幽靈列車》為題材的冒險遊戲，內容是由刑警和助手組成搭檔，調查一起在火車上有八人失蹤的離奇案件。原畫由渡瀨政造負責，音樂由椙山浩一編寫。缺點是移動時很慢。

ダークロード

黑暗領主

●發售日／1991年2月8日　●價格／6800日圓
●發行商／Data East



奇幻風的硬派角色扮演遊戲，內容是由玩家操縱三名角色，在收集情報的同時解決各任務。玩家在任務中的選擇會改變後續故事發展。戰鬥方面則採用戰略角色扮演遊戲常用的回合制。

パラソルヘンべえ おとぎの国は大さわぎ！

陽傘男孩 大鬧童話國

●發售日／1991年2月15日　●價格／6500日圓
●發行商／Epoch



以藤子不二雄A的漫畫《陽傘男孩》為題材的橫向捲軸動作遊戲。內容是操縱主角以陽傘在空中飛行，以彩虹光束攻擊，同時拯救各童話的登場人物。本作的難度會隨輸入年齡而改變，頭目戰鬥則是以小遊戲對決。

ファミコン将棋竜王戦

紅白機將棋龍王戰

●發售日／1991年2月15日　●價格／6500日圓
●發行商／I'max



與依照現實世界七名棋手而塑造的角色舉行聯賽，並以最強的龍王稱號為目標的將棋遊戲。可以在「將棋實驗室」創造出各種不同類型的人造棋手，也能玩內藤九段的解殘局將棋。對局後還能用重播觀看。

マックス・ウォーリアー ~惑星戒厳令~
行星戒嚴令

●發售日／1991年2月15日　●價格／5800日圓
●發行商／VAP



當時頗罕見的斜俯瞰視角射擊遊戲。身穿戰鬥裝的主角可透過切換戰鬥類型以三種武器（擴散光束、集中光束、炸彈）打倒敵人。另外本作的命中判定頗嚴格，要射中目標不太容易。

ミニパット
迷你高爾夫

●發售日／1991年2月15日　●價格／6700日圓
●發行商／A-Wave



特化推桿的高爾夫遊戲，內容是避開各項障礙物，比賽將球打進洞的所需最低桿數。球滾動的方式會因天氣而變。總共有四種場地的36洞，最多可以四人對戰。

井出洋介名人の実戦麻雀II
井出洋介名人實戰麻將II

●發售日／1991年2月22日　●價格／8500日圓
●發行商／Capcom



系列第二作。與前作一樣只能玩雙人麻將，廢除自由對局模式，新增了角色扮演遊戲模式「八百長之雀士」。在該模式裡會以抽鬼牌或配對抽牌的方式對付敵兵，至於頭目則是以麻將一決勝負。另外本作內附專用控制器。

ダブルドラゴンIII ザ・ロゼッタストーン
雙截龍III 羅塞塔石

●發售日／1991年2月22日　●價格／6200日圓
●發行商／Technos Japan



系列第三作，是以世界各地為舞台，讓比利和吉米透過拳腳功夫、必殺技和武器打倒大批來襲敵人的帶狀捲軸動作遊戲。有些頭目被打倒後還會成為同伴。另外本作的平衡度評價兩極。

虹のシルクロード
彩虹絲路

●發售日／1991年2月22日　●價格／7500日圓
●發行商／Victor音樂產業









以絲路為舞台舉行商業活動的另類角色扮演遊戲。主角扮演的商人可透過交易賺取金錢強化裝備，沒有提升等級的概念，可透過打倒敵人蓄積交易許可點數，再將物資高價出售大撈一筆。另外金錢也可以用來雇用士兵。

グランドマスター
劍術宗師

●發售日／1991年2月26日　●價格／6500日圓
●發行商／Varie









以劍打倒敵人與各舞台頭目的動作角色扮演遊戲。玩家可從城堡、洞窟、金字塔等五個舞台當中任意選擇遊玩，而過關順序則會使劇情有些微變化。另外本作也收錄了許多過場場景。

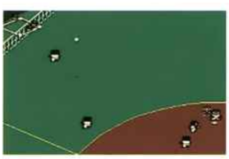
なんてったって!!ベースボール 子ガメカセットOBオールスター編
總之就是棒球 子卡匣OB全明星賽篇

●發售日／1991年2月28日　●價格／2280日圓　特殊ROM
●發行商／Sunsoft









《總之就是棒球》專用遊戲第一款，將這款子卡匣插在母卡匣上就能使用。這種以便宜價格購買新資料版遊戲的系統，在當時是劃時代的發明。本作收錄了歷代職棒選手的資料，故也能享受全明星戰的樂趣。

究極ハリキリスタジアムIII
終極狂熱棒球場III

●發售日／1991年3月1日　●價格／6900日圓
●發行商／Taito









系列第三作。本作收錄了從130場錦標賽到日本職棒系列賽的內容，追加了偶像、著名往年選手、外國人隊伍等設計，還能讓玩家自行編輯兩支隊伍。至於前作的轉播席、培養選手、投手視角等項目則被廢除。

スーパーチャイニーズ3
超級中國人3

●發售日／1991年3月1日 ●價格／6300日圓
●發行商／Culture Brain









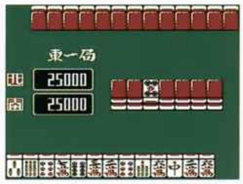
系列第三作，是一款可奪取敵人武器發動攻擊的動作角色扮演遊戲。內容是在地圖上探索，並以帶狀捲軸動作遊戲的形式打倒敵人。只有頭目戰鬥是指令式，遇到仙人還能習得忍術。另外本作也可以兩人同樂。

ナムコット麻雀III マージャン天国
Namcot麻將III 麻將天國

●發售日／1991年3月8日 ●價格／4900日圓
●發行商／Namco







《紅白機麻將》系列第三作，是沿襲前作的雙人麻將遊戲。過程中會走訪日本各地，同時以圖板遊戲風的「冒險麻將」與麻將高手們對決。遊戲中有與雜兵的自由對局以及頭目戰鬥。

Advanced Dungeons & Dragons ヒーロー・オブ・ランス
進階版龍與地下城 長槍英雄

●發售日／1991年3月8日 ●價格／6800日圓
●發行商／Pony Canyon









以在美國頗熱門的高手用桌上角色扮演遊戲《進階版龍與地下城》為題材的橫向捲軸動作遊戲。內容是切換使用戰士、獵人、僧侶等八名角色與敵人戰鬥，攻擊方式只有劍與魔法，打倒敵人就能累積分數。許多玩家都卡在第一道門前。

ガンサイト
準星大戰

●發售日／1991年3月15日 ●價格／6000日圓
●發行商／Konami









組合擬3D射擊與槍戰射擊的遊戲。駕駛直升機的空中戰中要以準星瞄準並擊毀敵人，降落於基地後則會進入建築物在3D迷宮裡發生槍戰。本作也有支援任天堂的「光線槍」。

大航海時代
大航海時代

●發售日／1991年3月15日　●價格／11800日圓
●發行商／光榮



系列首作，是一款以16世紀葡萄牙為舞台的模擬遊戲。玩家會乘船航行於世界各地，過程中可透過交易雇用船員編組艦隊，也可以利用海戰提高名聲，藉此獲得高等爵位並引發事件。在港口酒吧還能玩撲克牌等小遊戲。

ふしぎの海のナディア
海底兩萬里

●發售日／1991年3月15日　●價格／6500日圓
●發行商／東寶



以庵野秀明監督的動畫《海底兩萬里》為題材的固定畫面型模擬遊戲。總共有50個舞台和五個隱藏舞台，在地圖畫面可移動各角色單位，並採用指令式戰鬥。性質上接近戰棋遊戲，只要打倒敵方將領即可獲勝。

まじかる☆タルるートくん FANTASTIC WORLD!!
神通小精靈 神奇世界

●發售日／1991年3月21日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



又稱《魔法颱風》，是以江川達也的漫畫《神通小精靈》為題材的動作遊戲。內容是操縱塔魯多伸出舌頭收集自己喜歡的章魚燒，或將之當成立足點前進。使用道具和接關時必須消耗章魚燒，但頭目戰鬥時無法攜帶道具。

いただきストリート 私のお店によってって
骰動人生好運道 一切皆因我的店

●發售日／1991年3月21日　●價格／6800日圓
●發行商／Ascii



又稱《人生街道》，是堀井雄二製作的大富翁類型圖板遊戲，音樂由椙山浩一編寫。遊戲中會擲骰在地圖上移動，途中可透過購買物件和股票增加資產。機制簡單又富戰略性的內容深得玩家喜愛，最多可四人同樂。

Advanced Dungeons & Dragons ヒルズファー

進階版龍與地下城 幽城寶藏

●發售日／1991年3月21日 ●價格／7800日圓
●發行商／Pony Canyon



《進階版龍與地下城》系列第二作，是以解決公會任務為主的動作角色扮演遊戲。當透過騎馬跨過障礙物移動，並進入城鎮裡的民宅後，就會出現廣闊的迷宮。如果被衛兵抓到就會被送去鬥技場和怪物戰鬥。另外與敵人交談後就會開戰。

シャドウブレイン

暗影智慧

●發售日／1991年3月21日 ●價格／9800日圓
●發行商／Pony Canyon



又稱《魅影智慧》，是一款以近未來世界為舞台的3D迷宮類型角色扮演遊戲。在電腦世界裡有布告欄、群組留言、電子商店等等，可說是率先預測了後來現實中的網路時代。同捆發售的錄影帶裡還收錄了在當時非常罕見的電腦動畫影片。

爆笑!!人生劇場2

爆笑人生劇場2

●發售日／1991年3月22日 ●價格／5900日圓
●發行商／Taito



系列第二作，與前作同為透過雙六角逐人生經歷的派對遊戲。事件中有以2P控制器麥克風唱歌等八種小遊戲。角色結婚時喊出的「等一下」，是日本當年熱門電視節目的哏。

おえかキッズ アンパンマンのひらがなだいすき

描繪遊戲 麵包超人最喜歡平假名

●發售日／1991年3月26日 ●價格／4980日圓
●發行商／Bandai



《描繪遊戲》第二作，內容是由麵包超人教導玩家日語平假名的筆畫順序、找錯誤、益智辦家家酒、蘋果森林、捉迷藏等五種小遊戲。在「蘋果森林」裡，玩家必須躲開炸彈並接住蘋果。

忍者じゃじゃ丸～銀河大作戦～
忍者茶茶丸 銀河大作戰

●發售日／1991年3月29日　●價格／5800日圓
●發行商／Jaleco



系列第六作，為FC上的最終作，是由忍者茶茶丸和櫻公主搭檔到宇宙戰鬥的趣味動作遊戲。新增了衝刺後的身體衝撞攻擊，但太依賴這招就會吃大虧。另外還可藉由道具讓魔獸前來助戰。

北斗の拳4 七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ
北斗神拳4 七星霸拳傳 邁向北斗神拳的遠方

●發售日／1991年3月29日　●價格／6500日圓
●發行商／東映動畫



系列第四作，由原作武論尊監修，並且以原作結束後世界為舞台的角色扮演遊戲。與前作的差異在於可以在原野上步行探索，以及主角改成一位想超越拳四郎的年輕人。無論敵我雙方都有原創角色和必殺技登場。

けろけろけろっぴの大冒険
大眼蛙大冒險

●發售日／1991年3月29日　●價格／3980日圓
●發行商／Character Soft



由三麗鷗角色大眼蛙演出的益智遊戲，內容是在不超過規定步數的移動下抵達固定畫面迷宮的終點。七座城堡裡各有四到八個迷宮和獎勵舞台，當中也有類似黑白棋或立足點會旋轉的舞台。

ROBOCOP2
機器戰警2

●發售日／1991年4月2日　●價格／6500日圓
●發行商／Data East



以美國電影《機器戰警2》為題材的橫向捲軸動作遊戲。基本系統沿襲前作，但畫面變得更細緻。如果沒達成舞台內的任務，就得前往補充講習舞台。過程中也有3D射擊和益智小遊戲。

天地を喰らうII 諸葛孔明伝
吞食天地II 諸葛孔明傳

●發售日／1991年4月5日　●價格／8500日圓
●發行商／Capcom









系列第二作，是一款劇情表現比前作後半段更強烈的角色扮演遊戲，目標是率領劉備軍統一中國。基本系統沿襲前作，但廢除了軍糧和錄用敵方武將的設計，導入了新的戰鬥陣形，還追加了所有武將的培養系統。

ニューヨーク・ニャンキーズ
紐約喵基

●發售日／1991年4月5日　●價格／6200日圓
●發行商／Atlus









以美國紐約市為舞台的橫向捲軸動作遊戲。本作在設定上是動畫節目，各舞台是藉由更換頻道（轉台）選擇。遊戲帶有明顯的卡通動畫色彩，會在五個內容豐富的舞台裡前進。不少玩家表示這是一款隱藏的名作。

おぼっちゃまくん
烏龍少爺

●發售日／1991年4月5日　●價格／6500日圓
●發行商／Tecmo








以小林善紀的趣味漫畫《烏龍少爺》為題材的圖板遊戲，內容是茶魔等四人往來於世界各地，看誰先滿足沙麻代的要求來獲得她的吻。面對其他角色時，還可以說出原作的著名台詞「好朋友難難」來搶奪禮物。

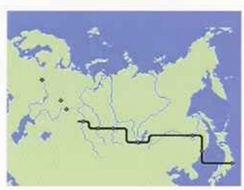
ゴルビーのパイプライン大作戦
戈比的輸送管線大作戰

●發售日／1991年4月12日　●價格／4900日圓
●發行商／德間書店





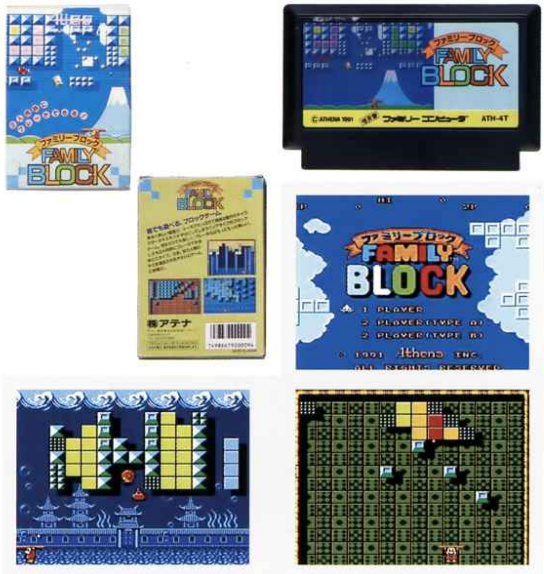




有前蘇聯總統客串登場的落下式益智遊戲，內容是「為了透過連接水管強化東京和蘇聯的友好關係」而移動落下的水管管線，並設法讓它順利運作。只要將九個舞台過關，就能順利將水管從東京連接至莫斯科了。

ファミリーブロック
紅白機方塊

●發售日／1991年4月12日　●價格／5500日圓
●發行商／Athena



闖關型傳統打磚塊遊戲，背景圖像和方塊的種類與配置都非常獨特。當球擊中潛水艇後，就會掉落八種道具當中的其中一種。總共有30個舞台，也可以兩人同樂。

ツインイーグル
雙鷹

●發售日／1991年4月12日　●價格／5800日圓
●發行商／Visco



街機遊戲《雙鷹》（Taito）的移植作。是一款操縱直升機的縱向捲軸射擊遊戲，內容是在戰鬥中充分運用四種射擊，以及能一口氣消滅所有敵人的炸彈。總共有五個舞台，前進時一直射擊就對了。另外本作也可以兩人同樂。

麻雀倶楽部永田町 総裁戦
麻將俱樂部永田町 總裁戰

●發售日／1991年4月25日　●價格／9700日圓
●發行商／Hect



乍看之下只是為了決定誰是下任總裁而以麻將一決勝負的麻將遊戲，但許多角色的容貌酷似當代日本政治人物，再加上聚在高級餐廳裡交頭接耳談論政治八卦的內容，都充分描寫了政治的現實面。從題材到價格都顯示著這是一款成人取向作品。

ラグランジュポイント
拉格朗日點

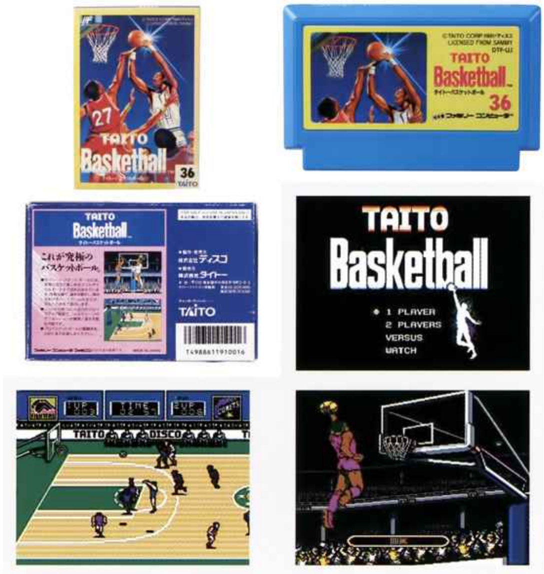
●發售日／1991年4月26日　●價格／8500日圓
●發行商／Konami



又稱《宇宙抗暴軍》，是一款由Konami在《Fami誌》第100期向讀者公開徵選構想的科幻風角色扮演遊戲。由情緒左右戰況的戰鬥系統以及武器合體等設計相當嶄新。另外因為卡匣裡裝了FM音源晶片，所以本作有極佳的音質表現。

タイトー バスケットボール
Taito籃球

●發售日／1991年4月26日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



忠實呈現職業籃球規則的擬真籃球遊戲，目標是在七支隊伍的聯賽中獲得優勝。速度感和投球場景的拉近視點放大功能，都使整體遊戲過程變得非常熱鬧。

高橋名人の冒険島II
高橋名人冒險島II

●發售日／1991年4月26日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



系列第二作。基本系統和世界觀沿襲前作，但有四種恐龍會以助拳角色身分登場。另外還追加了道具貯存功能和事件房間等內容。若沒成功打倒頭目，對方就會逃往其他場所。

紫禁城
紫禁城

●發售日／1991年4月26日　●價格／5300日圓
●發行商／東映動畫



設法從用麻將牌做成的迷宮裡脫逃的益智遊戲。玩家可以移動數字牌，當接觸到相同的牌後就能消去，失誤時最多可以跳回五步之前。總共有150個舞台，另外自舞台中盤起就會出現四種機關。

マジック・ダーツ
魔術飛鏢

●發售日／1991年4月26日　●價格／7700日圓
●發行商／Seta



可享受投擲飛鏢的遊戲，共有六種比賽規則，還能從包括忍者、機器人、外星人等12名獨特角色中擇一使用。過程中會先選擇飛鏢的重量、瞄準位置、角度、力道等項目，然後再投擲飛鏢。各角色有能力上的差異，最多可以四人同樂。

GUN-DEC
迪克火槍

●發售日／1991年4月26日　●價格／6000日圓
●發行商／Sammy



美國風冷硬派動作遊戲，內容是透過揮劍、使用爆能槍和炸彈打倒敵人。身體前傾奔跑的姿勢和隨處可見的華麗場景都帥到爆。總共有13個舞台，當中也有飛車追逐和3D槍戰射擊的內容。

オーバーホライゾン
飛越地平線

●發售日／1991年4月26日　●價格／6800日圓
●發行商／Hot B



擁有類似《宇宙巡航艦》的舞台結構，以及可自由設定使用雷射或追蹤飛彈等武裝組合的橫向選軸射擊遊戲。擁有獨特自機在當時是劃時代的設計，被譽為隱藏的名作。總共有六個舞台。

ココロン
夢之世界大冒險

●發售日／1991年5月3日　●價格／6500日圓
●發行商／Takeru



在夢之世界冒險的橫向捲軸動作遊戲。玩家可以組合自己喜歡的零件和武器，創造出自己專屬的角色。每當在地圖上選擇舞台並打倒頭目後，就能創造新角色並使之成為同伴。總共有15個舞台。

パラメデスII
帕拉米迪斯II

●發售日／1991年5月17日　●價格／5500日圓
●發行商／Hot B



又稱《骰子方塊II》，是一款藉由撞擊骰子使之消去的益智遊戲。本作有透過投擲骰子湊出骰型以及單純消去骰子這兩種模式，當中還有和六名強敵交戰的任務。另外兩人對戰時可以藉由消去抵銷來自對方的攻擊。

ファジカルファイター
模糊戰機

●發售日／1991年5月17日 ●價格／6200日圓
●發行商／Sigma商會



又稱《奇幻射擊》，是一款使用魔法的橫向捲軸射擊遊戲。裝備和道具可在原野上購買，戰鬥中還能使用偶爾能讓自機自動閃躲的「模糊」系統，不過就如字面所示，這項系統的功能不明確，接觸敵人也可能導致失誤。總共有八個舞台。

ランペルール
皇帝稱霸

●發售日／1991年5月23日 ●價格／11800日圓
●發行商／光榮



扮演拿破崙稱霸歐洲全土的歷史模擬遊戲。戰鬥採用戰略型態，並實行使用大砲的獨鬥戰術。雖然難度很高，但也可以享受重視外交、棘手事件，以及令人印象深刻的台詞等眾多要素。

テトラ・スター THE FIGHTER
星際鬥士

●發售日／1991年5月24日 ●價格／7400日圓
●發行商／Taito



在科幻世界以射擊和特殊武器戰鬥的3D射擊遊戲，內容充分活用4MB的大容量，還準備了豐富的視覺演出。3D處理和敵人出現模式等技術層面表現極佳，甚至還有多重結局，因而被不少人譽為隱藏的名作。

メタルマックス
坦克戰記

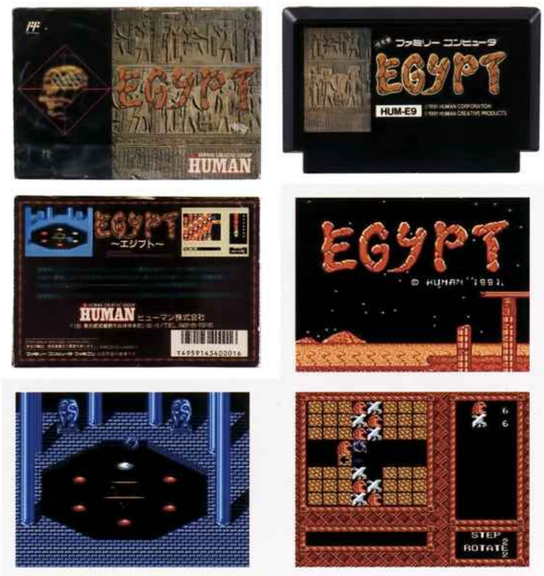
●發售日／1991年5月24日 ●價格／7800日圓
●發行商／Data East



以荒廢的近未來為舞台的角色扮演遊戲，目標是成為賺取獎金的「怪物獵人」。過程中可以改造強化自己的戰車，也能武裝自己參與戰鬥。獨特的世界觀和高自由度吸引了不少瘋狂粉絲，後來還透過系列化造就了許多鐵粉。

エジプト
埃及歷險記

●發售日／1991年5月31日　●價格／3800日圓
●發行商／Human



遊戲專科學生製作的思考型益智遊戲，內容是操縱寶玉和移動箭頭方塊使寶物消去。劇情模式的目的是拯救女神以及逃離迷宮，總共有18個舞台，遊戲還內附編輯功能。

なんてったって!!ベースボール 子ガメカセット'91開幕編
總之就是棒球 子卡匣91年開幕篇

●發售日／1991年5月31日　●價格／2280日圓　特殊ROM
●發行商／Sunsoft



《總之就是棒球》專用遊戲第二款。收錄了1991年度開幕時的選手資料，還新追加了可聯想到當時漫畫角色的A隊伍，以及全部成員都是女孩子的隊伍。要是沒有母卡匣就無法遊玩，另外子卡匣的推出也只到本作為止。

飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ
飛龍拳特別版 格鬥大戰

●發售日／1991年6月21日　●價格／6300日圓
●發行商／Culture Brain



系列第四作，是只有匯集對決場景的外傳性質作品。玩家可以從拳擊手、摔角手、空手道家等12名角色中擇一使用，目標是在異種格鬥賽中獲得世界冠軍。過程中可透過訓練使角色成長，攜帶密碼去朋友家還能跟朋友的角色對戰。

忍者龍剣伝III 黄泉の方船
忍者龍劍傳III 黃泉方舟

●發售日／1991年6月21日　●價格／6200日圓
●發行商／Tecmo



系列第三作，劇情發生在《I》與《II》之間，也是三部曲的完結篇。雖然基本操作相同，但導入縱向捲軸舞台，劍提升了力量，還追加懸吊等動作，難度比以往略低。總共有七個舞台。

すごろクエスト ダイスの戦士たち
雙六任務 骰子戰士

●發售日／1991年6月28日 ●價格／6500日圓
●發行商／Technos Japan









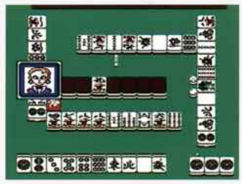

又稱《王者密令》，是一款帶有圖板遊戲要素的角色扮演遊戲。玩家會從戰士和精靈等四名角色中擇一使用，再透過擲骰決定步數移動，並在停留的格子引發事件。戰鬥中則是擲力量骰子，由數字較多的一方獲得攻擊權。

新4人打ちマージャン 役満天国
新四人麻將 役滿天國

●發售日／1991年6月28日 ●價格／6311日圓
●發行商／任天堂





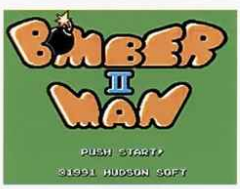



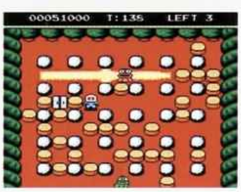

四人麻將遊戲。主要的世界模式是走訪世界上七座都市，以麻將和21名對手對決來賺取獎金。若胡牌成績達到役滿，還能玩配對抽牌的小遊戲。如果是自由模式就能自由選擇對手對戰。另外本作插畫由櫻玉吉負責。

ボンバーマンII
轟炸超人II

●發售日／1991年6月28日 ●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



系列第二作。故事是黑炸彈超人被騙導致遭到綁架，至於炸彈超人則是為了證明清白而踏上旅途。基本系統沿襲前作，但整體圖像在造型設計上較圓潤。總共有48個舞台，可以三人同樂。

超人狼戦記 ウォーウルフ
超人狼戰記 戰狼

●發售日／1991年6月28日 ●價格／6500日圓
●發行商／Takara









從人類歷經兩階段變身成超人狼以提升力量的橫向捲軸動作遊戲。可運用旋轉跳躍和貼附等各種行動打倒敵人，還能依自己喜好選擇地面或地底的移動路線。總共有五個舞台。

Advanced Dungeons & Dragons プール・オブ・レイディアンス

進階版龍與地下城 光芒之池

●發售日／1991年6月28日　●價格／9800日圓
●發行商／Pony Canyon



《進階版龍與地下城》系列第三作。雖然是主打3D迷宮的奇幻角色扮演遊戲，但戰鬥是俯瞰視角的模擬遊戲。本作以荒廢的弗蘭市為舞台，過程中會逐一完成議會賦予的任務，同時獲得報酬。

つっぱりウォーズ

不良戰爭

●發售日／1991年6月28日　●價格／6800日圓
●發行商／Sammy



不良少年間互相爭奪地盤的模擬遊戲，內容是在地圖上前進，還有在團體戰中利用指令和道具對決，至於頭目戰鬥則會變成透過單挑一決勝負的動作遊戲。統一一國中後就會進軍高中，要是輸了就會被迫轉學而得重新來過。

囲碁指南'91

圍棋指南91年版

●發售日／1991年7月5日　●價格／6800日圓
●發行商／Hect



系列第二作。在前作中大受好評的對局觀戰和判定模式一口氣從63場增加到110場，不僅追加了從明治到大正時代的近代資料，還有機會看到歷史上發生過的著名比賽。但考量到一些因素，參與對局的角色還是會以現代人物代替。

ベースボールファイター

棒球鬥士

●發售日／1991年7月5日　●價格／7800日圓
●發行商／VAP



受日本棒球機構認證的棒球遊戲。本作收錄了1991年前後的球隊和選手，而且是以真實名稱登場。六種遊戲模式可讓玩家從不同角度享受棒球樂趣，連按按鈕的操作方法也很獨特。若用電話傳輸當時的遊玩內容，就能和全日本的玩家對決。

ファミリーサーキット'91
紅白機賽車場91年版

●發售日／1991年7月19日　●價格／7800日圓
●發行商／Namco



《紅白機賽車場》的續作。外觀和系統沿襲前作，但車體配置變得更精細。雖然各車之間沒有碰撞判定，但若撞到障礙物還是會損壞。另外還可從引擎聲判斷當下引擎的狀況好壞。

リトル・マーメイド
小美人魚

●發售日／1991年7月19日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



以迪士尼動畫電影《小美人魚》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱人魚公主愛麗兒以泡泡包住敵人打倒對方。本作完整呈現了迪士尼風味的細部動作，各章節都有華麗的場景演出。

パズニック
神奇方塊

●發售日／1991年7月19日　●價格／4900日圓
●發行商／IGS



消除方塊的固定畫面型益智遊戲。內容是左右移動方塊，接觸外觀相同的方塊就能消去，當全部消去便可過關。另外還有改變重力方向但能夠同時消去多數方塊的模式。總共有160個舞台。

キャッ党忍伝てやんでえ
功夫貓黨

●發售日／1991年7月19日　●價格／6500日圓
●發行商／Tecmo



又稱《忍者貓》，是以日本動畫《功夫貓黨》為題材的橫向捲軸動作遊戲。玩家可從三名角色中擇一使用，並且和支援角色一起前進。本作忠實重現了動畫場景，當中的趣味性和必殺技「喵貓忍法」等華麗演出都很值得一看。

ダイ・ハード
終極警探

●發售日／1991年7月19日 ●價格／6500日圓
●發行商／Pack-In-Video









以熱門美國電影《終極警探》為題材的動作遊戲，劇情比照電影內容進行，會在與恐怖分子的戰鬥中設法獲得道具。另外像是在碎玻璃上走路，或者在伸手不見五指的樓層行動，都彷佛置身於電影世界中，臨場感十足。

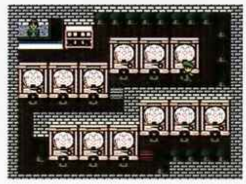
パチンコ大作戦
柏青哥大作戰

●發售日／1991年7月19日 ●價格／5900日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment









有劇情要素的柏青哥遊戲，身為秘密特務的主角手持武器，目的是毀壞敵人的根據地。遊戲中必須利用手中的100顆球，把所有的柏青哥機台打到停止運作，再以獎金購買武器，最後只要毀壞敵方根據地就能過關。

JuJu伝説
JuJu傳說

●發售日／1991年7月19日 ●價格／6800日圓
●發行商／Taito









以變成猴子的JuJu擔任主角的動作遊戲。內容是朝八方向射擊與踩踏敵人，打倒最終頭目後就能變回人類。總共有六個舞台。雖然本作在日本不怎麼顯眼，但在海外卻很受歡迎。

ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ全員集合！
下町特別版 國夫君時代劇全員集合

●發售日／1991年7月26日 ●價格／6500日圓
●發行商／Technos Japan









又稱《熱血時代劇》，是一款以江戶時代為舞台，同時讓國夫君系列登場角色大為活躍的帶狀捲軸動作遊戲。各舞台都有其特色，角色也會隨著戰鬥而逐漸成長。國夫的名字在本作中變成「國政」。另外本作也能和搭檔兩人同樂。

おたくの星座
御宅族星座大冒險

●發售日／1991年7月31日　●價格／6900日圓
●發行商／M&M








為了讓世間女人看看什麼是真男人而踏上旅程的角色扮演遊戲。腳本由本宮宏志撰寫，角色設計由江口壽史負責。本作劇情起因於全世界的宅男被極光五女子欺負，角色和故事非常獨特，諧仿要素很多且相當有趣。

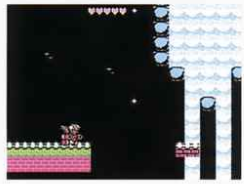
ロボッ子ウォーズ
機器孩童大戰

●發售日／1991年8月2日　●價格／6900日圓
●發行商／IGS









講述機器孩童冒險的動作遊戲。內容是透過在軌道上奔跑、飛彈攻擊和跳躍等方式通過各種陷阱，有些舞台還必須以戰鬥機或潛水艇前進。總共有十個舞台，也有Taito其他作品的角色登場。

SD刑事ブレイダー
SD刑警劍士

●發售日／1991年8月2日　●價格／6400日圓
●發行商／Taito








以宇宙刑警為題材的角色扮演遊戲，內容是身為宇宙刑警的主角打倒邪惡組織「暗影」的過程。戰鬥中可用手臂攻擊，或者運用稱為「單位」的特殊能力戰鬥。過程中可以呼叫同伴，也能變身成「劍士」。

マイライフ・マイラブ ぼくの夢わたしの願い
我的人生志願

●發售日／1991年8月3日　●價格／9600日圓
●發行商／Banpresto









類似人生遊戲的圖板遊戲，由森下裕美負責角色設定。玩家可以仔細設定自己的屬性，並藉由擲骰決定前進步數。從幼兒到老人的期間，玩家可以體驗數以千計的不同內容事件。

スーパースプリント
超級衝刺

●發售日／1991年8月3日　●價格／6500日圓
●發行商／Altron



街機競速遊戲《超級衝刺》（Atari Games）的移植作，內容是在單一畫面的賽道中行駛，每次提升等級後障礙物就會增加，比賽後還能調整車體。另外也能享受類似玩玩具的對戰過程。

ドラゴンウォーズ
龍之戰爭

●發售日／1991年8月9日　●價格／6800日圓
●發行商／Kemco



美國PC遊戲《龍之戰爭》（Activision）的移植作。這是一款3D迷宮型角色扮演遊戲，特徵在於提升等級時可將技能點數分配至任何參數的系統。至於戰鬥方面則必須巧妙搭配各種方式，例如近距離就用劍，以及遠距離就用魔法等等。

デ・ブロック
立體方塊

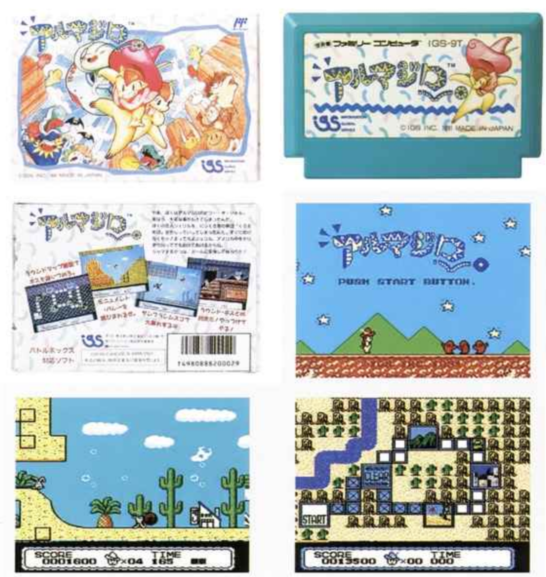
●發售日／1991年8月9日　●價格／4980日圓
●發行商／Athena



移動從四個方向飛來的各種方塊並設法組合成正方形使之消去的益智遊戲。正方形愈大分數愈高，但也會加快遊戲步調，若連續錯過三次就算失誤。另外也能玩必須消去特定數量方塊的遊戲B。

アルマジロ
犰狳小子

●發售日／1991年8月9日　●價格／6900日圓
●發行商／IGS



以犰狳小子為主角的橫向捲軸動作遊戲。特徵是可以將身體蜷曲成球彈跳和衝撞敵人，而透過道具則能變身成鳥和魚而分別能夠飛行和游泳。不過主角身體蜷曲成球時掉進洞穴的災情層出不窮。

百の世界の物語
百世界物語

●發售日／1991年8月9日　●價格／6200日圓
●發行商／Ask講談社



帶有桌上角色扮演要素的角色扮演遊戲。本作準備了「我們是屠龍者」、「傳奇秘寶」、「公主的故事」這三篇腳本，過程中會逐步完成鎮民等角色提供的任務。最多可以四人同樂。

ドキ！ドキ！遊園地 クレイジーランド大作戦
瘋狂遊樂園大作戰

●發售日／1991年8月9日　●價格／5800日圓
●發行商／VAP



以變成瘋狂世界的遊樂園為舞台的橫向捲軸動作遊戲。主角會踢著球通過幾項遊樂設施。本作採用受到傷害就會增加攻擊力的系統，也有許多奇特的道具。總共有11個舞台。

ドラゴンボールZII 激神フリーザ!!
七龍珠ZII 激神弗力札

●發售日／1991年8月10日　●價格／8200日圓
●發行商／Bandai



《七龍珠Z》系列第二作，劇情以原作的弗力札篇為主。雖然沿襲了前作的卡片戰鬥系統，但遊戲步調整體加快，參戰人數增加，自動戰鬥和演出層面也強化許多。另外玩家也可以將前作中Z戰士的等級繼承至本作。

A列車で行こう
A列車

●發售日／1991年8月21日　●價格／7800日圓
●發行商／Pony Canyon



PC版《A列車》的移植作，內容是在荒野中設置鐵路和車站讓A列車行駛，藉此逐步發展城鎮，故據說是都市開發模擬遊戲的元祖。為了增加收益，玩家會設法增加鐵路線和人口。另外本作的操作比較困難。

クライシスフォース
危機武力

●發售日／1991年8月27日　●價格／6000日圓
●發行商／Konami



又稱《帝國戰機》，是裝有特殊晶片而能產生模擬多重捲軸和激烈視覺表現的縱向捲軸射擊遊戲。自機有三種型態，各型態分別有兩種攻擊方法。總共有七個舞台，也可以兩人同樂。

ロイヤルブラッド
皇室血統

●發售日／1991年8月29日　●價格／9800日圓
●發行商／光榮



以有妖精和魔法的幻想世界為舞台的模擬遊戲。內容比照光榮推出的其他歷史模擬遊戲而有四部腳本，過程是藉由反復實行內政和戰爭強化部隊，也可以設法讓敵方加入我軍。難度較低，就算是初學者也能充分享受。

快傑ヤンチャ丸2 からくりランド
快傑楊茶丸2 傀儡國度

●發售日／1991年8月30日　●價格／5800日圓
●發行商／Irem



又稱《快傑洋槍2》的系列第二作。基本系統沿襲前作，但變更了一些細部項目，例如導入生命力制，以及刀子不會掉落等等。本作可以變身成青蛙、鳥、大象等動物，還有點心國和妖怪森林等八個豐富的舞台。

メタルスレイダーグローリー
合金機甲Glory

●發售日／1991年8月30日　●價格／8900日圓
●發行商／HAL研究所



又稱《金屬之光》，是一款花了約四年兩個月開發的壯闊宇宙冒險遊戲，特徵是超越FC極限的細緻圖像，以及角色表情等細部設計。本作實現了FC最高的8MB大容量以及內建特殊晶片，由漫畫家☆Yoshimiru全面協助製作。商品還內附海報。

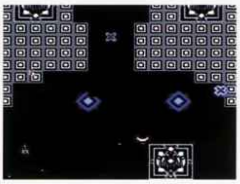
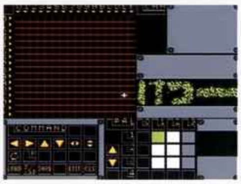
絵描衛門（デザエモン）
描繪衛門

●發售日／1991年9月13日　●價格／9800日圓
●發行商／Athena







縱向捲軸射擊遊戲的開發軟體。玩家可用內建編輯器製作標題、角色、背景等內容，也可以設定敵人的攻擊模式，還能編寫背景音樂，但基於容量限制而只能製作三個舞台。當年本作發售時還舉辦了設計比賽。

ウエスタンキッズ
西部小子

●發售日／1991年9月13日　●價格／7800日圓
●發行商／Visco













以兩把手槍打倒雜兵和七名通緝犯的西部劇主題動作遊戲。內容有瞄準目標射擊的槍戰小遊戲，也可以兩人同樂。另外本作在各方面的基本系統都深受《大盜五右衛門》的影響。

マリオオープンゴルフ
瑪利歐高爾夫公開賽

●發售日／1991年9月20日　●價格／5826日圓
●發行商／任天堂













基本系統與《高爾夫日本賽》相同。內容有比賽打完18洞最低桿數的比桿賽，還有光以各洞一決勝負的比洞賽。遊戲中可選擇位於世界各地的五個球場，兩人遊玩時還可以使用瑪利歐和路易吉。

へべれけ
迷糊蛋

●發售日／1991年9月20日　●價格／6200日圓
●發行商／Sunsoft












採用趣味超現實世界觀的動作遊戲，內容是操縱主角「迷糊蛋」和三名同伴活用各項特技，設法前往神殿這個目的地。神秘的氣氛和獨特的台詞頗具特徵，也有許多奇特的演出。另外不少玩家表示本作的背景音樂和遊戲性極佳。

ドラゴンズレア
龍穴歷險記

●發售日／1991年9月20日　●價格／5900日圓
●發行商／Epic Sony Records



美國LD遊戲《龍穴歷險記》的改編移植作，是一款攻略過程必須持劍攻擊和避開陷阱的動作遊戲。本作設法保有原作的風味，還呈現出無法想像是FC畫面的高品質圖像。角色獨特的動作有些死角，經常一疏忽就死了。

バトルフォーミュラ
方程式戰鬥賽車

●發售日／1991年9月27日　●價格／6200日圓
●發行商／Sunsoft



具備射擊要素的飛車追逐遊戲。不光是在道路上，在沙漠、海、空中等各種舞台裡都有大量敵人來襲，必須設法解決對方再挑戰頭目。遊戲中自機會因應舞台內容而變形成戰鬥機或船隻。總共有六個舞台。

スパルタンX2
成龍踢館2

●發售日／1991年9月27日　●價格／5500日圓
●發行商／Irem



系列第二作。與前作同樣是打倒敵兵挑戰舞台最後頭目的橫向捲軸動作遊戲，但操作性和世界觀與前作截然不同。蓄積計量表後可以使用上鉤拳和過肩摔等必殺技。總共有六個舞台。

イースIII ワンダラーズ フロム イース
伊蘇III 來自伊蘇的冒險者

●發售日／1991年9月27日　●價格／7500日圓
●發行商／Victor音樂產業



系列第三作，是描述《伊蘇II》三年後故事的動作角色扮演遊戲。本作變更為側向視角，還能從廣大的地圖畫面選擇舞台。遊戲中可做出向上和向下刺擊等動作，動作性大幅提升。

中嶋悟F-1ヒーロー2
中嶋悟F1英雄2

●發售日／1991年9月27日 ●價格／5900日圓
●發行商／Varie



系列第二作。基本系統沿襲前作，玩家可從四輛賽車中擇一使用，並與來自世界上16個國家的九名對手比賽。遊戲中加入了鈴木亞久里等當紅賽車手，最後會跟中嶋悟對決。兩人對戰時會分割成上下兩個畫面。

ちびまる子ちゃん うきうきショッピング
櫻桃小丸子 開開心心逛街去

●發售日／1991年10月4日 ●價格／5800日圓
●發行商／Namco



以櫻桃子的漫畫《櫻桃小丸子》為題材的圖板遊戲，內容是在地圖上轉動輪盤移動，讓小丸子等四名角色比賽購物。在各處停留都會發生事件而增減金錢或點數，此外還有小丸子家鄉清水市的許多名勝在遊戲中登場。

からくり剣豪伝ムサシロード
超級劍豪傳

●發售日／1991年10月5日 ●價格／6800日圓
●發行商／Yutaka



以機器人動畫《超級劍豪傳》為題材的動作角色扮演遊戲。本作總共有五個章節，各章都有不同的主角，是少數支援組隊遊玩的動作角色扮演遊戲。故事步調順暢，內有許多趣味哏。

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語2 光の騎士
SD鋼彈外傳 騎士鋼彈物語2 光之騎士

●發售日／1991年10月12日 ●價格／8200日圓
●發行商／Bandai



系列第二作，是以騎士鋼彈物語的「Bandai收集卡」第三、四作劇情加上原創要素而成的角色扮演遊戲。各章都會替換角色，直到最終章才湊齊所有成員。當時還有Bandai收集卡的戰鬥系統，助拳人也能參戰。

グレートディール
絕佳交易

●發售日／1991年10月25日　●價格／6800日圓
●發行商／Hect



改編自該公司另一款作品《凱迪拉克》的落下式益智遊戲。湊出三張撲克牌以上的牌型就能消去，而且追加了替換卡片和萬能的鬼牌，遊玩內容豐富許多。另外還在兩人對戰中增添了新規則。

たいむゾーン
時空地帶

●發售日／1991年10月25日　●價格／6200日圓
●發行商／Sigma商會



在從恐龍稱霸到未來之間的各時代冒險的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱男孩丟出像回力鏢般會折回的帽子打倒敵人。遊戲中總共有包括強制捲軸和猜謎在內的24個舞台，另外跳上滑板就能無敵。

カオスワールド
渾沌世界

●發售日／1991年10月25日　●價格／7000日圓
●發行商／Natsume



重視劇情的指令式角色扮演遊戲。戰鬥中可以決定隊伍的陣形再自動戰鬥。有時間流逝的概念，從鄰鎮呼叫同伴到對方抵達需要兩天時間等等，在各方面都製作得很仔細。

特救指令ソルブレイン
特救指令Solbrain

●發售日／1991年10月26日　●價格／6000日圓
●發行商／Angel



以特攝電視節目《特救指令Solbrain》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是運用拳頭、跳躍和子機打倒敵人。總共有七個舞台。值得一提的是，在海外發售的《破碎之手》這款NES（海外版FC）遊戲，就是改編自由Natsume開發的本作。

モノポリー
大富翁

●發售日／1991年11月1日　●價格／6800日圓
●發行商／Tomy



又稱《地產大亨》，為古典圖板遊戲《大富翁》的電子遊戲，內容是擲骰移動並透過買賣土地和物件賺取金錢。其中「特別模式」進行方式類似解殘局將棋。最多可八人同樂。另外本作和台灣大宇出品的PC遊戲《大富翁》無關。

大工の源さん
大力工頭

●發售日／1991年11月15日　●價格／6500日圓
●發行商／Irem



又稱《木匠阿源》，是操縱手持木槌且名叫阿源的木匠和一間黑心公司交戰的動作遊戲。可透過取得道具提升木槌的威力和跳躍力。敵方角色相當獨特，就算是女性社員也不能原諒，只要注意別打到童年玩伴環奈就好。總共有五個舞台。

少年アシベ ネパール大冒険の巻
少年蘆部 尼泊爾大冒險之卷

●發售日／1991年11月15日　●價格／6980日圓
●發行商／Takara



又稱《少年阿貝》，是以森下裕美原作的漫畫《少年蘆部》為題材的冒險遊戲。玩家會在遊玩各章時使用五項指令，故事忠實呈現了有豐富人情味的原作角色，小芝麻的行動也很可愛。雖然遊戲中也有3D迷宮，但難度較低。

スター・ウォーズ
星際大戰

●發售日／1991年11月15日　●價格／6700日圓
●發行商／Victor音樂產業



與電影同樣由盧卡斯影業製作的《星際大戰》橫向捲軸動作遊戲。內容是在塔圖因行星上操縱路克，途中還會因為劇情而能操縱韓索羅和莉亞。遊戲內容基本上按照原作進行，也有3D射擊場景。

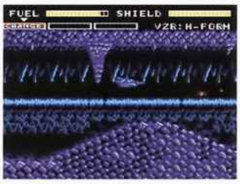
地底戦空バゾルダー

地底大作戰

●發售日／1991年11月15日　●價格／6300日圓
●發行商／SOFEL







解開地底世界之謎的動作射擊遊戲，過程中自機可變形成坦克、鑽地機或飛行型態。在動作階段會操縱少女以槍和腳踢打倒敵人，而頭目戰鬥則會以3D射擊的方式進行。遊戲中總共有四個區域，分成五個舞台。

ラディア戦記 黎明篇

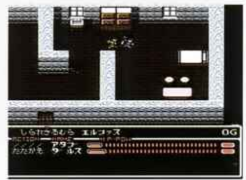
拉迪亞戰記 黎明篇

●發售日／1991年11月15日　●價格／6900日圓
●發行商／Tecmo









講述一名失憶劍士故事的動作角色扮演遊戲。內容是以即時動作的形式和敵人戰鬥，同伴會依照AI行動，還有裝死逃走的「假裝死亡」這項指令。生動的故事發展和圖像都有一定程度的評價。

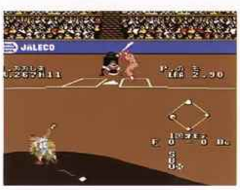
燃えプロ！最強編

燃燒職棒最強篇

●發售日／1991年11月22日　●價格／6700日圓
●發行商／Jaleco






系列第五作。基本系統沿襲前作，但隊伍和選手都是以真名登場。前作被廢除的「錦標賽模式」重新登場，還採用了會因為選手表現而改變其狀況的系統。這是本系列在FC上的最後一款作品。

パチ夫くん4

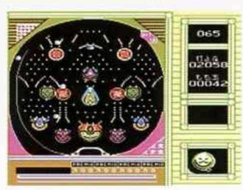
柏青夫君4

●發售日／1991年11月22日　●價格／8800日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment









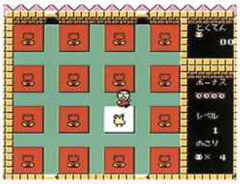
系列第四作。內容是在前作中成為柏青哥大王的柏青夫從地球邁向宇宙，柏青哥舞台也變得更廣。柏青夫家庭會在從過去到未來的三個舞台裡，逐一把柏青哥機台打到停止運作。機台有12種，共有24個類型。

みんなのたあ坊なかよし大作戦
大寶的好友大作戰

●發售日／1991年11月22日　●價格／3980日圓
●發行商／Character Soft






以三麗鷗熱門角色「大寶」為主角的益智遊戲。內容包括抽相同卡片的「配對抽牌」模式，以及透過推動牌讓一整排都是相同卡片的「牌面劃一」模式。過程中還有會來妨礙玩家的妖怪登場。

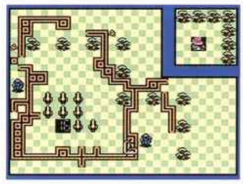
ランパート
壁壘

●發售日／1991年11月29日　●價格／5800日圓
●發行商／Konami








可攻略現代、童話、奇幻、戰國這四篇劇情且含有益智與射擊要素的模擬遊戲。內容是透過砲擊打倒進攻我方城堡的敵人，修理損壞的牆壁，還得考量如何擴大領土以及對付敵人的方法。另外本作也可以兩人對戰。

ファミコン囲碁入門
紅白機圍棋入門

●發售日／1991年11月29日　●價格／6500日圓
●發行商／I'max










日本棋院推薦的圍棋入門遊戲，從初步到戰術都有詳盡的解說，對局中的救濟制度以及平衡佔地等機制也都簡單易懂，是對圍棋初學者非常友善的作品。至於講師則由藤原定先（基礎知識）、正目正人（規則）、忍者久住（手法）擔任。

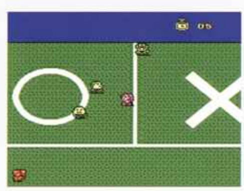
アメリカ横断ウルトラクイズ 史上最大の戦い
橫貫美國大猜謎 史上最大戰爭

●發售日／1991年11月29日　●價格／7800日圓
●發行商／Tomy







以熱門猜謎節目《橫貫美國大猜謎》為題材的遊戲，內容是像角色扮演遊戲那樣在地圖畫面上移動，藉此造訪世界各地挑戰猜謎。最多可八人一起在搶答錦標賽中比賽看誰獲勝晉級。總共收錄了2000個問題。

ファミコンジャンプII 最強の7人

紅白機JUMPII 最強的七人

●發售日／1991年12月2日 ●價格／8500日圓
●發行商／Bandai









又稱《英雄列傳II》的系列第二作，是《紅白機JUMP 英雄列傳》的續作，但改為指令式角色扮演遊戲。前作中七款作品的英雄們長大後再度活躍於JUMP世界，戰鬥採用戰棋形式。另外本作由製作《勇者鬥惡龍》的堀井雄二監修。

平成天才バカボン

平成天才薄伽梵

●發售日／1991年12月6日 ●價格／5800日圓
●發行商／Namco









以赤塚不二夫的趣味漫畫《平成天才薄伽梵》為題材的動作遊戲，內容是操縱薄伽梵的父親享受爬牆和使用雨傘等各式動作的樂趣。總共有四個舞台。透過角色懶散的動作，使本作處處充滿原作的氛圍和各種趣味橋段。

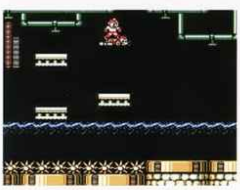
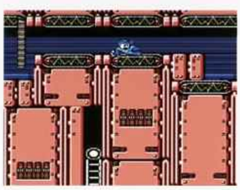
ロックマン4 新たなる野望!!

洛克人4 新的野心

●發售日／1991年12月6日 ●價格／7800日圓
●發行商／Capcom





系列第四作。相較於前作，本作的故事性更強烈，還導入了「新洛克砲（蓄力射擊）」，此外新登場的支援機器人艾迪也會和誕生自前作的狗型機器人搭檔拉休一起支援洛克人。總共有包括八個機器人和兩個博士在內的16個舞台。

スノーブラザーズ

雪人兄弟

●發售日／1991年12月6日 ●價格／6500日圓
●發行商／東亞Plan









把敵人變成雪球踹飛滾走，或者站在雪球上前進的固定畫面型動作遊戲。如果只用一發雪球就順利消滅舞台裡的所有敵人，便能獲得獎勵福袋。總共有50個舞台，途中也有和頭目的對決。另外本作也可以兩人同樂。

T.M.N.T.2 ザ・マンハッタンプロジェクト

忍者龜2 曼哈頓計畫

●發售日／1991年12月13日　●價格／6900日圓
●發行商／Konami













系列第二作。基本系統沿襲前作，但畫面和操作性有所提升。內容是操縱四名忍者龜以各自的武器和必殺技戰鬥。以單人模式遊玩到一半也可以中途加入變成兩人同樂。總共有八個舞台。

つるピカハゲ丸 めざせ！つるセコの証

光頭禿丸闖天關 節約之證

●發售日／1991年12月13日　●價格／6300日圓
●發行商／Jaleco









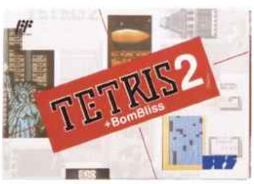



以野村伸原作的少年漫畫《光頭禿丸闖天關》為題材的動作遊戲，內容是操縱禿丸在世界各地旅行，目標是成為節約之王。過程中會在地圖上移動，並以頭撞或投擲硬幣等方式打倒敵人。遊戲中到處都有冒險階段內容能夠遊玩。

テトリス2＋ボンブリス

俄羅斯方塊2＋爆炸方塊

●發售日／1991年12月13日　●價格／6500日圓
●發行商／BPS













本作可同時玩到《俄羅斯方塊》的改良版，以及在當中加入爆炸要素的《爆炸方塊》。《俄羅斯方塊》改良了前作中不受好評的操作性，而《爆炸方塊》則能讓玩家享受一口氣消去大量方塊的爽快感。

ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦

史上最強猜謎王決定戰 放過我吧

●發售日／1991年12月13日　●價格／9800日圓
●發行商／Yonezawa









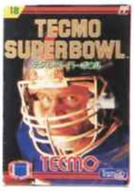


以當時日本熱門綜藝節目《放過我吧》為題材的遊戲，內容是最多可六人參加的搶答猜謎，勝利者就能挑戰猜謎王。本作還同捆發售了搶答用的「派對觸控器」，可以充分體驗在綜藝節目裡以搶答猜謎對決的感受。

テクモスーパーボウル

Tecmo超級盃

●發售日／1991年12月13日　●價格／7980日圓
●發行商／Tecmo









《Tecmo美式足球》的續作，是一款重現了真實世界國家美式足球聯盟賽的遊戲。本作收錄了當時活躍於真實世界的28支隊伍各30名選手的資料，還能享受頗具臨場感的三種遊戲模式。

東京パチスロアドベンチャー

東京柏青嫂大冒險

●發售日／1991年12月13日　●價格／6800日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment









由主角「七月揃太」透過柏青嫂與五名挑戰者交手的遊戲，內容是在60分鐘（現實世界的時間）的時間限制內玩柏青嫂，然後比賽誰的硬幣數量多。最扯的是如果啟動機台後選擇「不想玩柏青嫂」，就會直接導致遊戲結束。

ヨッシーのたまご

耀西的蛋

●發售日／1991年12月14日　●價格／4758日圓
●發行商／任天堂









設法排列栗寶寶（蘑菇）和魷魷（烏賊）等四種角色使之消去的落下式益智遊戲。這類遊戲多半是移動落下物體，但本作的構想是移動下方堆疊處而格外嶄新。若正確堆疊耀西蛋的上下碎片就能誕生耀西而增加分數。另外也能兩人對戰。

ファミスタ'92

職棒家庭棒球場92年版

●發售日／1991年12月20日　●價格／5000日圓
●發行商／Namco









系列第七作。基本系統沿襲前作，但選手資料更新且追加全明星賽模式。交易選手裡多了「聯合」模式，共有九種模式可享受。另外熱門選手還有「櫻吹雪」等特別演出。

タイニー・トゥーン アドベンチャーズ

迷你樂一通

●發售日／1991年12月20日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami



以美國動畫《迷你樂一通》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是交替操縱頑皮兔和同伴踩踏敵人前進。各區域都有特定機制，甚至還有一接觸某女性角色就會回到起點的陷阱。總共有六個區域。

爆笑!!人生劇場3

爆笑人生劇場3

●發售日／1991年12月20日　●價格／6400日圓
●發行商／Taito



系列第三作。事件內容和創造角色的模式經過強化，進行中還會直接跟神互動。若想讓自己的人生更順遂，就必須以猜拳等方式勝過神。另外本作的小遊戲也非常充實。

パーマンPART2 秘密結社マドー団を倒せ！

小超人帕門PART2 打倒秘密結社瑪多團

●發售日／1991年12月20日　●價格／5800日圓
●發行商／Irem



系列第二作。與前作同為橫向捲軸動作遊戲，但這次從帕門一號到四號都能操縱，也能像原作那樣在空中飛行，有些舞台還會轉換成俯瞰視角的動作遊戲或益智遊戲。總共有六個舞台。

ダイナマイトバットマン

火爆蝙蝠俠

●發售日／1991年12月20日　●價格／6500日圓
●發行商／Sunsoft



以美國漫畫熱門英雄《蝙蝠俠》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是利用「蝙蝠箭」和滑行戰鬥。本作展現出超越FC規格的細緻圖像，角色滑行的大動作也頗吸睛。總共有18個舞台。

アスミッくんランド

阿斯米君樂園

●發售日／1991年12月20日　●價格／6300日圓
●發行商／Asmik









操縱阿斯米君用尾巴踢和跳躍等方式戰鬥的動作遊戲。舞台裡有各種陷阱，要是中了陷阱就會一直打噴嚏或使道具失效而相當麻煩。至於頭目戰鬥則是以童玩遊戲「紅綠燈」等小遊戲對決。

アンタッチャブル

鐵面無私

●發售日／1991年12月20日　●價格／6800日圓
●發行商／Altron










以描寫美國調查員的電影《鐵面無私》為題材的遊戲，內容包括躲在建築物與同伴交替戰鬥的3D射擊遊戲，以及橫向捲軸動作遊戲。還有一個舞台重現了電影中嬰兒車滾下樓梯的場景。總共有七個舞台。

バトルトード

戰鬥青蛙

●發售日／1991年12月20日　●價格／6500日圓
●發行商／日本電腦系統










以青蛙為主角的帶狀捲軸動作遊戲。本作有許多豐富的舞台和機關，可享受騎乘氣墊機車、單輪車甚至巨蛇的動作，藉此體驗速度感和驚悚感，也可以兩人同樂。另外本作由英國的Rare開發。

バナナン王子の大冒険

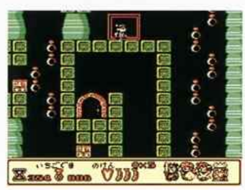
香蕉王子大冒險

●發售日／1991年12月20日　●價格／5900日圓
●發行商／Takara







以水越花梨的漫畫《香蕉王子大冒險》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱主角持劍戰鬥以及取得香蕉這項恢復道具。遊戲中有事件、賭場、猜謎等內容，而且富含動作性。總共有七個舞台。

モンスターメーカー 7つの秘宝
怪物製造廠 七大秘寶

●發售日／1991年12月20日　●價格／6800日圓
●發行商／SOFEL



熱門卡片遊戲《怪物製造廠》的角色扮演遊戲。本作重現了原作的遊戲性，以卡片風呈現了角色、道具、迷宮和戰鬥等要素，還能讓怪物成為同伴並在戰鬥中召喚。在原野只能行走於道路上。

ベスト競馬ダービースタリオン
德貝賽馬

●發售日／1991年12月21日　●價格／6800日圓
●發行商／Ascii



系列首作，是由園部博之製作且被譽為賽馬模擬遊戲開創者而深受歡迎的作品。玩家扮演的馬主可生產馬匹並培養賽馬，目標是在日本中央賽馬協會的所有G1比賽中獲得稱號。至於培養賽馬方式則因血統、環境、調教方式和比賽結果而異。

信長の野望・武将風雲録
信長之野望 武將風雲錄

●發售日／1991年12月21日　●價格／11800日圓
●發行商／光榮



系列第三作。基本系統沿襲前作，這次統一全日本的範圍重新涵蓋了東北和九州。在擴大勢力中加入了「文化」和「技術」等要素，即便是不擅長內政和會戰的武將，只要教養數值夠高，也能在事件中得到其他方面的優勢。

SDガンダム ガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー
SD鋼彈 轉蛋戰士4 新人類故事

●發售日／1991年12月21日　●價格／8500日圓
●發行商／Yutaka



系列第四作。本作共有三部腳本，包括一般的《機動戰士鋼彈F91》，SD戰國傳的天下統一篇，以及SD外傳的「圓桌武士篇」。另外還追加了可重現動畫著名場景的戰役模式，大批原作粉絲也為此開心不已。

鳥人戦隊ジェットマン

鳥人戰隊噴射人

●發售日／1991年12月21日　●價格／6000日圓
●發行商／Angel



以特攝節目《鳥人戰隊噴射人》為題材的橫向捲軸動作遊戲。內容是從五名能力獨特的噴射人中擇一使用，舞台最後會跟巨大機器人或頭目單挑。總共有六個舞台，也有只玩頭目戰鬥的模式。

バトルストーム

戰鬥風暴

●發售日／1991年12月21日　●價格／5800日圓
●發行商／Yonezawa



透過生產和指揮武器單位破壞敵軍基地的戰爭模擬遊戲，採用可隨時視戰況下達命令的「即時戰鬥」系統。武器除了六種戰車以外，還有直升機、戰鬥機、防護罩等等，相當豐富。另外本作也可以享受火熱的兩人對戰。

チキチキマシン猛レース

超猛競速

●發售日／1991年12月25日　●價格／6800日圓
●發行商／Atlus



以美國動畫《超猛競速》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱主角的狗肯肯，透過叫聲和炸彈等方式打倒敵人並挑戰頭目。原作中「噫嘻嘻」的好笑舉止也完整重現。總共有十個舞台，是由三部劇情構成。

ザ・ブルーマリーン

藍槍魚

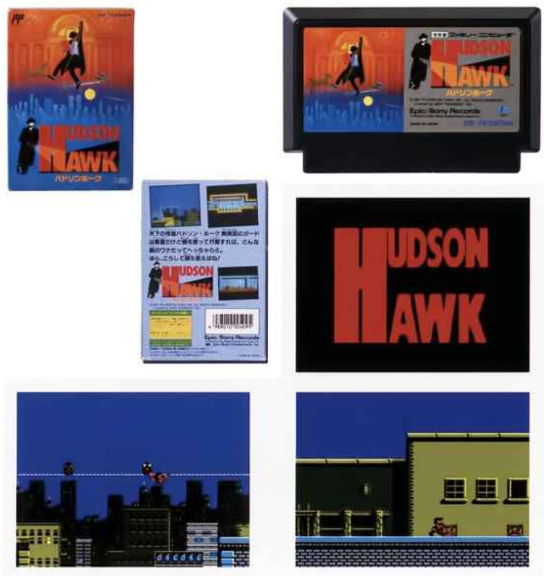
●發售日／1991年12月27日　●價格／6300日圓
●發行商／Hot B



以釣起大槍魚（旗魚）而在四場大賽中獲勝的釣魚遊戲。玩家可比照遙控飛機的要領行駛船，再透過釣餌釣起魚。過程中可享受因應時間和參數調整釣鉤、釣魚線、釣餌等詳細設定的樂趣。

ハドソン・ホーク
哈德遜之鷹

●發售日／1991年12月27日　●價格／5900日圓
●發行商／Epic Sony Records



以美國電影《哈德遜之鷹》為題材的動作遊戲，內容忠實重現了電影劇情，也就是以竊取李奧納多・達文西的美術品為目標。過程中必須以球打倒敵人，還得透過跳跳床和走鋼索等行動，設法安全抵達各舞台的終點。

ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃!!ウルトラ兄弟
超人力霸王俱樂部3 力霸王兄弟再次出擊

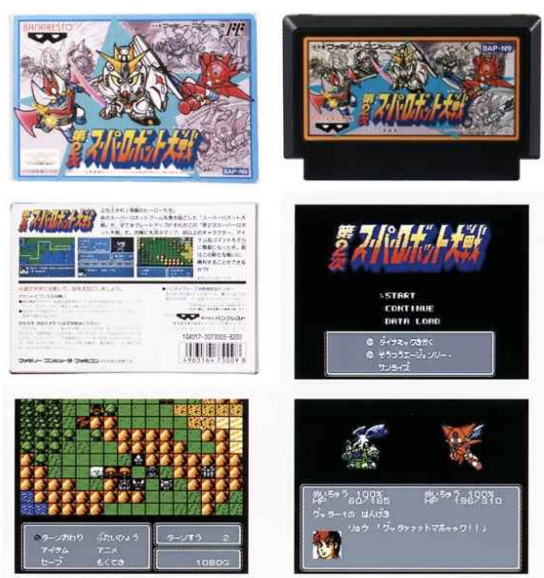
●發售日／1991年12月29日　●價格／7800日圓
●發行商／Yutaka



系列第三作。基本系統沿襲前作，在戰鬥中可以在彩色計時器閃爍時使出必殺技，給予敵人最後一擊的角色能獲得經驗值。怪獸膠囊也可以在棒球小遊戲中取得，另外也能使用「超人之母」。

第2次スーパーロボット大戦
第二次超級機器人大戰

●發售日／1991年12月29日　●價格／8200日圓
●發行商／Banpresto



在GB登場的模擬角色扮演遊戲第二作。系統大幅改變，一舉成為操縱大頭版機器人的動畫英雄們共同參與的大戰略，故事發展和人際關係也完全比照各原作。這項轉變使本作後來系列化，至今依然有許多瘋狂粉絲。

COLUMN
明星哨吶版紅白機

●發售日／約1986年　●價格／非賣品

慶祝明星哨吶（日本食品品牌）發售20周年的宣傳活動獎品。活動內容是抽選出1500名客戶，然後贈送包括FC、磁碟系統、磁碟片等四項商品一組的成套獎品。這批FC主機的差異在於標籤上的文字是「明星哨吶」（Myojo Charumera），後來還推出了第二批。





一般FC主機的標籤（左）和明星哨吶版的標籤（右）。

移植到紅白機的街機遊戲

身為家用主機大廠的任天堂，其實有過一段銷售街機遊戲的日子（1973年～1986年）。FC許多早期作品都是移植自街機遊戲，《大金剛》和《瑪利歐兄弟》也都是誕生自街機的名作。而在FC發售後，任天堂還推出了運用FC技術開發的「VS.系統」，這種以對戰為主的機台有前後兩個螢幕，許多FC上的作品也在此同步登場。其中直立式機台只有販售至海外，還刻意調整成看不到對手的畫面。這種屬於街機的機台性能比FC優秀，畫面、角色動態和玩法也不同。不過後來任天堂為了集中資源開發FC遊戲，便在1985年推出最後一款街機遊戲《足球》後退出市場。至於海外則依然有新作推出，也持續販售第三方開發商製作的遊戲，直到1990年才全部停止營運。

任天堂所開發街機遊戲的傳單

《大金剛》



《瑪利歐兄弟》



（海外版）

《拳無虛發》



《VS.系統》



《VS.高爾夫／彈珠台》



《VS.棒球》



（直立式機台）

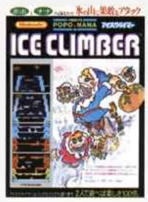
《VS.氣球大戰》



《VS.拆屋工》



《敲冰塊》



任天堂所開發街機遊戲的遊戲畫面

《VS.超級瑪利歐兄弟》



《VS.密探》



紅白機的書籍

在FC專門雜誌和攻略本的極盛時期，也出版了許多以FC為主題的商業書籍，當中也有《為什麼紅白機會那麼暢銷》、《今後紅白機還能紅下去嗎》等適合關心FC商業經濟的大人閱讀書。雖然當時的孩童鮮少閱讀，但如今這些書籍已成為了解當時社會情況的貴重資料。當時與紅白機有關的書非常多，在此介紹一些冠上「紅白機」名稱的專門書籍。

《紅白機症候群》
（片山聖一著，洋泉社，1986年）



考察FC問世所造成的社會變化以及FC的新媒體戰略。本書也刊載了一些當年的珍貴相片。

《紅白機風潮瓦解之日》
（刑部澄徹、片山聖一著，秀和系統交易，1986年）



闡述FC風潮的經緯，同時預測今後FC將何去何從的書籍。

《任天堂的紅白機戰略》
（杉本研一著，Pal出版，1986年）



詳細整理了FC風潮，玩具業界的變化，以及FC網路構想的相關全貌。

《紅白機會如此改變日本！》
（服部康夫著，PHP研究所，1986年）



解說FC網路構想的相關全貌。在商業書籍中也很罕見。

《紅白機陣營的野心》
（西田昇平著，電波新聞社，1986年）



解說了FC的演變和全貌，與個人電腦的差異，以及從網路構想衍生的新商業模式。

《紅白機遊戲的主角們》
（嶋田充輝監修，村田榮一執筆，PHP研究所，1989年）



適合中小學生閱讀的社會科文字書。書中還刊載了與製作遊戲和通路有關的任天堂內部與開發者的珍貴相片。

《驚人的紅白機現象》
（齋藤次郎著，岩波書店，1986年）



適合不了解FC的成人閱讀書籍。解析了「孩童們的當代娛樂」以及「紅白機對親子關係的影響」等FC造成的社會現象。

《紅白機十周年！》
（Gane Papa編著，角川書店，1994年）



回溯紅白機問世十年來的歷史。有許多頁面刊載了對各遊戲的感想。

紅白機

1992年

がんばれゴエモン外伝2～天下の財宝～
大盜五右衛門外傳2 天下財寶

●發售日／1992年1月3日　●價格／6980日圓
●發行商／Konami









外傳系列第二作，與前作頗相像，但改良了戰鬥演出等方面。劇情是五右衛門和惠比壽丸為了前往「世界盜賊大會」，而在途經各地時順手協助人們，結果造就了這段幽默風趣的旅程。

ピザ・ポップ
披薩大戰

●發售日／1992年1月7日　●價格／6300日圓
●發行商／Jaleco









外送披薩的橫向捲軸動作遊戲，內容是注意對手外送員的妨礙和觸電等障礙，同時以披薩鏟和臀部攻擊擊退敵人。無論是充滿趣味性的角色，大眾化的世界觀，以及各種陷阱和豐富的舞台構成，都讓玩家露出會心的一笑。

太陽の勇者ファイバード
太陽勇者

●發售日／1992年1月11日　●價格／6800日圓
●發行商／Irem









以機器人動畫《太陽勇者》為題材的橫向捲軸射擊遊戲，內容是操縱駕駛員執行破壞定時炸彈和回收救援艙等任務，過程中還有駕駛戰鬥機射擊，以及巨大機器人對決等各種場景。劇情有四篇，總共有十個舞台。

ソロモンの鍵2 クールミン島救出作戦
所羅門之鑰2 庫爾敏島拯救作戰

●發售日／1992年1月24日　●價格／6200日圓
●發行商／Tecmo










《所羅門之鑰》的續作，完全去除了前作的動作要素，改為純粹的益智遊戲。只要在時間限制內以石頭或冰塊熄滅舞台內的所有火焰就能過關，要是失敗就得階段性重新來過。總共有150個舞台。

ビジネスウォーズ 最強の企業戦略M&A

商場戰爭 最強企業戰略併購

●發售日／1992年1月24日 ●價格／9700日圓
●發行商／Hect












以經營公司為主題的指令式冒險遊戲。主角是在業界排行第三名的航空製造商社長，目標是透過M&A（併購）等各種手段成為業界排行第一名的公司。由於本作目標客群為職場商人，因此也能看到經濟用語的解說。總共有五章。

バーズテイルII THE DESTINY KNIGHT

冰城傳奇II 命運騎士

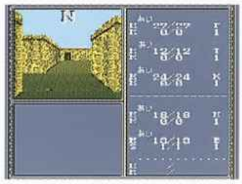
●發售日／1992年1月25日 ●價格／7000日圓
●發行商／Pony Canyon












系列第二作，內容是創造角色編組五人隊伍，並由其中三人以劍與魔法和敵人交戰，還會隨劇情演進還會以特別欄位形式增加同伴。副標題是擁有最強能力的傳奇職業，可在遊戲終盤時獲得。

将棋名鑑'92

將棋名鑑92年版

●發售日／1992年1月30日 ●價格／6800日圓
●發行商／Hect

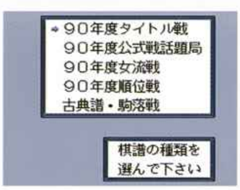












系列第二作，是一款由日本將棋聯盟監修，而且能讓當時職業棋手解說對局以及觀戰的遊戲。本作收錄了1990年度的「七大稱號戰」、「官方戰話題局」、「女流戰」、「排名戰」、「古典譜・駒落戰」等五種項目的全部93局比賽。

ギミック！

機關大挑戰

●發售日／1992年1月31日 ●價格／6200日圓
●發行商／Sunsoft













操縱主角夢太郎做出星星投擲，以及製造立足點前進的動作遊戲。具備蠟筆畫風的可愛世界觀，充分活用動作性的舞台構成，以及流暢優秀的背景音樂，而獲得極高評價。極快的遊戲步調和爽快感也是其一大魅力。

バッキーオヘア
外星戰將

●發售日／1992年1月31日　●價格／5800日圓
●發行商／Konami





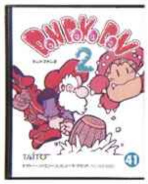




又稱《宇宙野兔》，是以美國熱門漫畫《外星戰將》為題材的帶狀捲軸動作遊戲。內容是操縱巴奇以射擊和跳躍前去拯救四名同伴，途中還得視狀況切換角色進行。與巨大頭目的戰鬥極具魄力，只有終盤是射擊遊戲。總共有八個舞台。

ドンドコドン2
木匠兄弟2

●發售日／1992年1月31日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito









系列第二作。從前作的固定畫面式轉變為橫向捲軸類型，並導入生命力制。在動作畫面能以木槌敲擊敵人，或丟出木槌打倒敵人。不過本作無法兩人同樂，只能單人遊玩。總共有五個舞台。

いけいけ！熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘
衝啊熱血曲棍球社 滑滾大亂鬥

●發售日／1992年2月7日　●價格／6200日圓
●發行商／Technos Japan









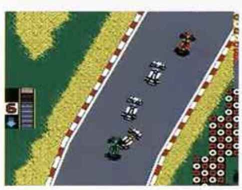
又稱《熱血曲棍球》，是國夫君一行人大鬧冰上曲棍球場的幹架運動遊戲。在曲棍球賽中可以用拳腳妨礙對手，甚至連德式後橋背摔與必殺射門都能隨意使用。不過如果打得太過頭就會犯規，或者被裁判下令離場。

F1サーカス
F1賽車場

●發售日／1992年2月7日　●價格／6600日圓
●發行商／日本物産






移植自PC-Engine的競速遊戲。內容是考量天氣並調整車輛，然後設法從預賽一路獲勝到正式賽。由於本作採用高速捲軸，因此在序盤和轉角很容易發生連環追撞的意外。

海戦ゲーム ネイビーブルー

海戰遊戲 海軍藍

●發售日／1992年2月14日　●價格／5900日圓
●發行商／I'max



在各處配置自軍艦隊並設法破壞敵軍和基地的海戰模擬遊戲。過程中必須視狀況善用戰艦、潛水艇和偵察機等單位全力尋找敵人的位置，訣竅是在戰鬥中保有特殊武器。以簡單手法呈現的華麗演出魅力無窮。

Advanced Dungeons & Dragonsドラゴン・オブ・フレイム

進階版龍與地下城 烈焰之巨龍

●發售日／1992年2月21日　●價格／6800日圓
●發行商／Pony Canyon



《進階版龍與地下城》系列第四作，是延續《長槍英雄》往後劇情的橫向捲軸動作角色扮演遊戲。內容是探索原野畫面，以及在接觸敵人後進入動作畫面。過程中會不時更換八名同伴，設法解放在戰爭中被抓走的奴隸。

パズロット

柏青嫂方塊

●發售日／1992年2月28日　●價格／5600日圓
●發行商／Sammy



融合俄羅斯方塊與柏青嫂的落下式益智遊戲，過程是轉動落下中的角子機面板，當三個相同圖像並排時就能消去。湊齊圖像後可貯存硬幣，透過連鎖會更有效率。另外也能享受兩人對戰。

伝染るんです。 かわうそハワイへ行く

傳染總動員 水獺前進夏威夷

●發售日／1992年3月6日　●價格／6800日圓
●發行商／Takara



以吉田戰車的漫畫《傳染總動員》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是主角水獺君前往夏威夷的冒險旅程。蓄力後可以使用特殊技，但蓄力過頭又會讓自己失神。可藉此享受充滿吉田風味的獨特角色、奇特動作和高趣味性。

マジックキャンドル

魔燭

●發售日／1992年3月6日　●價格／7800日圓
●發行商／Sammy



在FC後期向《勇者鬥惡龍》首作致敬的簡易角色扮演遊戲。雖然咒文數量只有八種，但提升等級後威力會變強。途中有烏龜會成為同伴並在戰鬥中自行戰鬥。雖然有晝夜概念，但對遊戲內容沒有任何影響。

囲碁指南'92

圍棋指南92年版

●發售日／1992年3月10日　●價格／6800日圓
●發行商／Hect



系列第三作，與以往同樣可觀戰著名棋局，也有棋手段位檢定模式。本作不像前作有古典與近代的棋局內容，但新增了「道策」、「秀策」、「秀哉」等過去的棋手。另外還收錄了1990年度122場著名棋局的棋譜。

ナムコクラシックII

Namco高爾夫經典賽II

●發售日／1992年3月13日　●價格／5900日圓
●發行商／Namco



系列第二作。基本系統沿襲前作，球場全部翻新，而且改善了許多細部內容。依照玩法設定決定選手特性的設計相當新穎，隨行的美女球僮不僅能提供建議，還會稱讚玩家的表現。

ファイアーエムブレム外伝

聖火降魔錄外傳

●發售日／1992年3月14日　●價格／6602日圓
●發行商／任天堂



系列第二作。雖然和前作《暗黑龍與光之劍》共享世界觀，但劇情上沒有直接關連。本作由兩名男女主角各自指揮部隊戰鬥，充分活用雙線同時進行的故事性，以及培養角色的過程等內容，都令許多玩家無法自拔。

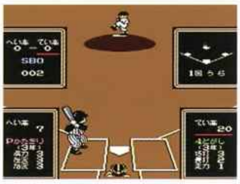
究極ハリキリ甲子園

終極狂熱甲子園

●發售日／1992年3月19日　●價格／6900日圓
●發行商／Taito






同公司開發的狂熱系列高中棒球版。本作可以編輯選手，投手和打擊手都能透過「熱血力量」使出必殺技。遊戲裡共有甲子園、兩人對戰、偵察等六種模式可以選擇，帶有甲子園風味的演出層面也製作得非常用心。

SUPER桃太郎電鉄

超級桃太郎電鐵

●發售日／1992年3月20日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson









《桃太郎電鐵》的續作。與前作一樣是比誰的資產多，但規則大幅改變。車站的概念大舉翻新，增加各種不同效果的卡片，還有首次登場的桃太郎系列礙事老班底窮神，以及女用溫泉等等，諸多設計都成為往後系列作的必備要素。

それいけ！アンパンマン みんなでハイキングゲーム！

上吧麵包超人 大家一起來健行

●發售日／1992年3月20日　●價格／6000日圓
●發行商／Angel








由麵包超人等三人和細菌人比賽誰先到終點的圖板遊戲。內容是由玩家旋轉輪盤按步數前進，然後在停留的格子玩走迷宮、找錯誤、配對抽牌等小遊戲。只有細菌人會對小病毒百依百順。

プラズマ・ボール

電漿球大戰

●發售日／1992年3月27日　●價格／6300日圓
●發行商／Jaleco









一對一搶電漿球攻擊對方陣地的動作遊戲，內容是操縱角色像氣墊球那樣設法把球砸向對手陣地，並藉由攻進對方球門獲勝。遊戲中可以接住對手丟出的球，或者在按住按鈕蓄力後以必殺技施展強勁的回擊。另外本作也可以兩人對戰。

WWFレッスルマニア チャレンジ

WWF瘋狂摔角 大挑戰

●發售日／1992年3月27日 ●價格／5300日圓
●發行商／Hot B









可使用美國摔角團體「WWF」歷代摔角明星選手的摔角遊戲。過程中可以從八位以真實姓名登場的摔角選手當中選擇一人，然後以基本技和對手戰鬥，但沒有必殺技。遊戲中可享受單人戰、雙打對戰與合作遊玩。

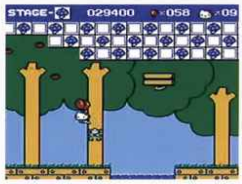
ハローキティワールド

凱蒂貓世界

●發售日／1992年3月27日 ●價格／4800日圓
●發行商／Character Soft





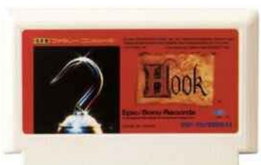




操縱以氣球在空中飄動的凱蒂貓避開障礙物的動作遊戲。這是把海外GB遊戲《氣球小子》替換角色後的作品，由任天堂相關公司開發。面對頭目時必須放開氣球，再藉由踩踏的方式打倒對方。

Hook

虎克船長

●發售日／1992年3月27日 ●價格／5900日圓
●發行商／Epic Sony Records






以美國電影《虎克船長》為題材的動作遊戲，內容是操縱長大後的小飛俠彼得潘以劍打倒夢幻島上的敵人，設法拯救被虎克船長抓走的同伴。蓄積計量表後可在空中短暫飛行，總共有十個舞台。

炎の闘球児 ドッジ弾平

鬥球兒彈平

●發售日／1992年3月28日 ●價格／6500日圓
●發行商／Sunsoft









以越田哲弘的漫畫《鬥球兒彈平》為題材的卡片戰鬥躲避球遊戲。本作以卡片戰鬥重現原作中華麗的演出，主要是以攻擊、傳球、踩線這三種卡片和對手較量。另外也能讓敵人加入我方隊伍。

プレスクールソフト ひらけ！ポンキッキ
幼兒教育軟體 朋基基快打開

●發售日／1992年4月17日 ●價格／4980日圓
●發行商／Takara



以日本幼兒電視節目《朋基基快打開》為題材的動作遊戲。內容是操縱加恰平或姆克在地圖畫面選擇舞台，再設法將「猜拳」、「拼圖」、「橫向捲軸動作遊戲」、「迷宮遊戲」、「卡片遊戲」等五個舞台全部過關。

舛添要一 朝までファミコン
舛添要一 玩紅白機到天亮

●發售日／1992年4月17日 ●價格／7980日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



由國際政治學者舛添要一監修的商人取向冒險遊戲。本作以企業內的派系糾紛為主題，劇情總共有四章，各章都有謎題，舛添還會提供評語。內容描寫了接待客戶和向上司拍馬屁等上班族社會的真實樣貌。

わんぱく コックンのグルメワールド
小廚師的美食世界

●發售日／1992年4月24日 ●價格／5900日圓
●發行商／Taito



由飯野賢治製作的動作遊戲。內容是操縱主角小廚師，以湯匙、叉子、平底鍋等餐具為武器，設法打倒蔬菜造型的敵方角色。收集的硬幣可以玩角子機，另外也有和頭目的空中戰鬥。

重力装甲メタルストーム
重力裝甲 合金風暴

●發售日／1992年4月24日 ●價格／6500日圓
●發行商／Irem



以射擊和跳躍跟敵人交戰的橫向捲軸動作遊戲。可以逆轉重力的系統非常嶄新，舞台後半還得善用操縱重力前進。圖像與操作性的完成度都很高，被許多玩家譽為隱藏的名作。總共有七個舞台。

エキサイティングラリー ワールドラリーチャンピオンシップ

刺激拉力 世界冠軍賽

●發售日／1992年4月24日 ●價格／5900日圓
●發行商／科學技研



類似操縱遙控車的競速遊戲。內容是仔細組裝自己的車子，並在比賽前掌握天氣狀況，此外還能看賽道狀況選擇輪胎種類等等，設定上頗逼真。總共可在高速捲軸舞台下遊玩十個舞台。

ひょっこりひょうたん島 なぞのかいぞくせん

驚奇葫蘆島 神秘海盜船

●發售日／1992年4月25日 ●價格／6000日圓
●發行商／Yutaka



以孩童取向的人偶劇動畫節目《驚奇葫蘆島》為題材的動作冒險遊戲，內容是在畫冊風世界裡切換操縱角色並利用各種道具打倒敵人。另外也有必須將各種物件移動到特定位置的益智要素。

麻雀大戦

麻將大戰

●發售日／1992年5月20日 ●價格／6600日圓
●發行商／日本物產



融合麻將與角色扮演要素的遊戲，內容是帶領同伴在原野上行走，途中造訪小鎮、城裡的道具店、旅館和麻將館等場所。戰鬥是以麻將對決，還能透過咒文、道具和交換配牌等方式作弊。可同時享受麻將和角色扮演的設計堪稱前所未有。

クイズ プロジェクトQ キューティープロジェクト&バトル10000

猜謎計畫Q

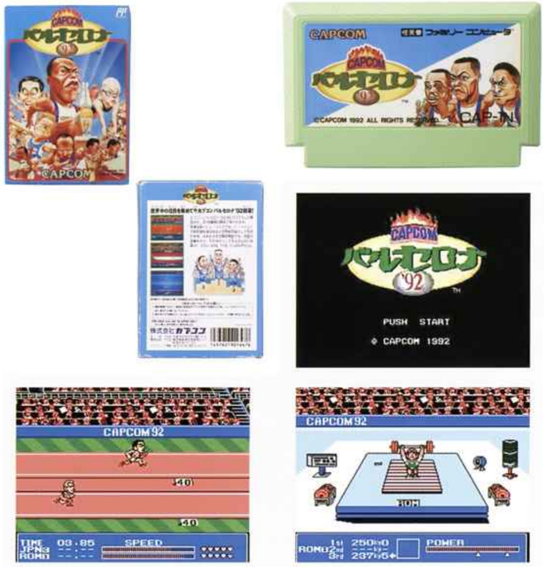
●發售日／1992年5月29日 ●價格／6800日圓
●發行商／Hect



收錄將近一萬個問題的猜謎遊戲。內容是盡可能在時間限制內搶答猜謎，答對機率還會影響角色的容貌，目標是成為猜謎偶像。最多可六人同樂，而且支援「派對觸控器」這項周邊設備。

CAPCOMバルセロナ'92
92年巴塞隆納奧運

●發售日／1992年6月5日　●價格／6500日圓
●發行商／Capcom



以1992年巴塞隆納奧運為題材的運動遊戲，內容是從12個國家中擇一參加百米賽跑、跳遠、馬拉松等18種競賽項目，並由獲得最多金牌的國家得到優勝。本作最多可八人同樂，還收錄了只有練習過程的訓練模式。

三国志II 覇王の大陸
三國志II 霸王的大陸

●發售日／1992年6月10日　●價格／6900日圓
●發行商／Namco



系列第二作。基本系統沿襲前作，但導入玩家的君主選擇權和武將等級制，還追加了天然災害等全新要素。因為角色有壽命概念，所以就算殺死敵方君主，也無法直接支配其國家。

まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん
神通小精靈2 魔法大冒險

●發售日／1992年6月19日　●價格／5800日圓
●發行商／Bandai



《神通小精靈 神奇世界》的續作。基本系統沿襲前作，但這次除了塔魯多以外也能操縱本丸和米莫拉，還追加了提升等級的系統和可用招式。為了拯救被抓走的伊代奈，必須在冒險途中巧妙切換角色前進。

エスパードリーム2 新たなる戦い
超能力之夢2 新的戰鬥

●發售日／1992年6月26日　●價格／6800日圓
●發行商／Konami



系列第二作，是一款守護最喜歡的書之世界的動作角色扮演遊戲。內容是手持各種豐富武器，並以符號遭遇的方式和敵人戰鬥，並在收集同伴的過程中推動劇情。若選擇「商量」這項指令，就能得知下一步該採取什麼行動。

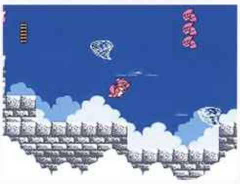
聖鈴伝説リックル
聖鈴傳說利克爾

●發售日／1992年6月26日　●價格／6800日圓
●發行商／Taito









由勇者主角利克爾帶領龍、魔像和老鼠前去冒險的動作遊戲。在前半段四個舞台必須以既定角色進行，之後就能任意切換角色善用各自的特技戰鬥。過程中還可選擇簡單或普通模式。

びっくり熱血新記録！ はるかなる金メダル
驚人熱血新紀錄 遙遠的金牌

●發售日／1992年6月26日　●價格／6500日圓
●發行商／Technos Japan









又稱《熱血新紀錄》，內容是由國夫君率領熱血高校隊伍，在「投擲鐵鎚高爾夫」、「撐竿跳躍過大樓」等五種競賽中看哪間學校獲得金牌最多的運動主題動作遊戲。過程中可用獎牌購買道具或情報強化隊伍，最多可四人同樂。

陰謀の惑星 シャンカラ
陰謀行星 香卡拉

●發售日／1992年6月26日　●價格／9700日圓
●發行商／IGS









描寫宇宙帝國發生動亂的戰略模擬遊戲，內容是以殖民地行星「香卡拉」為舞台，由最多四人爭奪總統大位。遊戲中能以選舉獲得支持，並反復透過戰爭、暗殺、背叛等方式，將17座殖民地納入自己的支配下。各角色的結局條件都不同。

ターミネーター2
魔鬼終結者2

●發售日／1992年6月26日　●價格／6500日圓
●發行商／Pack-In-Video









以美國電影《魔鬼終結者2》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是操縱主角終結者依照原作劇情攻略舞台。展示畫面非常寫實，也有採用斜俯瞰視角的駕駛機車射擊遊戲。總共有五個舞台。

THE GOLF'92
高爾夫92年版

●發售日／1992年7月3日　●價格／6900日圓
●發行商／G.O.1



簡單的成人取向高爾夫遊戲，內容是打完全部18洞的比桿賽，以及打完九洞的比洞賽。玩家可從12名大叔中擇一使用，擊球時還會拉近視點放大。另外共有初級、中級、高級這三種難度可選擇。

パチンコ大作戦2
柏青哥大作戰2

●發售日／1992年7月10日　●價格／6900日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



系列第二作。這款柏青哥遊戲的內容是由身為間諜的主角設法拯救一名被敵國俘虜的女子，過程中必須收集女子的情報，並在時間限制內把柏青哥機台打到停止運作，若失敗機台就會爆炸。另外遊戲中還有各種作弊道具可以使用。

レッドアリーマーII
紅惡魔II

●發售日／1992年7月17日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



GB動作角色扮演遊戲《紅惡魔 魔界村外傳》的續作，內容是操縱《魔界村》的強敵紅惡魔探索地圖，並在戰鬥中利用獨特動作和魔力攻略舞台。故事進度和取得道具都會使紅惡魔逐漸成長。

サマーカーニバル'92 烈火
92年夏日嘉年華 烈火

●發售日／1992年7月17日　●價格／4980日圓
●發行商／Naxat



以超密集彈幕和高難度聞名的縱向捲軸射擊遊戲，內容是善用雷射和導向飛彈等五種射擊戰鬥。本作的圖像、速度感和表現力都相當優秀，評價很高，而且是Naxat舉辦的遊戲大賽指定作品。

サンリオカップ ポンポンバレー

三麗鷗盃排球賽

●發售日／1992年7月17日 ●價格／3980日圓
●發行商／Character Soft









由三麗鷗角色進行二對二排球比賽的遊戲。以一般發球和接球發動攻擊，使用華麗的必殺技時實況轉播角色還會吶喊。把球打回去的次數愈多，角色成長幅度也愈大。另外也有分割成四個畫面對戰的「四人模式」。

三つ目がとおる

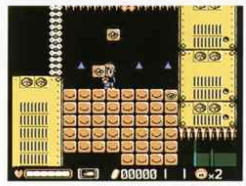
三眼神童

●發售日／1992年7月17日 ●價格／6500日圓
●發行商／Tomy









以手塚治虫的漫畫《三眼神童》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是用眼睛射擊敵人，還能自由操縱「紅兀鷹」這把長槍，既能拿來投擲，也能站在上面移動。在遊戲中接觸女子就能進入商店，總共有五個舞台。

闘魂倶楽部

鬥魂俱樂部

●發售日／1992年7月24日 ●價格／6300日圓
●發行商／Jaleco









由八名摔角選手爭奪優勝的摔角遊戲。過程中以單挑賽一決勝負，獲勝後角色會成長。蓄積計量表便可使用必殺技，憤怒狀態下還能提升力量，也有辦法一擊逆轉。另外本作也可以兩人對戰。

シルヴァ・サーガ

席爾瓦英雄故事

●發售日／1992年7月24日 ●價格／7800日圓
●發行商／Seta









又稱《魔界傭兵》，為《米內瓦頓英雄故事》的續作，是一款探索原野以及採取指令式戰鬥的角色扮演遊戲。傭兵系統經過進化，三種隊伍在戰鬥中每回合都會改變，而能讓玩家享受戰術內容更豐富的戰鬥過程。

魔法のプリンセス ミンキーモモ リメンバードリーム

魔法公主 敏琪莫莫 還記得夢想嗎

●發售日／1992年7月29日　●價格／6000日圓
●發行商／Yutaka









以魔法少女動畫《魔法公主 敏琪莫莫》為題材的冒險遊戲，內容是在俯瞰視角畫面的城鎮裡幫助他人。過程中可以用魔法變身，還能遊玩駕車競速和益智類型的小遊戲。過場場景製作得很用心，得到不少原作粉絲的好評。

高橋名人の冒険島III

高橋名人冒險島III

●發售日／1992年7月31日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson









系列第三作。基本世界觀和遊戲系統沿襲前作，但追加了名人的「蹲下」動作以及回力鏢這把武器。在獎勵舞台裡還能享受道具房間和水上衝浪等樂趣。

ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間

七龍珠ZIII 烈戰生化人

●發售日／1992年8月7日　●價格／7800日圓
●發行商／Bandai








《七龍珠Z》系列第三作，沿襲了過去的卡片戰鬥系統，採用原作生化人篇到賽魯逃離比克為止的劇情。本作導入了自動戰鬥系統，戰鬥速度也進一步提升，還追加了新的2D戰鬥。

エイセス アイアンイーグルIII

鐵鷹III之鷹掠戰士

●發售日／1992年8月7日　●價格／7400日圓
●發行商／Pack-In-Video








以美國電影《鐵鷹III之鷹掠戰士》為題材的射擊遊戲，內容是駕駛戰鬥機完成四項任務。前半段為擬3D自由飛行，後半段則是以2D射擊遊戲的方式進行。隨著劇情演進，也能在飛機上搭載雷射或導向飛彈等武器。

フリントストーン
摩登原始人

●發售日／1992年8月7日　●價格／6800日圓
●發行商／Taito



以描寫原始時代的美國動畫《摩登原始人》為題材的動作遊戲。基本攻擊是使用棍棒，蓄力攻擊會提升威力，此外還有跳躍、懸吊、攀爬等各種豐富的動作。過程中還有籃球比賽小遊戲，獲勝後便可騎乘動物。

ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦2
放過我吧 史上最強猜謎王決定戰2

●發售日／1992年8月28日　●價格／6800日圓
●發行商／Yonezawa



系列第二作。沿襲前作的搶答方式，但大幅增加問題數量，很難透過死背答題。過程中會從地方預賽邁向決賽，最後挑戰史上最強猜謎王。本作支援「派對觸控器」這項周邊設備，密碼很長。

ムーンクリスタル
月之水晶

●發售日／1992年8月28日　●價格／7800日圓
●發行商／Hect



為了尋找稱為月之水晶的不可思議礦石而踏上戰場的動作遊戲。可流暢行動的主角會以拳頭和劍攻擊敵人，也能以懸吊的方式攀爬樹木與懸崖。各舞台過關後都有演出劇情的過場場景。

ダービースタリオン 全国版
德貝賽馬 全國版

●發售日／1992年8月29日　●價格／7200日圓
●發行商／Ascii



系列第二作。遊戲系統沿襲前作，但這次新增了在關西賽馬出賽的機會。過程中會逐步參加關東、關西地區的新馬賽等競賽，最後以東京優駿和有馬紀念為目標。如果遊戲中按下FC的重置按鈕，行程就會強制前往下一週。

スーパーマリオUSA
超級瑪利歐USA

●發售日／1992年9月14日　●價格／4900日圓
●發行商／任天堂



將磁碟系統上的動作遊戲《夢工廠悸動恐慌》更換成瑪利歐系列角色後，在海外NES以《超級瑪利歐兄弟2》名義發售的平行輸入版（也就是水貨）。玩家可從瑪利歐、路易吉、碧姬、奇諾比奧當中擇一使用，各角色都有其特性。

1999 ほれ、見たことか！世紀末
1999來看世紀末

●發售日／1992年9月18日　●價格／7300日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



由四名玩家較量「宇宙力量」的圖板遊戲。過程中先以輪盤決定面貌和職業，再按照輪盤數字和陷阱卡前進並引發事件，期限是遊戲中的世紀末。內容有許多諧仿、趣味和惡搞要素。

ドリームマスター
夢幻大師

●發售日／1992年9月22日　●價格／5800日圓
●發行商／Namco



拯救沉睡公主的角色扮演遊戲。因為迷宮裡充滿了黑色薄霧，所以必須仰賴周遭的聲音前進。戰鬥方面採用「反應戰鬥系統」，必須以三擇一的方式避開敵人的特殊攻擊，此外也能調查敵人的弱點。總共有七章。

GOAL!!
射門得分

●發售日／1992年9月25日　●價格／6300日圓
●發行商／Jaleco



採用斜俯瞰視角的足球遊戲。可切換球員實行運球、傳球、射門等行動並設法得分，守備方面則能以滑鏟搶球。當踢進球門後，就會拉近視點放大顯示球員在球場上興奮奔跑的畫面。

ミッキーマウスIII 夢ふうせん

米老鼠III 夢之氣球

●發售日／1992年9月25日　●價格／5900日圓
●發行商／Kemco



GB遊戲《米老鼠II》的續作，是一款操縱米奇去喚醒米妮的動作遊戲。過程中可以享受丟出氣球、抓住氣球緩慢降落以及搭乘氣球的動作。遊戲中有描述劇情的過場場景，總共有七個舞台。

キャプテンセイバー

救援戰將

●發售日／1992年9月29日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



定位為同公司另一款遊戲《能源戰士》續作的橫向捲軸動作遊戲。內容是利用能夠朝八個方向投擲的回力鏢，以及身上的四件動力裝甲，設法突破舞台中的各種陷阱，在狹窄通路還可以用滑行通過。總共有六個舞台。

シャッフルファイト

機器人大混戰

●發售日／1992年10月9日　●價格／7600日圓
●發行商／Banpresto



由鋼彈和桑波特3等23部機器人動畫作品角色共同演出的戰爭模擬遊戲，內容是在地圖上移動自軍單位，以及設法佔領敵軍基地。本作的戰鬥方式是使用戰鬥卡和道具卡，當發生重現原作場景的對戰時還會改變背景音樂。

ベストプレープロ野球スペシャル

傑出職棒特別版

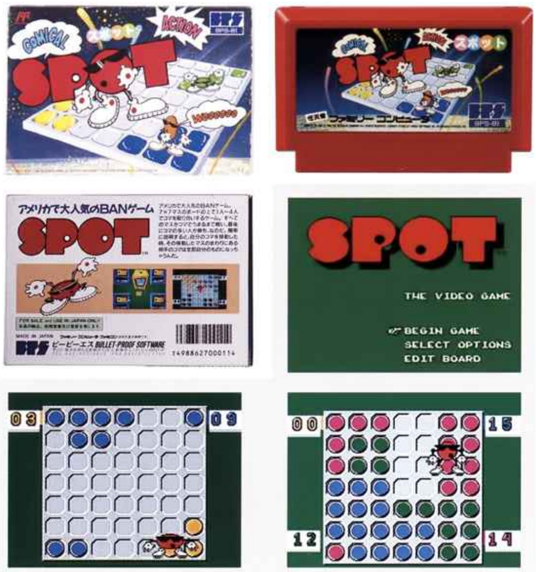
●發售日／1992年10月16日　●價格／7500日圓
●發行商／Ascii



FC上的系列第四作。基本系統沿襲前作，但首次可同時進行中央聯盟和太平洋聯盟的球賽，就算沒有「檔案快取器」也可以玩日本職棒系列賽的內容。本作的初回生產品有嚴重漏洞，後來還能免費拿去店裡更換成新版商品。

SPOT
變色棋

●發售日／1992年10月16日　●價格／5500日圓
●發行商／BPS



移動自己的棋子並設法改變對手棋子顏色的黑白棋風桌上遊戲。可以在鄰接格上擺放自己的棋子，或者以跳過對手棋子的方式移動。本作附編輯功能，也能自由消去棋盤格。最多可讓四人對戰。

トップストライカー
頂級射手

●發售日／1992年10月22日　●價格／5800日圓
●發行商／Namco



以日本動畫《頂級射手》為題材的足球遊戲。可直接操縱的只有主角，其他選手則會按戰術指示自動行動，使用必殺射門時則會切換成動畫場景。若在比賽中落敗則會進入雙六模式，接著就能透過訓練強化球員。

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団
SD鋼彈外傳 騎士鋼彈物語3 傳奇騎士團

●發售日／1992年10月23日　●價格／7800日圓
●發行商／Bandai



系列第三作，是描寫「Bandai收集卡」第五章到第八章劇情的角色扮演遊戲。基本系統沿襲前作，中盤後所有同伴會分成兩支隊伍分頭進行。遇敵率很高，奇襲和混亂時的後方襲擊很難應付。

ダブルムーン伝説
雙月傳說

●發售日／1992年10月30日　●價格／7900日圓
●發行商／日本電腦系統



以連載於當時電玩雜誌《丸勝紅白機》的讀者參與型遊戲為題材的角色扮演遊戲。主角是本作的原創角色，會和原作中登場的同伴一起冒險。冒險中會以「班級」名義編組成能力均衡的隊伍，並在戰鬥中設法攻擊敵方弱點。

恐竜戦隊ジュウレンジャー

恐龍戰隊獸連者

●發售日／1992年11月6日　●價格／6000日圓
●發行商／Angel









以日本戰隊電視節目《恐龍戰隊獸連者》為題材的橫向捲軸動作遊戲。各舞台的主角都不同，頭目則必須以五人合體技解決。本作可以對戰，也有猜謎和桌球等小遊戲。總共有五個舞台。

トムとジェリー&タッフィー

湯姆貓與傑利鼠和小不點

●發售日／1992年11月13日　●價格／6800日圓
●發行商／Altron








又稱《湯姆與傑利》，是以美國動畫《湯姆貓與傑利鼠》為題材的動作遊戲，內容是操縱傑利鼠避開湯姆貓設下的陷阱，同時設法拯救小不點。過程中可以吃起司以及打倒敵人，在各舞台的最後都會與湯姆貓戰鬥。總共有五個舞台。

フェラーリ GRAND PRIX CHALLENGE

法拉利大賽車

●發售日／1992年11月13日　●價格／7300日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment









以法拉利為主角的競速遊戲。開始前可選擇手動或自動，比賽中賽車場工作人員會在途中更換輪胎，還會用無線電告知賽道上的注意事項。值得注意的是第二圈以後很容易因為漏油導致車體打滑。

コロンブス 黄金の夜明け

哥倫布 黃金的黎明

●發售日／1992年11月20日　●價格／7500日圓
●發行商／Tomy









以發現美洲大陸而聞名的哥倫布為題材的角色扮演遊戲，內容是以飛刀戰鬥以及尋找四名一起行動的同伴。遊戲中可以透過和貴族女兒結婚等方式提高聲望，目的地是黃金之國日邦格。另外本作有一般模式和歷史模式可選擇。

ヨッシーのクッキー
耀西的餅乾

●發售日／1992年11月21日　●價格／4758日圓
●發行商／任天堂



將相同外觀的餅乾湊出縱向或橫向一列來消去的益智遊戲。蓄積各種餅乾計量表後，還會出現萬能的「耀西餅乾」。至於兩人對戰時則能透過替換餅乾的方式互相干擾對方。

囲碁指南'93
圍棋指南93年版

●發售日／1992年11月27日　●價格／6800日圓
●發行商／Hect



系列第四作。跟以往一樣是可觀戰著名棋局和棋手段位檢定的作品，不過前作的「道策」、「秀策」、「秀哉」、「置棋」被移除，而新增了「丈和」、「秀和」、「秀甫」、「秀榮」等過去的棋手。總共收錄了135場棋局。

タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2 モンタナランドへようこそ
迷你樂一通2 歡迎蒞臨蒙大拿

●發售日／1992年11月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Konami



系列第二作，是一款由機關車、雲霄飛車、滑水道、驚險車旅等四種遊樂設施構成的橫向捲軸動作遊戲。過程中可以利用遊樂設施賺取點數，然後藉此取得票券就能前往最終舞台。

ロックマン5 ブルースの罠!?
洛克人5 布魯斯的陷阱

●發售日／1992年12月4日　●價格／7800日圓
●發行商／Capcom



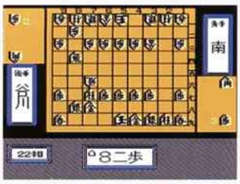
系列第五作，變更了一些前作的細部設計，追加了新的支援機械，另外翻轉重力和水上摩托車等設施也有在特殊舞台登場。雙重捲軸和馬賽克等處理技術相當優秀，遊戲內的各項機制和演出都非常用心。

将棋名鑑'93
將棋名鑑93年版

●發售日／1992年12月4日　●價格／6800日圓
●發行商／Hect





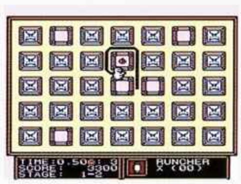

系列第三作，是收錄了職業對局解說和觀戰的將棋遊戲。本作收錄了1991年度的「稱號戰」、「官方戰話題局」、「女流戰」、「排名戰」、「古典譜・駒落戰」等五種對局的全部95場棋局，羽生善治也出現在本作的著名棋手當中。

ちいさなおばけアッチコッチソッチ
小小妖怪阿奇、柯奇、索奇

●發售日／1992年12月4日　●價格／6800日圓
●發行商／VAP






以兒童動畫《小小妖怪阿奇、柯奇、索奇》為題材的動作益智遊戲，內容是操縱妖怪拉著一條繩子，藉由包圍出現在畫面方塊上的蘋果使之消去。過程中除了閃避敵人以外，還能透過繩子取得十種提升力量的道具。

ワギャンランド3
瓦強世界3

●發售日／1992年12月8日　●價格／5800日圓
●發行商／Namco









系列第三作。舞台轉移至宇宙，有許多透過跳躍力和天地翻轉等利用重力的舞台登場。基本系統和過去相同，頭目戰鬥中登場的小遊戲也可以在兩人對戰中遊玩。

妖精物語ロッドランド
妖精物語 權杖國度

●發售日／1992年12月11日　●價格／6500日圓
●發行商／Jaleco









抓住敵人敲擊地面的動作遊戲，過程中可以用炸彈等道具進一步打倒敵人。取得畫面上所有的花朵後，就會進入額外舞台，敵人也會變成獎勵角色。另外本作也可以兩人同樂。

キョロちゃんランド
大嘴鳥樂園

●發售日／1992年12月11日　●價格／5800日圓
●發行商／Hiro



以森永巧克力球的吉祥物大嘴鳥為主角的動作遊戲，是將海外NES遊戲《Castelian》替換角色後的作品。內容是以巧克力球打倒敵人，並在時間限制內登上高塔。如果過程中迷路或操作失誤就會立刻耗盡時間。

ハローキティのおはなばたけ
凱蒂貓的花圃

●發售日／1992年12月11日　●價格／3980日圓
●發行商／Character Soft



以三麗鷗熱門角色凱蒂貓為主角的動作遊戲，內容是以槌子敲打敵人，還有用畫面上的容器澆花，當花全部綻放後就能過關。只要用澆花器澆水幾次，就會出現花苞然後開花。總共有18個舞台。

ジャストブリード
光榮聖戰

●發售日／1992年12月15日　●價格／9700日圓
●發行商／Enix



為了拯救被抓走的公主而出發冒險的模擬角色扮演遊戲，內容是探索城鎮，以及在地圖上操縱各單位進行回合制戰鬥，各部隊單位也可以選擇自動操作。本作是FC裡少數有使用大字體漢字的遊戲，閱讀時很方便。

バーコードワールド
條碼世界

●發售日／1992年12月18日　●價格／7200日圓
●發行商／Sunsoft



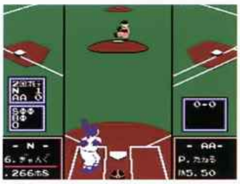
能與當時頗受歡迎的Epoch電子遊戲機軟體《條碼大戰II》互動的作品。遊戲中有劇情模式和對戰模式，只要用條碼機讀取卡片，就能享受條碼戰鬥的樂趣，或者透過讀取卡片和其他玩家對戰。另外本作還內附專用纜線與30張卡片。

ファミスタ'93
職棒家庭棒球場93年版

●發售日／1992年12月22日　●價格／4900日圓
●發行商／Namco






系列第八作。本作得到日本棒球機構的許可，成為系列中首款讓球團和選手以真實姓名登場的作品。導入了選手資料更新以及「指定打擊制」，也有會播放特別背景音樂的打擊手。另外還有棒球猜謎，以及可閱覽選手名鑑的棒球卡模式。

SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY
SD鋼彈 轉蛋戰士5 宇宙世紀戰爭

●發售日／1992年12月22日　●價格／6800日圓
●發行商／Yutaka









系列第五作。基本系統大幅更新，可指揮四支艦隊，戰鬥則會自動進行。自《機動戰士鋼彈0083》起的機動戰士和角色都會在此登場。另外本作有劇情和自由劇情這兩種模式可遊玩。

熱血格闘伝説
熱血格鬥傳說

●發售日／1992年12月23日　●價格／6500日圓
●發行商／Technos Japan









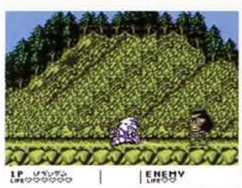
國夫君系列的幹架格鬥動作遊戲。玩家可以創造並操作自己專屬的角色，過程中有兩人一組的戰鬥格鬥大會，以及可選擇喜歡角色與舞台的戰鬥模式。如果帶著密碼去朋友家，還能享受和朋友自創角色對戰的樂趣。

グレイトバトルサイバー
英雄大戰

●發售日／1992年12月25日　●價格／7300日圓
●發行商／Banpresto






由大頭版機器人動畫角色和特攝英雄參戰的橫向捲軸動作遊戲。內容是操縱假面騎士黑RX、ν鋼彈和超人力霸王太郎與舞台上的敵人單挑戰鬥，最後打倒頭目即可過關。總共有15個舞台。

嗚呼！野球人生一直線
棒球人生

●發售日／1992年12月25日　●價格／7300日圓
●發行商／Sammy



描寫從幼稚園到進入職棒球團這段人生的圖板遊戲。到小學為止是靠猜拳前進，國中以後則是以打擊決定前進步數。遊戲中充滿了被狗咬以及看到女孩子就興奮不已的各種豐富事件。

ウルトラマン倶楽部 怪獸大決戦!!
超人力霸王俱樂部 怪獸大決戰

●發售日／1992年12月25日　●價格／6800日圓
●發行商／Angel



系列第四作，是一款躲避各種陷阱以及和怪獸戰鬥的橫向捲軸動作遊戲。基本攻擊是揮拳，也可以使出斯佩修姆光線等必殺技。最終頭目是「皇帝星人」，超人力霸王之父等角色也會登場。總共有七個舞台。

ドラゴンボールZ 激闘天下一武道会（データック専用ミニカセット）
七龍珠Z 激鬥天下第一武道會（條碼機專用小卡匣）

●發售日／1992年12月29日　●價格／7800日圓　特殊ROM
●發行商／Bandai



使用《七龍珠Z》角色享受條碼對戰樂趣的動作遊戲，讀取角色卡後就能操縱Z戰士對戰。遊戲中共有「VS戰鬥」、「豪華戰鬥」、「八人聯賽」這三種模式。內附周邊設備「條碼機」和40張專用卡。

ハイパーオリンピック殿様バージョン
金牌奧運會傻瓜殿下版

●發售日／1986年　●價格／5500日圓
●發行商／Konami



以當時熱門綜藝節目《八點全員集合》當中的「志村健的傻瓜殿下」單元為題材的遊戲，內容是將《金牌奧運會》的角色替換成傻瓜殿下。本作曾以回饋觀眾的名義當成限定版發售，至於遊戲內容則和《金牌奧運會》完全相同。

瑪利歐精品精選

瑪利歐精品大約是在FC的超級瑪利歐風潮興起後出現的。自1985年中起，市面上開始出現許多以瑪利歐為造型的轉蛋、玩具、文具、食物贈品等各式精品。到了90年代，任天堂正式以瑪利歐做為公司的形象角色。隨著有瑪利歐登場的遊戲接連熱銷，瑪利歐也順理成章地成為任天堂的當家吉祥物。

2000年後，以往沒有親自生產瑪利歐相關精品的任天堂，終於正式成立「任天堂俱樂部」，開始以獎品形式推出瑪利歐的周邊商品。2005年正值超級瑪利歐誕生20周年，任天堂推出許多跨界合作的精品，而且紅極一時。隨著FC世代的年輕人逐漸長大，任天堂和世界上的「瑪利歐感」早已成為不分男女老少都能接受的華麗娛樂品牌，高品質的瑪利歐精品也得到社會大眾的廣泛支持，甚至享譽世界。在此精選一些取材自FC瑪利歐且至今依然深得人心的精品加以介紹。

超級瑪利歐動畫《碧姬公主拯救大作戰》傳單



1986年公開的幻之動畫電影《超級瑪利歐兄弟 碧姬公主拯救大作戰》。由於設定和遊戲不同，如今已成為黑歷史。當時替瑪利歐配音的是古谷徹（鋼彈世界裡阿姆羅的配音員）。

永谷園 超級瑪利歐香鬆



永谷園獎品 超級瑪利歐數位手錶



永谷園 電話卡



曾經是任天堂贊助商的永谷園所推出的香鬆產品。只要收集抽獎券，就有機會參加抽獎獲得電話卡或手錶等瑪利歐精品。

黃金瑪利歐像



90年代時設置在店家任天堂娛樂專區的黃金瑪利歐像。這些雕像至今依然被世界各地的某些粉絲小心保管著。

超級瑪利歐20周年紀念精品組



以FC時代點陣圖為題材而製作的超級瑪利歐20周年紀念精品，裡面有以獎品形式贈送的毛巾、襟章、預付卡、撲克牌等粉絲夢寐以求的精品。

任天堂俱樂部瑪利歐花牌



瑪利歐版的任天堂起家商品花牌，是任天堂俱樂部的獎品，牌面上描繪了瑪利歐的相關角色。

Parco合作企畫 瑪利歐馬克杯



Parco合作企畫 瑪利歐手巾



在Parco與任天堂合作下誕生的瑪利歐馬克杯和手巾。2005年時有幾種不同的精品以獎品形式分發，隔年的第二批還在電視廣告上掀起話題。

瑪利歐壁紙

只有在海外販售的FC版瑪利歐壁紙。光是貼在牆壁上，就能充分享受超級瑪利歐世界的歡樂氣氛。



超級瑪利歐滑鼠

採用小瑪利歐和栗寶寶（舊稱蘑菇）點陣圖造型的PC用滑鼠。雖然操作不方便，但的確忠實呈現了FC世界的角色外觀。



UDF瑪利歐兄弟玩偶



UDF超級瑪利歐玩偶



「UDF系列」玩偶完整重現了FC包裝盒上的插畫。本精品呈現的是《瑪利歐兄弟》當中的瑪利歐和路易吉。

超級瑪利歐amiibo 點陣圖版本



經典版點陣圖瑪利歐造型的任天堂硬體互動玩偶「amiibo」。

紅白機

1993年



Family Computer

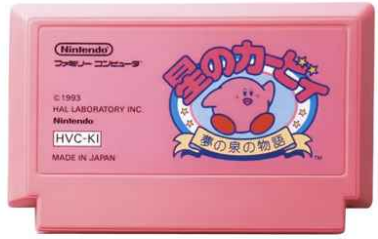
星のカービィ 夢の泉の物語

星之卡比 夢之泉物語

●發售日／1993年3月23日　●價格／6311日圓　●發行商／任天堂



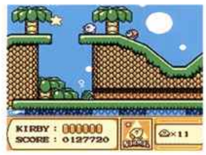




在FC末期掀起旋風的超熱門作品

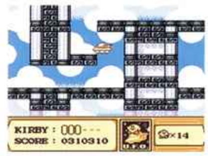
延續初代GB遊戲《星之卡比》的系列第二作。這是一款橫向捲軸動作遊戲，特徵在於可操縱主角吸入敵人，再將之吐出來攻擊其他敵人或撞擊方塊。過程中可以複製敵人的能力，當獲取兩種能力後還會出現類似角子機的運作機制。本作確立了衝刺和滑行等延續至往後系列作的基本動作，也能在獎勵舞台享受「夾娃娃狂熱」等小遊戲。本作的圖像和背景音樂都在挑戰FC的極限，流暢豐富的動作有極高完成度，柔和可愛的世界觀也深受女性歡迎。總共有七個等級的39個舞台（+α），由HAL研究所開發。

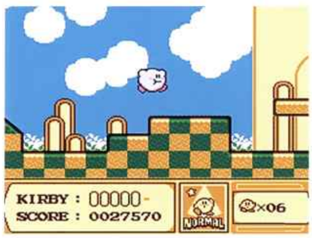
















ジョイメカファイト

歡樂機器人戰鬥

●發售日／1993年5月21日　●價格／4758日圓　●發行商／任天堂







在FC實現流暢動作的先進格鬥遊戲

操縱無關節機器人戰鬥的格鬥動作遊戲。由於頭、身體、手、腳等零件都能分別行動，因此實現了FC上罕見的極流暢動作。除了拳腳等基本操作以外，也有飛行道具等各角色的固有必殺技。任務模式中有八個角色可以使用，但如果在對戰模式裡達成各項條件，最多可以使用36名角色。本作準備了初學者取向的說明模式，可在此練習輸入指令。遊戲中有與電腦對戰、兩人對戰，以及觀察電腦對戰的模式，主角斯卡朋是搞笑機器人的設定也相當獨特。另外本作是在「任天堂電通遊戲研習會」這項企畫中誕生的。

















サンリオカーニバル2
三麗鷗嘉年華2

●發售日／1993年1月14日 ●價格／3980日圓
●發行商／Character Soft



《三麗鷗嘉年華》的續作。這款益智遊戲的內容是移動從上方落下的糖果，只要堆疊出三個並排的同色糖果時就能使之消去，而當所有顏色的糖果都消去一定數量後就能過關。另外也有在時間限制內移動面板拼圖的遊戲。

ワイリー&ライトのロックボード ザッツ☆パラダイス
洛克人大富翁

●發售日／1993年1月15日 ●價格／6500日圓
●發行商／Capcom



由《洛克人》系列角色參與的大富翁類型圖板遊戲。過程中可透過買賣土地增加資產，還能享受利用道具卡使許多角色登場和變身的樂趣。至於洛克人則是在遊戲裡擔任解說員。

仮面ライダーSD グランショッカーの野望
SD假面騎士 古蘭修卡的野心

●發售日／1993年1月22日 ●價格／6500日圓
●發行商／Angel



操縱假面騎士尋訪日本各地打倒古蘭修卡軍團的圖板風角色扮演遊戲。內容是在地圖上按照輪盤轉出的數字移動，至於戰鬥則是以機車競速的方式對決。遊戲中總共有九名各具特色的假面騎士分成三支隊伍參戰。

F-1 SENSATION
F1轟動賽車

●發售日／1993年1月29日 ●價格／5800日圓
●發行商／Konami



以F1為題材的競速遊戲。玩家扮演的主角會和最多12名賽車手對戰，內容是從四種車輛中擇一使用，並設法在總共16場比賽中獲勝。由於得到F1相關團體的授權，因此從賽車手到賽車場都是以真實名稱登場。

悪魔城ドラキュラ

惡魔城

●發售日／1993年2月5日　●價格／3900日圓
●發行商／Konami



1986年在磁碟系統發售的熱門動作遊戲《惡魔城》的ROM卡匣版。遊戲內容完全相同，但追加了難度較低的「簡單模式」。本作在遊玩途中無法儲存進度，卡匣產量也很少，非常罕見。

けろけろけろっぴの大冒険2 ドーナツ池はおおさわぎ！

大眼蛙大冒險2 甜甜圈水池大騷動

●發售日／1993年2月19日　●價格／5400日圓
●發行商／Character Soft



《大眼蛙大冒險》的續作。這是一款操縱大眼蛙拯救被抓走同伴的橫向捲軸動作遊戲，過程中會用音波打倒敵人，每次取得草莓時都會提升能力，至於頭目戰鬥則是以翻轉面板考驗記憶力的小遊戲一決勝負。總共有四個區域。

バトルベースボール

戰鬥棒球

●發售日／1993年2月19日　●價格／8600日圓
●發行商／Banpresto



由大頭版超級機器人和特攝英雄大顯身手的棒球遊戲。登場角色分成鋼彈、假面騎士、超人力霸王、哥吉拉等不同隊伍彼此交手，共有「聯盟賽」、「公開賽」、「全明星賽」這三種模式。

バイオミラクル ぼくってウパ

烏帕王子大冒險

●發售日／1993年2月26日　●價格／3900日圓
●發行商／Konami



1988年在磁碟系統發售的動作遊戲《烏帕王子大冒險》的ROM卡匣版。遊戲內容完全相同，但追加了初學者用的「簡單模式」。背景音樂方面除了磁碟系統擴充音源以外的部分都經過重新編輯。

めざせ！トッププロ グリーンに賭ける夢

邁向頂尖職業高爾夫

●發售日／1993年3月5日 ●價格／6500日圓
●發行商／Jaleco









傳統的高爾夫遊戲。其中「挑戰模式」的目標是在Jaleco盃比賽獲得優勝，可透過勤加練習和增加擊球飛行距離等參數提升等級。過程中可以用獎金購買新球桿，也能雇用球僮。

バブルボブル2

泡泡龍2

●發售日／1993年3月5日 ●價格／5900日圓
●發行商／Taito







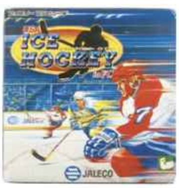


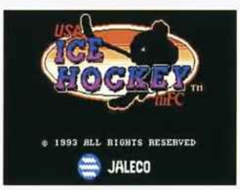
《泡泡龍》的續作。主角和前作不同，角色圖像也比較大。基本上還是以泡泡攻擊敵人，但這次可以使用蓄力攻擊，也可以利用泡泡飄浮等等，動作性提升許多。每十個舞台都會出現頭目，此外還有一些小遊戲。

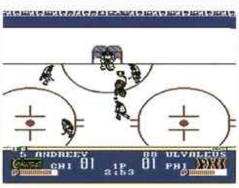
USA ICE HOCKEY in FC

FC美式曲棍球

●發售日／1993年3月6日 ●價格／6300日圓
●發行商／Jaleco






採用俯瞰視角的縱向捲軸冰上曲棍球遊戲。內容有可在聯賽中爭取優勝的「超級盃」，以及可享受對戰的「展示賽」這兩種模式。玩家可利用訓練模式練習，也能在比賽前編組隊伍。

スターウォーズ 帝国の逆襲

星際大戰 帝國大反擊

●發售日／1993年3月12日 ●價格／7900日圓
●發行商／Victor音樂產業









以美國科幻電影《星際大戰 帝國大反擊》為題材的動作遊戲。內容是操縱路克以爆能槍和光劍戰鬥，還有駕駛雪地戰機以射擊遊戲的形式對決AT-AT走獸。本作從開場就充分展現了電影的壯闊世界觀，總共有十個舞台。

ぴょこたんの大迷路
白兔男孩大迷宮

●發售日／1993年3月19日　●價格／4980日圓
●發行商／Sunsoft



操縱白兔男孩打開各舞台地圖上寶箱的兒童取向桌上遊戲。當敵人出現後會以益智和音樂旋律等五種小遊戲對決，從寶箱裡找到鑰匙後就能前往終點，最後再和頭目戰鬥。總共有四個舞台。

カジノダービー&スーパービンゴ
賽馬賭場與超級賓果

●發售日／1993年3月19日　●價格／5500日圓
●發行商／Yonezawa



以賽馬、騎手、賓果這三種模式遊玩的派對遊戲。其中賽馬是觀看比賽和預測冠軍馬的遊戲，騎手是透過連按按鈕競爭馬匹排名的對戰遊戲。另外本作也支援「多重控制器轉接器」。

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史
蒼狼與白鹿 元朝秘史

●發售日／1993年3月25日　●價格／11800日圓
●發行商／光榮



系列第二作。這是一款描寫成吉思汗生涯的歷史模擬遊戲，也可以操縱他的孫子忽必烈。本作強化了劇情層面與「後宮」系統，還導入了東西方文化圈和氣候區分，使各地帶有更明顯的區域特色。

もえろツインビー シナモン博士を救え！
燃燒吧兵蜂 拯救西納門博士

●發售日／1993年3月26日　●價格／3900日圓
●發行商／Konami



又稱《兵蜂2》，是1986年於磁碟系統發售的射擊遊戲《燃燒吧兵蜂 拯救西納門博士》的ROM卡匣版。雖然遊戲內容完全相同，但追加了初學者取向的「簡單模式」。另外本作還能透過追加控制器的方式三人同樂。

炎の闘球児 ドッジ弾平2

鬥球兒彈平2

●發售日／1993年3月26日　●價格／6800日圓
●發行商／Sunsoft









系列第二作。與前作一樣是透過卡片戰鬥的方式玩躲避球，但這次改為先決定行動再選擇卡片的形式。另外本作還追加了冒險模式，可以在地圖上操縱彈平和別人交談或參加比賽。

愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星

愛先生的占星諮詢

●發售日／1993年3月26日　●價格／12800日圓
●發行商／Irem









以西洋占星術為題材的占卜遊戲，內容是把運氣、適性、卜卦等八個項目與12星座和十顆行星組合，再給瑪德摩亞傑爾・愛先生占卜，至於結果則會以交談形式告知。本作的價格在當時非常昂貴。

快傑ヤンチャ丸3 対決！ゾウリンゲン

快傑楊茶丸3 決戰像林玄

●發售日／1993年3月30日　●價格／6500日圓
●發行商／Irem









又稱《快傑洋槍3》的系列第三作。相較於前作，角色的外觀和武器有所改變，戰鬥用的武器變成棒，劇情則是透過類似畫冊的過場場景進行。遊戲中可運用上、下段刺擊和跳躍等動作，攻略水中、沙漠、機關宅邸等總共七個舞台。

SDガンダム ガンダムウォーズ（データック専用ミニカセット）

SD鋼彈 鋼彈大戰（條碼機專用小卡匣）

●發售日／1993年4月23日　●價格／2800日圓　特殊ROM
●發行商／Bandai









條碼機專用軟體。遊戲中有劇情、戰鬥、條碼研究所這三種模式，其中劇情模式可藉由讀取卡片條碼在一年戰爭篇舞台裡使用六架機體。本作採用自動戰鬥，內附40張卡片。

ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト！（データック専用ミニカセット）

超人力霸王俱樂部 運動大戰（條碼機專用小卡匣）

●發售日／1993年4月23日　●價格／2800日圓
●發行商／Bandai

特殊ROM



條碼機專用軟體。這是一款操縱超人力霸王和諸多怪獸參加各項比賽的運動遊戲，比賽內容包括一百公尺賽跑、跳遠、追蹤射擊等七種項目。過程中可先讀取卡片上的條碼，再以連按按鈕的方式比賽。內附40張卡片。

ジェットソン Cogswell's Caper!

傑森一家

●發售日／1993年4月23日　●價格／6800日圓
●發行商／Taito



以美國喜劇動畫《宇宙家族傑森》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是投擲箱子打倒敵人。特徵在於幽默的流暢動作，奇特的演出，以及小舞台、翻轉重力等豐富機關。總共有八個舞台。

ダックテイルズ2

唐老鴨俱樂部2

●發售日／1993年4月23日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



《唐老鴨俱樂部》的續作。基本系統沿襲前作，但舞台結構變得比較複雜，而且增加了益智要素。遊戲中有隱藏舞台，追加了「懸吊」等動作，還能在商店購買道具。

くにおくんの熱血サッカーリーグ

國夫君熱血足球聯盟賽

●發售日／1993年4月23日　●價格／6500日圓
●發行商／Technos Japan



又稱《熱血足球2》，是《熱血高校躲避球社足球篇》的續作。熱血聯盟賽可以享受最多四人的對戰，各選手都有設定個性，心情較好時能力會提升。遊戲中可運用跳躍、彩虹踢和必殺技等動作，充分享受大亂鬥足球的樂趣。

ゴリラーマン
大猩猩人

●發售日／1993年4月28日　●價格／6900日圓
●發行商／Yonezawa



以哈洛德作石的漫畫《大猩猩人》為題材的圖板遊戲。內容是擲骰前進並逐步完成三個劇情事件，而且大猩猩人會登場協助。本作最多可六人同樂，也支援「派對觸控器」這項周邊設備。

マイティファイナルファイト
強力街頭快打

●發售日／1993年6月11日　●價格／6500日圓
●發行商／Capcom



將街機遊戲《街頭快打》趣味化改編而成的帶狀捲軸動作遊戲。玩家可從大頭版的蓋伊和寇迪等三人當中選擇操縱角色，然後透過拳腳和摔技打倒敵人，等級提升後還能使用必殺技。

パチ夫くん5 -Jrの挑戦
柏青夫君5 JR.的挑戰

●發售日／1993年6月18日　●價格／8500日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



FC版的最後一款作品，也是系列第五作。主角是柏青夫的兒子，目的是保護地球不受浮游星人的侵略。本作導入兌換獎品和典當物品的系統，柏青哥生活也變得更真實。遊戲中會依劇情演進將柏青哥店的機台玩到停止運作。

Jリーグ ファイティングサッカー THE KING OF ACE STRIKERS
J聯盟戰鬥足球 王牌射手之王

●發售日／1993年6月19日　●價格／7900日圓
●發行商／IGS



在1993年J聯盟開幕時登場而成為FC首款得到J聯盟認證的足球遊戲。本作收錄了J聯盟開幕時的十支球隊，選手都是以真實姓名登場，畫面上會顯示持球選手的背號。另外本作也可以交易選手。

うしおととら 深淵の大妖

潮與虎 深淵大妖

●發售日／1993年7月9日　●價格／7800日圓
●發行商／Yutaka



又稱《魔力小馬》，是一款以藤田和日郎的漫畫《潮與虎》為題材的角色扮演遊戲。過程中有冒險階段，潮與虎會隨著劇情演進而逐漸增加同伴。戰鬥中攻擊力下降時可以專心恢復體力，另外還收錄了許多豐富的視覺演出。

ぷよぷよ

魔法氣泡

●發售日／1993年7月23日　●價格／5900日圓
●發行商／德間書店



1991年於磁碟系統發售的落下式益智遊戲《魔法氣泡》的ROM卡匣版。遊戲內容完全相同，可享受單人的「玩到底氣泡」和「神秘氣泡」以及兩人對戰這三種模式。另外還能在設定裡將魔法氣泡的外觀改為人型。

FC原人 FREAKTHOROPUS COMPUTERUS

FC原人

●發售日／1993年7月30日　●價格／5800日圓
●發行商／Hudson



PC-Engine版遊戲《PC原人》的移植作。這是一款以頭撞攻擊打倒敵人的橫向捲軸動作遊戲，主角可透過吃肉產生「猿人」和「怪人」的兩階段變身提升力量，還能享受用牙齒咬住懸崖攀爬以及頭部爆炸等樂趣。總共有五個舞台。

甲竜伝説ヴィルガスト外伝

甲龍傳說維爾加斯特外傳

●發售日／1993年7月30日　●價格／8000日圓
●發行商／Angel



以同公司原創轉蛋作品為題材的動作角色扮演遊戲。內容是操縱主角姆羅伯探索原野，以及在冒險中逐漸增加同伴。雖然戰鬥採用動作形式，但也可以切換成自動戰鬥。

ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画

七龍珠Z外傳 賽亞人滅絕計畫

●發售日／1993年8月6日 ●價格／7800日圓
●發行商／Bandai










FC版《七龍珠Z》系列的最後一作。這是原創劇情的角色扮演遊戲，登場角色有五名賽亞人、弗力札、達列斯等等。戰鬥中新增可透過特定卡片組合使用必殺技的系統，也強化了演出層面。

クレヨンしんちゃん オラとポイポイ

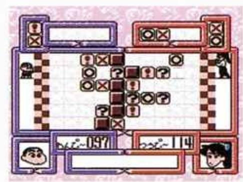
蠟筆小新方塊

●發售日／1993年8月27日 ●價格／5800日圓
●發行商／Bandai









以日本動畫《蠟筆小新》為題材的對戰動作益智遊戲。內容是透過丟出兩格一組的零件消去同種零件，設法將畫面中央的方塊壓向朝對手。遊戲中有強大的特別零件，角色互動也很有趣。

クレヨンしんちゃん オラとポイポイ（データック専用ミニカセット）

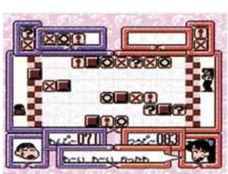
蠟筆小新方塊（條碼機專用小卡匣）

●發售日／1993年8月27日 ●價格／2600日圓 特殊ROM
●發行商／Bandai









條碼機專用軟體，但遊戲過程沒有用到讀取條碼這項功能。本商品是以較便宜價格提供遊戲給擁有條碼機這項周邊設備的玩家，除了啟動時的標題畫面以外，內容和前一款卡匣版《蠟筆小新方塊》完全相同。

パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団

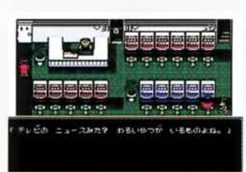
柏青嫂大冒險2 揃太的柏青嫂偵探團

●發售日／1993年9月17日 ●價格／6900日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment









系列第二作。與前作一樣是融合柏青嫂和冒險遊戲的作品，內容是主角「揃太」為了從怪人七面相身上奪取幻之硬幣而努力玩柏青嫂的過程。另外本作不像前作能夠在一開始拒絕參加。

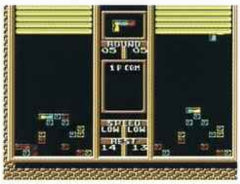
テトリスフラッシュ

閃光俄羅斯方塊

●發售日／1993年9月21日　●價格／5729日圓
●發行商／任天堂





《俄羅斯方塊》追加新規則方塊而成的落下式益智遊戲，內容是移動持續落下的三色方塊，當三個以上相同顏色的方塊排列在一起時就會消去。如果消去閃爍方塊，就能一併消去畫面上所有相同顏色的方塊。

幽遊白書 爆闘暗黒武術会（データック専用ミニカセット）

幽游白書 爆鬥暗黑武術會（條碼機專用小卡匣）

●發售日／1993年10月22日　●價格／2800日圓　特殊ROM
●發行商／Bandai








條碼機專用軟體。這是以富樫義博的漫畫《幽遊白書》為題材的對戰格鬥遊戲，只要用條碼機讀取原作暗黑武術大會篇登場隊伍和成員的卡片，就能展開一對一的單挑戰。本作內附包括角色在內的40張不同類型卡片。

大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲

大力工頭2 紅毛阿彈的反擊

●發售日／1993年10月22日　●價格／6800日圓
●發行商／Irem








又稱《木匠阿源2》的系列第二作。內容是在前作中被阿源打倒的「紅毛阿彈」不但捲土重來，還抓走了阿源的愛人環奈，逼得阿源只好重回戰場。總共有八個舞台，後半段還有搭乘飛行木槌發射小木槌的射擊遊戲舞台。

ろくでなしBLUES

鐵拳對鋼拳

●發售日／1993年10月29日　●價格／7800日圓
●發行商／Bandai








以森田真法的不良少年漫畫《鐵拳對鋼拳》為題材的冒險角色扮演遊戲。內容是在地圖上探索，戰鬥中透過組合不同台詞和威力的招式與敵人交戰。本作忠實呈現了原作的劇情，過關後還可以玩其他角色的支線劇情。

ロックマン6 史上最大の戦い!!

洛克人6 史上最大戰爭

●發售日／1993年11月5日 ●價格／7800日圓
●發行商／Capcom



本系列在FC上的最後一款作品。基本系統沿襲前作，但調整過平衡度。遊戲裡加入與機械狗搭檔拉休的合體要素，有些舞台還有兩個頭目。本作也依循慣例向玩家公開徵選頭目角色的構想，總共有16個舞台。

バトルラッシュ（データック専用ミニカセット）

機器人戰鬥聯賽（條碼機專用小卡匣）

●發售日／1993年11月13日 ●價格／2800日圓 特殊ROM
●發行商／Bandai



條碼機專用軟體。這是一款採用聯賽形式的機器人對戰動作遊戲，但沒有用到讀取條碼這項功能。遊戲中可以組合武器、盾、標準配備等各式零件並操縱機器人，也能用右手和左手攻擊敵人。

RPG人生ゲーム

RPG人生遊戲

●發售日／1993年11月26日 ●價格／7800日圓
●發行商／Takara



Takara主打的圖板作品《人生遊戲》的角色扮演遊戲。內容是體驗因選擇職業而發生的各種事件。當把六個職業遭遇的困難全部解決後，就能玩到主角篇了。

ファミスタ'94

職棒家庭棒球場94年版

●發售日／1993年12月1日 ●價格／3900日圓
●發行商／Namco



在FC上的最後一款作品，也是系列第九作。廢除了許多過往的非必要功能，在各方面都回歸可謂系列原點的對戰內容。選手的體型回歸以往，而且使用了前一年的數據資料。本作的內容很單純，價格也相對便宜。

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム！

大眼蛙飛濺炸彈

●發售日／1993年12月1日　●價格／4980日圓
●發行商／Character Soft



以大眼蛙為主角的動作益智遊戲。內容是用炸彈解決敵人和毀壞方塊，以及打倒頭目，整體而言頗具《轟炸超人》的風格。過程中可藉由道具提升炸彈的威力，另外雖然主角不會被暴風炸死，但若接觸暴風就會被推出去。總共有四個舞台。

チップとデールの大作戦2

花栗鼠大作戰2

●發售日／1993年12月10日　●價格／5800日圓
●發行商／Capcom



又稱《松鼠大作戰2》，是《花栗鼠大作戰》的續作。基本系統沿襲前作，但故事性增加，圖像表現也有提升。過關後會追加小遊戲，還多了可善用兩人合作遊玩的場景。總共有九個舞台。

なかよしといっしょ

好朋友齊聚一堂

●發售日／1993年12月10日　●價格／7800日圓
●發行商／Yutaka



由少女雜誌《好朋友》登場人物大顯身手的角色扮演遊戲。本作將六款熱門漫畫作品分成六個章節，過程中會在原野畫面完成事件，戰鬥則是透過輪盤實行指令攻擊。本作角色可以變身，也有機會見到原作者。

桃太郎伝説外伝

桃太郎傳說外傳

●發售日／1993年12月17日　●價格／6800日圓
●發行商／Hudson



以桃太郎傳說系列的配角窮神、夜叉公主、浦島太郎為主角的角色扮演遊戲。各角色都能遊玩三篇故事，過程中可活用各角色的特徵。其中夜叉公主篇有女浴池的場景，窮神篇則有第二輪。

囲碁指南'94
圍棋指南94年版

●發售日／1993年12月17日　●價格／6800日圓
●發行商／Hect









系列第五作，也是本系列的最後一款作品。本作與以往一樣有觀戰著名棋局和棋手段位檢定，移除了前作的「丈和」、「秀和」、「秀甫」、「秀榮」，另外新增「道知」、「道的」、「因碩」、「元丈」等老棋手。總共收錄了135局。

熱血！すとりーとバスケット がんばれ Dunk Heroes
熱血街頭籃球 加油灌籃英雄

●發售日／1993年12月17日　●價格／6500日圓
●發行商／Technos Japan









又稱《熱血籃球》，是FC上最後一款國夫君系列作品。本作採用二對二以及上下半場各三分鐘的半場制，內容是可以無視規則使用武器的幹架籃球賽，各隊伍都有三個不同高度的籃框，球投進各籃框時的得分也不同。

紅白機・不同版本的世界

本文所謂的「不同版本」其實還可以細分為幾種，從必須解析檔案才能知道的內部層級，到從卡匣外觀就能看出來的差異都有。舉例來說，從任天堂早期作品的文字版和圖標版，《打磚塊》和《阿基拉》（Taito）的前期版與後期版，《井崎脩五郎賽馬必勝學》的新包裝盒版等等，都能明顯看出卡匣的外觀設計有所改變。改用硬式外盒包裝的Namcot系列重新發售版也是很明顯的例子。另外，《頂級賽車》（Varie）封面的車子通常是綠色（Kawasaki版），但有些卡匣上面的車子卻是紅色（Yamaha版），這點至今依然詳情不明。

另一方面，早期Irem作品的卡匣有兩種類型，某些有LED，某些沒有，應該是基於成本考量而移除。此外還有生產中造成的無數差異，例如標籤修圖上的差異、背面標籤的標示差異、包裝盒側面記載數字不同……等等，甚至還有卡匣上「JALECO」商標的J與A之間有無溝槽的罕見外型差異。

在因開發商名稱而造成差異的案例當中，比較著名的是《飛龍拳》同時有日本Game版和Culture Brain版。此外《燃燒職棒》有紅卡匣版與黑卡匣版，據說是因為早期的紅卡匣版銷售狀況太好，各地都沒有庫存，導致必須追加生產黑卡匣版。至於《職棒家庭棒球場88年版》同時有160人版和192人版，則是修正文字錯誤所致。另外《迷宮塔》的案例也很有名，其卡匣上的日文有正確的「ドルアーガ」版，以及寫錯的「ドルアーガー」版。

撰文・資料提供／大蛇（紅白機收藏家）



《F1賽車》
著名的標籤修圖差異案例。下方卡匣圖像的鏡頭明顯較近。



《救援直升機》
照片裡下方卡匣商標的「J」與「A」之間有溝槽，上方卡匣則沒有。



《職棒家庭棒球場88年版》
卡匣上的文字有兩個版本，修正前為160人，修正後為192人。



《燃燒職棒》
紅卡匣版與黑卡匣版。黑卡匣版的數量很少。



《功夫》
《成龍踢館》的另一個版本，詳情不明。

失落的文化遺產 紅白機商店貼紙的世界01

全日本各地曾有過數不盡的紅白機商店。在極盛時期，不光是遊戲店、玩具店、家電量販店，在攝影器材店、舊書店、錄影帶出租店、回收店、折扣商店等各種不同型態的商店裡，也都看得到紅白機的影子。雖然無論從任何角度觀察這台已經誕生超過35年的主機，其魅力和價值都充滿了正面意義，但衍生自各紅白機商店的當地文化與遊戲文化，卻很難被社會認為具有歷史價值，導致人們一直以來都沒有積極保存紅白機的相關史料。結果早年人們隨手張貼在紅白機卡匣背面的專用標籤，也就是本文所說的紅白機商店貼紙，竟成為目前已銷聲匿跡的紅白機商店所留下的唯一物證。

這麼一想，就會赫然發現過去我們對待這些商店貼紙時都很粗魯，常把它塗黑或撕破，完全沒注意到這些商店貼紙其實很珍貴，甚至足以稱為「失落的文化遺產」。

這些貼在卡匣背面的標籤型商店貼紙，原本是用來填寫紅白機卡匣的名稱，或是用來遮蓋卡匣上塗鴉、髒污、破損及剝落的張貼物，上面有各紅白機商店的商標與地址，還能當成卡匣的保證書，以及在二手交易時當成提升卡匣保存狀況的鑑定憑據等等。總之當年日本各地的商店貼紙都有各自的特色，有些是貼在卡匣正面的小型貼紙，用來顯示該卡匣可正常運作。值得一提的是，某些紅白機商店甚至還刻意拿掉官方遊戲包裝盒，把卡匣放進店家自行製造的原創外盒裡出售，而且這些原創外盒的設計都獨具特色，能夠充分展現當地的遊戲文化色彩，甚至成為某些骨灰級玩家願意花大把銀子收集的聖物。

當年紅白機商店的經營規模遍及全日本，其中「變色龍俱樂部」來自山口縣，「Brut」來自廣島縣，「心動冒險島」來自埼玉縣，「Top Boy」來自神奈川縣，「活潑小子」來自香川縣（總公司在岡山），「Ask Chain」來自奈良縣等等。而且有趣的是，這些紅白機商店幾乎都是發祥自地方，而非都會區。



撰文・資料提供／大蛇（紅白機收藏家）

紅白機

1994年

Family Computer

ゼルダの伝説1

薩爾達傳說1

●發售日／1994年2月19日　●價格／4900日圓
●發行商／任天堂



將磁碟系統遊戲《薩爾達傳說》移植到ROM卡匣的作品。雖然遊戲內容相同，但字體和部分資料不同，基於容量差異，背景音樂的音質以磁碟系統版較佳。另外本作也有收錄「裡薩爾達」的內容。

ワリオの森

壞利歐森林

●發售日／1994年2月19日　●價格／4900日圓
●發行商／任天堂



由奇諾比奧擔任主角的動作益智遊戲。內容是移動從上方落下的炸彈和怪物，當三個相同個體並排時就能消去。遊戲開始後經過一段時間壞利歐就會出來礙事。另外這是任天堂自家推出的最後一款FC遊戲。

ファイナルファンタジーI・II

Final Fantasy I・II

●發售日／1994年2月27日　●價格／6800日圓
●發行商／Square



將曾稱《太空戰士I》與《太空戰士II》的系列前兩作合併為單款遊戲發售的作品。內容幾乎和原始版完全相同，玩家可在標題畫面自由選擇想玩哪一款，兩款遊戲也能各自儲存進度。另外本作還以特典形式內附攻略本。

Jリーグ スーパートッププレイヤーズ（データック専用ミニカセット）

J聯盟 超頂級足球員（條碼機專用小卡匣）

●發售日／1994年4月22日　●價格／2800日圓　特殊ROM
●發行商／Bandai



條碼機最後一款專用軟體。這是可透過卡片讀取選手資料遊玩的足球遊戲，可操縱當時J聯盟足球選手是其一大魅力。內附收錄選手資料的40張卡片。

パチスロアドベンチャー3 ビタオシー7見参！
柏青嫂冒險3 瞬按7參見

●發售日／1994年5月13日 ●價格／7900日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment











系列第三作。在前作系統中追加角色扮演要素而成的作品。這次是由機器人代替不擅長柏青嫂的博士挑戰。賺取硬幣後可以取得和裝備零件強化自己，最後還會跟四座塔裡的頭目和最終頭目對決。

Jリーグ ウイニングゴール
J聯盟足球

●發售日／1994年5月27日 ●價格／7980日圓
●發行商／Electronic Arts Victor











在J聯盟改為12球團當年推出的足球遊戲。中山雅史、拉莫斯瑠偉、北澤豪、武田修宏等日本足球選手都以真實姓名登場。遊戲中有可享受聯盟賽的「聯盟模式」，以及可讓兩名玩家選擇喜歡的隊伍對戰的「展示賽模式」。

高橋名人の冒険島IV
高橋名人冒險島IV

●發售日／1994年6月24日 ●價格／5800日圓
●發行商／Hudson










系列第四作，也是FC的最後一款遊戲。本作從以往的闖關型變更為尋找道具打倒頭目的探索型，光是移動並不會消耗體力，此外還導入了支援道具和密碼等系統，使遊玩過程更容易上手。

COLUMN

ファミリースクール
紅白機學校

●發售日／1986年12月 ●價格／非賣品
●發行商／第一生命










第一生命為了促銷自家商品而發送給顧客的遊戲。這是一款融合猜謎與益智的作品，可享受催熟水果並將之收入籃子的益智內容，以及和規劃生活有關的猜謎。本作可以兩人遊玩，由Compile開發。

失落的文化遺產 紅白機商店貼紙的世界02

※P304有關於紅白機商店貼紙的相關解說。　資料提供／大蛇（紅白機收藏家）

「變色龍俱樂部」背面標籤



「變色龍俱樂部」專用外盒



「心動冒險島」背面標籤



「Brut」背面標籤



「Brut」專用外盒



「紅白機商店英雄」背面標籤



「Ask Chain」背面標籤



「Top Boy」專用外盒



「Top Boy」背面標籤



「龍英雄」專用外盒



「活潑小子」已檢驗貼紙



「紅白機商店宇宙」背面標籤



磁碟系統

1986年～1992年

Disc System

本書的磁碟片軟體介紹頁面作品數量乃根據以下方式計算。
純磁碟片195款＋《超級瑪利歐編織教學》與《基礎編織教學》（Royal工業）2款，總計197款。
關於作品數量的考察，刊載於本書P16的專欄「紅白機軟體總數」當中。

在此列舉下述作品未包含在後方列表的理由。
會以特殊磁碟片的欄位另外刊載。

- 《谷川浩司將棋指南II》、《解殘局將棋・下一手》（Pony Canyon）……因為是無法單獨遊玩的資料片，外加只有透過通訊販售且販售途徑極少。
- 《SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰（覆寫版）》、《超人力霸王 怪獸帝國的反擊（覆寫版）》（Bandai）……雖然內容有些許更動，商品編號也不同，但廣義上可視為同一作品的不同版本。
- 《日本之夜 超級瑪利歐兄弟》（富士電視台）……雖然有部分販售，但是透過通訊販售和抽選，販售途徑極少。

紅白機磁碟系統

●發售日／1986年2月21日 ●價格／15000日圓 ●發行商／任天堂

使用可覆寫磁碟的FC周邊設備

本身構築一大平台的FC周邊設備。儲存遊戲的媒體為磁碟片，內建FC卡匣的三倍容量且可儲存遊戲進度，而且價格壓低到ROM卡匣的一半左右。在那個年代，全日本各大玩具店裡都設有「磁碟覆寫機」，只要花500日圓就能將磁碟片內的軟體覆寫成該平台的其他遊戲，對當時的孩童而言可謂「夢想天國」。除此之外，當時任天堂已經提出透過構築網路進一步發揮遊戲功能的構想，只要將有儲存資料的磁碟片放進「磁碟傳真機」裡讀取，就能與全日本的其他玩家競爭排名。然而在卡匣容量增大且內附電池記憶功能後，磁碟市場就在短短幾年內大幅萎縮。1993年時，設置於全日本各地的「磁碟覆寫機」便已逐漸撤收，儘管任天堂總公司和各官方營業店持續提供磁碟覆寫服務，不過到了2003年9月，還是不敵時代的演變而結束這項服務。磁碟系統的軟體有197款以上，主機則銷售了400萬台以上。





磁碟片



磁碟片有AB兩面，黃色面有膠捲露出，接觸可能會導致損壞，藍色面有以攜帶為前提的保護罩。可與主機內部吻合的「NINTENDO」刻印則能辨識該磁碟片是否為任天堂官方授權品。

磁碟系統的啟動畫面



當時的電視廣告



啟動畫面裡可以看到活動中的瑪利歐和路易吉（左圖）。至於電視廣告則是每次都會出現其吉祥物「磁碟君」（右圖）。

組件內容

磁碟系統主機



RF延長線



※只有後期版內附。

RAM轉接器



使用說明書



磁碟系統主機（磁碟機）展開圖

背面

① AC轉接端子

連接AC轉接器的端子。也可以用六顆二號電池驅動。



② RAM轉接端子

連接RAM轉接器的端子。RAM轉接器方也有擴充端子。

左側



上側



下側



右側



③ 電池蓋

可裝入六顆二號電池的空間。續航力因使用方式而異。

④ 磁碟插槽

磁碟片的插入口。基本上除了任天堂官方授權的磁碟片以外都無法插入。

⑤ 退出按鈕

用來替換磁碟片的按鈕。有少數機體在拿出磁碟片後也需要按下。

⑥ 運作燈

讀取磁碟片時會發亮的燈。絕對不能在運作中退出磁碟片。

左側



ツインファミコン (レッド) AN-500R

二合一紅白機（紅）AN-500R

●發售日／1986年7月　●價格／32000日圓
●發行商／Sharp





將FC與磁碟系統合而為一，而且備有AC輸出端子的主機。前方設有電源和重置按鈕，可用退出器上的按鈕切換ROM卡匣和磁碟片。另外後方還有RF整流器擴充端子。整體價格比分別購買FC和磁碟系統時高一些。

ツインファミコン (ブラック) AN-500B

二合一紅白機（黑）AN-500B

●發售日／1986年7月　●價格／32000日圓
●發行商／Sharp





「二合一紅白機」的不同色彩版。具備和FC擴充插槽相同規格的擴充端子A。雖然還有搭載RAM轉接器的擴充端子B，以及支援其他通訊規格的擴充端子C和D，但這些設備從未使用。

ツインファミコン (レッド) AN-505-RD

二合一紅白機（紅）AN-505-RD

●發售日／1989年　●價格／32000日圓
●發行商／Sharp





「二合一紅白機」的後期機種。價格維持不變，但控制器附加連按功能，電源按鈕上還搭載了LED燈。主機上部造型改變，前面還刻有「twinFAMICOM」的字樣。數量比同為後期機種的黑色型少。

ツインファミコン (ブラック) AN-505-BK

二合一紅白機（紅）AN-505-BK

●發售日／1989年　●價格／32000日圓
●發行商／Sharp





「二合一紅白機」的後期機種。與紅色（後期機種）構造相同，差別只在顏色。有些機體的前面有「FF」標誌，還備有降低噪音等功能。數量比同為後期機種的紅色型多。

有如夢想天國的覆寫服務

磁碟系統的一大特徵，就是遊戲的「覆寫」服務。當時每推出一款新作就得購買ROM卡匣，但如果是磁碟片只需購買一張，因為之後可以覆寫成其他遊戲。原本必須花費將近5000日圓購買ROM卡匣才能玩到的遊戲，變成只需花費500日圓就能享受。當想覆寫遊戲時，只要將磁碟片帶去店裡，店員就會用「磁碟覆寫機」執行覆寫服務。店裡的磁碟覆寫機會顯示瑪利歐和路易吉拿著磁碟片走動的畫面，還有獨特的背景音樂，覆寫中畫面上還有一名二頭身光頭角色對另一名角色打空氣使其身體膨脹（畫面內容因時期而異）。一般來說是在遊戲發售幾個月後開始提供覆寫服務，不過熱門遊戲常有一大群人排隊等著覆寫。例如在覆寫《林克的冒險》時，便因為這款遊戲太受歡迎，導致許多店家必須從早到晚持續運作磁碟覆寫機。

到了1993年，雖然設置於全日本各店家的磁碟覆寫機逐漸撤收，但任天堂還是持續提供覆寫服務。當時只要把磁碟片、想要的遊戲名稱和500日圓郵票（含回郵和稅金）寄去任天堂總公司或各官方營業店，就能享受覆寫服務。不過2003年時，這項維持18年之久的覆寫服務還是劃下了句點，在服務即將結束的期間，大批粉絲都趕來完成最後的覆寫心願。

或許覆寫服務對店家而言只是利潤微薄的商業行為，但就如其官方宣傳標語所述，對當時的孩童而言，這就是能夠以小額零用錢購買遊戲的「夢想天國」服務。

磁碟覆寫機



磁碟覆寫機的傳單。1993年以前設置於全日本各地的遊戲商店。

磁碟傳真機



磁碟傳真機的傳單。只要帶藍色磁碟片去店裡，就能將分數等資訊傳送給任天堂。

磁碟覆寫機的覆寫須知傳單



在各店面的覆寫服務結束後分送至各地的覆寫一覽表傳單。結束覆寫服務的遊戲也隨著時間流逝而逐漸增加。

覆寫存根

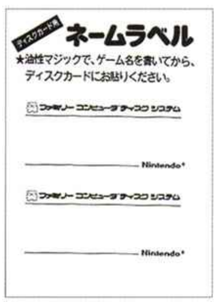


任天堂寄回磁碟片時附上的存根。若磁碟片有破損還會免費修復和清理，並將寫有問題明細的紅紙連同金錢一併寄回。

磁碟片標籤



可讓玩家手寫遊戲標題的通用標籤。在磁碟片標籤缺貨時會贈送給玩家。



磁碟片覆寫導覽



玩家可在有張貼這張海報的店面覆寫磁碟片。



當時設置在玩具店等地的磁碟覆寫機。翻攝自電視廣告。





磁碟覆寫機的展示畫面。左圖是瑪利歐和路易吉解說覆寫服務的注意事項，右圖則是覆寫時的畫面（有幾種不同樣式）。當時在店裡還會一併播放背景音樂。

磁碟系統登場

「紅白機磁碟系統」於1986年2月21日以FC周邊設備的形式發售。在FC發售後三年的當下，任天堂考量到往後玩家恐怕不願意以將近5000日圓的價格購買遊戲，便開始摸索採用廉價儲存媒體的其他方案。此時Hudson正好帶來了IC卡的構想，但考量到價格問題而放棄，改採用容量約為ROM卡匣三倍的廉價媒體「快速磁碟」（三美電機的磁碟片）。這張磁碟片的價格設定為2500日圓前後，可以儲存遊戲進度，還能以500日圓的價格覆寫，至於覆寫方式則是在全日本各地的小賣店設置「磁碟覆寫機」。使用中的磁碟系統主機置於FC主機下方，並透過轉接器連接主機。磁碟系統主機本身搭載新的音源晶片，價格為和FC主機相近的15000日圓。為了避免非法複製，還會透過刻在磁碟機和磁碟片上的「NINTENDO」標誌吻合與否，判斷該磁碟片是否為任天堂官方授權品。除此之外，為了避免在一張磁碟片裡連續覆寫，還設有其他的功能限制。







磁碟系統製造工廠的生產情況。成品會在任天堂的工廠確認品質。（翻攝自PHP研究所《紅白機遊戲的主角們》一書）

將已普及的紅白機活用至極限的紅白機網路構想

1986年時，任天堂已經構想出利用在全日本裝機量達600萬台的FC構築情報網路。在網際網路尚未問世的那個年代，這是一套透過FC在全日本構築網路的龐大構想。藉由這項機制，可以透過電話線和模組轉接器，讓同樣使用磁碟系統的不同玩家連成一組互聯網。若這項機制實現，那麼和其他玩家的遠距離對戰和交換資料都將不再是夢想。

為了讓玩家體驗透過通訊展開的全新遊戲方式，任天堂舉辦了全日本性質的遊戲大賽。1987年2月21日《高爾夫日本賽》發售，它採用與一般磁碟片不同的藍保護罩磁碟片。玩家可以將自己的記錄檔帶去設有「磁碟傳真機」的店面，透過磁碟傳真機將資料傳輸給任天堂。任天堂還會贈



紅白機磁碟系統（1986年）



將三美電機的快速磁碟改良後的磁碟片。



磁碟覆寫機設置在全日本各地的主要玩具店，並委託各店店員執行覆寫服務。圖為磁碟覆寫機的展示畫面。



第一屆紅白機磁碟聯賽的傳單，指定作品為《高爾夫日本賽》（1987年）。



磁碟傳真機是將遊戲分數等資訊傳輸給任天堂的設備。圖為當時的電視廣告。

送獎品給排行榜上的前幾名，不僅孩童喜歡，就連大人也很有興趣。這場高爾夫遊戲大賽共有超過10萬名玩家參賽，也締造了在當時遊戲界前所未有的成果。

後來任天堂也在推出《高爾夫美國賽》、《紅白機大賽 F1賽車》這些遊戲時，舉辦類似性質的遊戲大賽。到了同年12月，這次不僅舉辦了遊戲大賽，還替與當紅偶像合作的冒險遊戲《偶像熱線 中山美穗入學記》準備獎品，只要玩家將遊戲破關並傳輸資料，就能參加抽獎而有機會獲得原創獎品。然而以偶像為題材的遊戲玩家數量不多，原本用來提供遊戲提示的熱線服務，也因為誤撥電話頻傳而抱怨連連。到了隔年（1988年）推出《紅白機大賽II 3D火熱拉力》後，磁碟傳真機便終止服務，原因似乎是參加者的減少，以及磁碟系統本身難以拉抬銷量。



《偶像熱線 中山美穗入學記》（1987年）

磁碟系統市場萎縮的理由

磁碟系統是FC的周邊設備，它順利構築了一大平台。其首發軟體《薩爾達傳說》廣受歡迎，第一年便銷售了224萬台。然而自隔年起，其出貨台數便依序跌至75萬台、29萬台和11萬台。磁碟系統之所以不受歡迎的一項原因，就是ROM卡匣的容量增大。基於半導體技術的進步，ROM卡匣的容量轉眼間就超越了磁碟片，再加上新增的特殊電池記憶儲存功能，導致磁碟片失去原本的優勢。除此之外，大部分的第三方開發商對於開發磁碟片遊戲都抱持消極態度，就連FC初期以第三方開發商大廠身分活躍的Hudson和Namco，也沒有在上面推出過任何一款原創作品。最後是磁碟片難以得到通路業者和零售店的支持，因為磁碟片的價格只有ROM卡匣的一半不到，覆寫甚至只需要500日圓，儘管對玩家而言這價格相當夢幻，但對零售店而言利潤極低，對通路業者而言甚至無利可圖。



《薩爾達傳說》（1986年）

磁碟覆寫機撤收後還是繼續提供覆寫服務

在諸多因素影響下，任天堂於1988年10月發售《超級瑪利歐兄弟3》時採用ROM卡匣，同時逐漸減少磁碟片的產量。即便如此，任天堂還是持續將一些過去的著名作品轉換為磁碟軟體形式，並以覆寫價格便宜出售（相當於現在的廉價版遊戲）。1993年，全日本商店裡的磁碟覆寫機撤收，覆寫服務改由任天堂總公司和各官方營業店接手。2003年9月，這項持續了18年的覆寫服務正式結束。到了2007年，官方結束磁碟系統主機的修理服務，磁碟系統的漫長歷史也就此劃下句點。

ゼルダの伝説
薩爾達傳說

●發售日／1986年2月21日　●價格／2600日圓　●發行商／任天堂





磁碟系統首發軟體 別告訴大家喔

與磁碟系統主機同時發售的系列首作。內容是操縱主角林克，透過推動岩石、引爆炸彈、燒掉樹木發現隱藏房間等手法，在前進的同時從少數提示中解開謎題。在廣大的原野地圖（由128個畫面構成）裡逐一通過各畫面的冒險方式，令玩家隨時都充滿期待感，可自行發現的各種道具也充滿樂趣。磁碟系統獨有的背景音樂頗動聽，過關後的「裡薩爾達」（在一開始輸入名字「ZELDA」便可遊玩）更令人嘖嘖稱奇。相較於同時期的其他遊戲，本作內容格外豐富，完成度極高，還有儲存進度功能，結果大為暢銷，成為動作角色扮演遊戲的先驅（雖然官方聲稱是動作冒險遊戲），也對磁碟系統的普及有極大貢獻。

















悪魔城ドラキュラ
惡魔城

●發售日／1986年9月26日　●價格／2980日圓　●發行商／Konami



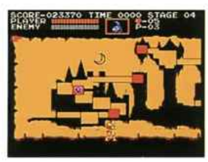


使用鞭子的動作性相當嶄新 Konami首款磁碟系統作品

Konami首款磁碟系統上的原創動作遊戲，內容是操縱繼承貝爾蒙特家族血統的主角西蒙前往吸血鬼德古拉所在的城堡戰鬥。本作具備超乎FC平台水準的細緻背景和寫實角色，鞭子的運用相當有趣，在許多玩家快要力盡倒下的地方藏有恢復道具等等，整體而言具備極高動作性和絕妙平衡度而深受歡迎。再加上有如驚悚電影的獨特世界觀，以及氣氛恰到好處的背景音樂，使主角和最終頭目德古拉伯爵的決戰充滿緊張感。儘管本系列後來接連推出許多作品，但公開表示最喜歡本作的玩家很多。值得一提的是本作經歷極其特殊，是先在FC上大為暢銷，後來才移植到硬體性能較優秀的街機平台，與大多數遊戲正好相反。

















スーパーマリオブラザーズ
超級瑪利歐兄弟

●發售日／1986年2月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂










遊戲內容和ROM卡匣版《超級瑪利歐兄弟》相同。在ROM卡匣版發售後僅僅五個月便上市，價格比卡匣版便宜。本作是FC遊戲中銷量最高的作品，日本銷量（含ROM卡匣版）約681萬套。

ゴルフ
高爾夫

●發售日／1986年2月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂










遊戲內容和ROM卡匣版《高爾夫》相同。內容收錄於單面，價格比卡匣版便宜。日本銷量（含ROM卡匣版）約246萬套，是長年受玩家喜愛的FC運動遊戲必買作品。

サッカー
足球

●發售日／1986年2月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂











遊戲內容和ROM卡匣版《足球》相同，在ROM卡匣版發售約十個月後上市。內容收錄於單面，價格比卡匣版便宜。日本銷量（含ROM卡匣版）約153萬套。

テニス
網球

●發售日／1986年2月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂










將FC早期發售的ROM卡匣版《網球》收錄於磁碟裡的作品，遊戲內容和卡匣版相同。內容收錄於單面，價格比卡匣版便宜。日本銷量（含ROM卡匣版）約156萬套。

ベースボール
棒球

●發售日／1986年2月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂










將FC早期發售的ROM卡匣版《棒球》收錄於磁碟裡的作品，遊戲內容和卡匣版相同。內容收錄於單面，價格比卡匣版便宜。日本銷量（含ROM卡匣版）約235萬套。

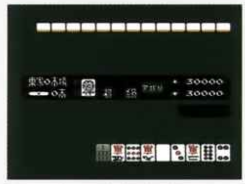
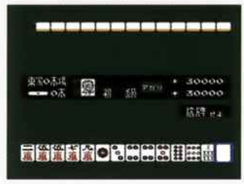
麻雀
麻將

●發售日／1986年2月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂







將ROM卡匣版《麻將》收錄於磁碟裡的作品，遊戲內容和卡匣版相同。價格比卡匣版便宜，有許多已為人父的玩家買來玩。日本銷量（含ROM卡匣版）約213萬套。

謎の村雨城
謎之村雨城

●發售日／1986年4月14日　●價格／2600日圓
●發行商／任天堂










操縱鷹丸攻略江戶時代舞台的四座城和村雨城的動作遊戲，內容是使用刀、飛行道具和忍術打倒來襲的敵人。敵方忍者和頭目都很強悍，故難度很高，但音樂氣氛掌握得當，遊玩節奏順暢，因而得到極優秀的評價。

スーパーマリオブラザーズ2
超級瑪利歐兄弟2

●發售日／1986年6月3日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂










系列初代的微調版。瑪利歐和路易吉的能力有了些微差異，還多了毒香菇和強風等新要素，此外新增儲存功能，可記錄過關次數和最高分數，隱藏舞台世界9和特殊世界也蔚為話題。至今依然被公認為全系列難度最高的作品。

バレーボール
排球

●發售日／1986年7月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂



可充分實踐假動作、快速攻擊、交叉攻擊等行動的正牌排球遊戲。只要抓到訣竅就能享受火熱的對戰過程。本作在任天堂運動遊戲裡評價尤其高，高達198萬套的銷量比《薩爾達傳說》還多。

涙の倉庫番スペシャル
涙之倉庫番特別版

●發售日／1986年7月30日　●價格／2980日圓
●發行商／Ascii



PC遊戲《倉庫番》與《倉庫番2》的移植作。這是一款在既定場所整理行李的益智遊戲，有磁鐵、繩子、油等輔助道具，即使初學者也能輕易上手。總共有150個舞台，內附編輯功能。

メトロイド
銀河戰士

●發售日／1986年8月6日　●價格／2600日圓
●發行商／任天堂



一款嚴肅黑暗的科幻風驚悚動作遊戲。內容是操縱主角薩姆斯攻略傑貝斯行星的三個區域，並在探索廣大地圖的同時解開謎題。在探索過程取得道具和開啟通路後，就能逐漸擴大行動範圍。

アイアムアティーチャー スーパーマリオのセーター
超級瑪利歐編織教學

●發售日／1986年8月27日　●價格／2900日圓
●發行商／Royal工業



將編織毛衣和背心的練習軟體中人物替換成《超級瑪利歐》系列角色的作品。只要輸入目標的身高、胸圍、袖長等尺寸數據，系統就能自動計算出成品規格和需要的毛球數量。另外本作的支援尺寸上限為150cm。

子貓物語 The Adventures of Chatran

子貓物語 查特朗大冒險

●發售日／1986年9月19日　●價格／2900日圓
●發行商／Pony Canyon











以日本電影《子貓物語》為題材的橫向捲軸動作遊戲，內容是小貓查特朗在大自然舞台的冒險。過程中會在巴哥犬好友噗助的協助下前進，可跳躍和推落蛋打倒敵人。遊戲中還會因舞台不同而有晝夜與季節變化。

アイアムアティーチャー 手あみのきそ

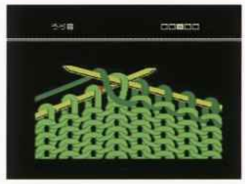
基礎編織教學

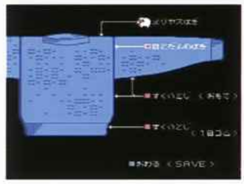
●發售日／1986年9月26日　●價格／2900日圓
●發行商／Royal工業











學習編織基礎的軟體。只要輸入目標身高和胸圍等數據，系統就能自動計算出成品規格與尺寸。過程中還會針對初學者提供編織棒的使用方法等解說。另外本作與《超級瑪利歐編織教學》都只能在少數商店購買。

Othello

黑白棋

●發售日／1986年10月13日　●價格／2980日圓
●發行商／河田











單純的黑白棋遊戲，內容是雙方在時間限制內交替打出棋子。初期難度可選擇四個階段，戰勝等級四後就能挑戰等級五。過程中最多可透過取消回棋兩步，也可以兩人對戰。本作發售的一個月後也發售了ROM卡匣版。

プロレス

美式摔角

●發售日／1986年10月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂











可從六名各具特色的摔角選手中擇一使用，然後設法在單挑賽中獲勝。抓住對手後就連按按鈕以必殺技一決勝負，如果可以從摔角選手的呼吸判斷其精力，便能透過壓制獲勝。另外本作也可以享受火熱的兩人對戰。

銀河伝承 GALAXY ODYSSEY
銀河傳承 銀河奧德賽

●發售日／1986年11月6日　●價格／5000日圓
●發行商／Imagineer





透過多媒體合作誕生的Wave Jack系列首作，是一款採用科幻題材的動作角色扮演遊戲。抵達各星球時會先變成射擊遊戲，而降落到地面後則會切換成俯瞰視角探索地圖。內附主題曲錄音帶和小說。

ガルフォース
女子戰隊

●發售日／1986年11月19日　●價格／2980日圓
●發行商／HAL研究所





又稱《銀河女戰士》，是一款以日本動畫《女子戰隊》為題材的縱向捲軸射擊遊戲，內容是拯救被抓去各舞台的女性成員。過程中有許多提升力量的道具，自機最多可變形成七種型態，射擊時有異常的爽快感。總共有七個舞台。

デッドゾーン
死亡地帶

●發售日／1986年11月20日　●價格／2980日圓
●發行商／Sunsoft





又稱《死亡之城》，是一款以太空殖民地為舞台的科幻冒險遊戲。內容是和機器人「凱利」一起逃離太空站，還有在途中透過選擇指令解開機關。遊戲中以合成語音說話的凱利，戲劇性的演出，以及適度的解謎，都使本作深具魅力。

もえろツインビー シナモン博士を救え！
燃燒吧兵蜂 拯救西納門博士

●發售日／1986年11月21日　●價格／3100日圓
●發行商／Konami





又稱《兵蜂2》的《兵蜂》續作。基本系統沿襲前作，但這次也有橫向捲軸舞台登場。若使用外接控制器就能三人同樂，這在當年是劃時代的創舉。另外本作也有很多隱藏角色。

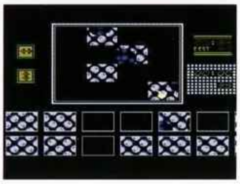
きね子
動感小子

●發售日／1986年11月28日 ●價格／3300日圓
●發行商／Irem







MSX2遊戲《動感連結》的移植作，是一款組合動態圖像的拼圖益智遊戲。乍看之下很古板，但拼組動態圖像的過程相當有趣，很容易令人無法自拔。總共有十個舞台。

ザナック
札納克戰機

●發售日／1986年11月28日 ●價格／2900日圓
●發行商／Pony Canyon










採用會視遊玩狀況改變難度的「ALC系統」的縱向捲軸射擊遊戲。其高速捲軸、背景音樂和演出等表現都得到粉絲的極高評價，藉由八種可進化副武器使出的豐富攻擊與富含戰略性的後續發展也都充滿樂趣。另外本作由Compile開發。

知能ゲームシリーズ（算数-整数編）アディアンの杖
智慧遊戲系列（數學-整數篇）亞迪安之杖

●發售日／1986年12月12日 ●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft











融合《薩爾達傳說》風格的動作角色扮演要素與數學題目的遊戲，過程中必須解開數學題目才能前往其他房間。本作的宣傳標語是「只要專心玩遊戲就會變聰明」，在B面還收錄了數學題庫。

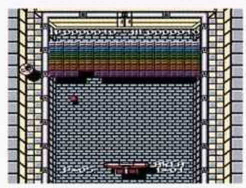
謎の壁 ブロックくずし
謎之壁 打磚塊

●發售日／1986年12月13日 ●價格／2980日圓
●發行商／Konami










有許多豐富道具和敵方角色登場的打磚塊類型遊戲。只要收集到藏在牆壁裡的關鍵字，就會在結局出現訊息。接觸到Konami先生後就會傳送到裡舞台。本作由四個區域構成，總共有80個舞台。

水晶の龍
水晶龍

●發售日／1986年12月15日　●價格／3400日圓
●發行商／DOG（Square）



以Square為中心而組成的DOG品牌首作，是一款指令式冒險遊戲。因為有動畫製作公司Sunrise協助製作，所以動畫圖像非常美觀。當時會閃爍的角色以及能脫掉衣服的假技都蔚為話題。

ブリーダー
殖民入侵

●發售日／1986年12月15日　●價格／2980日圓
●發行商／Softpro



由眾多機器人彼此交戰的戰鬥模擬遊戲。各機器人都設定了各種參數，可藉此享受一決勝負的樂趣。戰鬥採用自動形式，玩家只能在旁觀戰。如果把朋友的資料轉移到自己的磁碟裡就能對戰。

光神話 パルテナの鏡
光神話 帕爾提娜之鏡

●發售日／1986年12月19日　●價格／2600日圓
●發行商／任天堂



操縱主角皮特以弓箭和跳躍攻略冥界與神殿等四個舞台的動作遊戲。本作以希臘神話為題材，但內容充滿趣味演出，尤其難纏的茄子師更是讓不少玩家吃盡苦頭。

ディープダンジョン 魔洞戦記
深入地下城 魔洞戰記

●發售日／1986年12月19日　●價格／3400日圓
●發行商／DOG（Square）



系列首作，為FC首款3D迷宮角色扮演遊戲，內容是攻略共八個樓層的複雜迷宮，目標是前往魔王所在的地下七樓。本作採用一對一指令式戰鬥，難度極高，最強的武器防具還會以敵人身分來襲。

ナイト・ロアー 魔城の狼男

騎士傳說 魔城狼人

●發售日／1986年12月19日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



操縱受詛咒而變成狼人的主角，是一款為了變回人類而尋求魔法師的動作遊戲。過程中會探索採用斜俯瞰視角的建築物內部，只要取得十種道具就能過關。時間限制是遊戲裡的80天內，可透過太陽和月亮的時鐘確認。

消えたプリンセス

公主失蹤記

●發售日／1986年12月20日　●價格／5000日圓
●發行商／Imagineer



Wave Jack系列第二作，是一款必須在遊戲裡的30天內尋找五種神器和公主的冒險遊戲。在廣大地圖裡探索的自由度很高，時間採用即時制。過程中有打工、存錢、尋找松茸等眾多要素，但解謎頗困難。內附讀本、說明書、地圖和錄音帶。

プロフェッショナル 麻雀悟空

職業麻將悟空

●發售日／1986年12月25日　●價格／2980日圓
●發行商／Ascii



移植自PC的四人麻將遊戲。玩家可從《西遊記》的登場人物中選擇師父和對戰隊手。遊戲中有實踐模式和研究模式，難度有三個階段，還會透過合成語音說出「胡牌」與「立直」等宣告詞彙。

エレクトリシャン

電力小技師

●發售日／1986年12月26日　●價格／2980日圓
●發行商／Kemco



在停電的城鎮裡點亮電燈的動作遊戲，內容是操縱電力工程師躲開敵人，同時設法連接斷電的電線。過程中還會持手電筒通過地下通路，藉此在各都市間移動。蛾和蜘蛛網等礙事角色都很棘手。

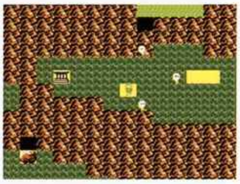
リンクの冒険
林克的冒險

●發售日／1987年1月14日 ●價格／2600日圓
●發行商／任天堂










《薩爾達傳說》的續作動作遊戲。過程中在原野上行走，接觸敵人後就會切換成側向視角動作遊戲。可使用魔法和跳躍上下刺擊等等，動作性豐富。雖然難度很高，但也造就了不少核心粉絲。

ウルトラマン 怪獸帝國の逆襲
超人力霸王 怪獸帝國的反擊

●發售日／1987年1月29日 ●價格／3300日圓
●發行商／Bandai











以《超人力霸王》為題材的橫向捲軸動作遊戲。內容是操縱早田隊員蓄積能量變身成超人力霸王，再以斯佩修姆光線和八裂光輪等招式與怪獸戰鬥。巴爾坦星人、哥摩拉和最終頭目絕頓都在本作中登場。總共有十個舞台。

エッガーランド
蛋王子

●發售日／1987年1月29日 ●價格／2900日圓
●發行商／HAL研究所










單純的固定畫面式闖關型動作益智遊戲。內容是操縱主角羅羅以蛋射擊把敵人變成蛋來過河或毀壞岩石，並取得門的鑰匙。總共有100個舞台（+α），內容是以MSX遊戲《迷宮神話》為基礎。

ナゾラーランド 創刊號
猜謎雜誌創刊號

●發售日／1987年2月6日 ●價格／2900日圓
●發行商／Sunsoft











與世界文化社共同製作的「磁碟雜誌」。內容收錄了猜謎、益智、3D迷宮、星座占卜等八種可隨手遊玩的小遊戲，也設有類似實體雜誌的抽獎活動和讀者回函等單元。

エスパードリーム
超能力之夢

●發售日／1987年2月20日　●價格／2980日圓
●發行商／Konami








操縱擁有超能力的主角在具備獨特世界觀的童話世界裡冒險的動作角色扮演遊戲。當接觸敵人腳印後就會進入戰鬥場景。過程中可運用武器和超能力，並透過成長獲得各種力量。

ゴルフJAPANコース
高爾夫日本賽

●發售日／1987年2月21日　●價格／3500日圓
●發行商／任天堂







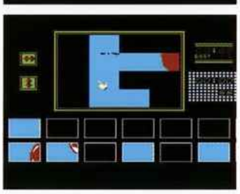

可透過磁碟傳真機與全日本其他玩家比賽排名的首款藍磁碟作品。本作為FC早期遊戲《高爾夫》的進化版，內容是比賽18洞四回合的分數。任天堂還贈送金磁碟給位於排名最前端的一些玩家。

きね子II
動感小子II

●發售日／1987年3月1日　●價格／500日圓
●發行商／Irem





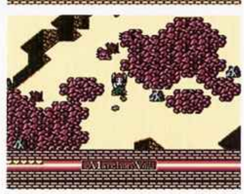
《動感小子》的續作。與前作一樣是拼湊動態圖像的益智遊戲，這次追加了十張新圖，圖塊數量還會因應等級而有16張、24張、48張的分別。當中以「多邊形」和「幼稚園」這兩張圖尤其困難。

メルヘンヴェール
威爾童話

●發售日／1987年3月3日　●價格／3200日圓
●發行商／Sunsoft





PC遊戲的移植作，是一款在俯瞰視角地圖冒險的動作遊戲。內容是運用跳躍、劍和魔法打倒敵人，並依序完成各舞台的任務。過程中有很多視覺演出，相當熱鬧。

スーパーロードランナー
超級挖金塊

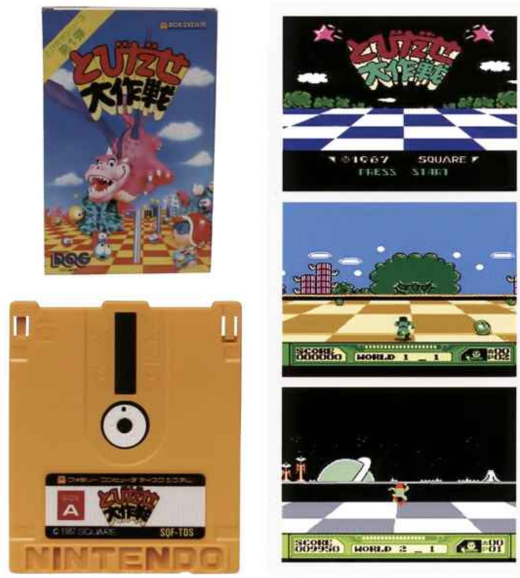
●發售日／1987年3月5日　●價格／3100日圓
●發行商／Irem



又稱《超級淘金者》。基本系統和《挖金塊》（Hudson）相同，但外觀和角色不同，還有超過十種敵人登場。本作可以兩人同樂，有些金塊還得兩人合作才能取得。總共有30個舞台。

とびだせ大作戦
飛奔大作戰

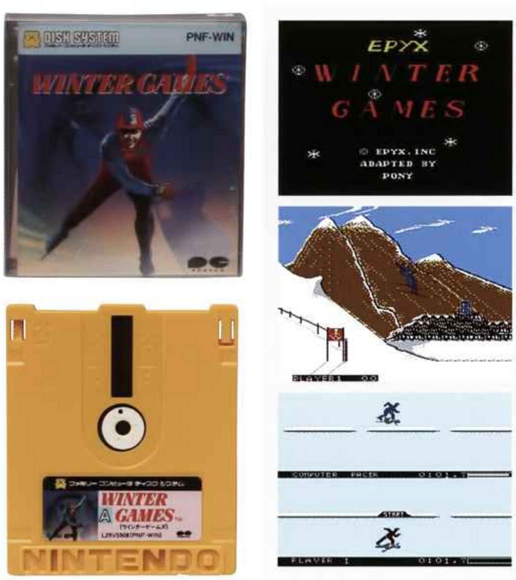
●發售日／1987年3月12日　●價格／3400日圓
●發行商／DOG（Square）



類似《太空哈利》的3D射擊遊戲，內容是躲開敵人和障礙物並持續向前奔跑。本作呈現了超越FC平台水準的流暢動作，充分展現出Square傑出的技術力。如果戴上另外發售的「飛奔眼鏡」就會更有立體感，但實際情況還是因人而異。

ウィンターゲームズ
冬季奧運會

●發售日／1987年3月27日　●價格／2900日圓
●發行商／Pony Canyon



可享受冬季奧運會比賽項目的運動遊戲。內容是從六個國家中選擇選手，並體驗跳台滑雪、競速滑冰、花式滑冰、有舵雪橇等四種比賽。另外遊戲中還有收錄點燃聖火的開幕典禮。

ウルトラマン 怪獸帝國の逆襲（書き換え版）
超人力霸王 怪獸帝國的反擊（覆寫版）

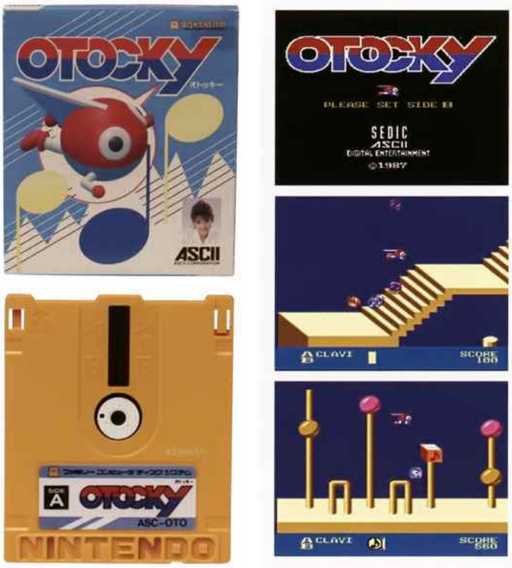
●發售日／1987年3月26日　●價格／500日圓
●發行商／Bandai



《超人力霸王 怪獸帝國的反擊》的覆寫版。遊戲內容和包裝盒版幾乎相同，但標題畫面、結局和戰鬥背景音樂不同，磁碟片上的標籤也不一樣，說明書上也沒有「日本音樂著作權協會」的標示。

オトッキー
射擊作曲家

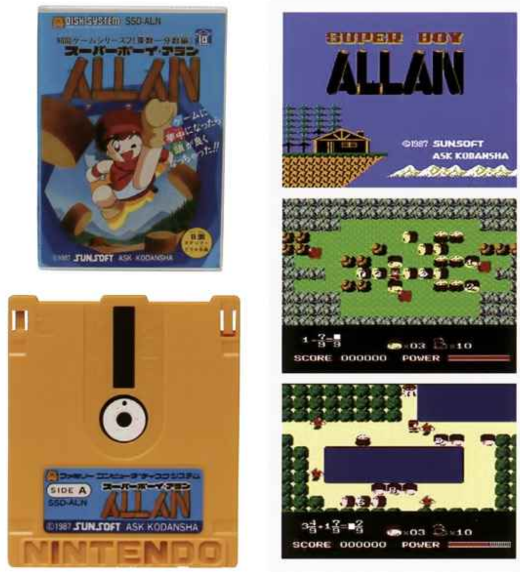
●發售日／1987年3月27日　●價格／3500日圓
●發行商／Ascii



以音樂為題材的橫向捲軸射擊遊戲。相較於射擊音樂球的方向，演奏各種音樂其實是更大的特徵。內容是收集音符打倒頭目，同時持續作曲。在遊玩中製作背景音樂的過程樂趣無窮。

知能ゲームシリーズ2 (算数-分数編) スーパーボーイアラン
智慧遊戲系列2（數學-分數篇）超級男孩亞倫

●發售日／1987年3月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft



繼《亞迪安之杖》後的智慧遊戲第二作，內容是在遊玩動作角色扮演遊戲的同時解開分數題目。邊打倒敵人邊推動上面寫著數字或數學符號的圓木，只要拼湊出正確的數學式就能過關。至於B面則收錄了階段題庫。

知能ゲームシリーズ3 (算数-小数編) 地底大陸オルドーラ
智慧遊戲系列3（數學小數篇）地底大陸歐爾多拉

●發售日／1987年3月27日　●價格／4900日圓
●發行商／Sunsoft



智慧遊戲第三作，內容是在遊玩側向視角動作遊戲的同時解開小數題目。過程中會探索地底並以炸彈打倒敵人，有時若沒有答對敵人的題目就無法繼續前進。至於B面則收錄了階段題庫。

ダーティペア プロジェクトエデン
搞怪拍檔 伊甸計畫

●發售日／1987年3月28日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai



又稱《棘手拍檔》，是以動畫《搞怪拍檔》為題材的橫向捲軸動作遊戲。內容是一對女子搭檔在宇宙星系中大顯身手的冒險過程，除了操縱百合與圭探索迷宮以外，還能駕駛飛天車移動，只要收集八個重要檔案就能過關。總共有四個舞台。

アップルタウン物語
蘋果鎮物語

●發售日／1987年4月3日 ●價格／3400日圓
●發行商／DOG（Square）









將PC遊戲《小電腦人》（Activision）的角色替換成女孩後的作品，是一款觀察家中生活女孩的另類遊戲。過程中可透過實行指令使電話響起，此外也能贈送女孩禮物或寫信給她。

グリーンベレー
綠扁帽

●發售日／1987年4月10日 ●價格／2980日圓
●發行商／Konami











又稱《綠色兵團》，為街機遊戲《綠扁帽》的移植作。這是一款以戰場為舞台的橫向捲軸動作遊戲，內容是潛入敵人基地以小刀打倒不斷來襲的士兵。雖然火箭發射器和手榴彈等特殊武器很強，但有使用次數限制。總共有六個舞台。

ココナワールド
可可娜世界

●發售日／1987年4月10日 ●價格／2980日圓
●發行商／SOFEL









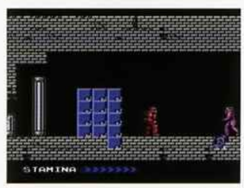

由魔法師可可娜大顯身手的家庭吉祥物遊戲。內容是操縱可可娜，遊玩時必須顧慮食物和持有物品，還得設法達成她的各項要求，以免使她心情滴落。過程中沒有故事性，是一款能體驗可可娜不可思議日常生活的作品。

レリクス 暗黒要塞
遺蹟探險 暗黑要塞

●發售日／1987年4月10日 ●價格／4200日圓
●發行商／Bothtec










具備網路世界觀的動作遊戲。可附身在打倒敵人身上改變外觀的系統相當嶄新，還能藉此使用敵人的能力。雖然充分運用磁碟容量而有地圖廣大這項賣點，但讀取頻率很高。內附怪物說明書。

囲碁 九路盤対局

圍棋 九路盤對局

●發售日／1987年4月14日　●價格／3500日圓
●發行商／BPS



FC第一款圍棋遊戲。因為19路盤對FC的硬體負擔過大，所以採用九路盤。遊戲中有初學者取向的教學和新手模式，把棋子放上棋盤時還有忍者的演出。本作也有另外發售ROM卡匣版。

風雲少林拳

風雲少林拳

●發售日／1987年4月17日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



一對一的功夫動作遊戲。特徵是可以使用上中下段刺拳、上中段踢、掃腿、跳躍、飛踢等各種豐富動作。遊戲中也有較大的角色以及會兩人同時來襲的難纏敵人。總共有六個舞台。

愛戦士ニコル

愛戰士尼科爾

●發售日／1987年4月24日　●價格／2980日圓
●發行商／Konami



運用射擊和跳躍探索豐富舞台的科幻風動作遊戲。過程中會以每個畫面為單位捲動，可在各區域探索道具，也能享受和各種敵人戰鬥的樂趣。總共有七個舞台。

探偵 神宮寺三郎 新宿中央公園殺人事件

偵探神宮寺三郎 新宿中央公園兇殺案

●發售日／1987年4月24日　●價格／3300日圓
●發行商／Data East



系列首作，是一款毫無趣味性的冷硬派冒險遊戲。內容是以原野型態和選擇指令的方式進行，必須在遊戲裡的15天內找到犯人，而且每遊玩一次就會經過一天。當調查進度卡住時，還能用「吸菸」獲取提示。

キン肉マン キン肉星王位争奪戦

金肉人 金肉星王位爭奪戰

●發售日／1987年5月1日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai







以原作《金肉人》的王位爭奪戰為題材的五人隊伍戰動作遊戲。到副將為止是以超人墳場為中心的橫向捲軸動作遊戲，只有大將是操縱金肉人在擂臺上對決。每個超人都能使用必殺技，另外也有能使用隱藏角色的舞台。

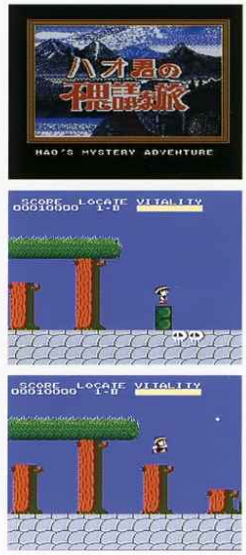
ハオ君の不思議な旅

哈歐君的不可思議之旅

●發售日／1987年5月1日　●價格／3400日圓
●發行商／DOG（Square）





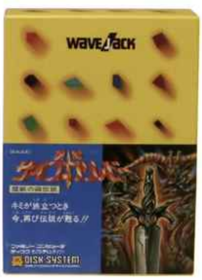


操縱新手魔法師哈歐在地上和地下等三層迷宮冒險的動作遊戲。過程中必須善用跳躍和魔法攻擊，設法找出位於城中的六個符號標記。遊戲目的是讓這位不傑出的魔法師找出世界上對自己而言最重要的事物。

聖剣サイコカリバー 魔獣の森伝説

聖劍除魔 魔獸森林傳說

●發售日／1987年5月19日　●價格／4900日圓
●發行商／Imagineer







Wave Jack系列第三作。這是一款帶有《薩爾達傳說》風格的動作角色扮演遊戲，內容是從訓練室開始實際攻略八個區域，並從同捆的錄音帶音樂裡找出提示和最終頭目戰鬥。本作還內附角色卡片與插畫集。

SECTION-Z

Z區域

●發售日／1987年5月25日　●價格／2980日圓
●發行商／Capcom







以21世紀宇宙為舞台的橫向捲軸射擊遊戲。總共有分為20個區域的三個舞台，各舞台都有頭目等待玩家。過程中必須左右改變宇宙戰士的方向，藉由放射線狀的射擊打倒敵人。

プロゴルファー猿 影のトーナメント
高爾夫頑童猿丸 影之聯賽

●發售日／1987年5月25日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai



以藤子不二雄A的漫畫《高爾夫頑童猿丸》為題材的高爾夫遊戲。球場有「龍峰」、「技術球場」等三種，也能使用原作中的「旗包」和「百舌落」。遊戲中有不少趣味鏡頭，例如有鼴鼠棲息在果嶺，以及烏鴉會叼球等等。

迷宮寺院ダババ
迷宮寺院達巴巴

●發售日／1987年5月29日　●價格／2980日圓
●發行商／Konami



在印度寺院戰鬥的動作遊戲。內容是在俯瞰視角畫面上投擲武器攻擊敵人，至於頭目戰鬥則會切換成側向視角畫面，特徵在於無論玩家或敵人都會在格子上以類似跳躍的方式移動。總共有四個舞台，最後會和兩個頭目戰鬥。

勇士の紋章 ディープダンジョンII
深入地下城II 勇士徽章

●發售日／1987年5月30日　●價格／3400日圓
●發行商／DOG（Square）



系列第二作。基本系統沿襲前作，但戰鬥舞台延伸到了地面。若轉移前作的角色資料，就能以比較有利的初始狀態遊玩。至於覆寫版則是地下四樓的地圖不同。

スマッシュピンポン
絕殺桌球

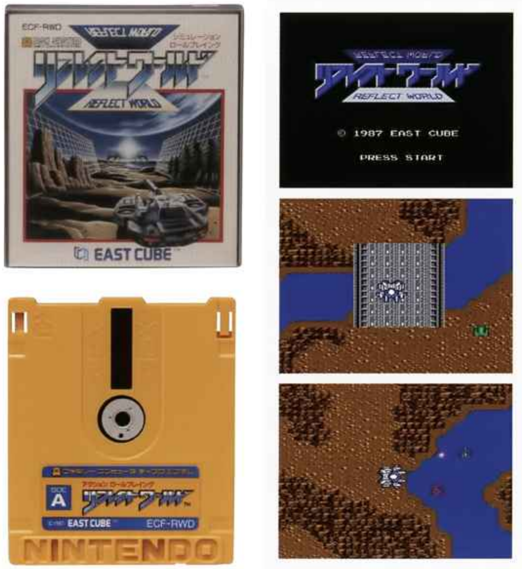
●發售日／1987年5月31日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂



操縱飄在空中的手和球拍的桌球遊戲。內容簡單且操作性佳，可享受頗具速度感的球賽過程，光靠十字按鈕就能使出殺球和切球等技巧。本作由Konami開發，也能享受火熱的兩人對戰。

リフレクトワールド
反射世界

●發售日／1987年6月2日　●價格／3200日圓
●發行商／East Cube



以裝甲車在地圖上移動並打倒敵人的射擊遊戲。以射擊攻擊敵人，再用獲得的金錢購買武器防具等道具提升能力。若取得兩項設備，還能在改裝後於海上和海底移動。

ナゾラーランド第2號
猜謎雜誌第二期

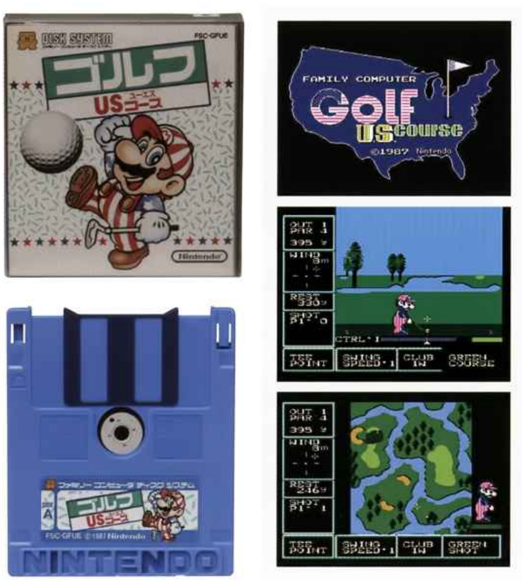
●發售日／1987年6月12日　●價格／2980日圓
●發行商／Sunsoft



磁碟雜誌第二期。本作收錄了包括猜謎和益智在內的五種小遊戲，也有與玩家互動的回函介紹和甄選專區。至於「猜謎少年偵探團」這個小遊戲，則是由玩家扮演偶像對同伴下達指示，設法解開黃金屋的謎題。

ゴルフUSコース
高爾夫美國賽

●發售日／1987年6月14日　●價格／3500日圓
●發行商／任天堂



可與全日本玩家競爭成績的第二次紅白機高爾夫聯賽用遊戲。基本操作與《高爾夫日本賽》相同，但改善了許多細部設計，也支援四人同樂。獎品是黃金版的《拳無虛發》。

ドクター・カオス 地獄の扉
渾沌博士 地獄之門

●發售日／1987年6月19日　●價格／2900日圓
●發行商／Pony Canyon



探索廣大洋房的動作冒險遊戲。內容是使用小刀、槍械和手榴彈打倒敵人，以及透過指令尋找房間裡的隱藏入口和道具。打倒位於傳送區域的頭目後就能取得強勁的道具。

マイケルEnglish大冒険 マイケルの単語帳（初級編）

麥可英語大冒險 麥可的單字筆記本（初級篇）

●發售日／1987年6月19日 ●價格／2980日圓
●發行商／Scorpion Soft



由小林誠的貓漫畫《麥可是誰》的主角麥可大顯身手且具備動作要素的學習軟體。過程中必須抓住飛來的英語字母並拼湊出字彙，打倒敵人後也有機會出現道具。目標是將16個世界全部過關以及挑戰天才賞。

エキサイティングビリヤード

刺激撞球

●發售日／1987年6月26日 ●價格／2980日圓
●發行商／Konami



具備故事性的撞球遊戲。畫面上有以俯瞰視角顯示的桌台，還有以側向視角顯示的撞球桿與白球，蓄積力量計量表後放開就能擊球。過程中會以金錢下注並和對手對戰，如果勝利就能獲得獎金。

磁界少年メット・マグ DOGから君への挑戦状

磁界少年梅特瑪格 來自DOG的挑戰書

●發售日／1987年7月3日 ●價格／3400日圓
●發行商／DOG（Square）



迷宮型動作益智遊戲。選擇男孩「梅特瑪格」或女孩「瑪特梅格」為主角時，遊戲氣氛也會隨之改變。若考量磁力的極性和箭頭方向，就會使攻略過程輕鬆不少，至於「磁力晶片」則能翻轉極性。總共有100個舞台。

夢工場ドキドキパニック

夢工廠悸動恐慌

●發售日／1987年7月10日 ●價格／2980日圓
●發行商／富士電視台



任天堂與以富士電視台為中心的大型活動「夢工場」（1987年）合作下誕生的動作遊戲。可抬起和拔起目標的動作很有創意，具備有許多解謎要素的豐富舞台與各式機關，替換角色後還在海外以《超級瑪利歐兄弟2》的名義上市。內附貼紙。

エキサイティングバスケット
刺激籃球

●發售日／1987年7月24日 ●價格／2980日圓
●發行商／Konami



可體驗美國職業籃球的遊戲。過程中可從美國四支強豪隊伍擇一使用，可傳球給正在閃爍的角色，以及在防守時抄截，設法讓自己的隊伍進球得分。比賽步調非常迅速。

クレオパトラの魔宝
埃及豔后的魔寶

●發售日／1987年7月24日 ●價格／3300日圓
●發行商／DOG（Square）



以古埃及為題材的3D迷宮型冒險角色扮演遊戲。內容是在城鎮購買道具和武器，以及透過收集情報追查「伊西斯眼淚」之謎。過程中可享受動畫化戰鬥、角色成長以及各式機關的樂趣。

タイタニックミステリー 蒼の戦慄
鐵達尼號之謎 蒼之戰慄

●發售日／1987年7月24日 ●價格／3200日圓
●發行商／學研



以調查和打撈1912年沉船的鐵達尼號為目標的冒險遊戲。玩家扮演一名社長，必須對女性潛水伕下達指示，設法解開鐵達尼號的沉沒之謎，並以浮游裝置使船體浮出水面。過程中必須給予贊助商良好的印象，藉此獲得對方的金援。

Monty on the Run モンティのドキドキ大脱走
蒙提的心悸大逃亡

●發售日／1987年7月31日 ●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



為了洗清莫須有罪名而從監獄脫逃的逃獄動作遊戲。內容是運用六種武器和道具與敵人戰鬥，同時收集並還原被撕碎的真犯人相片。雖然在終盤審判期間可以拼湊出真犯人的相片，但若湊到假照片就會斷送最後的希望。

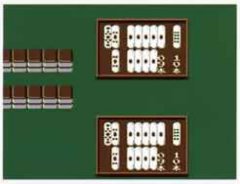
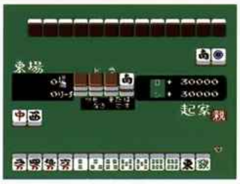
麻雀家族

麻將家族

●發售日／1987年8月4日　●價格／2980日圓
●發行商／Irem






適合中級玩家的麻將遊戲。本作收錄了一般麻將和以役滿成績為目標的一發麻將等四種模式，其中高級者模式相當困難，必須在一段時間內以不改變牌初始排列順序的狀況下遊玩。另外本作無法兩人對戰。

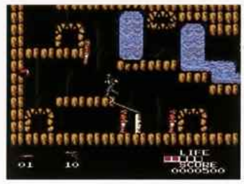
アルマナの奇跡

奇蹟之石

●發售日／1987年8月11日　●價格／2980日圓
●發行商／Konami






特徵是朝牆壁或地板發射繩索並藉此攀登的動作遊戲。因為小刀等武器都有使用次數限制，所以前進時必須善用繩索的動作避開敵人。各舞台都有頭目等待玩家，總共有六個舞台。

スーパーロードランナーII

超級挖金塊II

●發售日／1987年8月25日　●價格／500日圓
●發行商／Irem









又稱《超級淘金者II》，是《超級挖金塊》的續作。系統和角色與前作相同，但顏色和舞台不同。舞台採用向玩家公開徵選的作品，單人遊玩時有30個舞台，雙人遊玩時有15個舞台。另外本作也能兩人同樂。

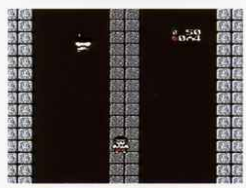
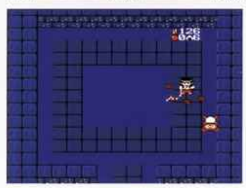
奇々怪界 怒涛編

奇奇怪界 怒濤篇

●發售日／1987年8月28日　●價格／3800日圓
●發行商／Taito






操縱巫女小夜使用符咒和驅魔棒打倒妖怪拯救七福神的動作遊戲。本作找了當紅偶像伊藤美紀為形象代言人，還能以2P角色的形式在遊戲中操縱她。內附七福神的郵票（有顏色差異）。

ドラキュラII 呪いの封印

惡魔城II 詛咒封印

●發售日／1987年8月28日　●價格／2980日圓
●發行商／Konami



系列第二作。哥德式驚悚的世界觀和使用鞭子的動作與前作相同，但新增了角色扮演要素，過程中會在城鎮裡收集情報和取得道具，同時解開劇情之謎。本作有晝夜概念，入夜後敵人會增強。

トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ

變形金剛 頭領戰士

●發售日／1987年8月28日　●價格／3300日圓
●發行商／Takara



系列第二作，是一款以合體機器人動畫《變形金剛 頭領戰士》為題材的橫向捲軸動作遊戲。與前作一樣會以機器人和飛行型態戰鬥，過程中會協助頭領戰士。雖然不像前作有許多即死機制，但整體難度很高。

ふぁみこんむかし話 新・鬼ヶ島 前編

紅白機民間故事 新鬼島 前篇

●發售日／1987年9月4日　●價格／2600日圓
●發行商／任天堂



以民間故事為題材的文字類型長篇冒險遊戲，過程中會隨著劇情演進切換操縱男孩和女孩這兩名主角。這是磁碟系統首款分為前後兩篇發售的作品，其中前篇劇情會在第四章男孩長大時結束。

ふぁみこんむかし話 新・鬼ヶ島 後編

紅白機民間故事 新鬼島 後篇

●發售日／1987年9月30日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂



延續前篇收錄第五章到第九章的作品，在後篇會解開兩名主角的身世之謎。過程中可享受解謎樂趣，朦朧中帶有溫暖的氛圍，以及融合獨特幽默的劇情。若想遊玩本作，就得先遊玩前篇。

カリーンの剣
加林之劍

●發售日／1987年10月2日　●價格／3300日圓
●發行商／DOG（Square）



採用切換畫面系統的動作角色扮演遊戲，內容是在原野行走，並以身體衝撞的方式和敵人戰鬥。遊戲中沒有魔法，而是透過使用道具消耗MP。值得高興的是，除了一般的儲存進度以外，還有能夠隨時儲存的設計。

パルサーの光
脈衝星之光

●發售日／1987年10月2日　●價格／2980日圓
●發行商／Softpro



以銀河系為舞台破壞非法入侵海盜船的模擬遊戲。內容是在劃分成64個區域的銀河系裡透過曲速移動，並以魚雷打倒發現的敵人，還能在基地補給燃料與修復機體。另外本作可以自由設定難度。

トップルジップ
飛天大戰

●發售日／1987年10月9日　●價格／4200日圓
●發行商／Bothtec



PC遊戲《飛天大戰》的移植作，是一款必須設法超越對手在競速中獲得優勝的射擊遊戲。通過下降的閘門就能傳送到下一個舞台，還能藉由衝撞敵人奪取道具。內附自機的玩具和可收納六張磁碟片的鋁箱。

ファルシオン
太空立體戰

●發售日／1987年10月21日　●價格／2980日圓
●發行商／Konami



以一般射擊和導向飛彈與敵人戰鬥的單純3D射擊遊戲。導向飛彈有數量限制，取得能量膠囊便可補充。總共有六個舞台，背景音樂的評價很高，而且支援任天堂的3D系統。

妖怪屋敷

妖怪鬼屋

●發售日／1987年10月23日　●價格／3100日圓
●發行商／Irem










以封印了妖怪的古老房屋為舞台的動作遊戲，內容是操縱主角浩二拯救梨花。過程中可以用手電筒的光束打倒敵人，途中可以取得電池補充電力。在舞台裡收集到五張符咒就能去打倒頭目。總共有五個舞台。

ファミコングランプリ F1レース

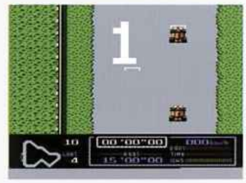
紅白機大賽 F1賽車

●發售日／1987年10月30日　●價格／3500日圓
●發行商／任天堂










在商店購買F1車體，比賽的前六名可以獲得獎金，再藉此購買更好的車體，目標是成為冠軍。本作曾透過磁碟傳真機舉辦全日本大賽，排名最前面的一群人還獲得了任天堂官方贈送的獎品。

バブルボブル

泡泡龍

●發售日／1987年10月30日　●價格／3500日圓
●發行商／Taito










操縱可愛的恐龍用泡泡封住敵人並打倒對方的固定畫面型動作遊戲。過程中可在泡泡上跳躍，還能製造特殊泡泡。道具種類豐富，也能兩人同樂。總共有100個舞台，內附特殊塑膠盒。

ファミリーコンポーザー

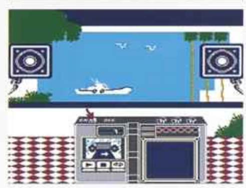
紅白機作曲家

●發售日／1987年10月30日　●價格／2980日圓
●發行商／東京書籍







活用磁碟的FM音源產生高品質音樂的作曲軟體。內容有可配合節奏即興演出旋律和階段式錄音這兩種模式，總共收錄了24種不同類型的節奏，當年發售時還舉辦了作曲比賽。

谷川浩司の将棋指南II 名人への道

谷川浩司將棋指南II 邁向名人之路

●發售日／1987年11月13日　●價格／3000日圓
●發行商／Pony Canyon



MSX遊戲《谷川浩司將棋指南》的續作。本作有將棋專家谷川浩司參與演出，內容是在五重塔的各樓層和對手比賽，最後在頂樓與谷川名人對決。除了對局以外，也能玩一些解殘局將棋。整體難度為中級。

キック・チャレンジャー エアフット野菜の国の足戦士

踢踢挑戰者 蔬菜國的大腳戰士

●發售日／1987年11月20日　●價格／3300日圓
●發行商／VAP



又稱《番茄勇士》，是一款由擬人化番茄擔任主角的縱向捲軸動作遊戲。以主角的大腳移動和攻擊的操作方法非常獨特，還有鞋子等提升力量的道具。過程中會往返於風格溫暖的表世界和裡世界，並且與昆蟲和頭目等敵人戰鬥。

SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ

SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰

●發售日／1987年11月20日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai



系列首作。這是一款以SD鋼彈為題材的戰爭模擬遊戲，從初代鋼彈到ZZ鋼彈為止的機動戰士和戰艦都會登場。內容是透過生產和移動地圖上的各單位設法佔領都市與殖民地，至於戰鬥則是一對一的動作戰。電腦的思考時間很長。

アイドルホットライン 中山美穂のトキメキハイスクール

偶像熱線 中山美穗入學記

●發售日／1987年12月1日　●價格／3500日圓
●發行商／任天堂



與當時的當紅偶像中山美穗合作的戀愛冒險遊戲。內容是在交談中選擇指令和表情。若玩家實際撥打出現在遊戲裡的電話號碼，就會以熱線服務的形式給予玩家提示。過關後以磁碟傳真機向任天堂登記還能參加抽獎。

サンタクロースの宝箱
聖誕老人的寶箱

●發售日／1987年12月4日　●價格／3300日圓
●發行商／Data East











製作聖誕卡的軟體。本作收錄了訊息、背景音樂、背景畫面和點陣圖角色，另外還收錄了賓果、輪盤、角子機、撲克骰子等四種小遊戲。內附賓果卡、聖誕卡、遊戲貼紙和小貼紙。

ドレミッコ
電子琴演奏家

●發售日／1987年12月4日　●價格／8980日圓
●發行商／Konami












鍵盤的練習軟體。本作收錄了初學者取向的練習、音樂廳演奏、鋼琴廳演奏等五種模式，可聆聽、演奏或錄製《宇宙巡航艦》等作品的名曲。內附專用鍵盤。

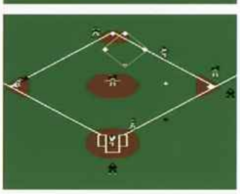
エキサイティングベースボール
刺激棒球

●發售日／1987年12月8日　●價格／2980日圓
●發行商／Konami










可從六個球團中擇一遊玩錦標賽與VS模式的棒球遊戲。如果選擇「刺激模式」還能創造原創隊伍並加以鍛鍊。最多可註冊30位選手的姓名和資料等設定。

極楽遊戯
極樂遊戲

●發售日／1987年12月12日　●價格／3300日圓
●發行商／SOFEL










可遊玩賓果、輪盤、骰子、吃角子老虎、撲克牌、21點、配對抽牌、Spit等八種小遊戲的派對遊戲。裡面的動物角色都很可愛，規則也淺顯易懂，初學者也能輕易上手。

ウルトラマン2 出撃科特隊!!
超人力霸王2 科學特搜隊出擊

●發售日／1987年12月18日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai








《超人力霸王 怪獸帝國的反擊》的續作。內容是透過五名科學特搜隊員和一名原創角色指揮超人力霸王與怪獸戰鬥的俯瞰視角動作遊戲。過程中必須分配隊員攻擊，還能對早田隊員下達指示變身成超人力霸王，並以斯佩修姆光線打倒敵人。

ナゾラーランドスペシャル!! クイズ王を探せ
猜謎雜誌特輯 尋找猜謎王

●發售日／1987年12月18日　●價格／2980日圓
●發行商／Sunsoft










磁碟雜誌《猜謎雜誌》系列的增刊號，內容是在日本各地挑戰猜謎，目的是打倒猜謎王。過程中必須在各地猜謎大師提出的五個問題裡答對三題以上才能前進，另外在地圖上移動必須花費金錢。

オールナイトニッポン スーパーマリオブラザーズ
日本之夜版超級瑪利歐兄弟

●發售日／1986年12月　●價格／3500日圓
●發行商／日本放送／任天堂








1987年時，為了慶祝廣播節目《日本之夜》20周年，而在任天堂與日本放送合作下誕生的限定發送與通信販售遊戲。不僅畫面顏色改變，部分敵方角色還替換成中野裕貴、北野武等當時的當紅藝人。

COLUMN

GBA用《紅白機Mini 磁碟系統精選》

將十款磁碟系統名作移植到GBA用ROM卡匣上的作品。雖然完整重現了原作內容，但音源為FC樣式，此外原本分為前後篇的作品則合併收錄為一款作品。當中有任天堂、Konami、Bandai的作品，若購買全部十款遊戲，就能獲得「紅白機Mini精選收藏箱3」。




豪華的「紅白機Mini精選收藏箱3」，內附金色面板，可收納十款紅白機Mini遊戲。

SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ（書き換え版）

SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰（覆寫版）

●發售日／1988年1月19日　●價格／500日圓
●發行商／Bandai









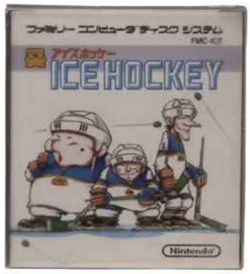


《SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰》的覆寫版。遊戲內容與原始版相同，但十個地圖當中有五個修改內容，故雖然是同一款遊戲，但還是能享受在不同地圖遊玩的全新樂趣。

アイスホッケー

冰上曲棍球

●發售日／1988年1月21日　●價格／2500日圓
●發行商／任天堂











單純的冰上曲棍球遊戲，內容是從六個國家中選擇一支隊伍，在設定速度和時間後展開比賽。過程中玩家只能操縱四人當中閃爍的選手。選手們共有三種體格，分別具備不同的速度和力量參數。

ガン・スモーク

西部神槍手

●發售日／1988年1月27日　●價格／3300日圓
●發行商／Capcom











以美國西部為舞台的縱向選軸射擊遊戲，內容是朝左右斜前方開槍打倒敵人。過程中必須取得藏在舞台裡的通緝令才能與頭目戰鬥，打倒對方後就能獲得獎金。

FIRE BAM

巴姆救親記

●發售日／1988年2月1日　●價格／3300日圓
●發行商／HAL研究所











以劍和弓箭打倒敵人並收集火焰貨幣的橫向捲軸動作角色扮演遊戲。收集的貨幣可用來購買道具並提升力量，打倒敵人後就能解放被封印森林的一部分和裡面的人。塔裡是以超高速捲動的舞台。

エキサイティングサッカー コナミカップ
刺激足球 Konami盃

●發售日／1988年2月16日 ●價格／3300日圓
●發行商／Konami



可培養隊伍的足球遊戲，共收錄了「聯盟戰」、「兩人對戰」以及可和朋友隊伍對戰的「刺激模式」等三種模式。在聯盟戰的比賽中獲勝就能提升參數，另外只有PK戰是以3D側向視角進行。

レプリカート
蛇行龍

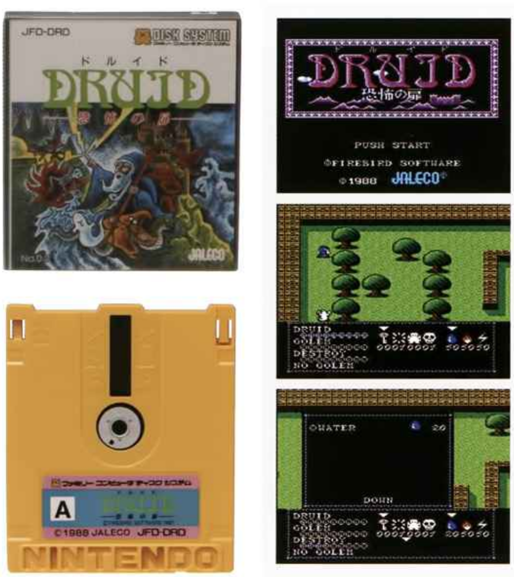
●發售日／1988年2月26日 ●價格／3500日圓
●發行商／Taito



改編自古典陣地遊戲的動作遊戲，內容是操縱像蛇般行動的宇宙生物，在不碰到牆壁和敵人的狀況下在迷宮裡前進。每次吃下食物就會使身體變長而變得更難操作。總共有100個舞台，當中也有頭目戰鬥。

ドルイド 恐怖の扉
德魯伊 恐怖之門

●發售日／1988年3月3日 ●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



操縱德魯伊打倒怪物並從地面前往地下七樓的俯瞰視角型動作遊戲。寶箱裡裝了道具和魔法，某些頭目必須擁有特定道具才能打倒。另外德魯伊使用的魔像可以用2P控制器操作。

19（ヌイーゼン）
萬能石爭奪戰

●發售日／1988年3月4日 ●價格／2980日圓
●發行商／Softpro

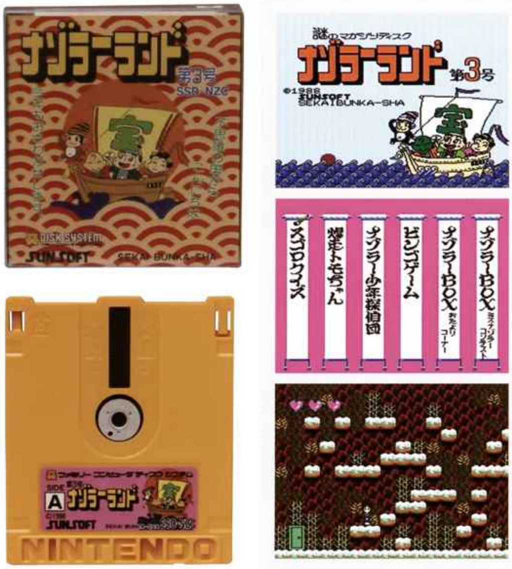


以希臘神話為題材的模擬遊戲，目的是帶回島上奧林帕斯19神留下的「萬能石」。內容是在地圖上移動部隊，戰鬥中則必須預測敵方動態對所有角色下達指示。入夜後視野範圍會變小。

ナゾラーランド第3號

猜謎雜誌第三期

●發售日／1988年3月11日　●價格／2980日圓
●發行商／Sunsoft



磁碟雜誌第三期，也是最後一期。本作由雙六猜謎、賓果、動作益智、冒險遊戲等六個項目構成，其中冒險遊戲「猜謎少年偵探團」的目的是設法逃離單一畫面的房間，至於猜謎則可四人同樂。

ツインビー

兵蜂

●發售日／1988年3月11日　●價格／500日圓
●發行商／Konami



ROM卡匣版《兵蜂》的覆寫版。遊戲內容與ROM卡匣版完全相同，也是改變藏在雲裡的鈴鐺顏色並取得它來提升力量，還能打倒各種獨特的敵人。內容收錄於單面，可以兩人同樂。

おもいっきり探偵団 覇悪怒組 魔天郎の挑戦状

勇往直前偵探團 霸惡怒組 魔天郎的挑戰書

●發售日／1988年3月25日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai



以孩童取向電視劇《勇往直前偵探團 霸惡怒組 》為題材的動作遊戲，內容是為了取回被魔天郎搶走的黃金像而混進霸惡怒組尋找。過程中有小遊戲，某些地方還能用「通訊機」獲取情報並依照指示行動。

ワードナの森

瓦德納森林

●發售日／1988年3月25日　●價格／3300日圓
●發行商／Taito



以前去拯救被邪惡魔法師「瓦德納」手下使者帶走的公主為目標的動作遊戲。過程中會以火球和炸彈打倒敵人，並在時間限制內將五個舞台過關。敵人掉落的金錢可用來購物，收集球就能提升武器的威力。

アスピック 魔蛇王の呪い

阿斯皮克 魔蛇王的詛咒

●發售日／1988年3月31日　●價格／3300日圓
●發行商／Bothtec



以奇幻世界為舞台的動作角色扮演遊戲。過程中會在俯瞰視角的原野移動，迷宮裡會切換成3D，戰鬥則會切換成側向視角。至於戰鬥動作則是先以劍把敵人逼到角落，再用刺擊解決對方。

ドンキーコング

大金剛

●發售日／1988年4月8日　●價格／500日圓
●發行商／任天堂



FC第一款遊戲《大金剛》的磁碟版，遊戲內容與ROM卡匣版相同。本作在原作發售約五年後以覆寫專用遊戲的形式登場，內容收錄於單面，標籤則維持FC初期的簡單樣式。

グーニーズ

七寶奇謀

●發售日／1988年4月8日　●價格／500日圓
●發行商／Konami



ROM卡匣版《七寶奇謀》的覆寫版，遊戲內容與ROM卡匣版相同。這是一款以原作電影為題材的動作遊戲，內容是操縱麥奇解開複雜迷宮裡的謎題。恰到好處的難度和高動作性，使本作的ROM卡匣版大為暢銷。

ファミコングランプリII 3Dホットラリー

紅白機大賽II 3D火熱拉力

●發售日／1988年4月14日　●價格／3500日圓
●發行商／任天堂



使用磁碟傳真機的紅白機大賽指定遊戲，內容是以活動用賽道比賽抵達終點的最短時間。如果使用火熱衝刺，就能在15秒內維持超高速移動且不會打滑。另外本作由HAL研究所開發，支援任天堂的3D系統。

仮面ライダーBLACK 対決シャドームーン

假面騎士BLACK 對決影月

●發售日／1988年4月15日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai









變身成假面騎士BLACK並攻略全部五個舞台的橫向捲軸動作遊戲。過程中可以使用騎士拳、手刀、踢等方式攻擊，若騎乘愛車「戰蝗」還能使出跳躍攻擊。最終頭目是「影月」。

バイオミラクル ぼくってウパ

烏帕王子大冒險

●發售日／1988年4月22日　●價格／3300日圓
●發行商／Konami










操縱持有發聲玩具的嬰兒透過膨脹敵人打倒對方的動作遊戲。舞台是因趣味性而充滿可愛氛圍的七個世界。在爬行前進的同時，可以用頭撞飛膨脹的敵人，或者以對方為立足點繼續前進。本作也有發售ROM卡匣版。

風雲少林拳 暗黒の魔王

風雲少林拳 暗黑魔王

●發售日／1988年4月22日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco










系列第二作。內容是以一對一的格鬥動作，在七個舞台裡選擇門、風、雷、雪這四個舞台。在主角辛恩的必殺拳當中，只有「飛燕斬舞腳」（空中迴旋踢）可以無限使用。另外本作也支援任天堂的3D系統。

ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 前編

紅白機偵探俱樂部 失蹤的繼承人 前篇

●發售日／1988年4月27日　●價格／2600日圓
●發行商／任天堂










任天堂第一款本格派冒險遊戲，內容是由玩家扮演偵探的助手，調查與案件和村中奇妙傳說有密切關連的謎題。無論故事發展、演出、背景音樂都有不錯的評價，透過一通電話連接到後篇劇情的設計也相當成功。

ファイナルコマンド 赤い要塞
最終命令 赤色要塞

●發售日／1988年5月2日 ●價格／3300日圓
●發行商／Konami



街機遊戲《赤色要塞》的改編移植作，是一款操縱吉普車從集中營拯救俘虜再運送到直升機停機坪的射擊遊戲。過程中可使用機關槍和手榴彈，也能用吉普車碾死敵方步兵。總共有五個舞台。

ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 後編
紅白機偵探俱樂部 失蹤的繼承人 後篇

●發售日／1988年6月14日 ●價格／2600日圓
●發行商／任天堂



延續前篇的作品，過程中綾城家的繼承人接二連三遭到殺害，故事發展出人意料，而解開一切謎底的結局更是令人驚訝。基本上採用選擇指令的形式，但也有輸入文字的場景和3D迷宮。劇情容易讓玩家感同身受，吸引了不少核心粉絲。

ファイヤーロック
火焰之石

●發售日／1988年6月20日 ●價格／3400日圓
●發行商／Use



在地底基地與未知怪物戰鬥的動作遊戲。主角可以用飛行道具攻擊敵人，也能攀爬洞窟裡的牆壁。愛心可產生防護罩，肉可提升跳躍力，水可恢復體力。基於操作特性導致整體難度很高。

ドンキーコングJR.
立花理佐妖精傳說

●發售日／1988年6月21日 ●價格／3500日圓
●發行商／Konami



與偶像歌手立花理佐合作的冒險遊戲。內容是主角和立花理佐一起在童話世界冒險，過程採用選擇指令形式。本作基於多媒體合作而有主題歌和熱線服務。雖然採用藍磁碟，但不支援磁碟傳真機。

亜空戦記ライジン
亞空戰記雷神

●發售日／1988年7月12日　●價格／500日圓
●發行商／DOG（Square）



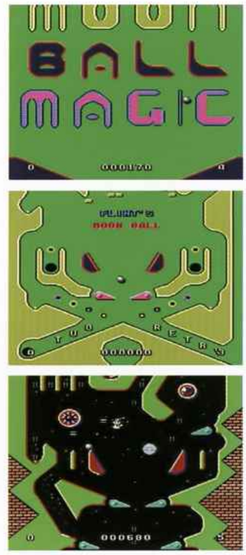


會上下左右捲動畫面的動作射擊遊戲。平常是以飛行型態與敵人戰鬥，有地面的場所則會變形成步行型態探索。在商店購買武器和防護罩等物品便可提升能力，收集道具後還會挑戰最終頭目黑雷神。另外本作也有用傳單製作的包裝盒。

ムーンボールマジック
魔法彈珠台

●發售日／1988年7月12日　●價格／500日圓
●發行商／DOG（Square）





從全部11個舞台裡收集八個「質點」的彈珠台遊戲。畫面會以彈珠為中心捲動，也能打倒擋路的敵人。另外本作還有從「DOG原創作品媒體索引」這張傳單製作的包裝盒。

ドンキーコングJR.
大金剛JR.

●發售日／1988年7月19日　●價格／500日圓
●發行商／任天堂





又稱《小金剛》的FC早期遊戲《大金剛JR.》的磁碟版。遊戲內容與ROM卡匣版相同，是覆寫專用遊戲，內容收錄於單面。在店裡覆寫本遊戲後，還會附送一張A4尺寸的說明書。

遠山の金さんすぺえす帖 MR.GOLD
遠山金先生的宇宙懸案

●發售日／1988年7月19日　●價格／3400日圓
●發行商／東映動畫





以科幻小說《金先生》為題材的冒險遊戲。這是一款描寫近未來「遠山金先生」的作品，光是逮捕犯人並未結束，還必須確定對方在審判後遭到判刑才算結案。本作有英語版的主題曲，也有櫻花花瓣如雪片般紛飛的場景。

コナミックアイスホッケー
Konami冰上曲棍球

●發售日／1988年7月22日　●價格／3300日圓
●發行商／Konami



以迅速傳球和爭奪冰球等方式呈現高真實度的冰上曲棍球遊戲，目標是在與七支隊伍的比賽中獲得優勝。遊戲中可選擇少年、學院、職業這三種模式，也有身體衝撞與互毆等激烈演出。

KARATE CHAMP
空手道

●發售日／1988年7月22日　●價格／3300日圓
●發行商／Data East



先互相鞠躬，接著像師父的人一聲令下就開始比賽的一對一空手道動作遊戲。雖然可透過按鈕組合出豐富的操作方式，但反過來說也使操作變得非常困難。在獎勵舞台裡還能與牛格鬥。

らじかるぼんばー!! 地雷くん
游離炸彈地雷君

●發售日／1988年7月29日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



最多可五人同樂的捉迷藏遊戲。選擇當鬼或當人後就能開始遊玩。遊戲中會依序在原野的方格中前進，還能透過傳送和必殺技靠近對手。如果接觸警備機器人「地雷君」就會爆炸而被迫停止行動一回合。

爆闘士パットンくん COMMUNICATION BATTLE
爆鬥士帕通君 通訊戰爭

●發售日／1988年8月5日　●價格／2980日圓
●發行商／Softpro



四輛戰車賭命看誰活到最後一刻的生存動作遊戲。內容是以手榴彈或導向飛彈等九種道具破壞敵方戰車，以及打倒對方的駕駛員。運用組裝功能便可施加自己喜歡的改造。另外也能享受火熱的四人大亂鬥。

ビッグチャレンジ！ 柔道選手権

大挑戰 柔道選手權

●發售日／1988年8月10日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



接受教練建議經由練習比賽、日本選手賽到世界選手賽並獲得優勝的柔道遊戲。本作可使用的招式有十種以上，摔技的分數較高，一直逃就會判定輸等等，仔細呈現了現實世界的柔道比賽規則。

谷川浩司の将棋指南II 新版 詰め将棋・次の一手

谷川浩司將棋指南II 新版 解殘局將棋・下一手

●發售日／1988年8月10日　●價格／500日圓
●發行商／Pony Canyon



《谷川浩司將棋指南II 邁向名人之路》的追加資料版，可透過覆寫前作B面裡的「解殘局將棋」追加新的題目，但不包括ROM卡匣版的內容。另外當初覆寫本作時無法透過磁碟覆寫機，只能透過郵寄請任天堂總公司和官方直營店執行這項服務。

シルヴィアーナ 愛いっぱいの冒険者

西維亞娜 充滿愛的冒險者

●發售日／1988年8月10日　●價格／3500日圓
●發行商／Pack-In-Video



描述西維亞娜為了拯救罹患不治之症的母親而踏上旅途尋找解方的動作角色扮演遊戲。在原野行走時能以身體衝撞打倒敵人，還能透過道具等途徑成長。本作具備可暫時保存進度的「記憶儲存」功能。另外標題的冒險者就是「小天使」。

コナミックテニス

Konami網球

●發售日／1988年8月10日　●價格／3300日圓
●發行商／Konami



目標是在聯賽中追求勝利的網球遊戲。八名隊伍成員都被賦予類似Konami其他作品角色的名字，而且各有能力差異。發球時會拉近視點放大角色，可以兩人對戰，也能使用朋友的資料對戰。

魔塔の崩壊
魔塔崩毀

●發售日／1988年9月2日　●價格／3000日圓
●發行商／Pony Canyon



帶有《惡魔城》風格的動作遊戲。內容是以巴別塔為舞台，必須以劍和敵人戰鬥，並打倒位於各舞台的頭目。每當打倒敵人就能獲得經驗值，偶爾還會掉落寶箱。塔的構造相當複雜且具重複性。

キック アンド ラン
踢帶跑足球

●發售日／1988年9月13日　●價格／3300日圓
●發行商／Taito



與世界上七個國家比賽的足球遊戲。內容是與敵方選手正面相撞來搶球，透過按住按鈕的時間和調整球的位置就能踢出各種球。本作可以兩人對戰或合作遊玩，中場休息的演出也頗值得一看。

バーガータイム
漢堡世界

●發售日／1988年9月23日　●價格／500日圓
●發行商／Data East



ROM卡匣版《漢堡世界》（Namco）的移植作，遊戲內容相同。但磁碟版是由街機版的Data East發行，故標題畫面的版權宣告文字裡沒有發行ROM卡匣版的「Namco」標示。

パチコン
彈珠機

●發售日／1988年10月4日　●價格／500日圓
●發行商／東芝EMI



已經發行的FC第一款柏青哥遊戲《彈珠機》ROM卡匣版的移植作，遊戲內容相同。本作機台內容多達200種（兩種形式×100），可用拉近視點放大的方式觀看釘子的配置狀況。

エッガーランド 創造への旅立ち
蛋王子 邁向創造

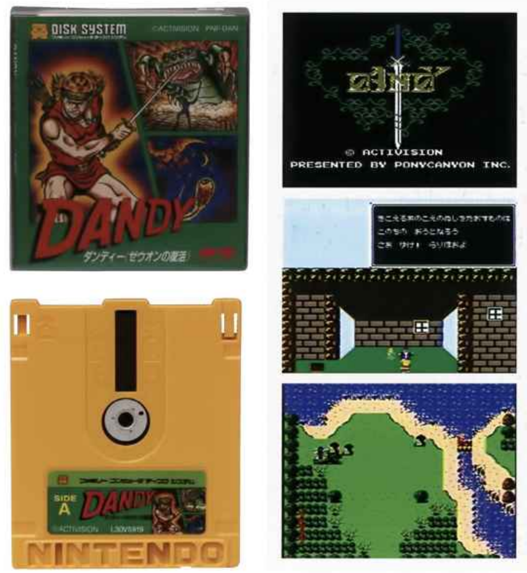
●發售日／1988年10月18日　●價格／500日圓
●發行商／HAL研究所



系列第二作。遊戲系統與前作相同，但追加了高獨立性的新舞台，難度也有所提升。本作具備最多可自由製作16個舞台的「建造模式」，也能和朋友同樂。

DANDY ゼウオンの復活
丹迪冒險 傑翁的復活

●發售日／1988年10月21日　●價格／3000日圓
●發行商／Pony Canyon



PC遊戲《丹迪》（Activision）的移植作，是一款以尋找傳說之劍和打倒幻獸傑翁為目標的角色扮演動作遊戲。在原野上會以各畫面為單位捲動，還能以劍與弓箭打倒敵人。過程中可在城鎮裡收集情報，也能在迷宮裡取得寶箱。

ビッグチャレンジ！ ドッグファイトスピリット
大挑戰 纏鬥精神

●發售日／1988年10月21日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



操縱直升機打倒來襲敵人的縱向捲軸射擊遊戲。過程中打倒特定敵人就能提升力量，毀壞基地後有在高速捲軸下取得道具的「纏鬥舞台」。總共有七個舞台。

ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦
超人力霸王俱樂部 奪回地球作戰

●發售日／1988年10月22日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai



為了拯救超人力霸王兄弟而操縱大頭版超人力霸王與怪獸軍團戰鬥的角色扮演遊戲。戰鬥中可以用準星瞄準敵人弱點加以攻擊。另外若拯救遭遇困難的怪獸也有機會取得重要道具。

遊メイズ
迷宮戰機

●發售日／1988年10月28日　●價格／3300日圓
●發行商／Taito



街機遊戲《迷宮戰機》的移植作，內容是操縱自機取得迷宮裡所有能源板再離開的吃豆型遊戲，但移除了頭目戰鬥。過程中使用雷射這項道具就能打倒敵人。另外本作也具備編輯功能。

サムライソード
武士之劍

●發售日／1988年11月15日　●價格／3300日圓
●發行商／Capcom



以奇幻世界為背景的指令式冒險遊戲，目的是尋求傳奇武器「武士之劍」，以及打倒暗之帝王「索倫」。戰鬥中可因應狀況和敵人行動選擇不同戰鬥方式，還有光之妖精「沙莉雅」提供支援。

アイスクライマー
敲冰塊

●發售日／1988年11月18日　●價格／500日圓
●發行商／任天堂



又稱《攀冰者》的街機遊戲移植作。與ROM卡匣版相較之下舞台數從30增加至48，還追加了超級獎勵舞台。從操作性、敵方角色到蔬菜種類都不同，此外也有暴風雪等全新舞台登場。

ジャイラス
宇宙防衛軍

●發售日／1988年11月18日　●價格／3300日圓
●發行商／Konami



以太陽系各行星為舞台的固定畫面型擬3D射擊遊戲。特徵是在圓形軌道上旋轉移動，同時以射擊和超級武器打倒敵人，過程中搶奪敵人的零件就能提升力量。總共有39個舞台。

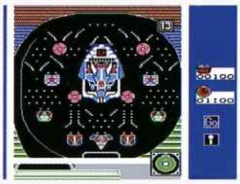
パチンコGP
帕青哥GP

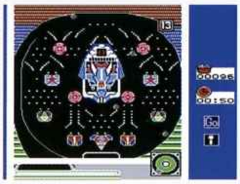
●發售日／1988年11月18日　●價格／3300日圓
●發行商／Data East











可玩大賽模式和訓練模式的帕青哥遊戲。大賽模式的目的是在全日本八個地點舉辦的大賽中獲得優勝，至於訓練模式則可調整練習用的釘子並試打機台，還能透過設定條件自由決定出球量。

じゃあまん探偵団 魔隣組 (秘) ジゴマ捜査ファイル
德國偵探團 魔鄰組 吉格瑪調查檔案密件

●發售日／1988年11月29日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai











使石森章太郎原作的特攝電視節目《德國偵探團 魔鄰組》為題材的冒險遊戲。內容是操縱魔鄰組在城鎮向人們打聽情報，以及在入夜後尋找怪盜吉格瑪。可化解危機的魔鄰組道具共有九種，最後會以動作遊戲的方式和吉格瑪對決。

帰ってきたマリオブラザーズ
歸來的瑪利歐兄弟

●發售日／1988年11月30日　●價格／400日圓
●發行商／任天堂











ROM卡匣版《瑪利歐兄弟》的改編作。因為畫面上置入了永谷園的廣告，所以價格比平常便宜100日圓。其中演歌歌手北島三郎的登場，以及可參加宣傳活動抽獎的「永谷園世界」等要素，都是本作獨有的原創要素。

探偵 神宮寺三郎 危険な二人 前編
偵探神宮寺三郎 危險的兩人 前篇

●發售日／1988年12月9日　●價格／3300日圓
●發行商／Data East











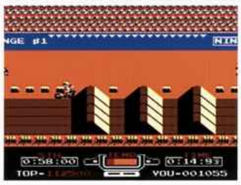
系列第三作。基本系統沿襲前作。本作以鈴鹿的摩托車競賽中意外為開端，描述神宮寺和助手洋子被案件波及的劇情發展。前篇內容在追捕逃亡騎士岡崎的場景告一段落。

VS.エキサイトバイク

VS.越野機車

●發售日／1988年12月9日 ●價格／2500日圓
●發行商／任天堂




街機遊戲《越野機車》的改編移植作。這是一款以摩托車越野賽為題材的競速遊戲，內容有預賽和正式賽。在正式賽中會和其他摩托車越野賽選手競爭，目標是得到前面的名次。另外本作還有兩人對戰模式和VS.編輯模式。

ナゾラーランドシリーズ なんきんのアドベンチア

猜謎雜誌系列 南京大冒險

●發售日／1988年12月9日 ●價格／3200日圓
●發行商／Sunsoft







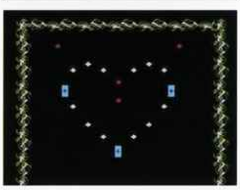
以《猜謎雜誌》特別版形式發售的搞笑冒險遊戲。主角沙勿略為了促成日本文明的開放，而向藝人學習各種技藝並用於戰鬥。本作的角色設計由日本漫畫家南京負責。

タロット占い ～TAROT～

塔羅牌占卜

●發售日／1988年12月23日 ●價格／2980日圓
●發行商／Scorpion Soft







可隨手占卜複雜塔羅牌的遊戲。本作在總共78張的整套塔羅牌中使用基本的22張，會將牌堆排列在特定場所，開牌後再根據牌上的訊息搭配有氣氛的音樂解說占卜結果。

COLUMN

惑星アトン外伝

亞頓行星外傳

●發售日／1990年11月11日 ●價格／非賣品
●發行商／國稅廳







日本國稅廳製作的縱向捲軸射擊遊戲與猜謎遊戲軟體，是在「稅金加強週」的「稅金展」裡展出的作品，目的是讓孩童了解稅金。雖然本作註冊為正式遊戲，但未通過一般管道發售。

ハレーウォーズ
哈雷大戰

●發售日／1989年1月14日　●價格／3300日圓
●發行商／Taito










保護地球避免遭受哈雷彗星撞擊的縱向捲軸射擊遊戲。每次沒射中敵人與彗星時計量表就會上升，當計量表蓄積至100%就會因地球滅亡導致遊戲結束。遊戲中最多可保有四架支援機，發射後可以一口氣殲滅畫面上的所有敵人。

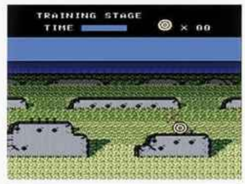
機動警察パトレイバー 第2小隊出動せよ！
機動警察 第二小隊出動

●發售日／1989年1月24日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai











以結城正美擔任原作的漫畫《機動警察》為題材的動作遊戲。過程中可選擇兩種能力不同的機體，然後用警棍和槍打倒敵人。在練習舞台裡則是以游標對準目標擊毀對方。若得到良好成績還能獲得許多可使用的槍彈。

レッキングクルー
拆屋工

●發售日／1989年2月3日　●價格／500日圓
●發行商／任天堂










ROM卡匣版《拆屋工》的移植作。雖然操縱瑪利歐以槌子毀壞牆壁的遊戲內容相同，但本作可以將在設計模式裡製作的舞台保存在磁碟裡。內容收錄於單面，2P玩家可以操縱路易吉。

探偵 神宮寺三郎 危険な二人 後編
偵探神宮寺三郎 危險的兩人 後篇

●發售日／1989年2月10日　●價格／3300日圓
●發行商／Data East







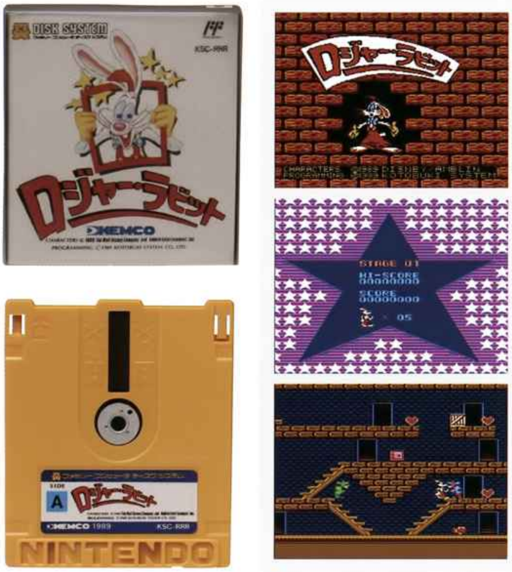


延續前篇的作品，故事也從前篇的意外事故發展成大規模走私集團的案件。本作中神宮寺和洋子多半分頭調查，卡住進度時還能用「觀看四周」這項指令突破。遊戲步調比前兩作更順暢。

ロジャーラビット

威探闖通關

●發售日／1989年2月16日　●價格／3500日圓
●發行商／Kemco



以融合真人拍攝與動畫的美國電影《威探闖通關》為題材的闖關型動作遊戲，內容是收集舞台內的所有愛心。主角羅傑無法直接攻擊敵人，必須利用道具才能打倒對方。總共有60個舞台。

TAMA&FRIENDS 3丁目大冒険

淘氣貓 三丁目大冒險

●發售日／1989年2月23日　●價格／3300日圓
●發行商／Bandai



以精品吉祥物《淘氣貓》為題材的動作遊戲。內容是操縱迷路的小玉（又稱圓圓）踏上尋找飼主的冒險。途中必須避開各種障礙物，並且以跳躍踩踏敵人。另外還可以透過道具呼叫其他貓朋友。

SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ マップコレクション

SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰 地圖精選

●發售日／1989年3月3日　●價格／500日圓
●發行商／Bandai



《SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰》的改良版。基本系統沿襲前作，而且十個地圖結構全部換新。雖然難度有所提升，但也改善了許多在前作中較不貼心的設計。

光GENJI ローラーパニック

光源氏 搖滾狂熱

●發售日／1989年3月20日　●價格／3200日圓
●發行商／Pony Canyon



以深受女性歡迎的偶像團體「光源氏」擔任主角的冒險遊戲，內容是搜索城鎮收集情報，並且和其他成員合作找出被偷走的輪式溜冰鞋。遊戲中也能占卜和各成員的適性。另外本作不接受覆寫，而且內附CD盒。

ビッグチャレンジ！ガンファイター
大挑戰 神槍手

●發售日／1989年3月28日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco







以美國西部劇為舞台的橫向捲軸動作射擊遊戲，內容是用槍、炸藥、回力鏢等武器設法完成各舞台的任務。過程中只有頭目是以3D射擊遊戲的方式對決，另外也有比賽誰開槍較快的3D快槍戰。

パット・パット・ゴルフ
迷你高爾夫

●發售日／1989年3月30日　●價格／3500日圓
●發行商／Pack-In-Video







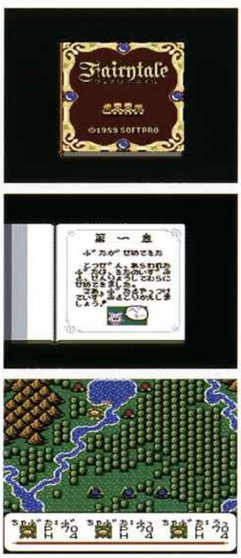
這款高爾夫遊戲的四個球場等同和推桿天后結婚的前置試煉。球場裡充滿運動、動物、玩具和各種獨特事物。過程中還有棒球選手把球擊回以及螞蟻前來礙事的演出，相當有趣。

フェアリーテイル
妖精物語

●發售日／1989年4月28日　●價格／3200日圓
●發行商／Softpro







童話風的可愛模擬遊戲。玩家必須在總共五章的過程中毀壞敵人的所有營地，只要將敵方單位逐出原野即可過關。入夜後難度會上升，至於戰鬥則是在蜂巢型地圖上以半即時戰鬥的方式進行。

ファミコン探偵倶楽部 PARTII うしろに立つ少女 前編
紅白機偵探俱樂部II 站在身後的少女 前篇

●發售日／1989年5月23日　●價格／2524日圓
●發行商／任天堂







系列第二作。本作以發生女學生兇殺案的高中為舞台，而在當地稱為「站在身後的少女」的學校怪譚，以及往年發生過的所有其他案件，也跟本案件有不為人知的關連。前篇劇情在主角於步美面前失去意識時結束。

ピンボール
彈珠台

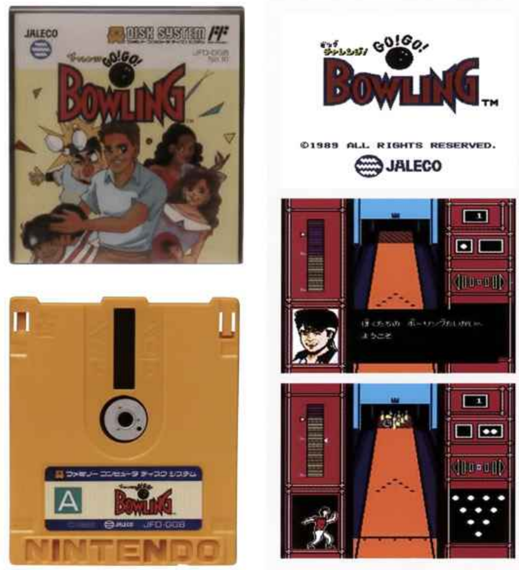
●發售日／1989年5月30日　●價格／500日圓
●發行商／任天堂



用擊球桿把彈珠打向上方來擊中目標的ROM卡匣版《彈珠台》的移植作。遊戲內容與ROM卡匣版相同，內容收錄於單面。本作由HAL研究所開發，由已故的任天堂前社長岩田聰負責程式設計。

ビッグチャレンジ！GOGO BOWLING
大挑戰 上吧保齡球

●發售日／1989年6月23日　●價格／3200日圓
●發行商／Jaleco



可遊玩挑戰、派對、雙人賽這三種模式的保齡球遊戲。在挑戰模式裡會和黑暗職業保齡球選手軍團對戰，目標是獲得優勝。遊戲中可調整投球力道和位置，也能投出變化球。最多可四人同樂。

ファミコン探偵倶楽部 PARTII うしろに立つ少女 後編
紅白機偵探俱樂部II 站在身後的少女 後篇

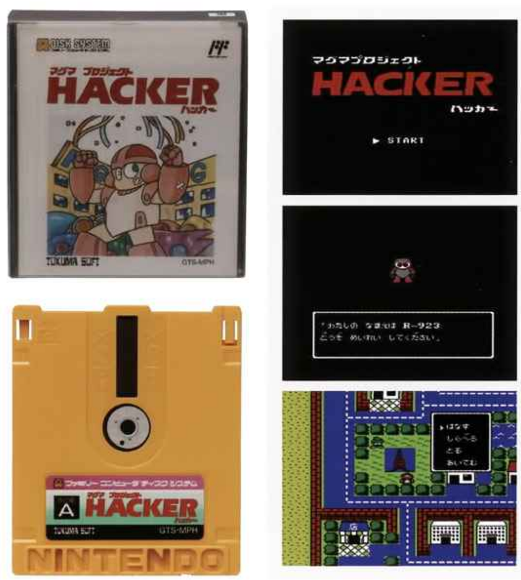
●發售日／1989年6月30日　●價格／2524日圓
●發行商／任天堂



延續前篇的作品。本作具有詭異的世界觀和背景音樂，步調順暢，還有一連串不斷翻轉局勢的劇情發展，整體製作非常用心，成為許多粉絲心目中最喜歡的冒險遊戲。故事最後的衝擊性演出，堪稱足以讓玩家留下終生記憶的著名場景。

マグマプロジェクト ハッカー
熔岩計畫 駭客

●發售日／1989年8月10日　●價格／3500日圓
●發行商／德間書店



PC遊戲的改編移植作，是一款操縱機器人在城鎮裡收集情報購買道具，並透過地底通路前往世界各國的角色扮演遊戲。地底是以3D迷宮的型態呈現，期間也會和敵人戰鬥。交談時可以用「搞笑」、「威脅」等指令觀看對方的反應。

ふぁみこんむかし話 遊遊記 前編

紅白機民間故事 遊遊記 前篇

●發售日／1989年10月14日　●價格／2524日圓
●發行商／任天堂



紅白機民間故事系列第二作，是一款以西遊記為題材的趣味冒險遊戲。基本系統與《新鬼島》相同，可操縱角色增為五人。前篇劇情在第五章孫悟空被牛魔王轟出去時結束。

かっとび！童児

超越顛峰的童兒

●發售日／1989年10月20日　●價格／3500日圓
●發行商／Pack-In-Video



兒童取向棒球漫畫《超越顛峰的童兒》的棒球模擬遊戲。本作導入使用棒球卡的對戰系統，比賽中投手和打擊手會同時出卡，然後呈現出對數字較大方比較有利的結果。遊戲中可以讓敵人成為同伴，也能學會必殺技。

ふぁみこんむかし話 遊遊記 後編

紅白機民間故事 遊遊記 後篇

●發售日／1989年11月14日　●價格／2524日圓
●發行商／任天堂



延續前篇的作品。故事以打倒牛魔王的旅程為主軸，描寫孫悟空的成長和一齣爆笑羅曼史。遊戲中追加了小遊戲和猜謎等有趣事件，刪減了前作中的困難解謎，難度也下降不少。

LUTTER

戰鬥迷宮

●發售日／1989年11月24日　●價格／500日圓
●發行商／Athena



關關型動作益智遊戲。內容是打倒迷宮裡的敵人累積經驗值，以及在運用道具前進的同時收集鑰匙。解決各舞台的頭目後，還有女孩向玩家道謝的畫面演出。

ファミマガDisk Vol.1 香港

Fami誌磁碟Vol.1 香港

●發售日／1990年3月23日 ●價格／2980日圓
●發行商／德間書店







Fami誌磁碟第一作。內容收錄了電腦雜誌《MSX FAN》的遊戲構想公開徵選企畫入選作品，還有類似《上海》讓玩家在不讓牌堆垮掉下輪流取得麻將牌的益智遊戲。另外本作也有移植到GB。

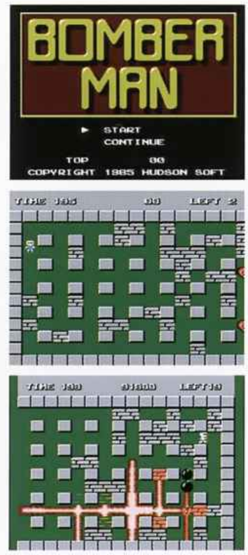
ボンバーマン

轟炸超人

●發售日／1990年4月24日 ●價格／500日圓
●發行商／Hudson







ROM卡匣版《轟炸超人》的移植作，遊戲內容相同。此時Hudson正傾全力和NEC-HE共同開發「PC-Engine」這台主機，故跟Namco一樣沒有在磁碟系統上發表任何原創作品，但還是有繼續開發ROM卡匣作品。

ゼビウス

鐵板陣

●發售日／1990年5月18日 ●價格／500日圓
●發行商／Namco







ROM卡匣版《鐵板陣》的移植作，遊戲內容相同。原作是Namco在FC上第一款銷量超過一百萬套的熱門作品，而本作標題畫面的版權宣告文字則更改為「1990年」。自本作起，Namco便開始推出早期作品的覆寫版。

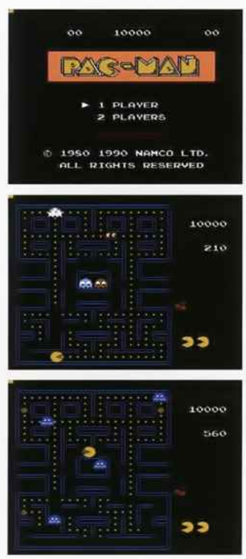
パックマン

小精靈

●發售日／1990年5月18日 ●價格／500日圓
●發行商／Namco







ROM卡匣版《小精靈》的移植作，遊戲內容相同，但標題畫面的版權宣告文字更改為「1990年」。Namco前一年更新了和任天堂的軟體授權契約後，造成ROM卡匣的數量大減，便決定推出FC早期作品的磁碟移植作。

ナイトムーブ
西洋棋之移動騎士

●發售日／1990年6月5日　●價格／2600日圓
●發行商／任天堂







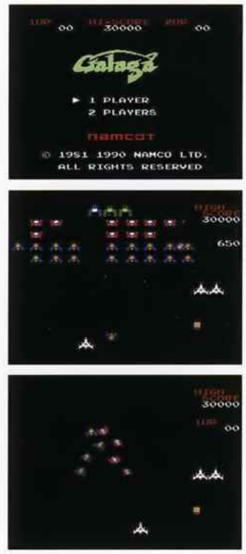
操縱西洋棋的騎士走遍所有面板的益智遊戲。在總共32張面板的舞台裡，只要走過同一格三次就會出現洞穴並得分，但若落入洞穴就算失誤。總共有兩種模式，也能兩人對戰。

ギャラガ
大蜜蜂

●發售日／1990年6月22日　●價格／500日圓
●發行商／Namco

覆寫專用





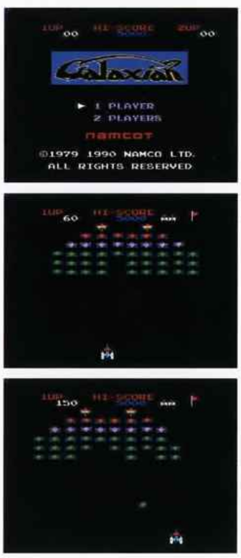
ROM卡匣版《大蜜蜂》的移植作，遊戲內容相同，但標題畫面的版權宣告文字更改為「1990年」。原作是《小蜜蜂》的進化版而深受歡迎，特徵是拯救被俘虜的自機後還能合體。

ギャラクシアン
小蜜蜂

●發售日／1990年7月20日　●價格／500日圓
●發行商／Namco

覆寫專用





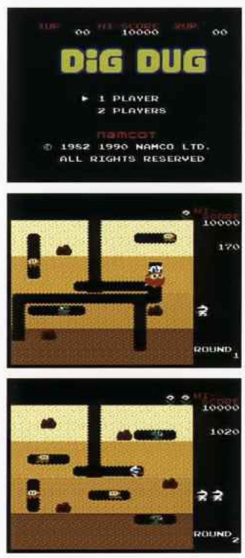
ROM卡匣版《小蜜蜂》的移植作，遊戲內容相同，但標題畫面的版權宣告文字更改為「1990年」。原作發售時曾以《太空侵略者》繼承者之姿在街機市場大紅大紫，後來還成為Namco加入FC市場後的第一款作品。

ディグダグ
打空氣

●發售日／1990年7月20日　●價格／500日圓
●發行商／Namco

覆寫專用





又稱《打氣人》，是ROM卡匣版《打空氣》的移植作，遊戲內容相同，但標題畫面的版權宣告文字更改為「1990年」。原作是一款挖掘地底並透過打空氣方式打倒怪物的動作遊戲，角色每走一步都有音效。後來的《II》也有移植到磁碟上。

ディグダグII

打空氣II

●發售日／1990年8月31日　●價格／500日圓
●發行商／Namco



又稱《打氣人II》，ROM卡匣版《打空氣》的移植作，遊戲內容相同，但標題畫面的版權宣告文字更改為「1990年」。過程中會以鑽子敲木樁使地面裂開，藉此使島嶼崩塌以解決敵人。本作發售後，移植自Namco早期作品的磁碟版也告一段落。

バックギャモン

雙陸棋

●發售日／1990年9月7日　●價格／2524日圓
●發行商／任天堂



聞名世界的古典圖板遊戲，內容是擲骰子並讓棋子按照結果移動，只要進入目標場所即可獲勝。本作採用類似雙六的系統，並以曾由榾山浩一擔任代表理事的日本雙陸棋協會監修。

ファミマガDisk Vol.2 Panic Space

Fami誌磁碟Vol.2 恐慌空間

●發售日／1990年10月19日　●價格／500日圓
●發行商／德間書店



Fami誌磁碟第二作。內容收錄了刊載於電腦雜誌《MSX FAN》的作品，過程中會在迷宮裡移動鏡子、方塊和雷射砲，還得設法引導常駐雷射的軌道，最後再從終點脫逃。若雷射砲射中外牆就會導致遊戲結束。

パズルボーイズ

益智小子

●發售日／1990年11月16日　●價格／500日圓
●發行商／Atlus



GB版《益智小子》的移植作，是一款從迷宮中脫逃的動作益智遊戲。玩家操縱主角「馬鈴薯少年」時，必須善用「轉轉門」、石頭、洞穴等機關，才能順利前往終點。另外本作也可以兩人對戰。

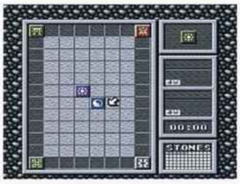
石道 - Ishido

石道

●發售日／1990年12月7日 ●價格／500日圓
●發行商／Hiro











PC遊戲《石道》（Ascii）的移植作。這是一款將72顆石頭按照規則排列於8×12格圖板上的益智遊戲，當顏色或標誌相同時就能在旁邊放置石頭。至於兩人對戰則是交方輪流放置石頭比賽得分。

COLUMN

紅白機磁碟的獎品

在此簡介從1987年到1988年間舉辦的磁碟系統遊戲大賽等活動中發送的獎品。支援磁碟傳真機的磁碟片是藍色的，與一般的黃色磁碟片不同。只要玩家把記錄了遊戲得分的儲存資料帶到設有磁碟傳真機的店裡，就能將得分等數據資料傳輸給任天堂。任天堂會給予二～三個月的舉辦期間提供傳輸，讓玩家和全國其他玩家比賽得分，還會公布排行榜並準備豪華獎品，使得全日本從孩童到成人都熱烈參與這項活動。尤其是位於排行榜最前端的一群玩家，任天堂還會贈送獎盃、盾，以及寫有自己名字的豪華原創金磁碟等物品。



藍磁碟

與一般黃磁碟不同的附保護罩藍磁碟。內容無法覆寫到黃磁碟裡。過去共有六款作品使用過藍磁碟，當中只有《立花理佐妖精傳說》未支援磁碟傳真機。

《高爾夫日本賽》金磁碟





《高爾夫日本賽》共抽獎贈送給5100名玩家內附原創賽場的金磁碟，可收納於磁碟君造型的容器裡。

特別樣式金磁碟

《高爾夫日本賽》排行榜前100名所獲得的特別樣式金磁碟。金的質感與一般版不同（盾的圖像翻攝自傳單）。



磁碟君文具組

《紅白機大賽II 3D火熱拉力》抽獎贈送給一萬名玩家的文具組，裝在磁碟君容器裡。



《拳無虛發》（黃金版）





《高爾夫美國賽》抽獎贈送給一萬名玩家的《拳無虛發》黃金版，後來以拳王麥克泰森之名上市。

《中山美穗入學記》獎品

達成好結局就抽獎贈送電話卡，達成最佳結局就抽獎贈送原創錄影帶，共有8000人中獎。











磁碟君Game&Watch

《紅白機大賽 F1賽車》抽獎贈送給一萬名玩家的原創Game&Watch，內容是移植自只有在海外發售的Game&Watch版《超級瑪利歐》。



《高爾夫 PRIZE CARD》

《高爾夫美國賽》的黃金版，據說是贈送給《拳無虛發》的未中獎者，詳情不明。

ソロモンの鍵
所羅門之鑰

●發售日／1991年1月25日　●價格／500日圓
●發行商／Tecmo



ROM卡匣版《所羅門之鑰》的移植作，遊戲內容相同，但標題畫面的版權宣告文字更改為「1987年」。本作的ROM卡匣版於1986年發售，覆寫版則在五年後的1991年上市。

ファミマガDisk Vol.3 オール1
Fami誌磁碟Vol.3 全盤皆一

●發售日／1991年2月22日　●價格／500日圓
●發行商／德間書店



Fami誌磁碟第三作。內容收錄了「第一屆Fami誌磁碟大賞」的作品，是推動畫面中的骰子使點數都成為一點的益智遊戲。如果全部骰子都變成其他點數還會出現各種隱藏要素。畫面右側是地圖，左側是放大顯示。

ファミマガDisk Vol.4 クロックス
Fami誌磁碟Vol.4 時間方塊

●發售日／1991年4月19日　●價格／500日圓
●發行商／德間書店



Fami誌磁碟第四作。這是一款落下式益智遊戲，內容是移動四種落下的時鐘，設法讓長針與短針製造封閉迴圈並將之消去，迴圈愈大分數愈高。另外還有會出現障礙物的模式和兩人對戰模式。

タイムツイスト 歴史のかたすみで… 前編
時空扭曲 歷史的角落 前篇

●發售日／1991年7月26日　●價格／2524日圓
●發行商／任天堂



任天堂本家推出的最後一款磁碟系統原創作品。這是一款冒險遊戲，內容是操縱身體被惡魔搶走的主角，藉由附身到過去不同時代的人們身上，最後設法奪回自己的身體。本作是以實際發生過的眾多悲劇歷史為舞台。

タイムツイスト 歴史のかたすみで… 後編
時空扭曲 歷史的角落 後篇

●發售日／1991年7月26日　●價格／2524日圓
●發行商／任天堂








延續前篇的作品。內容是描寫人類善心和慾望間矛盾的沉重故事，但可愛的角色和幽默風趣的交談使作品氣氛輕鬆不少，還被許多玩家譽為可體認自身價值觀裡孰輕孰重的隱藏名作。

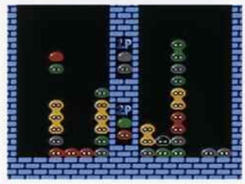
ファミマガDisk Vol.5 ぷよぷよ
Fami誌磁碟Vol.5 魔法氣泡

●發售日／1991年10月25日　●價格／600日圓
●發行商／德間書店

覆寫專用







Fami誌磁碟第五作。這是一款由Compile開發的落下式益智遊戲，也是系列首作（與MSX2版同時發售）。四個同色單位相連就能消去的連鎖系統頗嶄新，另外也能把魔法氣泡的外觀變成人型。

未授權遊戲

一般來說，各遊戲公司都必須先和任天堂簽訂授權契約後才能販售FC遊戲，不過也有一些廠商販售未經任天堂授權的FC卡匣與磁碟。當中最具代表性的就是「Hacker International」，這間公司不僅自行開發並販售多款成人遊戲與備份工具，還推出仿冒自FC著名遊戲的《Bodycon Quest》和《Hi-leg Fantasy》（PC-Engine）等許多作品。

這些遊戲都沒有經由一般通路，只有在檯面下微量販售，也並未刊載於遊戲雜誌中。但為了防止未授權複製的現象氾濫，任天堂積極運用只有正規授權軟體才能在FC主機上啟動的各項技術，但未授權廠商也隨即跟進，雙方的對抗持續升級。除了遊戲以外，也有磁碟系統複製工具等未得到任天堂官方授權的周邊設備在檯面下私自販售。

Metal Fighter μ

●發售日／不明　●價格／5800日圓
●發行商／Hacker International









以ROM卡匣銷售的未授權橫向捲軸射擊遊戲。玩家操縱一架能夠步行和飛行的機體，在類似《R-Type》風格的舞台裡強化能力的同時逐一打倒敵人，也能使用蓄力射擊。遊戲內容頗紮實。

Bodycon Quest I

●發售日／1989年　●價格／6800日圓
●發行商／Hacker International





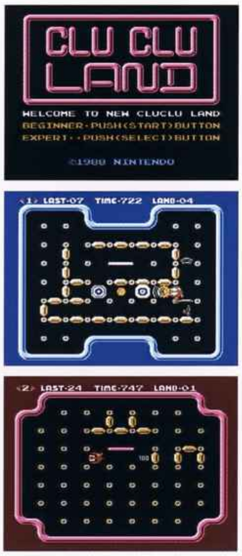


以兩張磁碟片成組販售的未授權角色扮演遊戲。內容有類似《勇者鬥惡龍》的探索原野，還有以身體衝撞和敵人戰鬥。劇情則是為了保護洛特雷西亞的善良風俗，而由三名勇者前去打倒龍王拯救公主。本作有18禁的性愛鏡頭，後來還在PC-Engine上推出續作。

クルクルランド
轉轉樂園

●發售日／1992年4月28日　●價格／600日圓
●發行商／任天堂



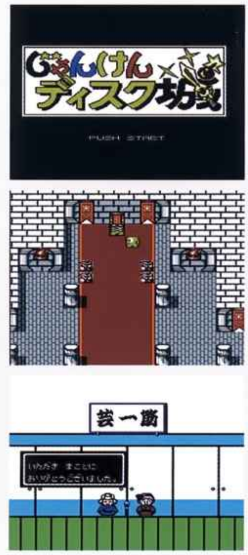


街機遊戲《轉轉樂園》的移植作。因為是以街機版為基礎而製作，所以收錄了ROM卡匣版沒有的背景音樂，頭目烏尼拉有登場，此外還有專家模式。這是任天堂本家推出的最後一款磁碟系統作品，覆寫次數很少。

ファミマガDisk Vol.6 じゃんけんディスク城
Fami誌磁碟Vol.6 猜拳磁碟城

●發售日／1992年12月22日　●價格／600日圓
●發行商／德間書店





Fami誌磁碟第六作。本作收錄了公開徵選的入選作品，過程中會操縱磁碟系統的吉祥物「磁碟君」，內容是移動猜拳型方塊消去猜輸方的方塊。這也是磁碟系統上的最後一款作品。

磁碟系統覆寫版的使用說明書

關於磁碟系統的使用說明書，除了包裝盒版以外，還有許多覆寫版專用說明書，兩者價格都是100日圓（薄說明書則免費），不過中期為了壓低成本而改為簡冊版，到了後期更是從A3改為A4尺寸的單張版。

有些遊戲同時具備包裝盒版、簡冊版和單張版。這些簡冊版和單張版的說明書，也隨著覆寫版遊戲的衰退而逐漸減少。當庫存用光後，就改為影印發送的方式。

雖然店裡的覆寫服務約在1993年結束，但往後只要將磁碟片寄至任天堂總公司或各官方營業店，並附上500日圓（含回程運費與稅金），就能繼續享受覆寫服務，直到2003年才全部結束。但說明書沒有單獨發售，故無從得知官方寄回磁碟時會送上哪一版說明書。另外這項覆寫服務會內附貼在磁碟片上的標籤，直到庫存用光才改成可讓玩家手寫的通用標籤。

《中山美穗入學記》





包裝盒版（左）與覆寫版（右），後者較薄且顏色較少。



《谷川浩司將棋指南II 解殘局將棋・下一手》

只能靠通訊販售取得的《谷川浩司將棋指南II 解殘局將棋・下一手》說明書。



《轉轉樂園》

在磁碟系統末期悄悄登場的覆寫版《轉轉樂園》說明書。

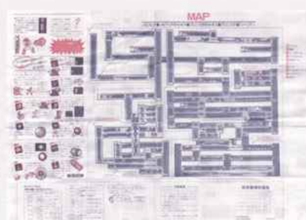




《排球》

原本的包裝盒版（左）就很薄，後來還變成了A4尺寸的單張版。





《銀河戰士》

《銀河戰士》覆寫版的說明書，後來還附有攻略地圖。

紅白機

周邊設備

Family Computer

ファミリーベーシック
紅白機培基語言

●發售日／1984年　●價格／14800日圓
●發行商／任天堂



將收錄培基語言（Basic）的ROM卡匣和專用鍵盤同捆發售的周邊設備，可讓玩家透過培基語言自行編寫簡單的程式。隔年還發售了記憶容量加倍的《紅白機培基語言V3》，但並未普及。

データレコーダ
資料記錄器

●發售日／1984年6月21日　●價格／9800日圓
●發行商／任天堂



可將以《紅白機培基語言》編寫的程式儲存在錄音帶裡的周邊設備。這項設備與內附範例程式的錄音帶同捆發售，其他公司也推出過幾種支援錄音帶。另外這也可以當成音樂播放器使用。

光線銃シリーズ ガン
光線槍系列 槍

●發售日／1984年2月18日　●價格／3000日圓
●發行商／任天堂



遊玩FC光線槍遊戲所需的槍。朝畫面發射時會使畫面一瞬間變黑，運作時是以槍口的感應器對在目標位置的白色四方形產生反應。雖然光線槍系列的遊戲只有三款，但也支援少數其他遊戲。

光線銃シリーズ ワイルドガンマンセット
光線槍系列 西部槍手組件

●發售日／1984年2月18日　●價格／7800日圓
●發行商／任天堂



將FC遊戲《西部槍手》、光線槍和掛在腰間的槍套同捆發售的商品。但這套商品上市後都被店家分開發售，有些包裝盒上還把「槍」標示為「單膛室手槍」。

光線銃シリーズ ホルスター
光線槍系列 槍套

●發售日／1984年　●價格／1000日圓
●發行商／任天堂



可裝進光線槍掛在腰間遊玩光線槍遊戲的任天堂官方槍套。商品以合成皮革和金屬仔細製作，真實到很難想像這是玩具。掛在腰間拔槍時會有自己是槍手的錯覺，可大幅提升遊玩時的興致。

ファミリーコンピュータ ロボット
紅白機 機器人

●發售日／1985年7月26日　●價格／9800日圓
●發行商／任天堂



以機器人眼睛接收從電視畫面發出的光線訊號，再配合遊戲畫面移動的裝置。可享受雖然機器人沒有連接電視和主機，但還是能與遊戲互動的神奇樂趣。儘管玩法嶄新，然而在日本只有推出兩款支援遊戲，不過在海外倒是相當成功。

ブロックセット
方塊組件

●發售日／1985年7月26日　●價格／4800日圓
●發行商／任天堂



機器人支援遊戲第一作，內容是按照遊戲內指示操縱機器人，設法在不弄垮的情況下堆積五種顏色的方塊。玩家在遊戲中可操縱博士跳到鍵盤上對機器人發出訊號。

ジャイロセット
迴旋組件

●發售日／1985年8月13日　●價格／5800日圓
●發行商／任天堂



機器人支援遊戲第二作，內容是操縱博士拆除所有的炸彈。只要設置旋轉架並讓機器人按下，遊戲中的閘門就會開啟或關閉。這也是機器人系列的最後一作。

ファミリーコンピュータ 3Dシステム

紅白機 3D系統

●發售日／1987年10月21日　●價格／6000日圓
●發行商／任天堂



能夠以專用護目鏡使遊戲畫面呈現擬3D立體感的周邊設備。運作機制是以有雙眼視差的影像產生遠近感，進而呈現立體感。內附可連接其他周邊設備的端子，共支援七款遊戲。

ツインファミコン立体システム 3D SYSTEM

二合一紅白機立體系統 3D系統

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Sharp



構造和功能與前述任天堂3D系統相同。雖然開發時定位為二合一紅白機的周邊設備，但也可以連接一般FC主機。名氣不如任天堂製的3D系統。

通信アダプタセット

通訊轉接器組件

●發售日／1988年　●價格／19800日圓
●發行商／任天堂



能夠將FC主機連接電話線以執行買賣股票、銀行交易、購買馬券等行動的通訊轉接器（任天堂規格）。可透過通訊卡使用野村證券等公司的服務。雖然也推出過通訊將棋卡等周邊，但做為一台通訊對戰遊戲機並不普及。

TV-NET

TV-NET

●發售日／1988年　●價格／19500日圓
●發行商／Microcore



可透過FC執行電腦通訊的通訊轉接器（Microcore規格）。可藉此使用日興證券和山一證券等公司的服務，與任天堂規格不互通。也有另外販售「TV-NET RANK2」以及其他幾種支援通訊卡。

データシップ1200
資料傳輸機1200

●發售日／1990年　●價格／不明
●發行商／任天堂



為了執行舊第一勸業銀行與任天堂共同開發的企業取向銀行交易服務而販售的通訊轉接器。可插在FC主機的卡匣插槽上使用。此外還有推出交易用的「愛心便利君Mini」等通訊卡的同捆版。

STUDY BOX
學習箱

●發售日／1986年　●價格／不明
●發行商／福武書店



用於FC的學習教材。申請者每個月都會收到錄有程式和語音的錄音帶與文件，可藉此透過FC學習。內容方面有小學生取向的數學、理科、英語等等，當時曾推出過將近100種教材錄音帶。

ファミコン CAI学習アダプター Q太
紅白機 CAI學習轉接器 Q太

●發售日／約1989年　●價格／10000日圓
●發行商／Konami



透過FC啟動教育軟體所需的CAI學習轉接器。支援小學生取向教材《NHK學園》（小學數學四、五、六年級）等軟體。只透過特定途徑販售。（※本圖翻攝自包裝盒上的照片）

パックスパワーグローブ
Pax力量手套

●發售日／1990年　●價格／19800日圓
●發行商／Pax



手套造型的另類FC專用控制器，穿在手上就能以移動手指和手臂等方式遊玩。雖然說明書上寫著「操作非常不容易」，但反而因此引起不少玩家的好奇而躍躍欲試。這項設備的銷量很少，絕大多數擁有者都是核心粉絲。

ファミリートレーナー マットコントローラ
紅白機訓練器 踏墊控制器

●發售日／1986年11月12日　●價格／8500日圓
●發行商／Bandai



獨立販售的紅白機訓練器專用踏墊，可藉由在踏墊上踩踏或跳躍遊玩體感遊戲。踏墊有A、B兩面，其中B面有1到12的數字。支援作品有慢跑、有氧運動等十款遊戲。

エキサイティングボクシング
刺激拳擊

●發售日／1987年12月16日　●價格／7980日圓
●發行商／Konami



體感型拳擊遊戲。這種沙包式控制器的表面有感應器能偵測玩家的拳頭，可在充氣膨脹後遊玩。底座重量使被拳頭擊倒的沙包能迅速彈回。內附充氣用的打氣機。

トップライダー ハードウェアバイク
頂級賽車 機車體感控制器

●發售日／1988年12月17日　●價格／9800日圓
●發行商／Varie



《頂級賽車》專用控制器。跨坐在機車型氣球上操縱有油門和煞車的龍頭，並以傾斜身體的方式行駛彎道。遊戲會感應氣球內部小球傾斜時接觸電極的情況，體重限制為60公斤。有麒麟Mets版和Yamaha版。

スペースシャドー ハイパーショット基本セット
太空暗影 火熱槍戰基本組件

●發售日／1989年2月15日　●價格／9800日圓
●發行商／Bandai



與3D射擊遊戲《太空暗影》同捆發售的大型光線槍。開槍時會以內建喇叭發出魄力無窮的槍聲，槍身還會伴隨震動。槍身側面有FC標準控制器的按鈕。

ぽっくんモグラー コントロール・マット&トンカチ

超級打地鼠 控制墊&槌子

●發售日／1989年12月8日　●價格／6900日圓
●發行商／IGS



與《超級打地鼠》同捆發售的專用控制墊和槌子。遊玩時觀察畫面上出現的角色，再用槌子敲打畫在控制墊上的相同角色。敲打控制墊的位置因舞台而異。

ドレミッコ

電子琴演奏家

●發售日／1987年12月4日　●價格／8980日圓
●發行商／Konami



磁碟系統專用鍵盤練習軟體《電子琴演奏家》的內附專用鍵盤。玩家可彈奏與遊戲互動的鍵盤，也能以磁碟系統的美妙音源作曲，此外還能錄音。

カラオケスタジオ

卡拉OK

●發售日／1987年7月30日　●價格／7500日圓
●發行商／Bandai



以FC唱卡拉OK的轉接器。使用時先將麥克風上的轉接器插進專用卡匣，再把卡匣插進FC主機。麥克風上有A、B按鈕。總共收錄了童謠、動畫、流行、演歌等15首歌曲，支援軟體只有兩款。

データック

條碼機

●發售日／1992年12月29日　●價格／7800日圓
●發行商／Bandai



用條碼遊玩的周邊設備，當年曾紅極一時。上面有條碼掃描器，以專用卡一刷就能讀取攻擊、守備力等資料。與《七龍珠Z 激鬥天下第一武道會》同捆發售，支援遊戲共有七款。

おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう!!
描繪遊戲 與麵包超人一起繪畫

●發售日／1990年10月25日　●價格／13800日圓
●發行商／Bandai



以專用觸控板在電視上畫圖的圖像工具。專用筆可用來遊玩畫圖或迷宮等遊戲。和《與麵包超人一起繪畫》同捆發售，支援遊戲只有兩款。

マイコンピュータキーボード AN-320
紅白機電視鍵盤 AN-320

●發售日／1984年　●價格／不明
●發行商／Sharp



內建FC功能的「紅白機電視C1」（Sharp）專用鍵盤。內附可遊玩培基語言、生理節律、數學計算、音樂演奏的四合一遊戲《遊玩箱培基語言》，裡面裝有電池，因而具備電池記憶儲存功能。

ハイパーショット
高超輸入器

●發售日／1985年6月21日　●價格／2000日圓
●發行商／Konami



《金牌奧運會》與《金牌運動會》的專用控制器個別販售版，1P與2P的兩台設備互相連接。由於使用方式是連按按鈕，因此會磨掉上面的標籤，按鈕也很容易損壞。

ハイパーオリンピック ハイパーショット付
金牌奧運會 附高超輸入器

●發售日／1985年6月21日　●價格／6500日圓
●發行商／Konami



《金牌奧運會》與專用控制器「高超輸入器」的同捆版。除此之外的絕大多數外接控制器都無法遊玩本作。

ジョイボール
球狀連發控制器

●發售日／1985年 ●價格／3980日圓
●發行商／HAL研究所



世界上第一種附連發功能的FC外接控制器，可一秒連按15下。大型球狀按鈕的操作很獨特，半球體構造讓使用過程不易疲勞，但操作某些遊戲時很不方便。在「連發控制器」發售前，很多人是基於連按功能而購買這項設備。

ハドソンオリジナルジョイスティック
Hudson原創操作桿

●發售日／1985年 ●價格／3500日圓
●發行商／Hudson



配合《星際武力》發售而開發的操作桿控制器。遊玩方式基本上是抓住操作桿根部並連按按鈕。這項設備搭著高橋名人連按風潮的便車而深受歡迎，通稱「Hudson操作桿」。

ジョイカードmkII
連發控制器mkII

●發售日／1986年 ●價格／1980日圓
●發行商／Hudson



採用FC標準設計且內附連發功能的外接控制器。尺寸比標準控制器略大些。這項設備與《星際戰士》同時發售，是銷量超過100萬個的熱門商品，也是最普及的FC連發控制器。

ジョイカードmkII ヘクター'87バージョン
連發控制器mkII 古文明之戰版

●發售日／1987年 ●價格／1980日圓
●發行商／Hudson



Hudson所舉辦全日本商隊大賽的官方指定遊戲《古文明之戰》的限定版周邊商品。功能與前述「連發控制器mkII」相同，上面印有《古文明之戰》的標準字。

ジョイカードmkII サンスイバージョン
連發控制器mkII 山水版

●發售日／不明　●價格／2980日圓
●發行商／Hudson



與音響廠商「山水電氣」合作生產的外接控制器。內附耳機及其端子，左右移動聲音開關可以產生擬立體聲道的效果，但這項功能不支援使用特殊音源晶片的卡匣。

ジョイカード サンスイSSS
連發控制器 山水SSS

●發售日／1990年　●價格／2980日圓
●發行商／Hudson



功能與前述「連發控制器mkII 山水版」幾乎一模一樣，但包裝盒外觀不同，纜線比較長，而且上面印有連發控制器的標準字。本商品同樣內附耳機及其端子，也能產生類似立體聲道的效果。

ファミリーキング（コントローラI）
紅白機王者（控制器I）

●發售日／1985年　●價格／3980日圓
●發行商／Spital產業



FC早期便已發售的操作桿型控制器。操作桿上部有A、B按鈕，可用開關切換，按鈕位置還能90度旋轉調整位置。此外還有另行發售控制器II的版本。

ファミリーキング（コントローラII）
紅白機王者（控制器II）

●發售日／1985年　●價格／3800日圓
●發行商／Spital產業



FC早期發售的操作桿型控制器的「II」版本。外觀和功能與「I」相同，但因為必須透過纜線連接「I」，所以無法獨立使用。由於少了擴充插槽的連接端子，因此價格比「I」略低。

ファミリーチャンプ（ボールグリップ型）

紅白機冠軍（球型握把）

●發售日／不明　●價格／3500日圓
●發行商／Spital產業



具備球型握把的外接控制器。左右兩側都有A、B按鈕，控制器上面的「I・II」標示代表有「I」與「II」兩種類型，但由於「II」必須連接在「I」上，因此無法獨立使用。

ファミリーチャンプターボ

紅白機冠軍Turbo

●發售日／不明　●價格／4850日圓
●發行商／Spital產業



「紅白機冠軍」追加連發功能的版本。內附連發功能的開關，以及可調整連發速度的旋鈕。有「I」與「II」兩種類型，由於「II」必須連接在「I」上，因此無法獨立使用。

アスキースティック

Ascii操作桿

●發售日／1985年　●價格／8800日圓
●發行商／Ascii



高品質呈現街機遊戲操作桿與按鈕的外接控制器。操作性也很好，評價非常高。而能感受到遊樂場氛圍的高級金屬外殼，也成為孩童們的最愛。

アスキースティックL5

Ascii操作桿L5

●發售日／不明　●價格／2400日圓
●發行商／Ascii



可讓玩家單手操作的外接控制器。採用熟悉的握把式設計，內側有A、B按鈕。雖然是角色扮演遊戲取向的設備，但需要花點時間才能習慣操作。

アスキースティックII ターボ
Ascii操作桿II Turbo

●發售日／1986年　●價格／9900日圓
●發行商／Ascii



「Ascii操作桿」的進化版。可切換四、八方向操作以及「I」、「II」控制器，內附連發功能，還能追加連接其他控制器。內附可保存製作畫面的「卡匣介面」。

アスキースティックターボJR.
Ascii操作桿Turbo JR.

●發售日／1986年　●價格／4900日圓
●發行商／Ascii



「Ascii操作桿II Turbo」的廉價版。外殼改為塑膠製且尺寸稍微變小，而且移除了「Ascii操作桿II Turbo」的部分功能，但多了可調整連發速度的旋鈕開關。

ジョイスティック-7
操作桿-7

●發售日／1985年　●價格／3500日圓
●發行商／Hori電機



FC初期登場的外接控制器，重現了類似街機的操作桿。可用開關切換四、八方向以及「I」、「II」控制器。另外三角形的A、B按鈕太近，導致玩家很容易按錯。

ジョイスティック-7 MARKII
操作桿-7 MarkII

●發售日／1986年　●價格／3800日圓
●發行商／Hori電機



外型與「操作桿-7」相同，但追加了連發功能。切換四、八方向的開關變成了連發功能開關，右上方還有可切換連發速度的開關。

ウイングコマンダー
翼狀控制器

●發售日／不明　●價格／4500日圓
●發行商／Hori電機



可選擇T字型、操作桿、球型等三種握把類型的控制器。左右兩側都有A、B按鈕，還有可切換四、八方向與控制器「I」、「II」以及連發功能的開關。

XE-1 FC PRO
XE-1 FC PRO

●發售日／不明　●價格／8900日圓
●發行商／Micomsoft（電波新聞社）



呈現街機操作桿的控制器。最大的特徵是A、B按鈕可270度角旋轉隨玩家喜好設定位置。另外也有切換四、八方向與連發速度的開關，以及能夠以發光確認連發速度的LED指示燈。

レーザーコマンダー
雷射控制器

●發售日／1986年　●價格／1980日圓
●發行商／Hori電機



採用光學式按鈕的另類控制器。特徵是只要接觸發光的紅燈，A、B按鈕就會自動進入按下的狀態。內附連發功能，另外也能切換「I」、「II」控制器。

ホリコマンダー
Hori控制器

●發售日／1987年　●價格／1500日圓
●發行商／Hori電機



採用類似FC標準造形設計且內附連發功能的外接控制器。最多可一秒連按24次，尺寸比「連發控制器」略小，另外價格便宜也是其魅力所在。

ホリコマンダーブラック

Hori控制器黑

●發售日／1988年　●價格／1500日圓
●發行商／Hori電機



「Hori控制器」的不同顏色版本。功能幾乎完全相同，但因應發售時期的不同，導致滑動式連發開關有「無階段」與「三階段」這兩種類型。

ホリコマンダーアルファ

Hori控制器α

●發售日／不明　●價格／1980日圓
●發行商／Hori電機



「Hori控制器」增加連發功能，外加可使畫面變成慢動作（實際效果是連按START按鈕）的模組。另外也具備按下按鈕就會發出音效的「按鈕發聲」功能。

ミニコマンダー

迷你控制器

●發售日／1987年　●價格／1980日圓
●發行商／Hori電機



縱52mm×橫95mm的小型控制器。連發速度有四個階段，最高是一秒連按40次，另外也有切換「I」、「II」控制器的開關。收納於也能收納卡匣的攜帶盒裡。

NEWホリコマンダー

新Hori控制器

●發售日／1993年　●價格／1500日圓
●發行商／Hori電機



AV型FC專用的附連發功能控制器。最高可切換成一秒24次的連發速度。因為插槽規格與AV型FC的標準控制器相同，所以無法用於一般FC主機。

ホリカード
Hori單手控制器

●發售日／不明　●價格／1980日圓
●發行商／Hori電機



可單手操作的控制器。控制方向時並非使用十字按鈕，而是各代表上下左右的四個一般按鈕，而且很難同時操作A、B按鈕。相較於動作遊戲和射擊遊戲，這個控制器更適合操作角色扮演遊戲。

ホリハンドルコントローラ
Hori方向盤控制器

●發售日／不明　●價格／4980日圓
●發行商／Hori電機



最適合用於3D射擊遊戲的方向盤型控制器。方向盤握把末端有A、B按鈕，可體驗操縱戰鬥機的感受。此外也能切換方向盤的上下方向，而底部吸盤則可固定於桌子等台座上。這項周邊設備也支援Sega的「Mega Drive」主機。

ホリトラック
Hori軌跡球

●發售日／不明　●價格／3980日圓
●發行商／Hori電機



裝有軌跡球的外接控制器，可藉由滾動球的方式操作。支援《迷你高爾夫》、《燃燒職業足球》、《野狼計畫》等遊戲。也能用十字按鈕玩其他遊戲。

マルチコントローラ
多重控制器

●發售日／1989年　●價格／2980日圓
●發行商／S.P.M



有兩條接線而能夠同時支援FC與PC-Engine的牛角麵包型外接控制器。具備一秒連按30次的連發功能和慢動作功能。只能在紅白機商店「Brut」或透過通訊販售購買。

BPS-MAX
BPS-MAX

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／BPS



以手指滑動紅色方向按鈕來操作的旋輪式控制器。習慣後就能流暢操作，外框也可以當成方向按鈕用。A、B按鈕下方還設置了連發按鈕。

ワイヤレスコマンダー
無線控制器

●發售日／不明　●價格／5800日圓
●發行商／Seta



不需要纜線的無線控制器。即使離主機五公尺也有反應。其他控制器與之連接後也能透過無線輸出使用，但有些控制器不支援。使用時必須裝填四顆四號電池。

スーパーコントローラ
超級控制器

●發售日／不明　●價格／800日圓
●發行商／Bandai



覆蓋在FC標準控制器上面的配件式上罩。十字按鈕的部分變成圓形，可體驗略有差異的操作感。上罩共有三種顏色（紅、白、淺綠），還有「I」、「II」控制器之分。

スーパーコントローラII
超級控制器II

●發售日／不明　●價格／3200日圓
●發行商／Bandai



除了具備連發、自我鎖定、按鈕鎖定、傳輸指令等功能以外，還能記錄彈數、時間限制和密碼的多功能控制器。使用時必須裝填四顆四號電池。

DAITO ファミリースティック
Daito 紅白機操作桿

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Daito



添加類似街機用操作桿和按鈕，再附加連發和慢動作功能的外接控制器。至於連發速度則可透過類似控制音量的旋鈕調整。

カプコンパワースティックファイター
Capcom強力操作桿戰鬥高手

●發售日／1992年　●價格／9800日圓
●發行商／Capcom



配合SFC版《快打旋風II》推出的街機類型六按鈕控制器。雖然市場以SFC為主，但也可以連接FC。連發功能可三階段調整。

カプコンパワースティックファイター専用コードレスアダプター
Capcom強力操作桿戰鬥高手專用無線轉接器

●發售日／1992年　●價格／7800日圓
●發行商／Capcom



連接「Capcom強力操作桿戰鬥高手」的專用無線轉接器。因為價格昂貴，所以生產數量很少。使用時必須裝填四顆電池。

Mr.JOY
Mr.Joy

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／三和電子



覆蓋在標準控制器上的金屬外殼控制器。雖然有類似街機的操作桿，但桿身很短，只能握住上方球體。因為有足夠重量產生的穩定感，所以即使直接放在桌子上也很穩。

GAME&GAME (G-7500)
Game&Game (G-7500)

●發售日／不明 ●價格／不明
●發行商／不明



忠實呈現類似街機版操作桿與按鈕的金屬外殼外接控制器。因為構造單純，所以有時會當成已組合完成的零件販售。

マルチアダプターAX-1
多重轉接器AX-1

●發售日／不明 ●價格／2980日圓
●發行商／Spital



只要將這項設備插進FC主機的擴充插槽，就能讓標準控制器具備連發功能（一秒約26次）。另外也有使畫面產生慢動作，以及把音效轉變為立體聲道的功能。

パチンココントローラ
柏青哥控制器

●發售日／1991年7月19日 ●價格／5800日圓
●發行商／Coconuts Japan Entertainment



支援同公司所開發《柏青夫君》系列的柏青哥用控制器。可呈現打出球時的微妙力道差異。另外因為上面有十字按鈕，所以也能當成一般外接控制器使用。

クライマースティック
攀登者操作桿

●發售日／1986年12月26日 ●價格／5300日圓
●發行商／日本物產



與《瘋狂攀登者》同捆發售的兩根專用操作桿。為了完整呈現街機版的特殊操作方式，而提供了兩根分別給「I」、「II」控制器的縱向操作桿，以及把上述操作桿固定在十字按鈕上面的覆蓋罩。

アルカノイドバトルコントローラ

打磚塊戰鬥控制器

●發售日／1986年12月26日　●價格／5400日圓
●發行商／Taito



與《打磚塊》同捆發售的專用戰鬥控制器，可順時針或逆時針方向轉動旋鈕操縱遊戲中反彈球的板子。本商品還有一項秘技，若在遊玩Namco的《星際大戰》時裝上此控制器並在標題畫面按下按鈕，就能選擇舞台。

アルカノイドII バトルコントローラ

打磚塊II 戰鬥控制器

●發售日／1988年3月8日　●價格／5900日圓
●發行商／Taito



與《打磚塊II》同捆發售的專用戰鬥控制器。造型比前一款圓潤，而且長度較長。打開右側的蓋子就能微調旋鈕。

井出洋介名人の実戦麻雀 麻雀コントローラ

井出洋介名人實戰麻將 麻將控制器

●發售日／1987年9月24日　●價格／6500日圓
●發行商／Capcom



與《井出洋介名人實戰麻將》同捆發售的專用控制器。採用街機麻將控制面板模組，還將每張牌的按鈕分開。這款遊戲無法以FC的標準控制器操作。

井出洋介名人の実戦麻雀II 麻雀コントローラ

井出洋介名人實戰麻將II 麻將控制器

●發售日／1991年2月22日　●價格／8500日圓
●發行商／Capcom



與《井出洋介名人實戰麻將II》同捆發售的專用控制器。與前作的控制器通用，雙方皆可操作這兩款麻將遊戲。另外還為了角色扮演遊戲模式而在方向按鈕四周貼上標籤。

パーティタップ

派對觸控器

●發售日／1991年　●價格／6800日圓
●發行商／Yonezawa



最多可讓六人同時對戰的按鈕型控制器。適用於猜謎或圖板遊戲等多人同樂作品。纜線很容易纏在一起，想解開得費一番工夫。

ギミア・ぷれいく 史上最強のクイズ王決定戦 パーティタップ付

放過我吧 史上最強猜謎王決定戰 附派對觸控器

●發售日／1991年12月13日　●價格／9800日圓
●發行商／Yonezawa



與《放過我吧 史上最強猜謎王決定戰》同捆發售的搶答猜謎用「派對觸控器」。最多可六人同時對戰。可體驗參加電視節目搶答猜謎活動的感受。

ジョイペア

成雙轉接器

●發售日／1986年　●價格／1500日圓
●發行商／HAL研究所



可從FC的輸入端子連接兩個外接控制器的分流式連接端子。這是四人同樂遊戲的必備周邊，但不支援包括Konami「高超輸入器」在內的部分控制器。

ツインアダプター

雙人轉接器

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Hori電機



FC的輸入端子擴充轉接器。這項設備可連接FC主機的擴充插槽，最多可連接兩個外接控制器。這也是四人同樂遊戲的必備品周邊。

4プレイヤーズアダプタ
四人轉接器

●發售日／不明　●價格／2480日圓
●發行商／Hori電機



最多可同時連接四個外接控制器的中繼端子。這項設備可連接包括操作桿和連發控制器在內的各種周邊設備。使用標準控制器時，可藉由兩個外接控制器而能夠四人同樂。

XF-1
XF-1

●發售日／不明　●價格／1800日圓
●發行商／Micomsoft（電波新聞社）



採用Atari介面（九針頭端子）的控制器擴充端子。這項設備會使原本無法用於FC的X68000和MSX控制器變成可在FC上使用。

ゲームセレクタ
遊戲機選擇器

●發售日／1991年　●價格／9500日圓
●發行商／Konami



最多可連接四台遊戲機的開關切換式遊戲機選擇器。這項設備擁有RF纜線端子而能連接FC，就算同時連接AV式FC、SFC與FC這三台主機，也只需要一台遊戲機的耗電量。

ファミコンリール
紅白機線軸

●發售日／不明　●價格／1500日圓
●發行商／Hori電機



用來捲動連接FC與電視的RF纜線和電源線的設備，可捲入並收納因為很長而容易打結的纜線。來自FC的纜線可插在這項設備上方的端子孔。

S.D.STATION

S.D.Station

●發售日／不明　●價格／4900日圓
●發行商／Hori電機



可將單聲道的FC音樂轉變為立體聲道的耳機，正式名稱為「Sound Data Station」。這項設備可以透過記錄設備保存以編輯等功能製作的遊戲資料。

ターボファイル

檔案快取器

●發售日／1986年　●價格／3200日圓
●發行商／Ascii



可保存《傑出職棒》、《巫術》等遊戲資料的外接儲存裝置。內附可保護密碼資料的保護開關。使用時必須裝填兩顆三號電池。

ターボファイルII

檔案快取器II

●發售日／1989年　●價格／5900日圓
●發行商／Ascii



將「檔案快取器」的記憶容量提升為四倍的成品。四個內建貯藏庫可以分別保存不同的資料，還有可切換儲存和讀取貯藏庫的開關，以及另外的擴充埠。

バトルボックス

戰鬥記憶盒

●發售日／1990年　●價格／不明
●發行商／IGS



就算沒有電池也能儲存遊戲資料的小型外接儲存裝置。這項設備獨立販售，支援遊戲只有《犰狳小子》和《戰鬥棒球場》這兩款。

バトルボックス（バトルスタジアム同梱版）
戰鬥記憶盒（戰鬥棒球場同捆版）

●發售日／1990年12月19日　●價格／6800日圓
●發行商／IGS



與《戰鬥棒球場》同捆發售的小型外接儲存裝置。可儲存這款遊戲的遊玩選手資料，若插到朋友的卡匣上，就能以雙方隊伍享受對戰遊玩的樂趣。

ゲームリピーター
遊戲重播器

●發售日／1986年　●價格／不明
●發行商／Hori電機



可記錄外接控制器操作過程的另類周邊設備。正常操作下可運作30分鐘，使用連發時會縮短時間，還可以用重播觀看記錄的資料。內附官方控制器的連接端子。

マルチボックス
多功能盒

●發售日／1987年　●價格／3980日圓
●發行商／Hori電機



將天線連接電視後可透過無線傳輸將遊戲畫面輸出到電視上的裝置。這項設備可以裝在FC主機的右側，也能收納控制器，還能用電池代替電源轉接器啟動。

スーパーツインブースター
超級雙機增幅器

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Hori電機



可同時連接兩台遊戲機的RF整流器。這項設備採用連接時不易造成接觸不良現象的電子開關，可減少噪聲的產生。內建增幅器會使遊戲畫面變得稍微美觀些。

スーパーツインブースター用RFケーブル

超級雙機增幅器用RF纜線

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Hori電機



將同公司開發的「超級雙機增幅器」連接遊戲機的所需纜線，為同時連接兩台遊戲機的必備品。

RFスイッチブースター

RF開關增幅器

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Hori電機



帶有減少噪聲功能的RF開關，相較於FC標準配備的RF開關，這項設備可以呈現更鮮明的畫面。造型與FC主機相似，可輕易裝設75Ω／300Ω的變換器。

RFスイッチブースター2

RF開關增幅器2

●發售日／不明　●價格／2480日圓
●發行商／Hori電機



可在一台電視上連接多台遊戲機的RF開關，例如可以同時連接FC與SFC等等。只要兩台主機都連接這項設備，就能以切換的方式遊玩各主機，而不需要特地插拔線路。

RFスイッチBOX

RF開關盒

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Hori電機



只要綁在天線上就能輕易透過無線輸出連接的轉接器，賣點在於即使將FC主機帶去朋友家也能輕易連接。也支援PC-Engine、Sega Mark III、MSX等主機。

スーパーRFスイッチ
超級RF開關

●發售日／1993年　●價格／1380日圓
●發行商／Hori電機



對初學者而言連接電視與FC主機很困難，但透過這個RF開關就能輕易達成。與任天堂的RF開關不同，這項設備的輸入輸出端子是75Ω型端子專用。也支援SFC與PC-Engine。

AN-58C RFコンバータ
AN-58C RF整流器

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Sharp



連接採用AV端子的二合一紅白機與RF開關所需的轉接器，對於使用無AV端子老舊電視的玩家而言可說是必備品。另外本商品也有天線輸入端子。

RFモジュレータ
RF調變器

●發售日／1993年　●價格／1620日圓
●發行商／任天堂



連接採用AV端子的AV型FC與RF開關所需的轉接器。這項設備可以把AV型FC連接到無AV端子的老舊電視上。

TVゲーム機用RF・ACアクセサリーセット
TV遊戲機用RF・AC配件組

●發售日／不明　●價格／不明
●發行商／Hori電機



附減少噪聲功能的「RF開關增幅器」與Hori電機生產的「AC轉接器」的同捆商品。另外本商品也支援SFC與PC-Engine。

延長コードKV-15

延長線KV-15

●發售日／不明　●價格／980日圓
●發行商／Hori電機



RF纜線與電源線用的延長線，長度為1.5公尺。有趣的是說明書裡寫著：「只要連接兩條就能延長三公尺！」

くるまDEゲーム

車上DE遊戲變流器

●發售日／不明　●價格／5378日圓
●發行商／Hori電機



可在車內遊玩FC的變流器。可從當時車上的點菸器提供電源，並將電波傳輸到攜帶型電視天線。也支援SFC與PC-Engine。

バーコードワールド

條碼世界

●發售日／1992年12月18日　●價格／7200日圓
●發行商／Sunsoft



可與Epoch發行的另一款電子遊戲《條碼大戰II》（另外發售）互動的作品。除了遊戲以外，還內附連接FC主機與《條碼大戰II》的專用纜線和30張條碼卡。

ヘッドクリーナーセット

讀取頭清潔組件

●發售日／1986年　●價格／2000日圓
●發行商／任天堂



可清潔磁碟系統主機讀取頭的周邊商品。只要將內附噴劑噴向透明磁碟片上的三個注入口，再把這張透明磁碟片放進磁碟系統主機啟動，就會開始自動清潔，過程約30秒。

カードクリーナーセット
磁碟片清潔組件

●發售日／1986年　●價格／3000日圓
●發行商／任天堂



可清潔磁碟片的周邊商品。裝好清潔盒的毛氈墊，再把磁碟片設置於清潔盒內，就能透過轉動轉盤清潔磁碟片。

おそうじ探偵君
清潔偵探

●發售日／1986年　●價格／680日圓
●發行商／Paltec



專門清潔卡匣端子與FC主機卡匣插槽的設備。用刷子前端沾取少許清潔液後擦拭，如此一來即使沒對卡匣端子吹氣，也能改善卡匣接觸不良的情況，這對玩家而言非常重要。

とびだせメガネ
飛奔眼鏡

●發售日／1987年3月12日　●價格／800日圓
●發行商／Square



磁碟系統遊戲《飛奔大作戰》（Square）的專用眼鏡。若將遊戲切換成3D模式，再戴上貼有紅藍薄層的眼鏡，就能產生立體感。這種手法在當時非常普遍，當年的電影也經常使用。

ディスクキャビネット
磁碟片收藏櫃

●發售日／1987年　●價格／1980日圓
●發行商／Mori Toys



造型是「磁碟覆寫機」的磁碟收藏櫃。可收納15個磁碟片盒，內附三張畫面的替換貼紙。

ファミコンシステムラック
紅白機系統固定架

●發售日／1987年　●價格／1500日圓
●發行商／Hudson



FC主機與磁碟系統的固定架。四周有橡膠製外框，可避免設置時弄傷主機。連接處非常堅固，很難拆開，但當年也導致許多喜歡合體機制的孩童們對此蠢蠢欲動。

本体収納ケース
主機收納箱

●發售日／不明　●價格／1980日圓
●發行商／不明



可收納並攜帶FC主機、AC轉接器、卡匣、說明書等物品的收納箱。這項設備能一口氣把這些物品帶去朋友家，還能整理得很乾淨，非常重要。

スーパーファミスティック
超級紅白機操作桿

●發售日／1986年　●價格／480日圓
●發行商／Tecmo



將類比操作桿固定在十字按鈕上面的裝置，附吸盤的台座可固定標準控制器並遊玩。對遊戲無比飢渴的玩家，永遠都能自行找出透過周邊設備享受樂趣的方法。另外本操作桿與俗稱超級任天堂的SFC完全無關。

ウルテク3名人くん
秘技3名人君

●發售日／不明　●價格／750日圓
●發行商／Hanayama玩具



覆蓋在標準控制器上就會變成操作桿的控制器零件。操作桿上端有A、B按鈕，配合握把就能單手操作。不過畢竟只是覆蓋在控制器上面的物品，本身缺乏穩定性。

早打ち名人 高橋くん
快按名人 高橋君

●發售日／1986年　●價格／不明
●發行商／SST



將操作桿固定在標準控制器上的連發輔助裝置，按下開關就會上下震動連按按鈕。只要一顆三號電池即可驅動，還有「I」、「II」控制器之分。另外本商品與高橋名人完全無關。

ディスクドライブ専用ACアダプタ
磁碟機專用AC轉接器

●發售日／1986年　●價格／1500日圓
●發行商／任天堂



磁碟系統專用的AC轉接器，可以不用電池遊玩（但也可以用六顆二號電池驅動）。若長期插在電源插座上不予理會還可能導致故障，另外與FC主機用轉接器的差異在於尺寸和紅色的插頭部分。

カセットケース
卡匣箱

●發售日／約1985年　●價格／150日圓～
●發行商／──



可收納FC遊戲的塑膠箱。過去有許多製造商發售了各式各樣的箱子，每種都相當獨特。另外也有磁碟片專用箱。

ACアダプタ
AC轉接器

●發售日／1983年～　●價格／1000日圓～
●發行商／──



用於FC的AC轉接器。FC上市時任天堂的官方AC轉接器沒有包裝盒，但後來Hori電機和Imagineer等廠商也推出各式各樣的轉接器。許多都是同時支援PC-Engine和Mega Drive的多重AC轉接器。

傳單精選

《紅白機》



《紅白機電視C1》



《紅白機培基語言》



《紅白機資料記錄器》



《挖金塊》



《方塊組件》



《坦克大戰》



《金肉人 肌肉雙打賽》



《薩爾達傳說》



《亞特蘭提斯之謎》



《炸彈超人傑克》



《勇者鬥惡龍》



《超級瑪利歐兄弟2》



《二合一紅白機》



《排球》



《大盜五右衛門》



《所羅門之鑰》



《美式摔角》



傳單精選

《札納克戰機》



《變形金剛 柯博文之謎》



《北野武的挑戰書》



《偶像熱線 中山美穗入學記》



《勇者鬥惡龍II 惡靈之神》



《熱血硬派國夫君》



《高爾夫美國賽》



《燃燒職棒》



《北海道連續兇殺案 消逝於鄂霍次克》



《幻想空間》



《紅白機 3D系統》



《紅白機大賽 F1賽車》



《麥克泰森的拳無虛發》



《電子琴演奏家》



《Final Fantasy》



《勇者鬥惡龍III 傳說的起點…》



《偵探神宮寺三郎 橫濱港連續兇殺案》



《紅白機大賽II 3D火熱拉力》



傳單精選

《紅白機偵探俱樂部 失蹤的繼承人》



《紅白機戰爭》



《歸來的瑪利歐兄弟》



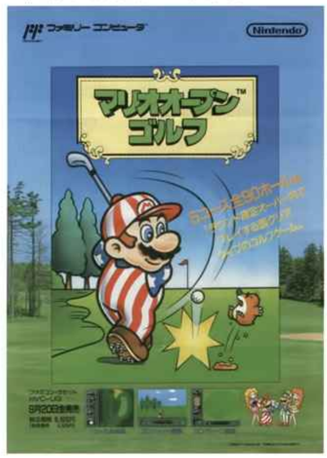
《地球冒險》



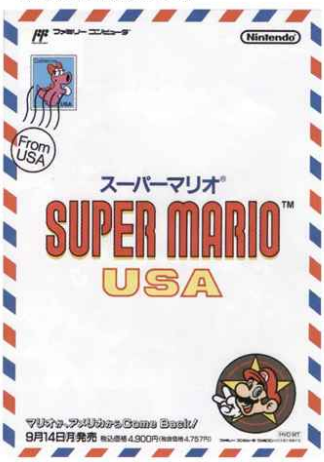
《聖火降魔錄 暗黑龍與光之劍》



《瑪利歐高爾夫公開賽》



《超級瑪利歐USA》



《AV型紅白機》



《星之卡比 夢之泉物語》



《網球》、《彈珠台》、《高爾夫》



《越野機車》



《成龍踢館》、《拆屋工》



《超級瑪利歐兄弟》



《超音速機車賽》



《紅白機民間故事 新鬼島》



《紅白機民間故事 遊遊記》



《瑪利歐醫生》



電視廣告精選

《紅白機》



刊載頁面P004～

《紅白機早期遊戲01》



刊載頁面P018～

《紅白機培基語言》



刊載頁面P370

《紅白機早期遊戲02》



刊載頁面P018～

《光線槍系列》



刊載頁面P370～371

《街頭小子》、《轉轉樂園》



刊載頁面P026～027

《氣球大戰》、《敲冰塊》



刊載頁面P031

《冠軍挖金塊》



刊載頁面P033

《紅白機 機器人》



刊載頁面P371

《超級瑪利歐兄弟》



刊載頁面P030

《磁碟系統》



刊載頁面P310～

《影子傳說》



刊載頁面P054

《宇宙巡航艦》



刊載頁面P050

《超級瑪利歐兄弟2》



刊載頁面P318

《星際戰士》



刊載頁面P057

《排球》



刊載頁面P319

電視廣告精選

《銀河戰士》



刊載頁面P319

《超級鐵板陣 岡普之謎》



刊載頁面P061

《美式摔角》



刊載頁面P320

《林克的冒險》



刊載頁面P325

《偶像熱線 中山美穗入學記》



刊載頁面P340

《勇者鬥惡龍II 惡靈之神》



刊載頁面P074

《新人類》



刊載頁面P076

《高爾夫日本賽》



刊載頁面P326

《紅白機民間故事 新鬼島》



刊載頁面P337

《紅白機訓練器》



刊載頁面P374

《紅白機戰爭》



刊載頁面P124

《地球冒險》



刊載頁面P161

《耀西的蛋》



刊載頁面P256

《聖火降魔錄外傳》



刊載頁面P268

《AV型紅白機》



刊載頁面P007

《Final Fantasy Ⅰ・Ⅱ》



刊載頁面P306

紅白機＆磁碟系統 遊戲軟體索引

卡匣-按年份排序（中文索引）

遊戲名稱	發售日	發行商	頁碼
1983年			
大金剛	1983年7月15日	任天堂	18
大金剛JR.	1983年7月15日	任天堂	19
大力水手	1983年7月15日	任天堂	19
五子棋	1983年8月27日	任天堂	19
麻將	1983年8月27日	任天堂	19
瑪利歐兄弟	1983年9月9日	任天堂	18
大力水手學英語	1983年11月22日	任天堂	20
棒球	1983年12月7日	任天堂	20
大金剛JR.學數學	1983年12月12日	任天堂	20
1984年			
網球	1984年1月14日	任天堂	23
彈珠台	1984年2月2日	任天堂	23
西部槍手	1984年2月18日	任天堂	23
打鴨子	1984年4月21日	任天堂	23
高爾夫	1984年5月1日	任天堂	24
警技射擊	1984年6月12日	任天堂	24
紅白機培基語言	1984年6月21日	任天堂	24
大金剛3	1984年7月4日	任天堂	24
花生與牛奶	1984年7月20日	Hudson	25
挖金塊	1984年7月20日	Hudson	22
小蜜蜂	1984年9月7日	Namco	25
惡魔世界	1984年10月5日	任天堂	25
四人麻將	1984年11月2日	任天堂	25
F1賽車	1984年11月2日	任天堂	26
小精靈	1984年11月2日	Namco	26
鐵板陣	1984年11月8日	Namco	22
街頭小子	1984年11月14日	任天堂	26
貓捉老鼠	1984年11月14日	Namco	26
轉轉樂園	1984年11月22日	任天堂	27
越野機車	1984年11月30日	任天堂	27
1985年			
氣球大戰	1985年1月22日	任天堂	31
敲冰塊	1985年1月30日	任天堂	31
艾克席里恩之戰	1985年2月11日	Jaleco	31
大蜜蜂	1985年2月15日	Namco	31
紅白機培基語言V3	1985年2月21日	任天堂	32
邦格林海灣突襲戰	1985年2月22日	Hudson	32
變形戰機Z	1985年4月4日	Jaleco	32
足球	1985年4月9日	任天堂	32
太空侵略者	1985年4月17日	Taito	33
冠軍挖金塊	1985年4月17日	Hudson	33
功夫	1985年4月22日	Konami	33
南極大冒險	1985年4月22日	Konami	33
忍者君 魔城冒險	1985年5月10日	Jaleco	34
跳跳蟲	1985年5月24日	Taito	34
打空氣	1985年6月4日	Namco	34
推推樂	1985年6月14日	dB-Soft	34
拆屋工	1985年6月18日	任天堂	35
成龍踢館	1985年6月21日	任天堂	35
金牌奧運會	1985年6月21日	Konami	35
星際武力	1985年6月25日	Hudson	35
電梯大戰	1985年6月28日	Taito	36
殺戮戰場	1985年7月9日	Jaleco	36
公路戰士	1985年7月11日	Konami	36
傳送人	1985年7月12日	Namco	36
瘋狂賽車	1985年7月18日	Irem	37
門門冒險	1985年7月18日	Enix	37
超級阿拉伯人	1985年7月25日	Sunsoft	37
方塊組件	1985年7月26日	任天堂	37
前線任務	1985年8月1日	Taito	38
迷宮塔	1985年8月6日	Namco	30
莎莎機器人	1985年8月9日	Ascii	38
本將棋 內藤九段將棋秘傳	1985年8月10日	Seta	38
迴旋組件	1985年8月13日	任天堂	38
宇宙大射擊	1985年8月28日	Ascii	39
十碼大戰	1985年8月30日	Irem	39
坦克大戰	1985年9月9日	Namco	39
超級瑪利歐兄弟	1985年9月13日	任天堂	30
三隻小豬	1985年9月20日	Hudson	39
金牌運動會	1985年9月27日	Konami	40
愛車大冒險	1985年9月27日	Jaleco	40
公路追擊	1985年10月4日	Sunsoft	40
列車尋寶	1985年10月15日	Hudson	40
金肉人 肌肉雙打賽	1985年11月8日	Bandai	41
天空毀滅者	1985年11月14日	Taito	41
忍者茶茶丸	1985年11月15日	Jaleco	41
超音速機車賽	1985年11月21日	任天堂	41
小精靈樂園	1985年11月21日	Namco	42
貓咪小鎮	1985年11月21日	Pony Canyon	42
彈珠機	1985年11月21日	東芝EMI	42
漢堡世界	1985年11月27日	Namco	42
一揆	1985年11月28日	Sunsoft	43
港口鎮連續兇殺案	1985年11月29日	Enix	43
空手道大戰	1985年12月5日	Softpro	43
月面撞球	1985年12月5日	Pony Canyon	43
星空戰機	1985年12月6日	Namco	44
高機動戰鬥機體II	1985年12月7日	dB-Soft	44
地底探險	1985年12月7日	Irem	44
超時空要塞	1985年12月10日	Bandai	44
1942	1985年12月11日	Capcom	45
美國大兵	1985年12月11日	Kemco	45
菩故須苛戰爭	1985年12月14日	Ascii	45
頭腦戰艦加爾	1985年12月14日	dB-Soft	45
小鬼Q太郎 狗狗恐慌	1985年12月16日	Bandai	46
企鵝先生	1985年12月19日	Hudson	46
轟炸超人	1985年12月19日	Hudson	46
變形戰機	1985年12月19日	Square	46
超浮游要塞	1985年12月21日	德間書店	47
豆豆迷宮	1985年12月21日	德間書店	47
企鵝大戰	1985年12月25日	Ascii	47
1986年			
兵蜂	1986年1月4日	Konami	51
西遊記	1986年2月8日	Capcom	51
七寶奇謀	1986年2月21日	Konami	51
馬戲團	1986年3月4日	Softpro	51
忍者服部君 忍者修行之卷	1986年3月5日	Hudson	52
戰鬥直升機	1986年3月13日	Taito	52
夢幻仙境特別版	1986年3月18日	東芝EMI	52
組合金剛	1986年3月19日	日本物產	52
巴特龍戰機	1986年3月19日	東映動畫	53
雙人摔角	1986年4月2日	Namco	53
鬼太郎 妖怪大魔境	1986年4月17日	Bandai	53
空中戰鬥	1986年4月17日	Jaleco	53
亞特蘭提斯之謎	1986年4月17日	Sunsoft	54
打空氣II	1986年4月18日	Namco	54
影子傳說	1986年4月18日	Taito	54
炸彈超人傑克	1986年4月24日	Tecmo	54
宇宙巡航艦	1986年4月25日	Konami	50
一年級數學遊戲	1986年4月25日	東京書籍	55
二年級數學遊戲	1986年4月25日	東京書籍	55
三年級數學遊戲	1986年4月25日	東京書籍	55
諜對諜	1986年4月26日	Kemco	55

霹靂機車	1986年5月15日	日本物產	56
勇者鬥惡龍	1986年5月27日	Enix	50
B計畫	1986年6月3日	Data East	56
鳥的故事	1986年6月3日	東芝EMI	56
魔界村	1986年6月13日	Capcom	56
星際戰士	1986年6月13日	Hudson	57
超級中國人	1986年6月20日	Namco	57
救援直升機	1986年6月26日	Jaleco	57
潛水艇大作戰	1986年6月26日	Irem	57
丟鞭炮球貫太郎之東海道五十三宿場巡禮	1986年7月3日	Sunsoft	58
巴別塔	1986年7月18日	Namco	58
大盜五右衛門	1986年7月30日	Konami	58
所羅門之鑰	1986年7月30日	Tecmo	58
女武神大冒險 時之鑰傳說	1986年8月1日	Namco	59
六三四之劍 正在修行中	1986年8月8日	Taito	59
北斗神拳	1986年8月10日	東映動畫	59
天堂鳥	1986年8月22日	Namco	59
茶茶丸大冒險	1986年8月22日	Jaleco	60
機動戰士Z鋼彈 火熱爭奪戰	1986年8月28日	Bandai	60
ASO戰機	1986年9月3日	SNK	60
超級陷阱	1986年9月5日	Pony Canyon	60
香蕉	1986年9月8日	Victor音樂產業	61
高橋名人冒險島	1986年9月12日	Hudson	61
國王騎士	1986年9月18日	Square	61
超級鐵板陣 岡普之謎	1986年9月19日	Namco	61
魔鬼剋星	1986年9月22日	德間書店	62
太空獵人	1986年9月25日	Kemco	62
戰場之狼	1986年9月27日	Capcom	62
神鷹一號	1986年9月27日	日本物產	62
金龜跳車	1986年10月8日	Data East	63
福星小子 拉姆的婚禮	1986年10月23日	Jaleco	63
四年級數學遊戲	1986年10月30日	東京書籍	63
五六年級數學遊戲	1986年10月30日	東京書籍	63
密西西比兇殺案	1986年10月31日	Jaleco	64
超級星際武力 時空曆的秘密	1986年11月11日	Tecmo	64
紅白機訓練器 體育世界	1986年11月12日	Bandai	64
迷宮組曲	1986年11月13日	Hudson	64
黑白棋	1986年11月13日	河田	65
長靴貓 環遊世界80天大冒險	1986年11月21日	東映動畫	65
巴爾巴洛克傳說 埃癸娜的預言	1986年11月21日	Vic東海	65
元祖西遊記 超級猴子大冒險	1986年11月21日	VAP	65
貓捉老鼠2	1986年11月26日	Namco	66
怒	1986年11月26日	K Amusement Leasing	66
七龍珠 神龍之謎	1986年11月27日	Bandai	66
卓越之城	1986年11月28日	Ascii	66
變形金剛 柯博文之謎	1986年12月5日	Takara	67
虎式直升機	1986年12月5日	Pony Canyon	67
超人迪瓦 納沙提亞的王座	1986年12月5日	東芝EMI	67
霍特曼的地底探險	1986年12月6日	Use	67
職棒家庭棒球場	1986年12月10日	Namco	68
北野武的挑戰書	1986年12月10日	Taito	68
夏洛克·福爾摩斯 伯爵千金綁架案	1986年12月11日	Towa Chiki	68
哆啦A夢	1986年12月12日	Hudson	68
魔鐘	1986年12月15日	Irem	69
地鐵賽跑	1986年12月16日	Namco	69
金剛2 憤怒的百萬噸重拳	1986年12月18日	Konami	69
瑪多拉之翼	1986年12月18日	Sunsoft	69
女超人蕾拉	1986年12月20日	dB-Soft	70

紅白機訓練器 田徑競技場	1986年12月23日	Bandai	70
宇宙創世紀	1986年12月23日	Ascii	70
鬥者輓歌	1986年12月24日	Capcom	71
聖飢魔II 惡魔的反擊	1986年12月25日	CBS Sony Group	71
打磚塊	1986年12月26日	Taito	71
時空旅人	1986年12月26日	Kemco	71
瘋狂攀登者	1986年12月26日	日本物產	71
1987年			
火之鳥 鳳凰篇 我王的冒險	1987年1月4日	Konami	75
屠龍記	1987年1月7日	Namco	75
魔王迷宮	1987年1月7日	德間書店	75
勇者鬥惡龍II 惡靈之神	1987年1月26日	Enix	74
河釣黑鱸魚	1987年2月6日	Hot B	75
新人類	1987年2月10日	Ricoh Elemex	76
飛龍拳 奧義之書	1987年2月14日	Culture Brain、日本Game	76
紅白機訓練器 韻律體操	1987年2月26日	Bandai	76
十王劍之謎 口袋恐龍	1987年2月27日	Bandai	76
天才音樂家	1987年3月5日	Tonkin House	77
米老鼠 不可思議之國大冒險	1987年3月6日	Hudson	77
西部法則	1987年3月6日	Pony Canyon	77
鄰家女孩 城市冒險	1987年3月14日	東寶	77
明星之路	1987年3月17日	Victor音樂產業	78
七寶奇謀2 弗雷泰利最後的挑戰	1987年3月18日	Konami	78
珍妮的失落訊息	1987年3月25日	Takara	78
諜對諜 南國指令	1987年3月27日	Kemco	78
名偵探秋刀魚	1987年4月2日	Kemco	79
魔界島 七島大冒險	1987年4月14日	Capcom	79
森田將棋	1987年4月14日	Seta	79
熱血硬派國夫君	1987年4月17日	Technos Japan	79
北斗神拳2 世紀末救世主傳說	1987年4月17日	東映動畫	80
阿格斯戰士 亂七八糟大進擊	1987年4月17日	Tecmo	80
紅白機賽馬	1987年4月24日	Namco	80
妖怪俱樂部	1987年5月19日	Jaleco	80
火爆保齡球	1987年5月24日	東芝EMI	81
紅白機訓練器 慢跑競賽	1987年5月28日	Bandai	81
高橋名人冒險島外傳	1987年6月5日	Hudson	81
雅典娜	1987年6月5日	SNK	81
鬥人魔境傳 海克力斯的榮耀	1987年6月12日	Data East	82
紅白機拳擊	1987年6月19日	Namco	82
木偶奇遇記	1987年6月20日	dB-Soft	82
燃燒職棒	1987年6月26日	Jaleco	82
北海道連續兇殺案 消逝於鄂霍次克	1987年6月27日	Ascii	83
阿所的百戰大出擊	1987年6月27日	Epic Sony Records	83
未來神話	1987年6月30日	Taito	83
殭屍獵人	1987年7月3日	Hi-score Media Work	83
月風魔傳	1987年7月7日	Konami	84
時空小子	1987年7月10日	日本物產	84
古文明之戰	1987年7月16日	Hudson	84
屠龍戰記IV 屠龍家族	1987年7月17日	Namco	84
麻將棒	1987年7月18日	K Amusement Leasing	85
幻想空間	1987年7月20日	Sunsoft	85
魔境鐵人競賽 阿拔與阿輝	1987年7月22日	Use	85
卡拉OK 基本組件	1987年7月30日	Bandai	85
暗黑神的挑戰	1987年7月30日	Vic東海	86

紅白機訓練器 迷宮大作戰	1987年7月31日	Bandai	86
轟炸之王	1987年8月7日	Hudson	86
高速之星	1987年8月7日	Square	86
驚奇羅比特 2100年大冒險	1987年8月7日	King Records	87
聖鬥士星矢 黃金傳說	1987年8月10日	Bandai	87
艾爾納克的財寶	1987年8月10日	Towa Chiki	87
魔城傳說II 大魔司教加流士	1987年8月11日	Konami	87
水戶黃門 天下第一博學諫士	1987年8月11日	Sunsoft	88
圍棋 九路盤對局	1987年8月11日	BPS	88
紅白機麻將	1987年8月11日	Namco	88
空中要塞	1987年8月17日	HAL研究所	88
夢幻戰士	1987年8月21日	德間書店	89
光之戰士	1987年8月28日	Takara	89
紅白機訓練器 曼哈頓警察	1987年8月31日	Bandai	89
阿拉伯之夢 雪拉莎德	1987年9月3日	Culture Brain	89
機獸新世紀 中央大陸之戰	1987年9月5日	東芝EMI	90
數位惡魔物語 女神轉生	1987年9月11日	Namco	90
SWAT	1987年9月11日	東映動畫	90
地底探險II 勇者的挑戰	1987年9月18日	Irem	90
大相撲	1987年9月18日	Tecmo	91
生化戰士 與超增殖生命體的死鬥	1987年9月22日	Jaleco	91
井出洋介名人實戰麻將	1987年9月24日	Capcom	91
時空門	1987年9月24日	HAL研究所	91
沙羅曼蛇	1987年9月25日	Konami	92
殭屍小子2	1987年9月25日	Taito	92
殺蟲大戰 巨大昆蟲的反擊	1987年10月1日	HAL研究所	92
快傑楊茶丸	1987年10月2日	Irem	92
創世紀 出埃及記	1987年10月9日	Pony Canyon	93
超能力冒險隊 魔王城寨	1987年10月13日	Jaleco	93
因陀羅之光	1987年10月20日	Kemco	93
霸邪封印	1987年10月23日	Ascii	93
米內瓦頓英雄故事 拉岡的復活	1987年10月23日	Taito	94
桃太郎傳說	1987年10月26日	Hudson	94
觀星人	1987年10月27日	Hot B	94
卡拉OK專用卡匣 熱銷歌曲20首Vol.1	1987年10月28日	Bandai	94
花式撞球	1987年10月30日	Namco	95
異空間生存遊戲 鴕鳥騎士	1987年10月30日	HAL研究所	95
羅曼西亞	1987年10月30日	東京書籍	95
魯邦三世 潘朵拉的遺產	1987年11月6日	Namco	95
太空船	1987年11月6日	Jaleco	96
行星大戰	1987年11月13日	日本物產	96
迷城國度	1987年11月16日	Hudson	96
麥克泰森的拳無虛發	1987年11月21日	任天堂	96
時空勇傳迪比亞斯	1987年11月27日	Namco	97
紅白機訓練器 大運動會	1987年11月27日	Bandai	97
星際大戰	1987年12月4日	Namco	97
神龍捲軸 復活的魔龍	1987年12月4日	Konami	97
上海	1987年12月4日	Sunsoft	98
第一滴血	1987年12月4日	Pack-In-Video	98
外來者	1987年12月4日	Victor音樂產業	98
JJ大作戰	1987年12月7日	Square	98
高爾夫俱樂部 博蒂連擊	1987年12月9日	Data East	99
紅白機網球	1987年12月11日	Namco	99
捍衛戰士	1987年12月11日	Konami	99
山村美紗懸疑系列 京都龍之寺兇殺案	1987年12月11日	Taito	99
紅白機圖板遊戲 鐵道王	1987年12月12日	dB-Soft	100
銀河三人行	1987年12月15日	任天堂	100
刺激拳擊	1987年12月16日	Konami	100
洛克人	1987年12月17日	Capcom	74
卡諾夫	1987年12月18日	Namco	100
Taito大賽 邁向榮耀	1987年12月18日	Taito	101

Final Fantasy	1987年12月18日	Square	101
曲棍球手	1987年12月18日	K Amusement Leasing	101
柏青夫君的奮鬥	1987年12月18日	Coconuts Japan Entertainment	101
職棒家庭棒球場87年版	1987年12月22日	Namco	102
Metal Gear	1987年12月22日	Konami	102
鬼太郎2 妖怪軍團的挑戰	1987年12月22日	Bandai	102
巫術	1987年12月22日	Ascii	102
千鈞一髮 帝都1931	1987年12月25日	東芝EMI	103
超人	1987年12月26日	Kemco	103
進攻動物學園	1987年12月26日	Pony Canyon	103
紅白機訓練器 突擊風雲武城	1987年12月28日	Bandai	103
1988年			
紅白機賽車場	1988年1月6日	Namco	107
殺意的階層 軟體公司連續兇殺案	1988年1月7日	HAL研究所	107
Konami世界	1988年1月14日	Konami	107
刑警三姊妹	1988年1月22日	東映動畫	107
漣漪島	1988年1月23日	Sunsoft	108
麥當勞樂園	1988年1月29日	Data East	108
巨人尾崎一桿進洞職業高爾夫	1988年2月1日	HAL研究所	108
巴黎達卡拉力特別賽	1988年2月1日	CBS Sony Group	108
假面騎士俱樂部 激戰修卡國度	1988年2月3日	Bandai	109
守護者外傳	1988年2月5日	Irem	109
魂斗羅	1988年2月9日	Konami	109
勇者鬥惡龍III 傳說的起點…	1988年2月10日	Enix	106
卡拉OK專用卡匣 熱銷歌曲20首Vol.2	1988年2月18日	Bandai	109
松本亨股市必勝學	1988年2月18日	Imagineer	110
原子小金剛	1988年2月26日	Konami	110
偵探神宮寺三郎 橫濱港連續兇殺案	1988年2月26日	Data East	110
盧卡斯影業 滾球大戰	1988年3月4日	Pony Canyon	110
打磚塊II Doh的復仇	1988年3月8日	Taito	111
終極戰士阿諾	1988年3月10日	Pack-In-Video	111
天才小釣手 藍槍魚篇	1988年3月17日	Victor音樂產業	111
谷川浩司將棋指南II 邁向名人之路	1988年3月18日	Pony Canyon	111
拿破崙戰記	1988年3月18日	Irem	112
信長之野望 全國版	1988年3月18日	光榮	112
激戰高爾夫	1988年3月24日	SNK	112
骷髏13 第一章 諸神黃昏	1988年3月26日	Vic東海	112
武田信玄	1988年3月28日	Hot B	113
不動明王傳	1988年3月29日	Taito	113
艦隊指揮官	1988年3月29日	Ascii	113
咆勃高校 高中生極樂傳說	1988年3月30日	Data East	113
奧林帕斯之戰 愛的傳說	1988年3月31日	Imagineer	114
獨眼龍政宗	1988年4月5日	Namco	114
雙截龍	1988年4月8日	Technos Japan	114
變身怪醫的彷魔之刻	1988年4月8日	東寶	114
燃燒職業網球	1988年4月15日	Jaleco	115
怒II 怒號層圈	1988年4月16日	K Amusement Leasing	115
沙漠之狐 戰車戰略	1988年4月28日	Kemco	115
極樂世界	1988年4月28日	Tonkin House	115
足球小將翼	1988年4月28日	Tecmo	116
深入地下城III 邁向勇士之旅	1988年5月13日	Square	116

名偵探福爾摩斯 霧之倫敦兇殺案	1988年5月13日	Towa Chiki	116
假面忍者 赤影	1988年5月20日	東映動畫	116
Namco高爾夫經典賽	1988年5月27日	Namco	117
番茄公主	1988年5月27日	Hudson	117
將軍	1988年5月27日	Hect	117
忍者君 阿修羅之章	1988年5月27日	UPL	117
聖鬥士星矢 黃金傳說完結篇	1988年5月30日	Bandai	118
宇宙刑警 加利班	1988年6月3日	日本物產	118
超惑星戰記	1988年6月17日	Sunsoft	118
1943	1988年6月20日	Capcom	118
妖怪道中記	1988年6月24日	Namco	119
真田十勇士	1988年6月27日	Kemco	119
終極狂熱棒球場	1988年6月28日	Taito	119
超級黑瑪瑙	1988年7月14日	BPS	119
小麻煩千惠 尋找炸彈女孩的幸福	1988年7月15日	Konami	120
傳奇騎士愛隆	1988年7月15日	Jaleco	120
傑出職棒	1988年7月15日	Ascii	120
希特勒復活 最高機密	1988年7月20日	Capcom	120
相聚一刻	1988年7月21日	Bothtec	121
凱伊歷險記	1988年7月22日	Namco	121
掛布君的跳躍天國 極速地獄	1988年7月22日	Vic東海	121
彩虹島	1988年7月26日	Taito	121
熱血高校躲避球社	1988年7月26日	Technos Japan	122
三國志 中原之霸者	1988年7月29日	Namco	122
飛龍拳II 飛龍之翼	1988年7月29日	Culture Brain	122
巨型坦克	1988年7月29日	SNK	122
超級實戰棒球	1988年7月30日	VAP	123
太陽神殿 阿茲提克II	1988年8月3日	東京書籍	123
蛋王子 迷宮復活	1988年8月9日	HAL研究所	123
鬥將拉麵男 炸裂超人102藝	1988年8月10日	Bandai	123
燃燒職棒88年決定版	1988年8月10日	Jaleco	124
金錢遊戲	1988年8月10日	SOFEL	124
水戶黃門II 世界漫遊記	1988年8月11日	Sunsoft	124
紅白機戰爭	1988年8月12日	任天堂	124
最後衝刺	1988年8月12日	Namco	125
瘋狂城市	1988年8月12日	Konami	125
七龍珠 大魔王復活	1988年8月12日	Bandai	125
維納斯盃足球聯盟賽	1988年8月12日	Data East	125
不如歸(杜鵑鳥)	1988年8月19日	Irem	126
超級彈珠台	1988年8月23日	Coconuts Japan Entertainment	126
烏龜報恩 浦島傳説	1988年8月26日	Hudson	126
伊蘇	1988年8月26日	Victor音樂產業	126
超動感羽毛球	1988年8月26日	VAP	127
紅白機名人戰	1988年9月2日	SNK	127
瘋狂洋房	1988年9月13日	Jaleco	127
Konami首爾運動會	1988年9月16日	Konami	127
靈幻道士	1988年9月16日	Pony Canyon	128
孔雀王	1988年9月21日	Pony Canyon	128
唐老鴨	1988年9月22日	Kemco	128
惠梨香和阿悟的夢幻冒險	1988年9月27日	Namco	128
八眼	1988年9月27日	Seta	129
霹靂遊俠	1988年9月30日	Pack-In-Video	129
賭城萬歲	1988年9月30日	Epic Sony Records	129
大戰略	1988年10月11日	Bothtec	129
傑出職棒 新資料版	1988年10月11日	Ascii	130
河釣黑鱸魚II	1988年10月18日	Hot B	130
源平討魔傳	1988年10月21日	Namco	130

眼鏡蛇命令	1988年10月21日	Data East	130
超級瑪利歐兄弟3	1988年10月23日	任天堂	106
美國總統大選	1988年10月28日	Hect	131
三國志	1988年10月30日	光榮	131
東方見聞錄	1988年11月10日	Natsume	131
西遊記世界	1988年11月11日	Jaleco	131
自我中心派	1988年11月11日	Asmik	132
美式足球 火熱達陣	1988年11月11日	K Amusement Leasing	132
紅白機猜謎 四人搶答	1988年11月16日	Athena	132
貝獸物語	1988年11月18日	Namco	132
燃燒少年籃球 二對二	1988年11月22日	Jaleco	133
既視感 惡夢蒞臨	1988年11月22日	Kemco	133
紅白機麻將II 邁向上海	1988年11月25日	Namco	133
北野武的戰國風雲兒	1988年11月25日	Taito	133
中國占星術	1988年11月29日	Jaleco	134
異形風暴	1988年12月2日	Sunsoft	134
男子漢大戰	1988年12月2日	Vic東海	134
桃太郎電鐵	1988年12月2日	Hudson	134
半熟英雄	1988年12月2日	Square	135
王中之王	1988年12月9日	Namco	135
哥吉拉	1988年12月9日	東寶	135
忍者龍劍傳	1988年12月9日	Tecmo	135
中嶋悟F1英雄	1988年12月9日	Varie	136
神宮館89年電腦九星占卜	1988年12月10日	Introduction Produce	136
戰鬥之路	1988年12月13日	東映動畫	136
宇宙巡航艦II	1988年12月16日	Konami	136
終極狂熱棒球場88年新資料版	1988年12月16日	Taito	137
銀船長	1988年12月16日	德間書店	137
輝夜姬傳説	1988年12月16日	Victor音樂產業	137
鐵人競技	1988年12月16日	K Amusement Leasing	137
Final Fantasy II	1988年12月17日	Square	138
單車王 環遊日本4000公里	1988年12月17日	東京書籍	138
頂級賽車	1988年12月17日	Varie	138
職棒家庭棒球場88年版	1988年12月20日	Namco	138
紅白機訓練器 風雲武城二	1988年12月20日	Bandai	139
幻想空間2 歐帕歐帕的眼淚	1988年12月20日	Sunsoft	139
滾動彈珠台	1988年12月20日	HAL研究所	139
銀河英雄傳説	1988年12月21日	Kemco	139
俄羅斯方塊	1988年12月22日	BPS	140
燃燒職業足球	1988年12月23日	Jaleco	140
阿基拉	1988年12月24日	Taito	140
洛克人2 威利博士之謎	1988年12月24日	Capcom	140
小公子西迪	1988年12月24日	富士電視台	141
飛狼	1988年12月24日	九娛貿易	141
職棒兇殺案	1988年12月24日	Capcom	141
革命英雄	1988年12月26日	SNK	141
1989年			
大盜五右衛門2	1989年1月4日	Konami	144
太空哈利	1989年1月6日	Takara	144
百萬小子 幻之帝王篇	1989年1月6日	SOFEL	144
西村京太郎推理系列 藍色列車兇殺案	1989年1月20日	Irem	144
里見八犬傳	1989年1月20日	SNK	145
紅白機訓練器 小殭屍大冒險	1989年1月26日	Bandai	145
摩托車越野冠軍賽	1989年1月27日	Konami	145
電擊超人	1989年1月27日	Vic東海	145
機獸新世紀2 傑尼巴斯的反擊	1989年1月27日	東芝EMI	146
柏青夫君2	1989年1月30日	Coconuts Japan Entertainment	146

世界賽車	1989年1月31日	Data East	146
湯姆歷險記	1989年2月6日	Seta	146
瓦強世界	1989年2月9日	Namco	147
赤龍王	1989年2月10日	Sunsoft	147
山村美紗懸疑系列 京都花之密室兇殺案	1989年2月11日	Taito	147
紅白機JUMP 英雄列傳	1989年2月15日	Bandai	147
夢幻仙境3 來自黑暗的訪客	1989年2月17日	Namco	148
救火英雄	1989年2月17日	Epic Sony Records	148
太空暗影 火熱槍戰基本組件	1989年2月20日	Bandai	148
巫術II 利加敏的遺產	1989年2月21日	Ascii	148
百鬼夜行	1989年2月23日	Use	149
職棒錦標賽	1989年2月28日	Konami	149
快手超級圍棋	1989年3月3日	Namco	149
魁!!男塾 疾風一號生	1989年3月3日	Bandai	149
爆笑人生劇場	1989年3月17日	Taito	150
星際搜索 恐怖的生化怪物	1989年3月17日	Enix	150
雷霆計畫	1989年3月17日	Namco	150
紅白機彈珠台	1989年3月24日	Namco	150
暗黑神話 日本武尊傳説	1989年3月24日	東京書籍	151
茶茶丸忍法帳	1989年3月28日	Jaleco	151
衝破火網	1989年3月30日	Sunsoft	151
野狼計畫	1989年3月31日	Taito	151
暗影之門	1989年3月31日	Kemco	152
職棒聯盟錦標賽 夜間全壘打王	1989年3月31日	Data East	152
松本亨股市必勝學II	1989年3月31日	Imagineer	152
加菲貓	1989年4月7日	Towa Chiki	152
龍魂 新的傳説	1989年4月14日	Namco	153
超能力追尋者	1989年4月18日	Namco	153
蒼狼與白鹿 成吉思汗	1989年4月20日	光榮	153
惡魔人	1989年4月25日	Namco	153
下町熱血物語	1989年4月25日	Technos Japan	154
屠龍記II 黑暗封印	1989年4月27日	Namco	154
神聖戰記	1989年4月28日	Irem	154
模擬賽馬	1989年4月28日	日本物產	154
名偵探福爾摩斯 來自M的挑戰書	1989年5月1日	Towa Chiki	155
股市道場 實踐篇	1989年5月2日	Hect	155
忍者龜	1989年5月12日	Konami	155
吞食天地	1989年5月19日	Capcom	155
明星棒球賽 邁向三冠王	1989年5月19日	SNK	156
超級中國人2 龍孩兒	1989年5月26日	Culture Brain	156
歸來的軍人將棋 那是啥米碗糕	1989年5月26日	SOFEL	156
拉沙爾石井之明星任務	1989年6月23日	Namco	156
SD鋼彈世界 轉蛋戰士2 膠囊戰記	1989年6月25日	Bandai	157
解謎大作戰	1989年6月27日	Namco	157
謀殺俱樂部 J.B.哈洛德之事件簿	1989年6月30日	Seta	157
脱獄	1989年6月30日	K Amusement Leasing	157
新燃燒職棒	1989年7月13日	Jaleco	158
龍之忍者	1989年7月14日	Namco	158
白獅子傳説 金字塔的遠方	1989年7月14日	Kemco	158
圍棋指南	1989年7月14日	Hect	158
威洛	1989年7月18日	Capcom	159
必殺踢館	1989年7月18日	Sigma商會	159
天下第一武士 凱爾納格	1989年7月21日	Namco	159
終極狂熱棒球場 平成元年版	1989年7月21日	Taito	159
全美職業籃球	1989年7月21日	Vic東海	160
封印之劍	1989年7月21日	Hi-score Media Work	160
美味大挑戰 終極菜單三回合戰	1989年7月25日	Bandai	160
完美保齡球	1989年7月25日	Tonkin House	160

地球冒險	1989年7月27日	任天堂	161
職棒家庭棒球場89年開幕版	1989年7月28日	Namco	161
鬼屋歷險 淘氣塗鴉	1989年7月31日	Namco	161
宇宙模擬戰	1989年8月4日	Konami	161
終極之虎	1989年8月4日	Epic Sony Records	162
名校第三棒球社	1989年8月8日	Bandai	162
森林好小子	1989年8月8日	東寶	162
紅磨坊戰記 梅爾維爾之炎	1989年8月11日	學習研究社	162
武田信玄2	1989年8月21日	Hot B	163
日本盃迷你四驅車	1989年8月25日	Konami	163
ED隊長	1989年8月25日	CBS Sony Group	163
機器戰警	1989年8月25日	Data East	163
激鬥摔角 鬥魂傳説	1989年9月1日	Tecmo	164
偶像八犬傳	1989年9月14日	Towa Chiki	164
谷川浩司將棋指南III	1989年9月14日	Pony Canyon	164
查税女王	1989年9月19日	Capcom	164
創世紀 聖者傳奇	1989年9月20日	Pony Canyon	165
中華大仙	1989年9月22日	Taito	165
美國夢	1989年9月23日	Coconuts Japan Entertainment	165
兵蜂3 波可波可大魔王	1989年9月29日	Konami	165
小豬推推益智遊戲	1989年9月29日	Jaleco	166
大君	1989年9月29日	Sunsoft	166
惡魔邀請函	1989年9月29日	Kemco	166
明治維新	1989年9月29日	Use	166
雷鳥號	1989年9月29日	Pack-In-Video	167
甲子園	1989年10月6日	K Amusement Leasing	167
世界超級網球	1989年10月13日	Asmik	167
金星戰記	1989年10月14日	Varie	167
北斗神拳3 創造新世紀 超拳烈傳	1989年10月19日	東映動畫	168
七龍珠3 悟空傳	1989年10月27日	Bandai	168
大聯盟	1989年10月27日	Irem	168
壘球天國	1989年10月27日	Tonkin House	168
超人棒球	1989年10月27日	Culture Brain	169
田代政的後宮公主團	1989年10月27日	Epic Sony Records	169
麻將大賽	1989年10月31日	光榮	169
彌次喜多珍道中	1989年11月7日	HAL研究所	169
海灘排球	1989年11月10日	Technos Japan	170
地下城與魔法 元素之劍	1989年11月10日	Natsume	170
忍者警察 才藏	1989年11月17日	九娛貿易	170
四驅車激戰	1989年11月17日	Irem	170
寺尾超級大相撲	1989年11月24日	Jaleco	171
太空立體戰爭	1989年11月24日	Asmik	171
賭城大冒險 賭場之愛	1989年11月24日	Sigma商會	171
高爾夫小子公開賽	1989年11月25日	Taito	171
湯姆歷險記Square版	1989年11月30日	Square	172
搶救人質	1989年12月1日	Kemco	172
三軍大作戰	1989年12月1日	Vic東海	172
道	1989年12月1日	VAP	172
未來戰史	1989年12月1日	Pack-In-Video	173
小松君 穿越時空的暴牙之卷	1989年12月8日	Bandai	173
Taito飛車追逐戰H.Q.	1989年12月8日	Taito	173
星靈狩獵	1989年12月8日	Hudson	173

新里見八犬傳 光與暗之戰	1989年12月8日	東映動畫	174
超級打地鼠	1989年12月8日	IGS	174
超級巨星職業摔角	1989年12月9日	Pony Canyon	174
捍衛戰士 雙人對決	1989年12月15日	Konami	174
彈珠台任務	1989年12月15日	Jaleco	175
智慧方塊	1989年12月15日	Taito	175
甜蜜家園	1989年12月15日	Capcom	175
神仙傳	1989年12月15日	Irem	175
體內地獄大戰	1989年12月15日	Natsume	176
紅白機棒球盤	1989年12月15日	Epoch	176
白熊歷險記 拯救森林	1989年12月15日	CBS Sony Group	176
激鬥棒球場	1989年12月15日	Tecmo	176
職棒家庭棒球場90年版	1989年12月19日	Namco	177
我愛壘球	1989年12月19日	Coconuts Japan Entertainment	177
江本的十倍職棒 中央聯盟篇	1989年12月19日	Hect	177
衝鋒四分衛	1989年12月19日	Pony Canyon	177
金錢遊戲II 兜町的奇蹟	1989年12月20日	SOFEL	178
戰王之王	1989年12月21日	Jaleco	178
老鼠小子	1989年12月22日	Namco	178
惡魔城傳說	1989年12月22日	Konami	178
蝙蝠俠	1989年12月22日	Sunsoft	179
雙截龍II 復仇	1989年12月22日	Technos Japan	179
TM Network演唱會	1989年12月22日	Epic Sony Records	179
中國麻將選手故事 東風	1989年12月23日	Natsume	179
海克力斯的榮耀II 泰坦的滅亡	1989年12月23日	Data East	180
名校多古西啦啦隊 硬派六人眾	1989年12月25日	Asmik	180
超級橄欖球	1989年12月27日	T.S.S.	180
1990年			
大盜五右衛門外傳 失蹤的黃金菸斗	1990年1月5日	Konami	183
羅羅大冒險	1990年1月6日	HAL研究所	183
圍棋名鑑	1990年1月10日	Hect	183
唐老鴨俱樂部	1990年1月26日	Capcom	183
超級魂斗羅	1990年2月2日	Konami	184
凱迪拉克	1990年2月2日	Hect	184
信長之野望 戰國群雄傳	1990年2月3日	光榮	184
最危險刑警	1990年2月6日	東映動畫	184
勇者鬥惡龍IV 被引導的人們	1990年2月11日	Enix	182
人類武器 死亡之狐	1990年2月23日	Capcom	185
奇天烈大百科	1990年2月23日	Epoch	185
益智北極	1990年2月23日	Pony Canyon	185
惡魔君 魔界陷阱	1990年2月24日	Bandai	185
巨龍戰記	1990年2月27日	Athena	186
西村京太郎推理系列 超特快車兇殺案	1990年3月2日	Irem	186
總裁的抉擇	1990年3月2日	Hot B	186
重裝戰士	1990年3月2日	Data East	186
摩艾君	1990年3月9日	Konami	187
木匠兄弟	1990年3月9日	Taito	187
巫術III 鑽石騎士	1990年3月9日	Ascii	187
假面忍者花丸	1990年3月16日	Capcom	187
夢幻戰機	1990年3月16日	Irem	188
怒III	1990年3月16日	K Amusement Leasing	188
魔神英雄傳外傳	1990年3月23日	Hudson	188
育龍戰記	1990年3月23日	Victor音樂產業	188
尋寶大進擊	1990年3月23日	Data East	189
魍魎戰記摩陀羅	1990年3月30日	Konami	189

傑出職棒II	1990年3月30日	Ascii	189
強力足球	1990年3月30日	德間書店	189
井崎脩五郎賽馬必勝學	1990年3月30日	Imagineer	190
數位惡魔物語 女神轉生II	1990年4月6日	Namco	190
深入地下城IV 黑之妖術師	1990年4月6日	Asmik	190
忍者龍劍傳II 暗黑邪神劍	1990年4月6日	Tecmo	190
超人力霸王俱樂部2 歸來的超人力霸王俱樂部	1990年4月7日	Bandai	191
射擊方塊	1990年4月13日	Konami	191
機甲戰士 新的戰役	1990年4月13日	Varie	191
弒神者 遙遠天際	1990年4月13日	SNK	191
聖火降魔錄 暗黑龍與光之劍	1990年4月20日	任天堂	192
能源戰士	1990年4月20日	Taito	192
SD戰鬥大相撲 平成英雄戰場	1990年4月20日	Banpresto	192
勝馬傳說 超喜歡黑鐵弘的預測	1990年4月20日	日本物產	192
Final Fantasy III	1990年4月27日	Square	182
影狼傳說	1990年5月11日	Pixel	193
城堡任務	1990年5月18日	Hudson	193
熱血高校躲避球社足球篇	1990年5月18日	Technos Japan	193
伊蘇II	1990年5月25日	Victor音樂產業	193
馬券必勝學	1990年5月25日	K Amusement Leasing	194
茶茶丸擊魔傳 幻之金魔城	1990年5月29日	Jaleco	194
花栗鼠大作戰	1990年6月8日	Capcom	194
衝刺野郎	1990年6月15日	Visco	194
艦隊大戰	1990年6月22日	Namco	195
最終任務	1990年6月22日	Natsume	195
水滸傳 天命之誓	1990年6月29日	光榮	195
燃燒柔道戰士	1990年6月29日	Jaleco	195
迷宮島	1990年6月29日	Irem	196
飛龍拳III 五名龍戰士	1990年7月6日	Culture Brain	196
帽子方塊	1990年7月6日	BPS	196
帕拉米迪斯	1990年7月6日	Hot B	196
SD英雄總決戰 打到邪惡軍團	1990年7月7日	Banpresto	197
Wit's	1990年7月13日	Athena	197
無賴戰士	1990年7月20日	Taito	197
獸王記	1990年7月20日	Asmik	197
麻將特搜官 日本物產麻將III	1990年7月20日	日本物產	198
足球小將翼II 超級射手	1990年7月20日	Tecmo	198
至點 三次元迷宮的狂獸	1990年7月20日	Epic Sony Records	198
職棒聯盟錦標賽 夜間全壘打王90年版	1990年7月24日	Data East	198
瑪利歐醫生	1990年7月27日	任天堂	199
燃燒職棒90年版感動篇	1990年7月27日	Jaleco	199
聖魔大戰世界 激鬥聖戰士	1990年7月27日	Hudson	199
骷髏13 第二章 伊卡洛斯之謎	1990年7月27日	Vic東海	199
STED 遺蹟行星的野心	1990年7月27日	K Amusement Leasing	200
魔法門	1990年7月31日	學研	200
生日快樂兔巴哥	1990年8月3日	Kemco	200
遊戲派對	1990年8月3日	Coconuts Japan Entertainment	200
2010街頭戰士	1990年8月8日	Capcom	201
忍者修行戰	1990年8月8日	Ascii	201
嚴酷世界	1990年8月10日	Sunsoft	201
日本第一名監督	1990年8月10日	Asmik	201
赤影戰士	1990年8月10日	Natsume	202
龍之鬥士	1990年8月10日	Towa Chiki	202
河釣高手	1990年8月10日	Pack-In-Video	202
泰坦	1990年8月10日	SOFEL	202

平行世界	1990年8月10日	Varie	203
拼圖引導	1990年8月10日	三立電力	203
SD鋼彈外傳 騎士鋼彈物語	1990年8月11日	Bandai	203
布羅迪亞樂園	1990年8月11日	Tonkin House	203
孔雀王II	1990年8月21日	Pony Canyon	204
上海II	1990年8月24日	Sunsoft	204
魔天童子	1990年8月24日	Quest	204
麻將豪傑	1990年8月30日	Victor音樂產業	204
迷宮小子	1990年8月31日	Quest	205
宇宙警備隊SDF	1990年9月7日	HAL研究所	205
SD戰國武將列傳 竊取有如烈火的天下	1990年9月8日	Banpresto	205
世界拳擊賽	1990年9月8日	T.S.S.	205
哆啦A夢 巨殭屍的反擊	1990年9月14日	Epoch	206
爆笑模仿四天王	1990年9月14日	Pack-In-Video	206
魔導師的陰謀	1990年9月14日	Data East	206
維新風暴	1990年9月15日	光榮	206
昆蟲大戰	1990年9月21日	Taito	207
南北戰爭	1990年9月21日	Kemco	207
田村光昭麻將講座	1990年9月21日	Pony Canyon	207
魔法師約翰	1990年9月28日	Jaleco	207
洛克人3 威利博士的末日!?	1990年9月28日	Capcom	208
偵探神宮寺三郎 物換星移	1990年9月28日	Data East	208
岡納克	1990年10月5日	Tonkin House	208
下町熱血行進曲 前進大運動會	1990年10月12日	Technos Japan	208
惡魔城外傳 少年德古拉君	1990年10月19日	Konami	209
血腥戰士 向格的反擊	1990年10月19日	東映動畫	209
麻將戰記	1990年10月19日	德間書店	209
氣墊球大賽	1990年10月21日	Pony Canyon	209
描繪遊戲 與麵包超人一起繪畫	1990年10月25日	Bandai	210
水島新司大甲子園	1990年10月26日	Capcom	210
總之就是棒球	1990年10月26日	Sunsoft	210
衝鋒飛車	1990年10月26日	A-Wave	210
柏青夫君3 歸來的柏青夫君	1990年10月26日	Coconuts Japan Entertainment	211
七龍珠Z 賽亞人強襲	1990年10月27日	Bandai	211
三國志II	1990年11月2日	光榮	211
交叉火力	1990年11月2日	九娛貿易	211
山村美紗懸疑系列 京都理財兇殺案	1990年11月2日	Hect	212
世界末日	1990年11月10日	Bandai	212
Tecmo美式足球	1990年11月13日	Tecmo	212
三麗鷗嘉年華	1990年11月22日	Character Soft	212
不可思議的布羅比 布羅巴尼亞危機	1990年11月29日	Jaleco	213
瘋狂大射擊	1990年11月30日	Konami	213
大迷宮 迷宮達人	1990年11月30日	Epoch	213
忍者龜 超級龜忍者	1990年12月7日	Konami	213
西遊記世界II 天界的魔神	1990年12月7日	Jaleco	214
睡衣英雄尼莫	1990年12月7日	Capcom	214
自我中心派2	1990年12月7日	Asmik	214
時空勇士 失落的徽章	1990年12月7日	東寶	214
卓越拳擊	1990年12月7日	Visco	215
千代富士大銀杏	1990年12月7日	Face	215
Tecmo世界盃足球賽	1990年12月7日	Tecmo	215
紅白機頂尖經營者	1990年12月12日	光榮	215
傑出職棒90年版	1990年12月13日	Ascii	216
瓦強世界2	1990年12月14日	Namco	216
合金戰士 賽巴斯塔	1990年12月14日	Jaleco	216

小超人帕門 奪回圓盤大作戰	1990年12月14日	Irem	216
小精靈2 新種誕生	1990年12月14日	Sunsoft	217
瓷磚方塊	1990年12月14日	Hudson	217
魔女多蘿比大冒險	1990年12月14日	Vic東海	217
暴徒天狗	1990年12月14日	Meldac	217
忍者龍牙	1990年12月14日	Sammy	218
必殺業者	1990年12月15日	Banpresto	218
傑克與魔豆	1990年12月19日	Asmik	218
戰鬥棒球場 職棒選拔	1990年12月20日	IGS	218
職棒家庭棒球場91年版	1990年12月21日	Namco	219
劍術大師	1990年12月21日	Athena	219
地獄極樂丸	1990年12月21日	Pack-In-Video	219
機獸新世紀默示錄	1990年12月21日	Tomy	219
大怪獸德布拉斯	1990年12月21日	Data East	220
冰城傳奇 不為人知的故事	1990年12月21日	Pony Canyon	220
SD鋼彈 轉蛋戰士3 英雄戰記	1990年12月22日	Bandai	220
武藏冒險	1990年12月22日	Sigma商會	220
新魔鬼剋星2	1990年12月26日	HAL研究所	221
羅羅大冒險II	1990年12月26日	HAL研究所	221
爆笑愛的劇場	1990年12月29日	Coconuts Japan Entertainment	221
1991年			
十兵衛大冒險	1991年1月4日	Namco	224
Konami世界2 帕塞利城求救	1991年1月5日	Konami	224
夢企鵝物語	1991年1月25日	Konami	224
成龍出擊	1991年1月25日	Hudson	224
麻將RPG	1991年1月25日	Natsume	225
送報男孩	1991年1月30日	Altron	225
高爾夫大滿貫	1991年1月31日	Hect	225
冠軍盃保齡球	1991年2月8日	Athena	225
赤川次郎幽靈列車	1991年2月8日	King Records	226
黑暗領主	1991年2月8日	Data East	226
陽傘男孩 大鬧童話國	1991年2月15日	Epoch	226
紅白機將棋龍王戰	1991年2月15日	I'max	226
行星戒嚴令	1991年2月15日	VAP	227
迷你高爾夫	1991年2月15日	A-Wave	227
井出洋介名人實戰麻將II	1991年2月22日	Capcom	227
雙截龍III 羅塞塔石	1991年2月22日	Technos Japan	227
彩虹絲路	1991年2月22日	Victor音樂產業	228
劍術宗師	1991年2月26日	Varie	228
總之就是棒球 子卡匣OB全明星賽篇	1991年2月28日	Sunsoft	228
終極狂熱棒球場III	1991年3月1日	Taito	228
超級中國人3	1991年3月1日	Culture Brain	229
Namcot麻將III 麻將天國	1991年3月8日	Namco	229
進階版龍與地下城 長槍英雄	1991年3月8日	Pony Canyon	229
準星大戰	1991年3月15日	Konami	229
大航海時代	1991年3月15日	光榮	230
海底兩萬里	1991年3月15日	東寶	230
神通小精靈 神奇世界	1991年3月21日	Bandai	230
骰動人生好運道 一切皆因我的店	1991年3月21日	Ascii	230
進階版龍與地下城 幽城寶藏	1991年3月21日	Pony Canyon	231
暗影智慧	1991年3月21日	Pony Canyon	231
爆笑人生劇場2	1991年3月22日	Taito	231

描繪遊戲 麵包超人最喜歡平假名	1991年3月26日	Bandai	231
忍者茶茶丸 銀河大作戰	1991年3月29日	Jaleco	232
北斗神拳4 七星霸拳傳 邁向北斗神拳的遠方	1991年3月29日	東映動畫	232
大眼蛙大冒險	1991年3月29日	Character Soft	232
機器戰警2	1991年4月2日	Data East	232
吞食天地II 諸葛孔明傳	1991年4月5日	Capcom	233
紐約喵基	1991年4月5日	Atlus	233
烏龍少爺	1991年4月5日	Tecmo	233
戈比的輸送管線大作戰	1991年4月12日	德間書店	233
紅白機方塊	1991年4月12日	Athena	234
雙鷹	1991年4月12日	Visco	234
麻將俱樂部永田町 總裁戰	1991年4月25日	Hect	234
拉格朗日點	1991年4月26日	Konami	234
Taito籃球	1991年4月26日	Taito	235
高橋名人冒險島II	1991年4月26日	Hudson	235
紫禁城	1991年4月26日	東映動畫	235
魔術飛鏢	1991年4月26日	Seta	235
迪克火槍	1991年4月26日	Sammy	236
飛越地平線	1991年4月26日	Hot B	236
夢之世界大冒險	1991年5月3日	Takeru	236
帕拉米迪斯II	1991年5月17日	Hot B	236
模糊戰機	1991年5月17日	Sigma商會	237
皇帝稱霸	1991年5月23日	光榮	237
星際鬥士	1991年5月24日	Taito	237
坦克戰記	1991年5月24日	Data East	237
埃及歷險記	1991年5月31日	Human	238
總之就是棒球 子卡匣91年開幕篇	1991年5月31日	Sunsoft	238
飛龍拳特別版 格鬥大戰	1991年6月21日	Culture Brain	238
忍者龍劍傳III 黃泉方舟	1991年6月21日	Tecmo	238
雙六任務 骰子戰士	1991年6月28日	Technos Japan	239
新四人麻將 役滿天國	1991年6月28日	任天堂	239
轟炸超人II	1991年6月28日	Hudson	239
超人狼戰記 戰狼	1991年6月28日	Takara	239
進階版龍與地下城 光芒之池	1991年6月28日	Pony Canyon	240
不良戰爭	1991年6月28日	Sammy	240
圍棋指南91年版	1991年7月5日	Hect	240
棒球鬥士	1991年7月5日	VAP	240
紅白機賽車場91年版	1991年7月19日	Namco	241
小美人魚	1991年7月19日	Capcom	241
神奇方塊	1991年7月19日	IGS	241
功夫貓黨	1991年7月19日	Tecmo	241
終極警探	1991年7月19日	Pack-In-Video	242
柏青哥大作戰	1991年7月19日	Coconuts Japan Entertainment	242
JuJu傳說	1991年7月19日	Taito	242
下町特別版 國夫君時代劇全員集合	1991年7月26日	Technos Japan	242
御宅族星座大冒險	1991年7月31日	M&M	243
SD刑警劍士	1991年8月2日	Taito	243
機器孩童大戰	1991年8月2日	IGS	243
我的人生志願	1991年8月3日	Banpresto	243
超級衝刺	1991年8月3日	Altron	244
龍之戰爭	1991年8月9日	Kemco	244
立體方塊	1991年8月9日	Athena	244
犰狳小子	1991年8月9日	IGS	244
百世界物語	1991年8月9日	Ask講談社	245
瘋狂遊樂園大作戰	1991年8月9日	VAP	245
七龍珠ZII 激神弗力札	1991年8月10日	Bandai	245
A列車	1991年8月21日	Pony Canyon	245
危機武力	1991年8月27日	Konami	246
皇室血統	1991年8月29日	光榮	246
快傑楊茶丸2 傀儡國度	1991年8月30日	Irem	246
合金機甲Glory	1991年8月30日	HAL研究所	246
描繪衛門	1991年9月13日	Athena	247
西部小子	1991年9月13日	Visco	247
瑪利歐高爾夫公開賽	1991年9月20日	任天堂	247
迷糊蛋	1991年9月20日	Sunsoft	247
龍穴歷險記	1991年9月20日	Epic Sony Records	248
方程式戰鬥賽車	1991年9月27日	Sunsoft	248
成龍踢館2	1991年9月27日	Irem	248
伊蘇III 來自伊蘇的冒險者	1991年9月27日	Victor音樂產業	248
中嶋悟F1英雄2	1991年9月27日	Varie	249
櫻桃小丸子 開開心心逛街去	1991年10月4日	Namco	249
傀儡劍豪傳	1991年10月5日	Yutaka	249
SD鋼彈外傳 騎士鋼彈物語2 光之騎士	1991年10月12日	Bandai	249
絕佳交易	1991年10月25日	Hect	250
時空地帶	1991年10月25日	Sigma商會	250
渾沌世界	1991年10月25日	Natsume	250
特救指令Solbrain	1991年10月26日	Angel	250
大富翁	1991年11月1日	Tomy	251
大力工頭	1991年11月15日	Irem	251
少年蘆部 尼泊爾大冒險之卷	1991年11月15日	Takara	251
星際大戰	1991年11月15日	Victor音樂產業	251
地底大作戰	1991年11月15日	SOFEL	252
拉迪亞戰記 黎明篇	1991年11月15日	Tecmo	252
燃燒職棒最強篇	1991年11月22日	Jaleco	252
柏青夫君4	1991年11月22日	Coconuts Japan Entertainment	252
大寶的好友大作戰	1991年11月22日	Character Soft	253
壁壘	1991年11月29日	Konami	253
紅白機圍棋入門	1991年11月29日	I'max	253
橫貫美國大猜謎 史上最大戰爭	1991年11月29日	Tomy	253
紅白機JUMPII 最強的七人	1991年12月2日	Bandai	254
平成天才薄伽梵	1991年12月6日	Namco	254
洛克人4 新的野心	1991年12月6日	Capcom	254
雪人兄弟	1991年12月6日	東亞Plan	254
忍者龜2 曼哈頓計畫	1991年12月13日	Konami	255
光頭禿丸闖天關 節約之證	1991年12月13日	Jaleco	255
俄羅斯方塊2+爆炸方塊	1991年12月13日	BPS	255
史上最強猜謎王決定戰 放過我吧	1991年12月13日	Yonezawa	255
Tecmo超級盃	1991年12月13日	Tecmo	256
東京柏青嫂大冒險	1991年12月13日	Coconuts Japan Entertainment	256
耀西的蛋	1991年12月14日	任天堂	256
職棒家庭棒球場92年版	1991年12月20日	Namco	256
迷你樂一通	1991年12月20日	Konami	257
爆笑人生劇場3	1991年12月20日	Taito	257
小超人帕鬥PART2 打倒秘密結社瑪多團	1991年12月20日	Irem	257
火爆蝙蝠俠	1991年12月20日	Sunsoft	257
阿斯米君樂園	1991年12月20日	Asmik	258

鐵面無私	1991年12月20日	Altron	258
戰鬥青蛙	1991年12月20日	日本電腦系統	258
香蕉王子大冒險	1991年12月20日	Takara	258
怪物製造廠 七大秘寶	1991年12月20日	SOFEL	259
德貝賽馬	1991年12月21日	Ascii	259
信長之野望 武將風雲錄	1991年12月21日	光榮	259
SD鋼彈 轉蛋戰士4 新人類故事	1991年12月21日	Yutaka	259
鳥人戰隊噴射人	1991年12月21日	Angel	260
戰鬥風暴	1991年12月21日	Yonezawa	260
超猛競速	1991年12月25日	Atlus	260
藍槍魚	1991年12月27日	Hot B	260
哈德遜之鷹	1991年12月27日	Epic Sony Records	261
超人力霸王俱樂部3 力霸王兄弟再次出擊	1991年12月29日	Yutaka	261
第二次超級機器人大戰	1991年12月29日	Banpresto	261
1992年			
大盜五右衛門外傳2 天下財寶	1992年1月3日	Konami	264
披薩大戰	1992年1月7日	Jaleco	264
太陽勇者	1992年1月11日	Irem	264
所羅門之鑰2 庫爾敏島拯救作戰	1992年1月24日	Tecmo	264
商場戰爭 最強企業戰略併購	1992年1月24日	Hect	265
冰城傳奇II 命運騎士	1992年1月25日	Pony Canyon	265
將棋名鑑92年版	1992年1月30日	Hect	265
機關大挑戰	1992年1月31日	Sunsoft	265
外星戰將	1992年1月31日	Konami	266
木匠兄弟2	1992年1月31日	Taito	266
衝啊熱血曲棍球社 滑滾大亂鬥	1992年2月7日	Technos Japan	266
F1賽車場	1992年2月7日	日本物產	266
海戰遊戲 海軍藍	1992年2月14日	I'max	267
進階版龍與地下城 烈焰之巨龍	1992年2月21日	Pony Canyon	267
柏青嫂方塊	1992年2月28日	Sammy	267
傳染總動員 水獺前進夏威夷	1992年3月6日	Takara	267
魔燭	1992年3月6日	Sammy	268
圍棋指南92年版	1992年3月10日	Hect	268
Namco高爾夫經典賽II	1992年3月13日	Namco	268
聖火降魔錄外傳	1992年3月14日	任天堂	268
終極狂熱甲子園	1992年3月19日	Taito	269
超級桃太郎電鐵	1992年3月20日	Hudson	269
上吧麵包超人 大家一起來健行	1992年3月20日	Angel	269
電漿球大戰	1992年3月27日	Jaleco	269
WWF瘋狂摔角 大挑戰	1992年3月27日	Hot B	270
凱蒂貓世界	1992年3月27日	Character Soft	270
虎克船長	1992年3月27日	Epic Sony Records	270
鬥球兒彈平	1992年3月28日	Sunsoft	270
幼兒教育軟體 朋基基快打開	1992年4月17日	Takara	271
舛添要一 玩紅白機到天亮	1992年4月17日	Coconuts Japan Entertainment	271
小廚師的美食世界	1992年4月24日	Taito	271
重力裝甲 合金風暴	1992年4月24日	Irem	271
刺激拉力 世界冠軍賽	1992年4月24日	科學技研	272
驚奇葫蘆島 神秘海盜船	1992年4月25日	Yutaka	272
麻將大戰	1992年5月20日	日本物產	272
猜謎計畫Q	1992年5月29日	Hect	272

92年巴塞隆納奧運	1992年6月5日	Capcom	273
三國志II 霸王的大陸	1992年6月10日	Namco	273
神通小精靈2 魔法大冒險	1992年6月19日	Bandai	273
超能力之夢2 新的戰鬥	1992年6月26日	Konami	273
聖鈴傳説利克爾	1992年6月26日	Taito	274
驚人熱血新紀錄 遙遠的金牌	1992年6月26日	Technos Japan	274
陰謀行星 香卡拉	1992年6月26日	IGS	274
魔鬼終結者2	1992年6月26日	Pack-In-Video	274
高爾夫92年版	1992年7月3日	G.O.1	275
柏青哥大作戰2	1992年7月10日	Coconuts Japan Entertainment	275
紅惡魔II	1992年7月17日	Capcom	275
92年夏日嘉年華 烈火	1992年7月17日	Naxat	275
三麗鷗盃排球賽	1992年7月17日	Character Soft	276
三眼神童	1992年7月17日	Tomy	276
鬥魂俱樂部	1992年7月24日	Jaleco	276
席爾瓦英雄故事	1992年7月24日	Seta	276
魔法公主 敏琪莫莫 還記得夢想嗎	1992年7月29日	Yutaka	277
高橋名人冒險島III	1992年7月31日	Hudson	277
七龍珠ZIII 烈戰生化人	1992年8月7日	Bandai	277
鐵鷹III之鷹掠戰士	1992年8月7日	Pack-In-Video	277
摩登原始人	1992年8月7日	Taito	278
放過我吧 史上最強猜謎王決定戰2	1992年8月28日	Yonezawa	278
月之水晶	1992年8月28日	Hect	278
德貝賽馬 全國版	1992年8月29日	Ascii	278
超級瑪利歐USA	1992年9月14日	任天堂	279
1999來看世紀末	1992年9月18日	Coconuts Japan Entertainment	279
夢幻大師	1992年9月22日	Namco	279
射門得分	1992年9月25日	Jaleco	279
米老鼠III 夢之氣球	1992年9月25日	Kemco	280
救援戰將	1992年9月29日	Taito	280
機器人大混戰	1992年10月9日	Banpresto	280
傑出職棒特別版	1992年10月16日	Ascii	280
變色棋	1992年10月16日	BPS	281
頂級射手	1992年10月22日	Namco	281
SD鋼彈外傳 騎士鋼彈物語3 傳奇騎士團	1992年10月23日	Bandai	281
雙月傳説	1992年10月30日	日本電腦系統	281
恐龍戰隊獸連者	1992年11月6日	Angel	282
湯姆貓與傑利鼠和小不點	1992年11月13日	Altron	282
法拉利大賽車	1992年11月13日	Coconuts Japan Entertainment	282
哥倫布 黃金的黎明	1992年11月20日	Tomy	282
耀西的餅乾	1992年11月21日	任天堂	283
圍棋指南93年版	1992年11月27日	Hect	283
迷你樂一通2 歡迎蒞臨蒙大拿	1992年11月27日	Konami	283
洛克人5 布魯斯的陷阱	1992年12月4日	Capcom	283
將棋名鑑93年版	1992年12月4日	Hect	284
小小妖怪阿奇・柯奇・索奇	1992年12月4日	VAP	284
瓦強世界3	1992年12月8日	Namco	284
妖精物語 權杖國度	1992年12月11日	Jaleco	284
大嘴鳥樂園	1992年12月11日	Hiro	285
凱蒂貓的花園	1992年12月11日	Character Soft	285

光榮聖戰	1992年12月15日	Enix	285
條碼世界	1992年12月18日	Sunsoft	285
職棒家庭棒球場93年版	1992年12月22日	Namco	286
SD鋼彈 轉蛋戰士5 宇宙世紀戰爭	1992年12月22日	Yutaka	286
熱血格鬥傳説	1992年12月23日	Technos Japan	286
英雄大戰	1992年12月25日	Banpresto	286
棒球人生	1992年12月25日	Sammy	287
超人力霸王俱樂部 怪獸大決戰	1992年12月25日	Angel	287
七龍珠Z 激鬥天下第一武道會(條碼機專用小卡匣)	1992年12月29日	Bandai	287
1993年			
三麗鷗嘉年華2	1993年1月14日	Character Soft	291
洛克人大富翁	1993年1月15日	Capcom	291
SD假面騎士 古蘭修卡的野心	1993年1月22日	Angel	291
F1轟動賽車	1993年1月29日	Konami	291
惡魔城	1993年2月5日	Konami	292
大眼蛙大冒險2 甜甜圈水池大騷動	1993年2月19日	Character Soft	292
戰鬥棒球	1993年2月19日	Banpresto	292
烏帕王子大冒險	1993年2月26日	Konami	292
邁向頂尖職業高爾夫	1993年3月5日	Jaleco	293
泡泡龍2	1993年3月5日	Taito	293
FC美式曲棍球	1993年3月6日	Jaleco	293
星際大戰 帝國大反擊	1993年3月12日	Victor音樂產業	293
白兔男孩大迷宮	1993年3月19日	Sunsoft	294
賽馬賭場與超級賓果	1993年3月19日	Yonezawa	294
星之卡比 夢之泉物語	1993年3月23日	任天堂	290
蒼狼與白鹿 元朝秘史	1993年3月25日	光榮	294
燃燒吧兵蜂 拯救西納門博士	1993年3月26日	Konami	294
鬥球兒彈平2	1993年3月26日	Sunsoft	295
愛先生的占星諮詢	1993年3月26日	Irem	295
快傑楊茶丸3 決戰像林玄	1993年3月30日	Irem	295
SD鋼彈 鋼彈大戰(條碼機專用小卡匣)	1993年4月23日	Bandai	295
超人力霸王俱樂部 運動大戰(條碼機專用小卡匣)	1993年4月23日	Bandai	296
傑森一家	1993年4月23日	Taito	296
唐老鴨俱樂部2	1993年4月23日	Capcom	296
國夫君熱血足球聯盟賽	1993年4月23日	Technos Japan	296
大猩猩人	1993年4月28日	Yonezawa	297
歡樂機器人戰鬥	1993年5月21日	任天堂	290
強力街頭快打	1993年6月11日	Capcom	297
柏青夫君5 JR.的挑戰	1993年6月18日	Coconuts Japan Entertainment	297
J聯盟戰鬥足球 王牌射手之王	1993年6月19日	IGS	297
潮與虎 深淵大妖	1993年7月9日	Yutaka	298
魔法氣泡	1993年7月23日	德間書店	298
FC原人	1993年7月30日	Hudson	298
甲龍傳説維爾加斯特外傳	1993年7月30日	Angel	298
七龍珠Z外傳 賽亞人滅絕計畫	1993年8月6日	Bandai	299
蠟筆小新方塊	1993年8月27日	Bandai	299
蠟筆小新方塊(條碼機專用小卡匣)	1993年8月27日	Bandai	299
柏青嫂大冒險2 揃太的柏青嫂偵探團	1993年9月17日	Coconuts Japan Entertainment	299
閃光俄羅斯方塊	1993年9月21日	任天堂	300
幽遊白書 爆鬥暗黑武術會(條碼機專用小卡匣)	1993年10月22日	Bandai	300
大力工頭2 紅毛阿彈的反擊	1993年10月22日	Irem	300
鐵拳對鋼拳	1993年10月29日	Bandai	300
洛克人6 史上最大戰爭	1993年11月5日	Capcom	301
機器人戰鬥大賽(條碼機專用小卡匣)	1993年11月13日	Bandai	301
RPG人生遊戲	1993年11月26日	Takara	301
職棒家庭棒球場94年版	1993年12月1日	Namco	301
大眼蛙飛濺炸彈	1993年12月1日	Character Soft	302
花栗鼠大作戰2	1993年12月10日	Capcom	302
好朋友齊聚一堂	1993年12月10日	Yutaka	302
桃太郎傳説外傳	1993年12月17日	Hudson	302
圍棋指南94年版	1993年12月17日	Hect	303
熱血街頭籃球 加油灌籃英雄	1993年12月17日	Technos Japan	303
1994年			
薩爾達傳説1	1994年2月19日	任天堂	306
壞利歐森林	1994年2月19日	任天堂	306
Final Fantasy I・II	1994年2月27日	Square	306
J聯盟 超頂級足球員(條碼機專用小卡匣)	1994年4月22日	Bandai	306
柏青嫂冒險3 瞬按7參見	1994年5月13日	Coconuts Japan Entertainment	307
J聯盟足球	1994年5月27日	Electronic Arts Victor	307
高橋名人冒險島IV	1994年6月24日	Hudson	307

卡匣-按日文50音排序(日文索引)

遊戲名稱	發售日	發行商	頁碼
あ			
嗚呼!野球人生一直線	1992年12月25日	Sammy	287
アーガス	1986年4月17日	Jaleco	53
アークティック	1990年2月23日	Pony Canyon	185
アーバンチャンピオン	1984年11月14日	任天堂	26
アイスクライマー	1985年1月30日	任天堂	31
愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	1993年3月26日	Irem	295
アイドル八犬伝	1989年9月14日	Towa Chiki	164
I LOVE ソフトボール	1989年12月19日	Coconuts Japan Entertainment	177
アウトランダーズ	1987年12月4日	Victor音樂產業	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	1993年3月25日	光榮	294
蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン	1989年4月20日	光榮	153
赤川次郎の幽霊列車	1991年2月8日	King Records	226
AKIRA	1988年12月24日	Taito	140
亜空間サバイバルゲーム ジャウスト	1987年10月30日	HAL研究所	95
悪魔くん 魔界の罠	1990年2月24日	Bandai	185
悪魔城伝説	1989年12月22日	Konami	178
悪魔城ドラキュラ	1993年2月5日	Konami	292
悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん	1990年10月19日	Konami	209
悪魔の招待状	1989年9月29日	Kemco	166
アストロファング	1990年10月26日	A-Wave	210
アストロロボSASA	1985年8月9日	Ascii	38
アスミッくんランド	1991年12月20日	Asmik	258
アタックアニマル学園	1987年12月26日	Pony Canyon	103

アテナ	1987年6月5日	SNK	81
Advanced Dungeons & Dragons ドラゴン・オブ・フレイム	1992年2月21日	Pony Canyon	267
Advanced Dungeons & Dragons ヒーロー・オブ・ランス	1991年3月8日	Pony Canyon	229
Advanced Dungeons & Dragons ヒルズファー	1991年3月21日	Pony Canyon	231
Advanced Dungeons & Dragons プール・オブ・レイディアンス	1991年6月28日	Pony Canyon	240
アドベンチャーズ オブ ロロ	1990年1月6日	HAL研究所	183
アドベンチャーズ オブ ロロII	1990年12月26日	HAL研究所	221
アトランチスの謎	1986年4月17日	Sunsoft	54
アバドックス 地獄のインナーウォーズ	1989年12月15日	Natsume	176
暴れん坊天狗	1990年12月14日	Meldac	217
アフターバーナー	1989年3月30日	Sunsoft	151
アメリカ横断ウルトラクイズ 史上最大の戦い	1991年11月29日	Tomy	253
アメリカ大統領選挙	1988年10月28日	Hect	131
アメリカンドリーム	1989年9月23日	Coconuts Japan Entertainment	165
アメリカンフットボール タッチダウンフィーバー	1988年11月11日	K Amusement Leasing	132
アラビアンドリーム シェラザード	1987年9月3日	Culture Brain	89
アルカノイド	1986年12月26日	Taito	71
アルカノイドII リベンジオブドゥ	1988年3月8日	Taito	111
アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃	1987年4月17日	Tecmo	80
アルテリオス	1987年11月13日	日本物産	96
アルマジロ	1991年8月9日	IGS	244
暗黒神話 ヤマトタケル伝説	1989年3月24日	東京書籍	151
アンタッチャブル	1991年12月20日	Altron	258
い			
イー・アル・カンフー	1985年4月22日	Konami	33
イース	1988年8月26日	Victor音樂産業	126
イースIII ワンダラーズ フロム イース	1991年9月27日	Victor音樂産業	248
イースII	1990年5月25日	Victor音樂産業	193
怒	1986年11月26日	K Amusement Leasing	66
怒III	1990年3月16日	K Amusement Leasing	188
怒II DOGOSOKEN	1988年4月16日	K Amusement Leasing	115
いきなりミュージシャン	1987年3月5日	Tonkin House	77
いけいけ！熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘	1992年2月7日	Technos Japan	266
囲碁九路盤対局	1987年8月11日	BPS	88
囲碁指南	1989年7月14日	Hect	158
囲碁指南'91	1991年7月5日	Hect	240
囲碁指南'93	1992年11月27日	Hect	283
囲碁指南'92	1992年3月10日	Hect	268
囲碁指南'94	1993年12月17日	Hect	303
囲碁名鑑	1990年1月10日	Hect	183
井崎脩五郎の競馬必勝学	1990年3月30日	Imagineer	188
維新の嵐	1990年9月15日	光榮	206
いただきストリート 私のお店によってって	1991年3月21日	Ascii	230
1999 ほれ・見たことか！世紀末	1992年9月18日	Coconuts Japan Entertainment	279
1943	1988年6月20日	Capcom	118
1942	1985年12月11日	Capcom	45
いっき	1985年11月28日	Sunsoft	43
井出洋介名人の実戦麻雀	1987年9月24日	Capcom	91

井出洋介名人の実戦麻雀II	1991年2月22日	Capcom	227
イメージファイト	1990年3月16日	Irem	188
インセクターX	1990年9月21日	Taito	207
インドラの光	1987年10月20日	Kemco	93
陰謀の惑星 シャンカラ	1992年6月26日	IGS	274
う			
ウィザードリィ	1987年12月22日	Ascii	102
ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士	1990年3月9日	Ascii	187
ウィザードリィII リルガミンの遺産	1989年2月21日	Ascii	148
Wit's	1990年7月13日	Athena	197
ヴイナス戦記	1989年10月14日	Varie	167
WILLOW	1989年7月18日	Capcom	159
ウエスタンキッズ	1991年9月13日	Visco	247
うしおととら 深淵の大妖	1993年7月9日	Yutaka	298
宇宙警備隊SDF	1990年9月7日	HAL研究所	205
宇宙船コスモキャリア	1987年11月6日	Jaleco	96
うっでいぽこ	1987年6月20日	dB-Soft	82
伝染るんです・ かわうそハワイへ行く	1992年3月6日	Takara	267
うる星やつら ラムのウェディングベル	1986年10月23日	Jaleco	63
ウルティマ 恐怖のエクソダス	1987年10月9日	Pony Canyon	93
ウルティマ 聖者への道	1989年9月20日	Pony Canyon	165
ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!	1992年12月25日	Angel	287
ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!(データック専用ミニカセット)	1993年4月23日	Bandai	296
ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃!! ウルトラ兄弟	1991年12月29日	Yutaka	261
ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部	1990年4月7日	Bandai	191
え			
エアー・ウルフ	1988年12月24日	九娯貿易	141
エアー・フォートレス	1987年8月17日	HAL研究所	88
エイセス アイアンイーグルIII	1992年8月7日	Pack-In-Video	277
エイト・アイズ	1988年9月27日	Seta	129
エイリアンシンドローム	1988年12月2日	Sunsoft	134
ASO	1986年9月3日	SNK	60
A列車で行こう	1991年8月21日	Pony Canyon	245
エキサイティングボクシング	1987年12月16日	Konami	100
エキサイティングラリー ワールドラリーチャンピオンシップ	1992年4月24日	科學技研	272
エキサイトバイク	1984年11月30日	任天堂	27
エグゼドエグゼス	1985年12月21日	德間書店	47
エクセリオン	1985年2月11日	Jaleco	31
エジプト	1991年5月31日	Human	238
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語2 光の騎士	1991年10月12日	Bandai	249
SDガンダム ガンダムウォーズ(データック専用ミニカセット)	1993年4月23日	Bandai	295
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語	1990年8月11日	Bandai	203
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	1992年10月23日	Bandai	281
SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記	1990年12月22日	Bandai	220
SDガンダムワールド ガチャポン戦士2 カプセル戦記	1989年6月25日	Bandai	157
SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY	1992年12月22日	Yutaka	286
SDガンダム ガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー	1991年12月21日	Yutaka	259
SD刑事ブレイダー	1991年8月2日	Taito	243
SD戦国武将列伝 烈火のごとく天下を盗れ！	1990年9月8日	Banpresto	205
SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所	1990年4月20日	Banpresto	192

SDヒーロー総決戦 倒せ!悪の軍団	1990年7月7日	Banpresto	197
エスパードリーム2 新たなる戦い	1992年6月26日	Konami	273
エスパ冒険隊 魔王の砦	1987年10月13日	Jaleco	93
エッガーランド 迷宮の復活	1988年8月9日	HAL研究所	123
FC原人 FREAKTHOROPUS COMPUTERUS	1993年7月30日	Hudson	298
F1サーカス	1992年2月7日	日本物産	266
F-1 SENSATION	1993年1月29日	Konami	291
F1レース	1984年11月2日	任天堂	26
エモやんの10倍プロ野球	1989年12月19日	Hect	177
えりかとさとるの夢冒険	1988年9月27日	Namco	128
エリュシオン	1988年4月28日	Tonkin House	115
エルナークの財宝	1987年8月10日	Towa Chiki	87
エレベーターアクション	1985年6月28日	Taito	36
お			
美味しんぼ 究極のメニュー三本勝負	1989年7月25日	Bandai	160
おえかキッズ アンパンマンとおえかきしよう!!	1990年10月25日	Bandai	210
おえかキッズ アンパンマンのひらがなだいすき	1991年3月26日	Bandai	231
オーバーホライゾン	1991年4月26日	Hot B	236
オセロ	1986年11月13日	河田	65
おそ松くん バック・トゥ・ザ・ミーの出っ歯の巻	1989年12月8日	Bandai	173
おたくの星座	1991年7月31日	M&M	243
落っことしパズル とんじゃん!?	1989年9月29日	Jaleco	166
おにゃんこTOWN	1985年11月21日	Pony Canyon	42
オバケのQ太郎 ワンワンパニック	1985年12月16日	Bandai	46
オペレーションウルフ	1989年3月31日	Taito	151
おぼっちゃまくん	1991年4月5日	Tecmo	233
オリュンポスの戦い 愛の伝説	1988年3月31日	Imagineer	114
か			
ガーディック外伝	1988年2月5日	Irem	109
ガーフィールドの一週間	1989年4月7日	Towa Chiki	152
快傑ヤンチャ丸	1987年10月2日	Irem	92
快傑ヤンチャ丸3 対決!ゾウリンゲン	1993年3月30日	Irem	295
快傑ヤンチャ丸2 からくりランド	1991年8月30日	Irem	246
貝獣物語	1988年11月18日	Namco	132
海戦ゲーム ネイビーブルー	1992年2月14日	I'max	267
カイの冒険	1988年7月22日	Namco	121
帰って来た!軍人将棋 なんやそれ?	1989年5月26日	SOFEL	156
カオスワールド	1991年10月25日	Natsume	250
かぐや姫伝説	1988年12月16日	Victor音樂産業	137
影の伝説	1986年4月18日	Taito	54
カケフくんのジャンプ天国 スピード地獄	1988年7月22日	Vic東海	121
影狼伝説	1990年5月11日	Pixel	193
カジノダービー&スーパービンゴ	1993年3月19日	Yonezawa	294
かってにシロクマ もりをすくえのまき	1989年12月15日	CBS Sony Group	176
CAPCOMバルセロナ'92	1992年6月5日	Capcom	273
株式道場 実践編	1989年5月2日	Hect	155
亀の恩返し～ウラシマ伝説～	1988年8月26日	Hudson	126
仮面の忍者 赤影	1988年5月20日	東映動畫	116
仮面の忍者 花丸	1990年3月16日	Capcom	187
仮面ライダーSD グランショッカーの野望	1993年1月22日	Angel	291
仮面ライダー倶楽部 激突ショッカーランド	1988年2月3日	Bandai	109
カラオケスタジオ 基本セット	1987年7月30日	Bandai	85
カラオケスタジオ専用カセット トップヒット20 Vol.2	1988年2月18日	Bandai	109
カラオケスタジオ専用カセット トップヒット20 Vol.1	1987年10月28日	Bandai	94
からくり剣豪伝ムサシロード	1991年10月5日	Yutaka	249
カラテカ	1985年12月5日	Softpro	43
カルノフ	1987年12月18日	Namco	100
川のぬし釣り	1990年8月10日	Pack-In-Video	202
ガンサイト	1991年3月15日	Konami	229
かんしゃく玉なげガン太郎の東海道五十三次	1986年7月3日	Sunsoft	58
元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険	1986年11月21日	VAP	65
GUN-DEC	1991年4月26日	Sammy	236
ガンナック	1990年10月5日	Tonkin House	208
がんばれゴエモン!からくり道中	1986年7月30日	Konami	58
がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル	1990年1月5日	Konami	183
がんばれゴエモン外伝2 天下の財宝	1992年1月3日	Konami	264
がんばれゴエモン2	1989年1月4日	Konami	144
がんばれペナントレース!	1989年2月28日	Konami	149
ガンヘッド 新たなる戦い	1990年4月13日	Varie	191
き			
キテレツ大百科	1990年2月23日	Epoch	185
機動戦士Zガンダム ホットスクランブル	1986年8月28日	Bandai	60
ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦	1991年12月13日	Yonezawa	255
ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦2	1992年8月28日	Yonezawa	278
ギミック!	1992年1月31日	Sunsoft	265
キャッスルエクセレント	1986年11月28日	Ascii	66
キャッスルクエスト	1990年5月18日	Hudson	193
キャッ党忍伝てやんでえ	1991年7月19日	Tecmo	241
キャデラック	1990年2月2日	Hect	184
Captain えど	1989年8月25日	CBS Sony Group	163
キャプテンシルバー	1988年12月16日	徳間書店	137
キャプテンセイバー	1992年9月29日	Taito	280
キャプテン翼	1988年4月28日	Tecmo	116
キャプテン翼II スーパーストライカー	1990年7月20日	Tecmo	198
ギャラガ	1985年2月15日	Namco	31
ギャラクシアン	1984年9月7日	Namco	25
究極タイガー	1989年8月4日	Epic Sony Records	162
究極ハリキリ甲子園	1992年3月19日	Taito	269
究極ハリキリスタジアム	1988年6月28日	Taito	119
究極ハリキリスタジアム 平成元年版	1989年7月21日	Taito	159
究極ハリキリスタジアムIII	1991年3月1日	Taito	228
究極ハリキリスタジアム'88 選手新データバージョン	1988年12月16日	Taito	137
ぎゅわんぶらあ自己中心派	1988年11月11日	Asmik	132
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	1990年12月7日	Asmik	214
恐竜戦隊ジュウレンジャー	1992年11月6日	Angel	282
キョロちゃんランド	1992年12月11日	Hiro	285
キョンシーズ2	1987年9月25日	Taito	92
銀河英雄伝説	1988年12月21日	Kemco	139
銀河の三人	1987年12月15日	任天堂	100
キングオブキングス	1988年12月9日	Namco	135
キングコング2 怒りのメガトンパンチ	1986年12月18日	Konami	69
キングスナイト	1986年9月18日	Square	61
キン肉マン マッスルタッグマッチ	1985年11月8日	Bandai	41
く			
クイズ プロジェクトQ キューティープロジェクト&バトル10000	1992年5月29日	Hect	272
クインティ	1989年6月27日	Namco	157
グーニーズ	1986年2月21日	Konami	51
グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦	1987年3月18日	Konami	78
クォース	1990年4月13日	Konami	191
クォーターバックスクランブル	1989年12月19日	Pony Canyon	177
孔雀王	1988年9月21日	Pony Canyon	128

孔雀王II	1990年8月21日	Pony Canyon	204
くにおくんの熱血サッカーリーグ	1993年4月23日	Technos Japan	296
クライシスフォース	1991年8月27日	Konami	246
クラックス	1990年12月14日	Hudson	217
グラディウス	1986年4月25日	Konami	50
グラディウスII	1988年12月16日	Konami	136
グランドマスター	1991年2月26日	Varie	228
クルクルランド	1984年11月22日	任天堂	27
クレイジー・クライマー	1986年12月26日	日本物產	71
グレイトバトルサイバー	1992年12月25日	Banpresto	286
グレートタンク	1988年7月29日	SNK	122
グレートディール	1991年10月25日	Hect	250
グレートボクシング RUSH·UP	1990年12月7日	Visco	215
グレムリン2 -新·種·誕·生-	1990年12月14日	Sunsoft	217
クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	1993年8月27日	Bandai	299
クレヨンしんちゃん オラとポイポイ(データック専用ミニカセット)	1993年8月27日	Bandai	299
黒鉄ヒロシの予想大好き！ 勝馬伝説	1990年4月20日	日本物產	192
クロスファイヤー	1990年11月2日	九娯貿易	211
け			
けいさんゲーム さんすう1年	1986年4月25日	東京書籍	55
けいさんゲーム 算数5·6年	1986年10月30日	東京書籍	63
けいさんゲーム 算数3年	1986年4月25日	東京書籍	55
けいさんゲーム 算数2年	1986年4月25日	東京書籍	55
けいさんゲーム 算数4年	1986年10月30日	東京書籍	63
KEIBA simulation 本命	1989年4月28日	日本物產	154
ゲイモス	1985年8月28日	Ascii	39
ゲームパーティ	1990年8月3日	Coconuts Japan Entertainment	200
激亀忍者伝	1989年5月12日	Konami	155
激闘スタジアム!!	1989年12月15日	Tecmo	176
激闘プロレス!!闘魂伝説	1989年9月1日	Tecmo	164
激突!! 四駆バトル	1989年11月17日	Irem	170
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境	1986年4月17日	Bandai	53
ゲゲゲの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦	1987年12月22日	Bandai	102
けっきょく南極大冒険	1985年4月22日	Konami	33
月風魔伝	1987年7月7日	Konami	84
ゲバラ	1988年12月26日	SNK	141
けろけろけろっぴの大冒険	1991年3月29日	Character Soft	232
けろけろけろっぴの大冒険2 ドーナツ池はおおさわぎ！	1993年2月19日	Character Soft	292
けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム！	1993年12月1日	Character Soft	302
源平討魔伝	1988年10月21日	Namco	130
こ			
高機動戦闘メカ ヴォルガードII	1985年12月7日	dB-Soft	44
甲子園	1989年10月6日	K Amusement Leasing	167
甲竜伝説ヴィルガスト外伝	1993年7月30日	Angel	298
ゴーストバスターズ	1986年9月22日	德間書店	62
GOAL!!	1992年9月25日	Jaleco	279
ココロン	1991年5月3日	Takeru	236
ゴジラ	1988年12月9日	東寶	135
コズミックイプシロン	1989年11月24日	Asmik	171
コズミックウォーズ	1989年8月4日	Konami	161
コスモジェネシス	1986年12月23日	Ascii	70
コスモポリス ギャリバン	1988年6月3日	日本物產	118
御存知 弥次喜多珍道中	1989年11月7日	HAL研究所	169
ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ	1990年4月13日	SNK	191
コナミ ワイワイワールド	1988年1月14日	Konami	107
コナミックスポーツ イン ソウル	1988年9月16日	Konami	127
コブラコマンド	1988年10月21日	Data East	130
五目ならべ 連珠	1983年8月27日	任天堂	19
ゴリラーマン	1993年4月28日	Yonezawa	297
ゴルゴ13 第一章神々の黄昏	1988年3月26日	Vic東海	112
ゴルゴ13 第二章イカロスの謎	1990年7月27日	Vic東海	199
ゴルビーのパイプライン大作戦	1991年4月12日	德間書店	233
ゴルフ	1984年5月1日	任天堂	24
ゴルフ倶楽部 バーディ・ラッシュ	1987年12月9日	Data East	99
ゴルフグランドスラム	1991年1月31日	Hect	225
ゴルフっ子オープン	1989年11月25日	Taito	171
コロンブス 黄金の夜明け	1992年11月20日	Tomy	282
魂斗羅	1988年2月9日	Konami	109
コンフリクト	1989年12月1日	Vic東海	172
さ			
ザ・トライアスロン	1988年12月16日	K Amusement Leasing	137
ザ・ブラックバス	1987年2月6日	Hot B	75
ザ・ブラックバスII	1988年10月18日	Hot B	130
ザ・ブルーマリーン	1991年12月27日	Hot B	260
ザ・マネーゲーム	1988年8月10日	SOFEL	124
ザ・マネーゲームII 兜町の奇跡	1989年12月20日	SOFEL	178
ザ・ロード・オブ・キング	1989年12月21日	Jaleco	178
サーカスチャーリー	1986年3月4日	Softpro	51
サイクルレース ロードマン ～激走!! 日本一周4000km～	1988年12月17日	東京書籍	138
サイドポケット	1987年10月30日	Namco	95
西遊記ワールド	1988年11月11日	Jaleco	131
西遊記ワールドII 天上界の魔神	1990年12月7日	Jaleco	214
魁!!男塾 疾風一号生	1989年3月3日	Bandai	149
THE GOLF'92	1992年7月3日	G.O.1	275
殺意の階層 ソフトハウス連続殺人事件	1988年1月7日	HAL研究所	107
サッカー	1985年4月9日	任天堂	32
サッカーリーグ ウィナーズカップ	1988年8月12日	Data East	125
里見八犬伝	1989年1月20日	SNK	145
真田十勇士	1988年6月27日	Kemco	119
THEペナントリーグ ホームランナイター '90	1990年7月24日	Data East	198
サマーカーニバル'92 烈火	1992年7月17日	Naxat	275
サラダの国のトマト姫	1988年5月27日	Hudson	117
沙羅曼蛇	1987年9月25日	Konami	92
三國志	1988年10月30日	光榮	131
三国志 中原の覇者	1988年7月29日	Namco	122
三國志II	1990年11月2日	光榮	211
三国志II 覇王の大陸	1992年6月10日	Namco	273
サンサーラ・ナーガ	1990年3月23日	Victor音樂產業	188
サンダーバード	1989年9月29日	Pack-In-Video	167
さんまの名探偵	1987年4月2日	Kemco	79
サンリオカーニバル	1990年11月22日	Character Soft	212
サンリオカーニバル2	1993年1月14日	Character Soft	291
サンリオカップ ポンポンバレー	1992年7月17日	Character Soft	276
し			
ジーキル博士の彷魔が刻	1988年4月8日	東寶	114
ジーザス 恐怖のバイオ・モンスター	1989年3月17日	Enix	150
JJ	1987年12月7日	Square	98
Jリーグ スーパートッププレイヤーズ(データック専用ミニカセット)	1994年4月22日	Bandai	306
Jリーグ ファイティングサッカー THE KING OF ACE STRIKERS	1993年6月19日	IGS	297
Jリーグウイニングゴール	1994年5月27日	Electronic Arts Victor	307
ジェットソン Cogswell's Caper !	1993年4月23日	Taito	296

紫禁城	1991年4月26日	東映動畫	235
時空勇伝デビアス	1987年11月27日	Namco	97
地獄極楽丸	1990年12月21日	Pack-In-Video	219
ジッピーレース	1985年7月18日	Irem	37
CITY ADVENTURE タッチ MYSTERY OF TRIANGLE	1987年3月14日	東寶	77
シティコネクション	1985年9月27日	Jaleco	40
シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件	1986年12月11日	Towa Chiki	68
ジャイロセット	1985年8月13日	任天堂	38
ジャイロダイン	1986年3月13日	Taito	52
じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城	1990年5月29日	Jaleco	194
じゃじゃ丸忍法帳	1989年3月28日	Jaleco	151
じゃじゃ丸の大冒険	1986年8月22日	Jaleco	60
ジャストブリード	1992年12月15日	Enix	285
ジャッキーチェン	1991年1月25日	Hudson	224
シャッフルパックカフェ	1990年10月21日	Pony Canyon	209
シャッフルファイト	1992年10月9日	Banpresto	280
シャドウゲイト	1989年3月31日	Kemco	152
シャドウブレイン	1991年3月21日	Pony Canyon	231
じゃりン子チエ ばくだん娘の幸せさがし	1988年7月15日	Konami	120
雀豪	1990年8月30日	Victor音樂產業	204
上海	1987年12月4日	Sunsoft	98
上海II	1990年8月24日	Sunsoft	204
ジャンピン・キッド ジャックと豆の木ものがたり	1990年12月19日	Asmik	218
ジャンボウ	1987年7月18日	K Amusement Leasing	85
ジャンボ尾崎のホールインワンプロフェッショナル	1988年2月1日	HAL研究所	108
獣王記	1990年7月20日	Asmik	197
じゅうべえくえすと	1991年1月4日	Namco	224
重力装甲メタルストーム	1992年4月24日	Irem	271
JuJu伝説	1991年7月19日	Taito	242
シュワルツェネッガー プレデター	1988年3月10日	Pack-In-Video	111
ジョイメカファイト	1993年5月21日	任天堂	290
将棋名鑑'93	1992年12月4日	Hect	284
将棋名鑑'92	1992年1月30日	Hect	265
将軍	1988年5月27日	Hect	117
小公子セディ	1988年12月24日	富士電視台	141
少年アシベ ネパール大冒険の巻	1991年11月15日	Takara	251
シルヴァ・サーガ	1992年7月24日	Seta	276
新・里見八犬伝 光と闇の戦い	1989年12月8日	東映動畫	174
新・燃えろ!!プロ野球	1989年7月13日	Jaleco	158
新人類	1987年2月10日	Ricoh Elemex	76
神仙伝	1989年12月15日	Irem	175
新4人打ちマージャン 役満天国	1991年6月28日	任天堂	239
す			
水滸伝・天命の誓い	1990年6月29日	光榮	195
スウィートホーム	1989年12月15日	Capcom	175
スーパーアラビアン	1985年7月25日	Sunsoft	37
SUPER魂斗羅	1990年2月2日	Konami	184
スーパースターフォース 時空暦の秘密	1986年11月11日	Tecmo	64
スーパースタープロレスリング	1989年12月9日	Pony Canyon	174
スーパースプリント	1991年8月3日	Altron	244
スーパーゼビウス ガンプの謎	1986年9月19日	Namco	61
スーパーダイナミックスバドミントン	1988年8月26日	VAP	127
スーパーチャイニーズ	1986年6月20日	Namco	57

スーパーチャイニーズ3	1991年3月1日	Culture Brain	229
スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド	1989年5月26日	Culture Brain	156
スーパーピットフォール	1986年9月5日	Pony Canyon	60
スーパーピンボール	1988年8月23日	Coconuts Japan Entertainment	126
スーパーブラックオニキス	1988年7月14日	BPS	119
スーパーマリオブラザーズ	1985年9月13日	任天堂	30
スーパーマリオブラザーズ3	1988年10月23日	任天堂	106
スーパーマリオUSA	1992年9月14日	任天堂	279
スーパーマン	1987年12月26日	Kemco	103
スーパーもぐらたたき!! ぽっくんモグラー	1989年12月8日	IGS	174
SUPER桃太郎電鉄	1992年3月20日	Hudson	269
スーパーラグビー	1989年12月27日	T.S.S.	180
スーパーリアルベースボール	1988年7月30日	VAP	123
スカイキッド	1986年8月22日	Namco	59
スカイデストロイヤー	1985年11月14日	Taito	41
スクウェアのトム・ソーヤ	1989年11月30日	Square	172
スクーン	1986年6月26日	Irem	57
スケバン刑事III	1988年1月22日	東映動畫	107
すごろクエスト ダイスの戦士たち	1991年6月28日	Technos Japan	239
スター・ウォーズ	1987年12月4日	Namco	97
スター・ウォーズ	1991年11月15日	Victor音樂產業	251
スター・ウォーズ 帝国の逆襲	1993年3月12日	Victor音樂產業	293
スター・ゲイト	1987年9月24日	HAL研究所	91
スターソルジャー	1986年6月13日	Hudson	57
スターフォース	1985年6月25日	Hudson	35
スターラスター	1985年12月6日	Namco	44
スティックハンター	1987年12月18日	K Amusement Leasing	101
STED 遺跡惑星の野望	1990年7月27日	K Amusement Leasing	200
頭脳戦艦ガル	1985年12月14日	dB-Soft	45
スノーブラザーズ	1991年12月6日	東亞Plan	254
スパイvsスパイ	1986年4月26日	Kemco	55
スパルタンX	1985年6月21日	任天堂	35
スパルタンX2	1991年9月27日	Irem	248
スプラッターハウス わんぱくグラフィティ	1989年7月31日	Namco	161
スペースインベーダー	1985年4月17日	Taito	33
スペースシャドー ハイパーショット基本セット	1989年2月20日	Bandai	148
スペースハリアー	1989年1月6日	Takara	144
スペースハンター	1986年9月25日	Kemco	62
スペランカー	1985年12月7日	Irem	44
スペランカーII 勇者への挑戦	1987年9月18日	Irem	90
SPOT	1992年10月16日	BPS	281
SWAT	1987年9月11日	東映動畫	90
せ			
聖飢魔II 悪魔の逆襲	1986年12月20日	CBS Sony Group	71
聖鈴伝説リックル	1992年6月26日	Taito	274
星霊狩り	1989年12月8日	Hudson	173
聖闘士星矢 黄金伝説	1987年8月10日	Bandai	87
聖闘士星矢 黄金伝説完結編	1988年5月30日	Bandai	118
赤龍王	1989年2月10日	Sunsoft	147
セクロス	1986年5月15日	日本物産	56
ゼビウス	1984年11月8日	Namco	22
ゼルダの伝説1	1994年2月19日	任天堂	306
戦車戦略 砂漠の狐	1988年4月28日	Kemco	115

戦場の狼	1986年9月27日	Capcom	62
全米プロバスケット	1989年7月21日	Vic東海	160
そ			
ゾイド 中央大陸の戦い	1987年9月5日	東芝EMI	90
ゾイド2 ゼネバスの逆襲	1989年1月27日	東芝EMI	146
ゾイド黙示録	1990年12月21日	Tomy	219
ソードマスター	1990年12月21日	Athena	219
ソフトボール天国	1989年10月27日	Tonkin House	168
ソルスティス 三次元迷宮の狂獣	1990年7月20日	Epic Sony Records	198
それいけ！アンパンマン みんなでハイキングゲーム！	1992年3月20日	Angel	269
ソロモンの鍵	1986年7月30日	Tecmo	58
ソロモンの鍵2 クールミン島救出作戦	1992年1月24日	Tecmo	264
ソンソン	1986年2月8日	Capcom	51
ゾンビハンター	1987年7月3日	Hi-score Media Work	83
た			
ダークロード	1991年2月8日	Data East	226
ダービースタリオン 全国版	1992年8月29日	Ascii	278
ターミネーター2	1992年6月26日	Pack-In-Video	274
ダイ・ハード	1991年7月19日	Pack-In-Video	242
タイガーヘリ	1986年12月5日	Pony Canyon	67
大怪獣デブラス	1990年12月21日	Data East	220
大工の源さん	1991年11月15日	Irem	251
大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲	1993年10月22日	Irem	300
大航海時代	1991年3月15日	光榮	230
大戦略	1988年10月11日	Bothtec	129
TITAN	1990年8月10日	SOFEL	202
タイトー チェイスH.Q.	1989年12月8日	Taito	173
タイトーグランプリ 栄光へのライセンス	1987年12月18日	Taito	101
タイトーバスケットボール	1991年4月26日	Taito	235
ダイナマイトバットマン	1991年12月20日	Sunsoft	258
ダイナマイトボウル	1987年5月24日	東芝EMI	81
タイニー・トゥーン アドベンチャーズ	1991年12月20日	Konami	257
タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2 モンタナランドへようこそ	1992年11月27日	Konami	283
第2次スーパーロボット大戦	1991年12月29日	Banpresto	261
タイムズ・オブ・ロア 失われたメダリオン	1990年12月7日	東寶	214
たいむゾーン	1991年10月25日	Sigma商會	250
大迷路 迷宮の達人	1990年11月30日	Epoch	213
太陽の神殿 アステカII	1988年8月3日	東京書籍	123
太陽の勇者ファイバード	1992年1月11日	Irem	264
ダウボーイ	1985年12月11日	Kemco	45
ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ全員集合！	1991年7月26日	Technos Japan	242
ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	1990年10月12日	Technos Japan	208
ダウンタウン熱血物語	1989年4月25日	Technos Japan	154
道	1989年12月1日	VAP	172
高橋名人のBugってハニー	1987年6月5日	Hudson	81
高橋名人の冒険島	1986年9月12日	Hudson	61
高橋名人の冒険島III	1992年7月31日	Hudson	277
高橋名人の冒険島II	1991年4月26日	Hudson	235
高橋名人の冒険島IV	1994年6月24日	Hudson	307
たけしの戦国風雲児	1988年11月25日	Taito	133
たけしの挑戦状	1986年12月10日	Taito	68
武田信玄	1988年3月28日	Hot B	113
武田信玄2	1989年8月21日	Hot B	163
田代まさしのプリンセスがいっぱい	1989年10月27日	Epic Sony Records	169
闘いの挽歌	1986年12月24日	Capcom	71

闘将!!拉麺男 炸裂超人一〇二芸	1988年8月10日	Bandai	123
タッグチームプロレスリング	1986年4月2日	Namco	53
ダックテイルズ2	1993年4月23日	Capcom	296
ダックハント	1984年4月21日	任天堂	23
脱獄	1989年6月30日	K Amusement Leasing	157
ダッシュ野郎	1990年6月15日	Visco	194
谷川浩司の将棋指南III	1989年9月14日	Pony Canyon	164
谷川浩司の将棋指南II 名人への道	1988年3月18日	Pony Canyon	111
WWFレッスルマニアチャレンジ	1992年3月27日	Hot B	270
双截龍(ダブルドラゴン)	1988年4月8日	Technos Japan	114
ダブルドラゴンIII ザ・ロゼッタストーン	1991年2月22日	Technos Japan	227
ダブルドラゴンII ザ・リベンジ	1989年12月22日	Technos Japan	179
ダブルムーン伝説	1992年10月30日	日本電脳系統	281
田村光昭の麻雀ゼミナール	1990年9月21日	Pony Canyon	207
ダンジョン&マジック ソード オブ エレメント	1989年11月10日	Natsume	170
ダンジョンキッド	1990年8月31日	Quest	205
探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…	1990年9月28日	Data East	208
探偵 神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件	1988年2月26日	Data East	110
ち			
ちいさなおばけアッチコッチソッチ	1992年12月4日	VAP	284
チェスター・フィールド	1987年7月30日	Vic東海	86
チキチキマシン猛レース	1991年12月25日	Atlus	260
チップとデールの大作戦	1990年6月8日	Capcom	194
チップとデールの大作戦2	1993年12月10日	Capcom	302
地底戦空バゾルダー	1991年11月15日	SOFEL	252
ちびまる子ちゃん うきうきショッピング	1991年10月4日	Namco	249
ちゃっくんぽっぷ	1985年5月24日	Taito	34
チャレンジャー	1985年10月15日	Hudson	40
チャンピオンシップボウリング	1991年2月8日	Athena	225
チャンピオンシップロードランナー	1985年4月17日	Hudson	33
中華大仙	1989年9月22日	Taito	165
中国雀士ストーリー 東風	1989年12月23日	Natsume	179
中国占星術	1988年11月29日	Jaleco	134
超時空要塞マクロス	1985年12月10日	Bandai	44
超人ウルトラベースボール	1989年10月27日	Culture Brain	169
鳥人戦隊ジェットマン	1991年12月21日	Angel	260
超人狼戦記 ウォーウルフ	1991年6月28日	Takara	239
超惑星戦記 メタファイト	1988年6月17日	Sunsoft	118
チョップリフター	1986年6月26日	Jaleco	57
千代の富士の大銀杏	1990年12月7日	Face	215
つ			
ツインイーグル	1991年4月12日	Visco	234
ツインビー	1986年1月4日	Konami	51
ツインビー3 ポコポコ大魔王	1989年9月29日	Konami	165
つっぱりウォーズ	1991年6月28日	Sammy	240
つっぱり大相撲	1987年9月18日	Tecmo	91
釣りキチ三平 ブルーマーリン編	1988年3月17日	Victor音樂產業	111
つるピカハゲ丸 めざせ！つるセコの証	1991年12月13日	Jaleco	255
て			
デ・ブロック	1991年8月9日	Athena	244
ディーヴァ ナーサティアの玉座	1986年12月5日	東芝EMI	67
T.M.N.T. スーパー亀忍者	1990年12月7日	Konami	213
T.M.N.T.2 ザ・マンハッタンプロジェクト	1991年12月13日	Konami	255
TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL	1989年12月22日	Epic Sony Records	179

ディープダンジョンIII 勇士への旅	1988年5月13日	Square	116
ディープダンジョンIV 黒の妖術師	1990年4月6日	Asmik	190
ディグダグ	1985年6月4日	Namco	34
ディグダグII	1986年4月18日	Namco	54
ディジャブ 悪夢は本当にやって来た	1988年11月22日	Kemco	133
テグザー	1985年12月19日	Square	46
テクモ ワールドカップサッカー	1990年12月7日	Tecmo	215
テクモスーパーボウル	1991年12月13日	Tecmo	256
テクモボウル	1990年11月13日	Tecmo	212
絵描衛門(デザエモン)	1991年9月13日	Athena	247
デジタル・デビル物語 女神転生	1987年9月11日	Namco	90
デジタル・デビル物語 女神転生II	1990年4月6日	Namco	190
鉄腕アトム	1988年2月26日	Konami	110
テトラ・スター THE FIGHTER	1991年5月24日	Taito	237
テトリス	1988年12月22日	BPS	140
テトリス2+ボンブリス	1991年12月13日	BPS	255
テトリスフラッシュ	1993年9月21日	任天堂	300
テニス	1984年1月14日	任天堂	23
デビルマン	1989年4月25日	Namco	153
デビルワールド	1984年10月5日	任天堂	25
寺尾のどすこい大相撲	1989年11月24日	Jaleco	171
テラクレスタ	1986年9月27日	日本物産	62
天下一武士 ケルナグール	1989年7月21日	Namco	159
天下のご意見番 水戸黄門	1987年8月11日	Sunsoft	88
電撃ビッグバン!	1989年1月27日	Vic東海	145
伝説の騎士エルロンド	1988年7月15日	Jaleco	120
天地を喰らう	1989年5月19日	Capcom	155
天地を喰らうII 諸葛孔明伝	1991年4月5日	Capcom	233
10ヤードファイト	1985年8月30日	Irem	39
と			
ドアドア	1985年7月18日	Enix	37
東京パチスロアドベンチャー	1991年12月13日	Coconuts Japan Entertainment	256
闘魂倶楽部	1992年7月24日	Jaleco	276
闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光	1987年6月12日	Data East	82
東方見文録	1988年11月10日	Natsume	131
ドキ!ドキ!遊園地 クレイジーランド大作戦	1991年8月9日	VAP	245
時空の旅人	1986年12月26日	Kemco	71
独眼竜政宗	1988年4月5日	Namco	114
ドクターマリオ	1990年7月27日	任天堂	199
所さんのまもるもせめるも	1987年6月27日	Epic Sony Records	83
特救指令ソルブレイン	1991年10月26日	Angel	250
突然!マッチョマン	1988年12月2日	Vic東海	134
トップガン	1987年12月11日	Konami	99
トップガン デュアルファイターズ	1989年12月15日	Konami	174
トップストライカー	1992年10月22日	Namco	281
トップライダー	1988年12月17日	Varie	138
ドナルドダック	1988年9月22日	Kemco	128
ドナルドランド	1988年1月29日	Data East	108
トム・ソーヤーの冒険	1989年2月6日	Seta	146
トムとジェリー&タッフィー	1992年11月13日	Altron	282
ドラえもん	1986年12月12日	Hudson	68
ドラえもん ギガゾンビの逆襲	1990年9月14日	Epoch	206
ドラゴンウォーズ	1991年8月9日	Kemco	244
ドラゴンクエスト	1986年5月27日	Enix	50
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	1988年2月10日	Enix	106
ドラゴンクエストII 悪霊の神々	1987年1月26日	Enix	74
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	1990年2月11日	Enix	182
ドラゴンスクロール 甦りし魔竜	1987年12月4日	Konami	97
ドラゴンスピリット 新たなる伝説	1989年4月14日	Namco	153
ドラゴンズレア	1991年9月20日	Epic Sony Records	248

ドラゴンスレイヤーIV ドラスレファミリー	1987年7月17日	Namco	84
ドラゴンニンジャ	1989年7月14日	Namco	158
ドラゴンバスター	1987年1月7日	Namco	75
ドラゴンバスターII 闇の封印	1989年4月27日	Namco	154
ドラゴンファイター	1990年8月10日	Towa Chiki	202
ドラゴンボール 神龍の謎	1986年11月27日	Bandai	66
ドラゴンボール 大魔王復活	1988年8月12日	Bandai	125
ドラゴンボール3 悟空伝	1989年10月27日	Bandai	168
ドラゴンボールZ 強襲!サイヤ人	1990年10月27日	Bandai	211
ドラゴンボールZ 激闘天下一武道会(データック専用ミニカセット)	1992年12月29日	Bandai	287
ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	1993年8月6日	Bandai	299
ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間	1992年8月7日	Bandai	277
ドラゴンボールZII 激神フリーザ!!	1991年8月10日	Bandai	245
ドラゴンユニット	1990年2月27日	Athena	186
トランスフォーマー コンボイの謎	1986年12月5日	Takara	67
ドリームマスター	1992年9月22日	Namco	279
ドルアーガの塔	1985年8月6日	Namco	30
ドンキーコング	1983年7月15日	任天堂	18
ドンキーコングJR.	1983年7月15日	任天堂	19
ドンキーコングJR.の算数遊び	1983年12月12日	任天堂	20
ドンキーコング3	1984年7月4日	任天堂	24
ドンドコドン	1990年3月9日	Taito	187
ドンドコドン2	1992年1月31日	Taito	266
な			
ナイトライダー	1988年9月30日	Pack-In-Video	129
長靴をはいた猫 世界一周80日大冒険	1986年11月21日	東映動畫	65
中嶋悟F-1ヒーロー	1988年12月9日	Varie	136
中嶋悟F-1ヒーロー2	1991年9月27日	Varie	249
なかよしといっしょ	1993年12月10日	Yutaka	302
ナッツ&ミルク	1984年7月20日	Hudson	25
ナポレオン戦記	1988年3月18日	Irem	112
ナムコクラシック	1988年5月27日	Namco	117
ナムコクラシックII	1992年3月13日	Namco	268
ナムコット麻雀III マージャン天国	1991年3月8日	Namco	229
南国指令!!スパイvsスパイ	1987年3月27日	Kemco	78
なんてったって!!ベースボール	1990年10月26日	Sunsoft	210
なんてったって!!ベースボール 子ガメカセットOBオールスター編	1991年2月28日	Sunsoft	228
なんてったって!!ベースボール 子ガメカセット'91開幕編	1991年5月31日	Sunsoft	238
に			
2010 ストリートファイター	1990年8月8日	Capcom	201
虹のシルクロード	1991年2月22日	Victor音樂産業	228
西村京太郎 ミステリー ブルートレイン殺人事件	1989年1月20日	Irem	144
西村京太郎ミステリー スーパーエクスプレス殺人事件	1990年3月2日	Irem	186
日本一の名監督	1990年8月10日	Asmik	201
NEWゴーストバスターズ2	1990年12月26日	HAL研究所	221
ニューヨーク・ニャンキーズ	1991年4月5日	Atlus	233
人間兵器 デッドフォックス	1990年2月23日	Capcom	185
忍者クルセイダーズ 龍牙	1990年12月14日	Sammy	218
忍者くん 阿修羅ノ章	1988年5月27日	UPL	117
忍者くん 魔城の冒険	1985年5月10日	Jaleco	34
忍者COP サイゾウ	1989年11月17日	九娯貿易	170
忍者じゃじゃ丸~銀河大作戦~	1991年3月29日	Jaleco	232
忍者じゃじゃ丸くん	1985年11月15日	Jaleco	41
忍者ハットリくん 忍者は修行でござるの巻	1986年3月5日	Hudson	52
忍者らホイ!	1990年8月8日	Ascii	201
忍者龍剣伝	1988年12月9日	Tecmo	135
忍者龍剣伝III 黄泉の方船	1991年6月21日	Tecmo	238
忍者龍剣伝II 暗黒の邪神剣	1990年4月6日	Tecmo	190

ね			
熱血！すとりーとバスケット がんばれ Dunk Heroes	1993年12月17日	Technos Japan	303
熱血格闘伝説	1992年12月23日	Technos Japan	286
熱血高校ドッジボール部	1988年7月26日	Technos Japan	122
熱血高校ドッジボール部 サッカー編	1990年5月18日	Technos Japan	193
熱血硬派くにおくん	1987年4月17日	Technos Japan	79
パジャマヒーローNEMO	1990年12月7日	Capcom	214
の			
ノース&サウス わくわく南北戦争	1990年9月21日	Kemco	207
信長の野望·戦国群雄伝	1990年2月3日	光栄	184
信長の野望·全国版	1988年3月18日	光栄	112
信長の野望·武将風雲録	1991年12月21日	光栄	259
は			
バーガータイム	1985年11月27日	Namco	42
バーコードワールド	1992年12月18日	Sunsoft	285
バーズテイル 知られざる物語	1990年12月21日	Pony Canyon	220
バーズテイルII THE DESTINY KNIGHT	1992年1月25日	Pony Canyon	265
バード·ウィーク	1986年6月3日	東芝EMI	56
パーフェクトボウリング	1989年7月25日	Tonkin House	160
パーマン えんばんをとりかえせ	1990年12月14日	Irem	216
パーマンPART2 秘密結社マドー団を倒せ!	1991年12月20日	Irem	257
ハイウェイスター	1987年8月7日	Square	86
バイオ戦士DAN インクリーザーとの闘い	1987年9月22日	Jaleco	91
バイオミラクル ぼくってウパ	1993年2月26日	Konami	292
ハイドライド·スペシャル	1986年3月18日	東芝EMI	52
ハイドライド3 闇からの訪問者	1989年2月17日	Namco	148
バイナリィランド	1985年12月19日	Hudson	46
ハイパーオリンピック	1985年6月21日	Konami	35
ハイパースポーツ	1985年9月27日	Konami	40
バギー·ポッパー	1986年10月8日	Data East	63
爆笑!!人生劇場	1989年3月17日	Taito	150
爆笑!!人生劇場3	1991年12月20日	Taito	257
爆笑!!人生劇場2	1991年3月22日	Taito	231
爆笑！愛の劇場	1990年12月29日	Coconuts Japan Entertainment	221
爆笑！スターものまね四天王	1990年9月14日	Pack-In-Video	206
馬券必勝学 ゲートイン	1990年5月25日	K Amusement Leasing	194
パズニック	1991年7月19日	IGS	241
パズロット	1992年2月28日	Sammy	267
パチ夫くん3 帰ってきたパチ夫くん	1990年10月26日	Coconuts Japan Entertainment	211
パチ夫くん2	1989年1月30日	Coconuts Japan Entertainment	146
パチ夫くん4	1991年11月22日	Coconuts Japan Entertainment	252
パチ夫くん5 -Jrの挑戦-	1993年6月18日	Coconuts Japan Entertainment	297
パチコン	1985年11月21日	東芝EMI	42
神宮館'89電脳九星占い	1988年12月10日	Introduction Produce	136
パチスロアドベンチャー3 ビタオシー7見参！	1994年5月13日	Coconuts Japan Entertainment	307
パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団	1993年9月17日	Coconuts Japan Entertainment	299
パチンコ大作戦	1991年7月19日	Coconuts Japan Entertainment	242
パチンコ大作戦2	1992年7月10日	Coconuts Japan Entertainment	275
バツ&テリー 魔境の鉄人レース	1987年7月22日	Use	85
バッキーオヘア	1992年1月31日	Konami	266
パックマン	1984年11月2日	Namco	26
パックランド	1985年11月21日	Namco	42
バットマン	1989年12月22日	Sunsoft	179
ハットリス	1990年7月6日	BPS	196
ハッピーバースデー·バックス	1990年8月3日	Kemco	200
ハドソン·ホーク	1991年12月27日	Epic Sony Records	261
バトルシティー	1985年9月9日	Namco	39
バトルスタジアム 選抜プロ野球	1990年12月20日	IGS	218
バトルストーム	1991年12月21日	Yonezawa	260
バトルトード	1991年12月20日	日本電脳系統	258
バトルフォーミュラ	1991年9月27日	Sunsoft	248
バトルフリート	1990年6月22日	Namco	195
バトルベースボール	1993年2月19日	Banpresto	292
バトルラッシュ(データック専用ミニカセット)	1993年11月13日	Bandai	301
バナナ	1986年9月8日	Victor音楽産業	61
バナナン王子の大冒険	1991年12月20日	Takara	258
花のスター街道	1987年3月17日	Victor音楽産業	78
バブルボブル2	1993年3月5日	Taito	293
バベルの塔	1986年7月18日	Namco	58
早打ちスーパー囲碁	1989年3月3日	Namco	149
覇邪の封印	1987年10月23日	Ascii	93
パラソルヘンベえ おとぎの国は大さわぎ！	1991年2月15日	Epoch	226
パラメデス	1990年7月6日	Hot B	196
パラメデスII	1991年5月17日	Hot B	236
ぱられるワールド	1990年8月10日	Varie	203
パリ·ダカール·ラリー·スペシャル	1988年2月1日	CBS Sony Group	108
バルーンファイト	1985年1月22日	任天堂	31
バルダーダッシュ	1990年3月23日	Data East	189
バルトロン	1986年3月19日	東映動畫	53
バルバルークの伝説より アイギーナの予言	1986年11月21日	Vic東海	65
ハローキティのおはなばたけ	1992年12月11日	Character Soft	285
ハローキティワールド	1992年3月27日	Character Soft	270
パロディウスだ！	1990年11月30日	Konami	213
パワーサッカー	1990年3月30日	徳間書店	189
パワーブレイザー	1990年4月20日	Taito	192
バンゲリングベイ	1985年2月22日	Hudson	32
半熟英雄	1988年12月2日	Square	135
ひ			
ビー·バップ·ハイスクール 高校生極楽伝説	1988年3月30日	Data East	113
B-ウイング	1986年6月3日	Data East	56
ピーパータイム	1990年8月10日	三立電力	203
光の戦士フォトン	1987年8月28日	Takara	89

ピザポップ	1992年1月7日	Jaleco	264
ビジネスウォーズ 最強の企業戦略M&A	1992年1月24日	Hect	265
びっくり熱血新記録! はるかなる金メダル	1992年6月26日	Technos Japan	274
ビックリマンワールド 激闘聖戦士	1990年7月27日	Hudson	199
必殺仕事人	1990年12月15日	Banpresto	218
必殺道場破り	1989年7月18日	Sigma商會	159
ヒットラーの復活 TOP SECRET	1988年7月20日	Capcom	120
火の鳥 鳳凰編 我王の冒険	1987年1月4日	Konami	75
VIVA LASVEGAS	1988年9月30日	Epic Sony Records	129
百の世界の物語	1991年8月9日	Ask講談社	245
100万$キッド 幻の帝王編	1989年1月6日	SOFEL	144
百鬼夜行	1989年2月23日	Use	149
ぴょこたんの大迷路	1993年3月19日	Sunsoft	294
ひょっこりひょうたん島 -なぞのかいぞくせん-	1992年4月25日	Yutaka	272
飛龍の拳 奥義の書	1987年2月14日	Culture Brain、日本Game	76
飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ	1991年6月21日	Culture Brain	238
飛龍の拳III 五人の龍戦士	1990年7月6日	Culture Brain	196
飛龍の拳II ドラゴンの翼	1988年7月29日	Culture Brain	122
ピンボール	1984年2月2日	任天堂	23
ピンボールクエスト	1989年12月15日	Jaleco	175
ふ			
ファイアーエムブレム 暗黒竜と光の剣	1990年4月20日	任天堂	192
ファイアーエムブレム外伝	1992年3月14日	任天堂	268
ファイティングゴルフ	1988年3月24日	SNK	112
ファイティングロード	1988年12月13日	東映動畫	136
ファイナルファンタジー	1987年12月18日	Square	101
ファイナルファンタジーIII	1990年4月27日	Square	182
ファイナルファンタジーII	1988年12月17日	Square	138
ファイナルファンタジーI・II	1994年2月27日	Square	306
ファイナルミッション	1990年6月22日	Natsume	195
ファイナルラップ	1988年8月12日	Namco	125
ファザナドゥ	1987年11月16日	Hudson	96
ファジカルファイター	1991年5月17日	Sigma商會	237
ファミコン囲碁入門	1991年11月29日	I'max	253
ファミコンウォーズ	1988年8月12日	任天堂	124
ファミコンジャンプ 英雄列伝	1989年2月15日	Bandai	147
ファミコンジャンプII 最強の7人	1991年12月2日	Bandai	254
ファミコン将棋竜王戦	1991年2月15日	I'max	226
ファミコントップマネジメント	1990年12月12日	光榮	215
ファミコンボードゲーム 鉄道王	1987年12月12日	dB-Soft	100
ファミコン名人戦	1988年9月2日	SNK	127
ファミコン野球盤	1989年12月15日	Epoch	176
ファミスタ'90	1989年12月19日	Namco	177
ファミスタ'91	1990年12月21日	Namco	219
ファミスタ'93	1992年12月22日	Namco	286
ファミスタ'92	1991年12月20日	Namco	256
ファミスタ'94	1993年12月1日	Namco	301
ファミスタ'89 開幕版!!	1989年7月28日	Namco	161
ファミリークイズ 4人はライバル	1988年11月16日	Athena	132
ファミリーサーキット	1988年1月6日	Namco	107
ファミリーサーキット'91	1991年7月19日	Namco	241
ファミリージョッキー	1987年4月24日	Namco	80
ファミリーテニス	1987年12月11日	Namco	99
ファミリートレーナー アスレチックワールド	1986年11月12日	Bandai	64
ファミリートレーナー エアロビスタジオ	1987年2月26日	Bandai	76
ファミリートレーナー ジョギングレース	1987年5月28日	Bandai	81

ファミリートレーナー 突撃!風雲たけし城	1987年12月28日	Bandai	103
ファミリートレーナー ファミトレ大運動会	1987年11月27日	Bandai	97
ファミリートレーナー 風雲たけし城二	1988年12月20日	Bandai	139
ファミリートレーナー マンハッタンポリス	1987年8月31日	Bandai	89
ファミリートレーナー 迷路大作戦	1987年7月31日	Bandai	86
ファミリートレーナー 来来キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険	1989年1月26日	Bandai	145
ファミリートレーナー ランニングスタジアム	1986年12月23日	Bandai	70
ファミリーピンボール	1989年3月24日	Namco	150
ファミリーブロック	1991年4月12日	Athena	234
ファミリーベーシック	1984年6月21日	任天堂	24
ファミリーベーシックV3	1985年2月21日	任天堂	32
ファミリーボクシング	1987年6月19日	Namco	82
ファミリーマージャン	1987年8月11日	Namco	88
ファミリーマージャンII 上海への道	1988年11月25日	Namco	133
ファリア 封印の剣	1989年7月21日	Hi-score Media Work	160
ファンタジーゾーン	1987年7月20日	Sunsoft	85
ファンタジーゾーン2 オパオパの涙	1988年12月20日	Sunsoft	139
フィールドコンバット	1985年7月9日	Jaleco	36
V'BALL	1989年11月10日	Technos Japan	170
ブービーキッズ	1987年7月10日	日本物産	84
ブーヤン	1985年9月20日	Hudson	39
フェラーリ GRAND PRIX CHALLENGE	1992年11月13日	Coconuts Japan Entertainment	282
フォーメーションZ	1985年4月4日	Jaleco	32
ふしぎなブロビー ブロバニアの危機	1990年11月29日	Jaleco	213
ふしぎの海のナディア	1991年3月15日	東寶	230
Hook	1992年3月27日	Epic Sony Records	270
不動明王伝	1988年3月29日	Taito	113
ぷよぷよ	1993年7月23日	德間書店	298
ブライファイター	1990年7月20日	Taito	197
飛ingヒーロー	1989年2月17日	Epic Sony Records	148
プラズマ・ボール	1992年3月27日	Jaleco	269
ブラッディ・ウァリアーズ シャンゴーの逆襲	1990年10月19日	東映動畫	209
フラッピー	1985年6月14日	dB-Soft	34
フリートコマンダー	1988年3月29日	Ascii	113
フリップル	1989年12月15日	Taito	175
フリントストーン	1992年8月7日	Taito	278
プレジデントの選択	1990年3月2日	Hot B	186
プレスクールソフト ひらけ!ポンキッキ	1992年4月17日	Takara	271
ブロックセット	1985年7月26日	任天堂	37
プロディアランド	1990年8月11日	Tonkin House	203
プロ野球 ファミリースタジアム'87年度版	1987年12月22日	Namco	102
プロ野球?殺人事件!	1988年12月24日	Capcom	141
プロ野球ファミリースタジアム	1986年12月10日	Namco	68
プロ野球ファミリースタジアム'88	1988年12月20日	Namco	138
フロントライン	1985年8月1日	Taito	38
へ			
平成天才バカボン	1991年12月6日	Namco	254
ベースボール	1983年12月7日	任天堂	20
ベースボールスター めざせ三冠王	1989年5月19日	SNK	156
ベースボールファイター	1991年7月5日	VAP	240
ペーパーボーイ	1991年1月30日	Altron	225
ペガスコネクション カジノから愛をこめて	1989年11月24日	Sigma商會	171
ヘクター'87	1987年7月16日	Hudson	84
ベスト競馬ダービースタリオン	1991年12月21日	Ascii	259
ベストプレープロ野球	1988年7月15日	Ascii	120
ベストプレープロ野球 新データ	1988年10月11日	Ascii	130

ベストプレープロ野球'90	1990年12月13日	Ascii	216
ベストプレープロ野球スペシャル	1992年10月16日	Ascii	280
ベストプレープロ野球II	1990年3月30日	Ascii	189
ペナントリーグ ホームランナイター	1989年3月31日	Data East	152
ヘビーバレル	1990年3月2日	Data East	186
へべれけ	1991年9月20日	Sunsoft	247
ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡	1989年12月23日	Data East	180
ぺんぎんくんWARS	1985年12月25日	Ascii	47
ほ			
ホーガンズアレイ	1984年6月12日	任天堂	24
ポートピア連続殺人事件	1985年11月29日	Enix	43
Holy Diver	1989年4月28日	Irem	154
POLE TO FINISH	1989年1月31日	Data East	146
北斗の拳	1986年8月10日	東映動畫	59
北斗の拳3 新世紀創造 凄拳列伝	1989年10月19日	東映動畫	168
北斗の拳2 世紀末救世主伝説	1987年4月17日	東映動畫	80
北斗の拳4 七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ	1991年3月29日	東映動畫	232
ポケットザウルス 十王剣の謎	1987年2月27日	Bandai	76
ボコスカウォーズ	1985年12月14日	Ascii	45
星のカービィ 夢の泉の物語	1993年3月23日	任天堂	290
星をみるひと	1987年10月27日	Hot B	94
ホステージ	1989年12月1日	Kemco	172
北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ	1987年6月27日	Ascii	83
ホッターマンの地底探検	1986年12月6日	Use	67
不如帰(ほととぎす)	1988年8月19日	Irem	126
炎の闘球児 ドッジ弾平	1992年3月28日	Sunsoft	270
炎の闘球児 ドッジ弾平2	1993年3月26日	Sunsoft	295
ポパイ	1983年7月15日	任天堂	19
ポパイの英語遊び	1983年11月22日	任天堂	20
ホワイトライオン伝説 ピラミッドの彼方に	1989年7月14日	Kemco	158
本将棋 内藤九段将棋秘伝	1985年8月10日	Seta	38
ボンバーキング	1987年8月7日	Hudson	86
ボンバーマン	1985年12月19日	Hudson	46
ボンバーマンII	1991年6月28日	Hudson	239
ま			
麻雀	1983年8月27日	任天堂	19
麻雀RPG ドラドラドラ	1991年1月25日	Natsume	225
麻雀倶楽部永田町・総裁戦	1991年4月25日	Hect	234
マージャンGメン ニチブツマージャンIII	1990年7月20日	日本物產	198
麻雀大会	1989年10月31日	光榮	169
麻雀大戦	1992年5月20日	日本物產	272
マーダークラブ JBハロルドの事件簿	1989年6月30日	Seta	157
マイクタイソン・パンチアウト!!	1987年11月21日	任天堂	96
マイティファイナルファイト	1993年6月11日	Capcom	297
マイティボンジャック	1986年4月24日	Tecmo	54
Might And Magic	1990年7月31日	學研	200
マイライフ・マイラブ ぼくの夢わたしの願い	1991年8月3日	Banpresto	243
マインドシーカー	1989年4月18日	Namco	153
魔界島 七つの島大冒険	1987年4月14日	Capcom	79
魔界村	1986年6月13日	Capcom	56
マグナム危機一髪 エンパイアシティ 1931	1987年12月25日	東芝EMI	103
マグマックス	1986年3月19日	日本物產	52
MOTHER	1989年7月27日	任天堂	161
まじかるキッズどろぴ～	1990年12月14日	Vic東海	217
まじかる☆タルるートくん FANTASTIC WORLD!!	1991年3月21日	Bandai	230
まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	1992年6月19日	Bandai	273
マジック・ダーツ	1991年4月26日	Seta	235
マジックキャンドル	1992年3月6日	Sammy	268
マジックジョン	1990年9月28日	Jaleco	207
まじゃべんちゃー 麻雀戦記	1990年10月19日	德間書店	209
魔鐘	1986年12月15日	Irem	69

魔城伝説II 大魔司教ガリウス	1987年8月11日	Konami	87
魔神英雄伝ワタル外伝	1990年3月23日	Hudson	188
舛添要一 朝までファミコン	1992年4月17日	Coconuts Japan Entertainment	271
マックス・ウォーリアー ～惑星戒厳令～	1991年2月15日	VAP	227
マッド・シティ	1988年8月12日	Konami	125
マッハライダー	1985年11月21日	任天堂	41
マッピー	1984年11月14日	Namco	26
マッピーキッズ	1989年12月22日	Namco	178
マッピーランド	1986年11月26日	Namco	66
松本亨の株式必勝学	1988年2月18日	Imagineer	110
松本亨の株式必勝学II	1989年3月31日	Imagineer	152
魔天童子	1990年8月24日	Quest	204
マドゥーラの翼	1986年12月18日	Sunsoft	69
マニアックマンション	1988年9月13日	Jaleco	127
マハラジャ	1989年9月29日	Sunsoft	166
魔法のプリンセス ミンキーモモ リメンバードリーム	1992年7月29日	Yutaka	277
マリオオープンゴルフ	1991年9月20日	任天堂	247
マリオブラザーズ	1983年9月9日	任天堂	18
マルサの女	1989年9月19日	Capcom	164
み			
ミシシッピー殺人事件	1986年10月31日	Jaleco	64
水島新司の大甲子園	1990年10月26日	Capcom	210
ミッキーマウス 不思議の国の大冒険	1987年3月6日	Hudson	77
ミッキーマウスIII 夢ふうせん	1992年9月25日	Kemco	280
三つ目がとおる	1992年7月17日	Tomy	276
水戸黄門II 世界漫遊記	1988年8月11日	Sunsoft	124
ミニパット	1991年2月15日	A-Wave	227
ミネルバトンサーガ ラゴンの復活	1987年10月23日	Taito	94
未来神話ジャーヴァス	1987年6月30日	Taito	83
未来戦史ライオス	1989年12月1日	Pack-In-Video	173
ミラクルロピット 2100年の大冒険	1987年8月7日	King Records	87
ミリピード 巨大昆虫の逆襲	1987年10月1日	HAL研究所	92
みんなのたあ坊のなかよし大作戦	1991年11月22日	Character Soft	253
む			
ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎	1989年8月11日	學習研究社	162
ムーンクリスタル	1992年8月28日	Hect	278
夢幻戦士ヴァリス	1987年8月21日	德間書店	89
六三四の剣 ただいま修行中	1986年8月8日	Taito	59
ムサシの冒険	1990年12月22日	Sigma商會	220
め			
迷宮組曲	1986年11月13日	Hudson	64
迷宮島	1990年6月29日	Irem	196
明治維新	1989年9月29日	Use	166
名探偵ホームズ Mからの挑戦状	1989年5月1日	Towa Chiki	155
名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件	1988年5月13日	Towa Chiki	116
名門!第三野球部	1989年8月8日	Bandai	162
名門!多古西応援団～硬派六人衆～	1989年12月25日	Asmik	180
めざせ!トッププロ グリーンに賭ける夢	1993年3月5日	Jaleco	293
目指せパチプロ パチ夫くん	1987年12月18日	Coconuts Japan Entertainment	101
メジャーリーグ	1989年10月27日	Irem	168
めぞん一刻	1988年7月21日	Bothtec	121
メタルギア	1987年12月22日	Konami	102
メタルスレイダーグローリー	1991年8月30日	HAL研究所	246
メタルフレーム サイパスター	1990年12月14日	Jaleco	216
メタルマックス	1991年5月24日	Data East	237
メトロクロス	1986年12月16日	Namco	69
も			
モアイくん	1990年3月9日	Konami	187
魍魎戦記MADARA	1990年3月30日	Konami	189

燃えプロ！ 最強編	1991年11月22日	Jaleco	252
燃えプロ！ '90感動編	1990年7月27日	Jaleco	199
燃える！お兄さん	1989年8月8日	東寶	162
燃えろ!!柔道WARRIORS	1990年6月29日	Jaleco	195
燃えろ!!ジュニアバスケット ツーオンツー	1988年11月22日	Jaleco	133
燃えろ!!プロサッカー	1988年12月23日	Jaleco	140
燃えろ!!プロテニス	1988年4月15日	Jaleco	115
燃えろ!!プロ野球	1987年6月26日	Jaleco	82
燃えろ!!プロ野球'88決定版	1988年8月10日	Jaleco	124
もえろツインビー シナモン博士を救え！	1993年3月26日	Konami	294
もっともあぶない刑事	1990年2月6日	東映動畫	184
モトクロスチャンピオン	1989年1月27日	Konami	145
モノポリー	1991年11月1日	Tomy	251
桃太郎伝説	1987年10月26日	Hudson	94
桃太郎伝説外伝	1993年12月17日	Hudson	302
桃太郎電鉄	1988年12月2日	Hudson	134
森田将棋	1987年4月14日	Seta	79
モンスターメーカー 7つの秘宝	1991年12月20日	SOFEL	259
や			
山村美紗サスペンス 京都財テク殺人事件	1990年11月2日	Hect	212
山村美紗サスペンス 京都花の密室殺人事件	1989年2月11日	Taito	147
山村美紗サスペンス 京都龍の寺殺人事件	1987年12月11日	Taito	99
闇の仕事人 KAGE	1990年8月10日	Natsume	202
ゆ			
USA ICE HOCKEY in FC	1993年3月6日	Jaleco	293
幽遊白書 爆闘暗黒武術会(データック専用ミニカセット)	1993年10月22日	Bandai	300
夢ペンギン物語	1991年1月25日	Konami	224
よ			
妖怪倶楽部	1987年5月19日	Jaleco	80
妖怪道中記	1988年6月24日	Namco	119
妖精物語ロッドランド	1992年12月11日	Jaleco	284
ヨッシーのクッキー	1992年11月21日	任天堂	283
ヨッシーのたまご	1991年12月14日	任天堂	256
4人打ち麻雀	1984年11月2日	任天堂	25
ら			
ラグランジュポイント	1991年4月26日	Konami	234
ラサール石井のチャイルズクエスト	1989年6月23日	Namco	156
ラストハルマゲドン	1990年11月10日	Bandai	212
ラディア戦記 黎明篇	1991年11月15日	Tecmo	252
ラビリンス	1987年1月7日	德間書店	75
ラフ	1990年8月10日	Sunsoft	201
ランパート	1991年11月29日	Konami	253
ランペルール	1991年5月23日	光榮	237
ランボー	1987年12月4日	Pack-In-Video	98
り			
リップルアイランド	1988年1月23日	Sunsoft	108
リトル・マーメイド	1991年7月19日	Capcom	241
リトルマジック	1990年9月14日	Data East	206
る			
ルーカスフィルム ボールブレイザー	1988年3月4日	Pony Canyon	110
ルート16ターボ	1985年10月4日	Sunsoft	40
ルナーボール	1985年12月5日	Pony Canyon	43
ルパン三世 パンドラの遺産	1987年11月6日	Namco	95
れ			
霊幻道士	1988年9月16日	Pony Canyon	128
レイラ	1986年12月20日	dB-Soft	70
レインボーアイランド	1988年7月26日	Taito	121
レーサーミニ四駆 ジャパンカップ	1989年8月25日	Konami	163
レッキングクルー	1985年6月18日	任天堂	35
レッドアリーマーII	1992年7月17日	Capcom	275
ろ			
ロイヤルブラッド	1991年8月29日	光榮	246
ロウ・オブ・ザ・ウエスト(西部の掟)	1987年3月6日	Pony Canyon	77
ロードファイター	1985年7月11日	Konami	36
ロードランナー	1984年7月20日	Hudson	22
RPG人生ゲーム	1993年11月26日	Takara	301
ローラーボール	1988年12月20日	HAL研究所	139
ローリングサンダー	1989年3月17日	Namco	150
ろくでなしBLUES	1993年10月29日	Bandai	300
ロストワード・オブ・ジェニー 失われたメッセージ	1987年3月25日	Takara	78
ロックマン	1987年12月17日	Capcom	74
ロックマン6 史上最大の戦い!!	1993年11月5日	Capcom	301
ロックマン3 Dr.ワイリーの最期！？	1990年9月28日	Capcom	208
ロックマン2 Dr.ワイリーの謎	1988年12月24日	Capcom	140
ロックマン5 ブルースの罠！？	1992年12月4日	Capcom	283
ロックマン4 新たなる野望!!	1991年12月6日	Capcom	254
ロットロット	1985年12月21日	德間書店	47
ROBOCOP	1989年8月25日	Data East	163
ROBOCOP2	1991年4月2日	Data East	232
ロボッ子ウォーズ	1991年8月2日	IGS	243
ロマンシア	1987年10月30日	東京書籍	95
わ			
ワープマン	1985年7月12日	Namco	36
ワールドスーパーテニス	1989年10月13日	Asmik	167
ワールドボクシング	1990年9月8日	T.S.S.	205
ワイリー&ライトのロックボード ザッツ☆パラダイス	1993年1月15日	Capcom	291
ワイルドガンマン	1984年2月18日	任天堂	23
ワイワイワールド2 SOS!!パセリ城	1991年1月5日	Konami	224
ワギャンランド	1989年2月9日	Namco	147
ワギャンランド3	1992年12月8日	Namco	284
ワギャンランド2	1990年12月14日	Namco	216
ワリオの森	1994年2月19日	任天堂	306
ワルキューレの冒険 時の鍵伝説	1986年8月1日	Namco	59
わんぱくコックンのグルメワールド	1992年4月24日	Taito	271
わんぱくダック夢冒険	1990年1月26日	Capcom	183

磁碟-按年份排序（中文索引）

遊戲名稱	發售日	發行商	頁碼
1986年			
薩爾達傳說	1986年2月21日	任天堂	316
超級瑪利歐兄弟	1986年2月21日	任天堂	317
高爾夫	1986年2月21日	任天堂	317
足球	1986年2月21日	任天堂	317
網球	1986年2月21日	任天堂	317
棒球	1986年2月21日	任天堂	318
麻將	1986年2月21日	任天堂	318
謎之村雨城	1986年4月14日	任天堂	318
超級瑪利歐兄弟2	1986年6月3日	任天堂	318
排球	1986年7月21日	任天堂	319
淚之倉庫番特別版	1986年7月30日	Ascii	319
銀河戰士	1986年8月6日	任天堂	319
超級瑪利歐編織教學	1986年8月27日	Royal工業	319
子貓物語 查特朗大冒險	1986年9月19日	Pony Canyon	320
惡魔城	1986年9月26日	Konami	316
基礎編織教學	1986年9月26日	Royal工業	320
黑白棋	1986年10月13日	河田	320
美式摔角	1986年10月21日	任天堂	320

銀河傳承 銀河奧德賽	1986年11月6日	Imagineer	321
女子戰隊	1986年11月19日	HAL研究所	321
死亡地帶	1986年11月20日	Sunsoft	321
燃燒吧兵蜂 拯救西納門博士	1986年11月21日	Konami	321
動感小子	1986年11月28日	Irem	322
札納克戰機	1986年11月28日	Pony Canyon	322
智慧遊戲系列(數學-整數篇)亞迪安之杖	1986年12月12日	Sunsoft	322
謎之壁 打磚塊	1986年12月13日	Konami	322
水晶龍	1986年12月15日	DOG(Square)	323
殖民入侵	1986年12月15日	Softpro	323
光神話 帕爾提娜之鏡	1986年12月19日	任天堂	323
深入地下城 魔洞戰記	1986年12月19日	DOG(Square)	323
騎士傳說 魔城狼人	1986年12月19日	Jaleco	324
公主失蹤記	1986年12月20日	Imagineer	324
職業麻將悟空	1986年12月25日	Ascii	324
電力小技師	1986年12月26日	Kemco	324
1987年			
林克的冒險	1987年1月14日	任天堂	325
超人力霸王 怪獸帝國的反擊	1987年1月29日	Bandai	325
蛋王子	1987年1月29日	HAL研究所	325
猜謎雜誌創刊號	1987年2月6日	Sunsoft	325
超能力之夢	1987年2月20日	Konami	326
高爾夫日本賽	1987年2月21日	任天堂	326
動感小子II	1987年3月1日	Irem	326
威爾童話	1987年3月3日	Sunsoft	326
超級挖金塊	1987年3月5日	Irem	327
飛奔大作戰	1987年3月12日	DOG(Square)	327
冬季奧運會	1987年3月27日	Pony Canyon	327
超人力霸王 怪獸帝國的反擊(覆寫版)	1987年3月26日	Bandai	327
射擊作曲家	1987年3月27日	Ascii	328
智慧遊戲系列2(數學-分數篇)超級男孩亞倫	1987年3月27日	Sunsoft	328
智慧遊戲系列3(數學小數篇)地底大陸歐爾多拉	1987年3月27日	Sunsoft	328
搞怪拍檔 伊甸計畫	1987年3月28日	Bandai	328
蘋果鎮物語	1987年4月3日	DOG(Square)	329
綠扁帽	1987年4月10日	Konami	329
可可娜世界	1987年4月10日	SOFEL	329
遺蹟探險 暗黑要塞	1987年4月10日	Bothtec	329
圍棋 九路盤對局	1987年4月14日	BPS	330
風雲少林拳	1987年4月17日	Jaleco	330
愛戰士尼科爾	1987年4月24日	Konami	330
偵探神宮寺三郎 新宿中央公園兇殺案	1987年4月24日	Data East	330
金肉人 金肉星王位爭奪戰	1987年5月1日	Bandai	331
哈歐君的不可思議之旅	1987年5月1日	DOG(Square)	331
聖劍除魔 魔獸森林傳說	1987年5月19日	Imagineer	331
Z區域	1987年5月25日	Capcom	331
高爾夫頑童猿丸 影之聯賽	1987年5月25日	Bandai	332
迷宮寺院達巴巴	1987年5月29日	Konami	332
深入地下城II 勇士徽章	1987年5月30日	DOG(Square)	332
絕殺桌球	1987年5月31日	任天堂	332
反射世界	1987年6月2日	East Cube	333
猜謎雜誌第二期	1987年6月12日	Sunsoft	333
高爾夫美國賽	1987年6月14日	任天堂	333
渾沌博士 地獄之門	1987年6月19日	Pony Canyon	333

麥可英語大冒險 麥可的單字筆記本(初級篇)	1987年6月19日	Scorpion Soft	334
刺激撞球	1987年6月26日	Konami	334
磁界少年梅特瑪格 來自DOG的挑戰書	1987年7月3日	DOG(Square)	334
夢工廠悸動恐慌	1987年7月10日	富士電視台	334
刺激籃球	1987年7月24日	Konami	335
埃及豔后的魔寶	1987年7月24日	DOG(Square)	335
鐵達尼號之謎 蒼之戰慄	1987年7月24日	學研	335
蒙提的心悸大逃亡	1987年7月31日	Jaleco	335
麻將家族	1987年8月4日	Irem	336
奇蹟之石	1987年8月11日	Konami	336
超級挖金塊II	1987年8月25日	Irem	336
奇奇怪界 怒濤篇	1987年8月28日	Taito	336
惡魔城II 詛咒封印	1987年8月28日	Konami	337
變形金剛 頭領戰士	1987年8月28日	Takara	337
紅白機民間故事 新鬼島 前篇	1987年9月4日	任天堂	337
紅白機民間故事 新鬼島 後篇	1987年9月30日	任天堂	337
加林之劍	1987年10月2日	DOG(Square)	338
脈衝星之光	1987年10月2日	Softpro	338
飛天大戰	1987年10月9日	Bothtec	338
太空立體戰	1987年10月21日	Konami	338
妖怪鬼屋	1987年10月23日	Irem	339
紅白機大賽 F1賽車	1987年10月30日	任天堂	339
泡泡龍	1987年10月30日	Taito	339
紅白機作曲家	1987年10月30日	東京書籍	339
谷川浩司將棋指南II 邁向名人之路	1987年11月13日	Pony Canyon	340
踢踢挑戰者 蔬菜國的大腳戰士	1987年11月20日	VAP	340
SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰	1987年11月20日	Bandai	340
偶像熱線 中山美穗入學記	1987年12月1日	任天堂	340
聖誕老人的寶箱	1987年12月4日	Data East	341
電子琴演奏家	1987年12月4日	Konami	341
刺激棒球	1987年12月8日	Konami	341
極樂遊戲	1987年12月12日	SOFEL	341
超人力霸王2 科學特搜隊出擊	1987年12月18日	Bandai	342
猜謎雜誌特輯 尋找猜謎王	1987年12月18日	Sunsoft	342
1988年			
SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰(覆寫版)	1988年1月19日	Bandai	343
冰上曲棍球	1988年1月21日	任天堂	343
西部神槍手	1988年1月27日	Capcom	343
巴姆救親記	1988年2月1日	HAL研究所	343
刺激足球 Konami盃	1988年2月16日	Konami	344
蛇行龍	1988年2月26日	Taito	344
德魯伊 恐怖之門	1988年3月3日	Jaleco	344
萬能石爭奪戰	1988年3月4日	Softpro	344
猜謎雜誌第三期	1988年3月11日	Sunsoft	345
兵蜂	1988年3月11日	Konami	345
勇往直前偵探團 霸惡怒組 魔天郎的挑戰書	1988年3月25日	Bandai	345
瓦德納森林	1988年3月25日	Taito	345
阿斯皮克 魔蛇王的詛咒	1988年3月31日	Bothtec	346
大金剛	1988年4月8日	任天堂	346
七寶奇謀	1988年4月8日	Konami	346
紅白機大賽II 3D火熱拉力	1988年4月14日	任天堂	346
假面騎士BLACK 對決影月	1988年4月15日	Bandai	347
烏帕王子大冒險	1988年4月22日	Konami	347

風雲少林拳 暗黑魔王	1988年4月22日	Jaleco	347
紅白機偵探俱樂部 失蹤的繼承人 前篇	1988年4月27日	任天堂	347
最終命令 赤色要塞	1988年5月2日	Konami	348
紅白機偵探俱樂部 失蹤的繼承人 後篇	1988年6月14日	任天堂	348
火焰之石	1988年6月20日	Use	348
立花理佐妖精傳説	1988年6月21日	Konami	348
亞空戰記雷神	1988年7月12日	DOG(Square)	349
魔法彈珠台	1988年7月12日	DOG(Square)	349
大金剛JR.	1988年7月19日	任天堂	349
遠山金先生的宇宙懸案	1988年7月19日	東映動畫	349
Konami冰上曲棍球	1988年7月22日	Konami	350
空手道	1988年7月22日	Data East	350
游離炸彈地雷君	1988年7月29日	Jaleco	350
爆門士帕通君 通訊戰爭	1988年8月5日	Softpro	350
大挑戰 柔道選手權	1988年8月10日	Jaleco	351
谷川浩司將棋指南II 新版 解殘局將棋・下一手	1988年8月10日	Pony Canyon	351
西維亞娜 充滿愛的冒險者	1988年8月10日	Pack-In-Video	351
Konami網球	1988年8月19日	Konami	351
魔塔崩毀	1988年9月2日	Pony Canyon	352
踢帶跑足球	1988年9月13日	Taito	352
漢堡世界	1988年9月23日	Data East	352
彈珠機	1988年10月4日	東芝EMI	352
蛋王子 邁向創造	1988年10月18日	HAL研究所	353
丹迪冒險 傑翁的復活	1988年10月21日	Pony Canyon	353
大挑戰 纏鬥精神	1988年10月21日	Jaleco	353
超人力霸王俱樂部 奪回地球作戰	1988年10月22日	Bandai	353
迷宮戰機	1988年10月28日	Taito	354
武士之劍	1988年11月15日	Capcom	354
敲冰塊	1988年11月18日	任天堂	354
宇宙防衛軍	1988年11月18日	Konami	354
帕青哥GP	1988年11月18日	Data East	355
德國偵探團 魔鄰組 吉格瑪調查檔案密件	1988年11月29日	Bandai	355
歸來的瑪利歐兄弟	1988年11月30日	任天堂	355
偵探神宮寺三郎 危險的兩人 前篇	1988年12月9日	Data East	355
VS.越野機車	1988年12月9日	任天堂	356
猜謎雜誌系列 南京大冒險	1988年12月9日	Sunsoft	356
塔羅牌占卜	1988年12月23日	Scorpion Soft	356
1989年			
哈雷大戰	1989年1月14日	Taito	357
機動警察 第二小隊出動	1989年1月24日	Bandai	357
拆屋工	1989年2月3日	任天堂	357
偵探神宮寺三郎 危險的兩人 後篇	1989年2月10日	Data East	357
威探闖通關	1989年2月16日	Kemco	358
淘氣貓 三丁目大冒險	1989年2月23日	Bandai	358
SD鋼彈世界 轉蛋戰士 爭奪戰 地圖精選	1989年3月3日	Bandai	358
光源氏 搖滾狂熱	1989年3月20日	Pony Canyon	358
大挑戰 神槍手	1989年3月28日	Jaleco	359
迷你高爾夫	1989年3月30日	Pack-In-Video	359
妖精物語	1989年4月28日	Softpro	359
紅白機偵探俱樂部II 站在身後的少女 前篇	1989年5月23日	任天堂	359
彈珠台	1989年5月30日	任天堂	360
大挑戰 上吧保齡球	1989年6月23日	Jaleco	360
紅白機偵探俱樂部II 站在身後的少女 後篇	1989年6月30日	任天堂	360
熔岩計畫 駭客	1989年8月10日	德間書店	360
紅白機民間故事 遊遊記 前篇	1989年10月14日	任天堂	361
超越巔峰的童兒	1989年10月20日	Pack-In-Video	361
紅白機民間故事 遊遊記 後篇	1989年11月14日	任天堂	361
戰鬥迷宮	1989年11月24日	Athena	361
1990年			
Fami誌磁碟Vol.1 香港	1990年3月23日	德間書店	362
轟炸超人	1990年4月24日	Hudson	362
鐵板陣	1990年5月18日	Namco	362
小精靈	1990年5月18日	Namco	362
西洋棋之移動騎士	1990年6月5日	任天堂	363
大蜜蜂	1990年6月22日	Namco	363
小蜜蜂	1990年7月20日	Namco	363
打空氣	1990年7月20日	Namco	363
打空氣II	1990年8月31日	Namco	364
雙陸棋	1990年9月7日	任天堂	364
Fami誌磁碟Vol.2 恐慌空間	1990年10月19日	德間書店	364
益智小子	1990年11月16日	Atlus	364
石道	1990年12月7日	Hiro	365
1991年			
所羅門之鑰	1991年1月25日	Tecmo	366
Fami誌磁碟Vol.3 全盤皆一	1991年2月22日	德間書店	366
Fami誌磁碟Vol.4 時間方塊	1991年4月19日	德間書店	366
時空扭曲 歷史的角落 前篇	1991年7月26日	任天堂	366
時空扭曲 歷史的角落 後篇	1991年7月26日	任天堂	367
Fami誌磁碟Vol.5 魔法氣泡	1991年10月25日	德間書店	367
1992年			
轉轉樂園	1992年4月28日	任天堂	368
Fami誌磁碟Vol.6 猜拳磁碟城	1992年12月22日	德間書店	368

磁碟-按日文50音排序(日文索引)

遊戲名稱	發售日	發行商	頁碼
あ			
アイアムアティーチャー スーパーマリオのセーター	1986年8月27日	Royal工業	319
アイアムアティーチャー 手あみのきそ	1986年9月26日	Royal工業	320
アイスクライマー	1988年11月18日	任天堂	354
アイスホッケー	1988年1月21日	任天堂	343
愛戦士ニコル	1987年4月24日	Konami	330
アイドルホットライン 中山美穂のトキメキハイスクール	1987年12月1日	任天堂	340
亜空戦記ライジン	1988年7月12日	DOG(Square)	349
悪魔城ドラキュラ	1986年9月26日	Konami	316
アスピック 魔蛇王の呪い	1988年3月31日	Bothtec	346
アップルタウン物語	1987年4月3日	DOG(Square)	329
アルマナの奇跡	1987年8月11日	Konami	336
い			
囲碁 九路盤対局	1987年4月14日	BPS	330
石道 - Ishido	1990年12月7日	Hiro	365
う			
ウィンターゲームズ	1987年3月27日	Pony Canyon	327
ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲	1987年1月29日	Bandai	325
ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲(書き換え版)	1987年3月26日	Bandai	327
ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦	1988年10月22日	Bandai	353
ウルトラマン2 出撃科特隊!!	1987年12月18日	Bandai	342

え			
エキサイティングサッカー コナミカップ	1988年2月16日	Konami	344
エキサイティングバスケット	1987年7月24日	Konami	335
エキサイティングビリヤード	1987年6月26日	Konami	334
エキサイティングベースボール	1987年12月8日	Konami	341
SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ	1987年11月20日	Bandai	340
SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ マップコレクション	1989年3月3日	Bandai	358
SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ(書き換え版)	1988年1月19日	Bandai	343
エスパードリーム	1987年2月20日	Konami	326
エッガーランド	1987年1月29日	HAL研究所	325
エッガーランド 創造への旅立ち	1988年10月18日	HAL研究所	353
エレクトリシャン	1986年12月26日	Kemco	324
お			
Othello	1986年10月13日	河田	320
オトッキー	1987年3月27日	Ascii	328
おもいっきり探偵団 覇悪怒組 魔天郎の挑戦状	1988年3月25日	Bandai	345
か			
帰ってきたマリオブラザーズ	1988年11月30日	任天堂	355
かっとび！童児	1989年10月20日	Pack-In-Video	361
仮面ライダーBLACK 対決シャドームーン	1988年4月15日	Bandai	347
KARATE CHAMP	1988年7月22日	Data East	350
カリーンの剣	1987年10月2日	DOG(Square)	338
ガルフォース	1986年11月19日	HAL研究所	321
ガン・スモーク	1988年1月27日	Capcom	343
き			
消えたプリンセス	1986年12月20日	Imagineer	324
奇々怪界 怒涛編	1987年8月28日	Taito	336
キック アンド ラン	1988年9月13日	Taito	352
キック・チャレンジャー エアフット野菜の国の足戦士	1987年11月20日	VAP	340
機動警察パトレイバー 第2小隊出動せよ!	1989年1月24日	Bandai	357
きね子	1986年11月28日	Irem	322
きね子II	1987年3月1日	Irem	326
ギャラガ	1990年6月22日	Namco	363
ギャラクシアン	1990年7月20日	Namco	363
銀河伝承 GALAXY ODYSSEY	1986年11月6日	Imagineer	321
キン肉マン キン肉星王位争奪戦	1987年5月1日	Bandai	331
く			
グーニーズ	1988年4月8日	Konami	346
グリーンベレー	1987年4月10日	Konami	329
クルクルランド	1992年4月28日	任天堂	368
クレオパトラの魔宝	1987年7月24日	DOG(Square)	335
こ			
極楽遊戯	1987年12月12日	SOFEL	341
ココナワールド	1987年4月10日	SOFEL	329
コナミックアイスホッケー	1988年7月22日	Konami	350
コナミックテニス	1988年8月19日	Konami	351
子猫物語 The Adventures of Chatran	1986年9月19日	Pony Canyon	320
ゴルフ	1986年2月21日	任天堂	317
ゴルフJAPANコース	1987年2月21日	任天堂	326
ゴルフUSコース	1987年6月14日	任天堂	333
さ			
サッカー	1986年2月21日	任天堂	317
ザナック	1986年11月28日	Pony Canyon	322
サムライソード	1988年11月15日	Capcom	354
サンタクロースの宝箱	1987年12月4日	Data East	341
し			
磁界少年メット・マグ DOGから君への挑戦状	1987年7月3日	DOG(Square)	334
じゃあまん探偵団 魔隣組(秘) ジゴマ捜査ファイル	1988年11月29日	Bandai	355
ジャイラス	1988年11月18日	Konami	354
シルヴィアーナ 愛いっぱいの冒険者	1988年8月10日	Pack-In-Video	351
す			
水晶の龍	1986年12月15日	DOG(Square)	323
スーパーマリオブラザーズ	1986年2月21日	任天堂	317
スーパーマリオブラザーズ2	1986年6月3日	任天堂	318
スーパーロードランナー	1987年3月5日	Irem	327
スーパーロードランナーII	1987年8月25日	Irem	336
スマッシュピンポン	1987年5月31日	任天堂	332
せ			
聖剣サイコカリバー 魔獣の森伝説	1987年5月19日	Imagineer	331
SECTION-Z	1987年5月25日	Capcom	331
ゼビウス	1990年5月18日	Namco	362
ゼルダの伝説	1986年2月21日	任天堂	316
そ			
ソロモンの鍵	1991年1月25日	Tecmo	366
た			
ダーティペア プロジェクトエデン	1987年3月28日	Bandai	328
タイタニックミステリー 蒼の戦慄	1987年7月24日	學研	335
タイムツイスト 歴史のかたすみで… 後編	1991年7月26日	任天堂	367
タイムツイスト 歴史のかたすみで… 前編	1991年7月26日	任天堂	366
谷川浩司の将棋指南II 新版 詰め将棋・次の一手	1988年8月10日	Pony Canyon	351
谷川浩司の将棋指南II 名人への道	1987年11月13日	Pony Canyon	340
TAMA & FRIENDS 3丁目大冒険	1989年2月23日	Bandai	358
タロット占い ~TAROT~	1988年12月23日	Scorpion Soft	356
探偵 神宮寺三郎 危険な二人 後編	1989年2月10日	Data East	357
探偵 神宮寺三郎 危険な二人 前編	1988年12月9日	Data East	355
探偵 神宮寺三郎 新宿中央公園殺人事件	1987年4月24日	Data East	330
DANDY ゼウオンの復活	1988年10月21日	Pony Canyon	353
ち			
知能ゲームシリーズ(算数-整数編)アディアンの杖	1986年12月12日	Sunsoft	322
知能ゲームシリーズ3(算数-小数編)地底大陸オルドーラ	1987年3月27日	Sunsoft	328
知能ゲームシリーズ2(算数-分数編)スーパーボーイアラン	1987年3月27日	Sunsoft	328
つ			
ツインビー	1988年3月11日	Konami	345
て			
ディープダンジョン 魔洞戦記	1986年12月19日	DOG(Square)	323
ディグダグ	1990年7月20日	Namco	363
ディグダグII	1990年8月31日	Namco	364
デッドゾーン	1986年11月20日	Sunsoft	321
テニス	1986年2月21日	任天堂	317
と			
遠山の金さんすぺえす帖 MR.GOLD	1988年7月19日	東映動畫	349
ドクター・カオス 地獄の扉	1987年6月19日	Pony Canyon	333
トップルジップ	1987年10月9日	Bothtec	338
とびだせ大作戦	1987年3月12日	DOG(Square)	327
ドラキュラII 呪いの封印	1987年8月28日	Konami	337
トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ	1987年8月28日	Takara	337

ドルイド 恐怖の扉	1988年3月3日	Jaleco	344
ドレミッコ	1987年12月4日	Konami	341
ドンキーコング	1988年4月8日	任天堂	346
ドンキーコングJR.	1988年7月19日	任天堂	349
な			
ナイトムーブ	1990年6月5日	任天堂	363
ナイト・ロアー 魔城の狼男	1986年12月19日	Jaleco	324
謎の壁 ブロックくずし	1986年12月13日	Konami	322
謎の村雨城	1986年4月14日	任天堂	318
ナゾラーランド 創刊号	1987年2月6日	Sunsoft	325
ナゾラーランドシリーズ なんきんのアドベンチア	1988年12月9日	Sunsoft	356
ナゾラーランドスペシャル!! クイズ王を探せ	1987年12月18日	Sunsoft	342
ナゾラーランド第3号	1988年3月11日	Sunsoft	345
ナゾラーランド第2号	1987年6月12日	Sunsoft	333
涙の倉庫番スペシャル	1986年7月30日	Ascii	319
ぬ			
19(ヌイーゼン)	1988年3月4日	Softpro	344
は			
バーガータイム	1988年9月23日	Data East	352
バイオミラクル ぼくってウパ	1988年4月22日	Konami	347
ハオ君の不思議な旅	1987年5月1日	DOG(Square)	331
爆闘士パットンくん COMMUNICATION BATTLE	1988年8月5日	Softpro	350
パズルボーイズ	1990年11月16日	Atlus	364
パチコン	1988年10月4日	東芝EMI	352
パチンコGP	1988年11月18日	Data East	355
バックギャモン	1990年9月7日	任天堂	364
パックマン	1990年5月18日	Namco	362
パット・パット・ゴルフ	1989年3月30日	Pack-In-Video	359
バブルボブル	1987年10月30日	Taito	339
パルサーの光	1987年10月2日	Softpro	338
ハレーウォーズ	1989年1月14日	Taito	357
バレーボール	1986年7月21日	任天堂	319
ひ			
光GENJI ローラーパニック	1989年3月20日	Pony Canyon	358
光神話 パルテナの鏡	1986年12月19日	任天堂	323
ビッグチャレンジ! ガンファイター	1989年3月28日	Jaleco	359
ビッグチャレンジ! 柔道選手権	1988年8月10日	Jaleco	351
ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット	1988年10月21日	Jaleco	353
ビッグチャレンジ! GOGO BOWLING	1989年6月23日	Jaleco	360
ピンボール	1989年5月30日	任天堂	360
ふ			
FIRE BAM	1988年2月1日	HAL研究所	343
ファイナルコマンド 赤い要塞	1988年5月2日	Konami	348
ファイヤーロック	1988年6月20日	Use	348
ファミコングランプリ F1レース	1987年10月30日	任天堂	339
ファミコングランプリII 3Dホットラリー	1988年4月14日	任天堂	346
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 後編	1988年6月14日	任天堂	348
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 前編	1988年4月27日	任天堂	347
ファミコン探偵倶楽部 PARTII うしろに立つ少女 前編	1989年5月23日	任天堂	359
ファミコン探偵倶楽部 PARTII うしろに立つ少女 後編	1989年6月30日	任天堂	360
ふぁみこんむかし話 新・鬼ヶ島 後編	1987年9月30日	任天堂	337
ふぁみこんむかし話 新・鬼ヶ島 前編	1987年9月4日	任天堂	337
ふぁみこんむかし話 遊遊記 後編	1989年11月14日	任天堂	361
ふぁみこんむかし話 遊遊記 前編	1989年10月14日	任天堂	361
ファミマガDisk Vol.6 じゃんけんディスク城	1992年12月22日	德間書店	368
ファミマガDisk Vol.2 Panic Space	1990年10月19日	德間書店	364
ファミマガDisk Vol.5 ぷよぷよ	1991年10月25日	德間書店	367
ファミマガDisk Vol.4 クロックス	1991年4月19日	德間書店	366
ファミマガDisk Vol.1 香港	1990年3月23日	德間書店	362
ファミマガDisk Vol.3 オール1	1991年2月22日	德間書店	366
ファミリーコンポーザー	1987年10月30日	東京書籍	339
ファルシオン	1987年10月21日	Konami	338
VS.エキサイトバイク	1988年12月9日	任天堂	356
風雲少林拳	1987年4月17日	Jaleco	330
風雲少林拳 暗黒の魔王	1988年4月22日	Jaleco	347
フェアリーテイル	1989年4月28日	Softpro	359
ブリーダー	1986年12月15日	Softpro	323
プロゴルファー猿 影のトーナメント	1987年5月25日	Bandai	332
プロフェッショナル 麻雀悟空	1986年12月25日	Ascii	324
プロレス	1986年10月21日	任天堂	320
へ			
ベースボール	1986年2月21日	任天堂	318
ほ			
ボンバーマン	1990年4月24日	Hudson	362
ま			
麻雀	1986年2月21日	任天堂	318
麻雀家族	1987年8月4日	Irem	336
マイケルEnglish大冒険 マイケルの単語帳(初級編)	1987年6月19日	Scorpion Soft	334
マグマプロジェクト ハッカー	1989年8月10日	德間書店	360
魔塔の崩壊	1988年9月2日	Pony Canyon	352
む			
ムーンボールマジック	1988年7月12日	DOG(Square)	349
め			
迷宮寺院ダババ	1987年5月29日	Konami	332
メトロイド	1986年8月6日	任天堂	319
メルヘンヴェール	1987年3月3日	Sunsoft	326
も			
もえろツインビー シナモン博士を救え!	1986年11月21日	Konami	321
Monty on the Run モンティのドキドキ大脱走	1987年7月31日	Jaleco	335
ゆ			
勇士の紋章 ディープダンジョン2	1987年5月30日	DOG(Square)	332
遊メイズ	1988年10月28日	Taito	354
夢工場ドキドキパニック	1987年7月10日	富士電視台	334
よ			
妖怪屋敷	1987年10月23日	Irem	339
ら			
らじかるぼんばー!! 地雷くん	1988年7月29日	Jaleco	350
り			
リサの妖精伝説 Risa Tachibana	1988年6月21日	Konami	348
リフレクトワールド	1987年6月2日	East Cube	333
リンクの冒険	1987年1月14日	任天堂	325
る			
LUTTER	1989年11月24日	Athena	361
れ			
レッキングクルー	1989年2月3日	任天堂	357
レプリカート	1988年2月26日	Taito	344
レリクス 暗黒要塞	1987年4月10日	Bothtec	329
ろ			
ロジャー・ラビット	1989年2月16日	Kemco	358
わ			
ワードナの森	1988年3月25日	Taito	345

ファミコンコンプリートガイドデラックス
©Isao Yamazaki & Shufunotomo Infos Co., LTD. 2019
Originally published in Japan by Shufunotomo Infos Co.,Ltd.
Translation rights arranged with Shufunotomo Co., Ltd.
Through LEE's Literary Agency.

作者介紹

山崎 功
1976 年生。日本著名的遊戲硬體收集家，尤其任天堂相關製品更是幾乎全數到手。目前正透過雜誌、書籍、活動等方式，致力於遊戲相關研究與各項活動，目的是向社會大眾推廣遊戲文化。

譯者介紹

林耿生
1977 年生。生長在台灣的普通玩家，是個認定遊戲為永久興趣與終生職志的平凡人。一直以來都在台灣遊戲媒體界研究、寫作和翻譯，最大心願是人生中持續追求遊戲這門「第九藝術」的魅力。

攝影 / 石田 潤
鷹野政起

紅白機終極聖經
ファミコンコンプリートガイドデラックス

2020 年 3 月 29 日 初版一刷

作者　山崎 功
譯者　林耿生

中文版
發行人　徐人強
副總編輯　謝松霖
美術編輯　卓綠夏
法律顧問　益思科技法律事務所
發行所　數位原力股份有限公司
編輯部　舊遊戲時代
地址　台北市南京東路 5 段 92 號 9 樓
02-27472570
mag@digiforce.com.tw
客服信箱　mag@digiforce.com.tw
印刷所　科樂印刷事業股份有限公司

本書內各商標及圖形所有權歸各註冊公司所有
本書圖文未經允許不得轉載

定價 NT$ 1650 元

■如有破損、脫頁，請寄回本公司更換。

國家圖書館出版品預行編目 (CIP) 資料

紅白機終極聖經 / 山崎功著 ; 林耿生譯 .
-- 初版 . -- 臺北市 : 數位原力 , 2020.03
432 面 ; 26.2x18.5 公分
譯自 : ファミコンコンプリートガイドデラックス
ISBN 978-986-93312-3-4 (精裝)

1. 電動玩具

997.8　　109003936

RETRO GAME TIME
舊遊戲時代
以復興舊遊戲文化為己任
》加入臉書粉絲團　臉書搜尋「舊遊戲時代」
》發現更多懷舊遊戲書刊　www.pcstore.com.tw/digiforce

紅白機終極聖經 FAMICOM COMPLETE GUIDE DELUXE



RETRO GAME TIME
舊遊戲時代
遊戲藏經閣系列 No.1
ISBN 978-986-93312-3-4
01650
9 789869 331234
NT$ 1650
數位原力股份有限公司出版

舊遊戲時代